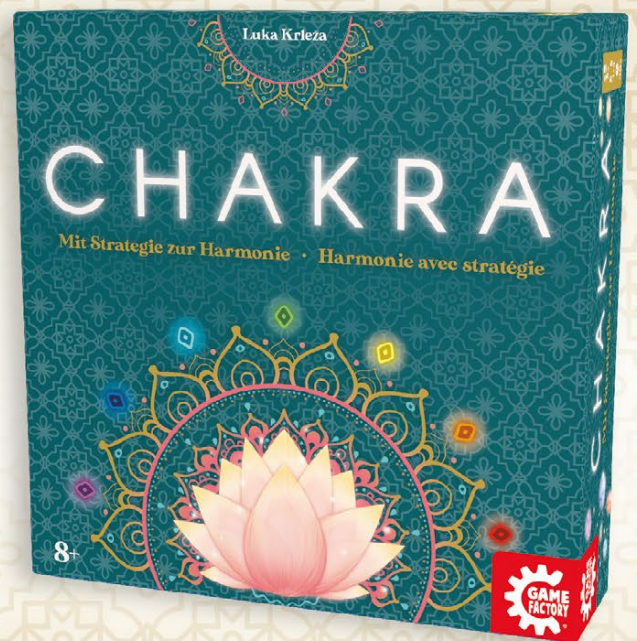


SPIELE & PUZZLES

K A T A L O G 2 0 2 1 | 2 0 2 2



Anzeige



Zeitfracht-Nr. 91 08 33 82



FABULA RASA

TELL YOUR STORIES



Zeitfracht-Nr. 91 08 33 14



Bei **FABULA RASA** erzählen die Spieler reihum eine sich stetig ändernde Geschichte. Die Motive auf den Karten geben dabei visuelle Stichpunkte für zentrale Personen, Gegenstände und Orte der Handlung vor, die in der richtigen Reihenfolge erinnert werden müssen. Kreativ und herausfordernd fürs Gedächtnis ist, dass in jeder Runde Karten verschwinden und neue hinzukommen. Wem es als Erzähler gelingt, seine Version der Story fehlerfrei zum Besten zu geben, wird entsprechend belohnt. Mit den beiden Sets **SEEMANNSGARN** und **CRIME** gibt es unterschiedliche Schauplätze für eure haarsträubenden, atemberaubenden oder fantastischen Erzählungen!

Hutter Trade GmbH + Co KG, Bgm.-Landmann-Platz 1-5, 89312 Günzburg, info@hutter-trade.com

www.hutter-trade.com



Impressum

Herausgeber: Zeitfracht GmbH, Industriestraße 23, 70565 Stuttgart

Druck: CPI books GmbH, Eberhard-Finckh-Straße 61, D-89075 Ulm

Konzeption & Gestaltung: coconad GmbH, Plauener Str. 160B, 13053 Berlin

Haftungsausschluss: Der Inhalt einschließlich der Bilder und die Gestaltung der Ausgabe unterliegen dem Schutz des Urheberrechts und anderen Gesetzen zum Schutz geistigen Eigentums. Die Vervielfältigung, Verbreitung oder Veränderung des Inhalts ist nicht gestattet. Die Inhalte dieser Ausgabe werden unter Ausschluss jeglicher Gewährleistung und Haftung durch die Zeitfracht GmbH zur Verfügung gestellt. Änderungen bei Cover- und Inhaltsabbildungen vorbehalten.

Preise: Euro-Preise (D) inkl. der gesetzlich vorgeschriebenen MwSt.

Alle mit * gekennzeichneten Euro-Preise sind unverbindliche Preisempfehlungen/keine Preisbindung. Preisangaben und Daten in Anzeigen liegen in der Verantwortung der jeweiligen Lieferanten.

Redaktionsschluss: 01.09.2021

INHALTSVERZEICHNIS

Spiele	ab S. 8	Puzzles	ab S. 98
Fantasy-Spiele	ab S. 8	3D-Puzzles	ab S. 99
Geschicklichkeitsspiele	ab S. 11	Fantasy-Art	ab S. 100
Gesellschaftsspiele, Familienspiele	ab S. 13	Fotopuzzles	ab S. 100
Kartenspiele	ab S. 34	Humor, Cartoons, Rätsel- und Wimmelpuzzles	ab S. 104
Kinderspiele	ab S. 46	Kunstpuzzles	ab S. 107
Malen und Basteln	ab S. 70	Puzzle Zubehör	ab S. 108
Quiz/Wissensspiele	ab S. 69	Puzzles für Kinder	ab S. 109
Reisespiele	ab S. 80	Tierpuzzles	ab S. 117
Spiel Zubehör	ab S. 81		
Spiele für 1 Person	ab S. 82	Spielzeug	ab S. 119
Spiele für Erwachsene (Partyspiele)	ab S. 84		
Spiele für zwei	ab S. 87		
Strategische Spiele	ab S. 88		
Wort- und Sprachspiele	ab S. 94	Titelverzeichnis	ab S. 135
Würfelspiele	ab S. 96	Verlagsverzeichnis	ab S. 140

Dem Spaß auf der Spur!

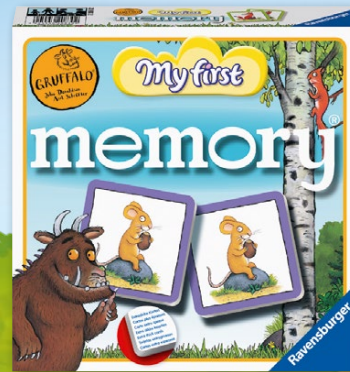


Wo ist der Gruffelo?

92264957

9/2021

© 2021 & TM Julia Donaldson/Axel Scheffler.
Licensed by Magic Light Pictures Ltd.

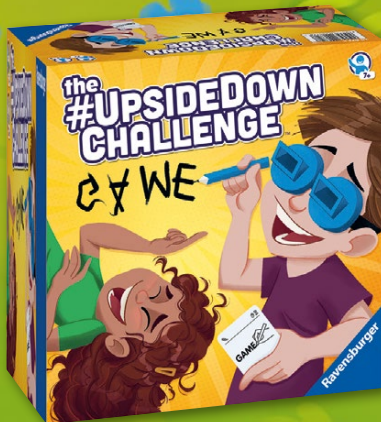


Gruffelo My first memory®

92264821

9/2021

© 2021 & TM Julia Donaldson/Axel Scheffler.
Licensed by Magic Light Pictures Ltd.



The #UpsideDown
Challenge Game

92264392

9/2021

© Zing Global Ltd.



Lotti Karotti Deluxe

92264495

9/2021

© Seven Towns Ltd.



Max Mäuseschreck

92265042

9/2021

© Seven Towns Ltd.



Ravensburger

200



RELAX



ENJOY



ME TIME

300

Ravensburger® Puzzle PUZZLE MOMENT

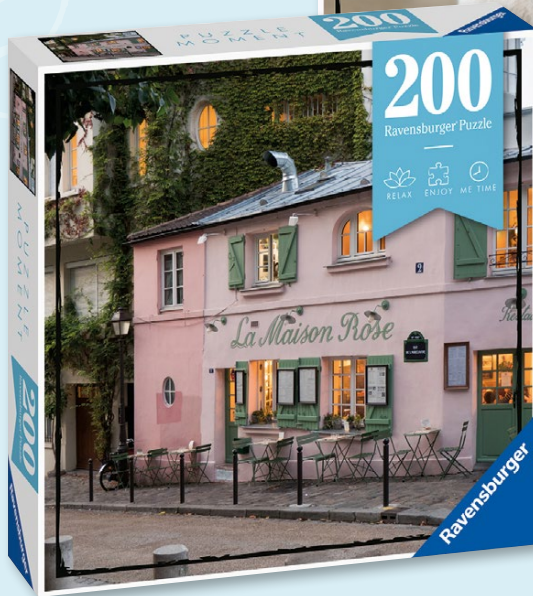


200
33 x
21 cm

19 x
19 x
4,8 cm

Alpaka
92265342

9/2021



300
27 x
39 cm

19 x
19 x
4,8 cm

Lissabon
92265480

9/2021



200
33 x
21 cm

19 x
19 x
4,8 cm

Paris
92265423

9/2021



300
27 x
39 cm

19 x
19 x
4,8 cm

Highland Cattle
92265550

9/2021

Ravensburger

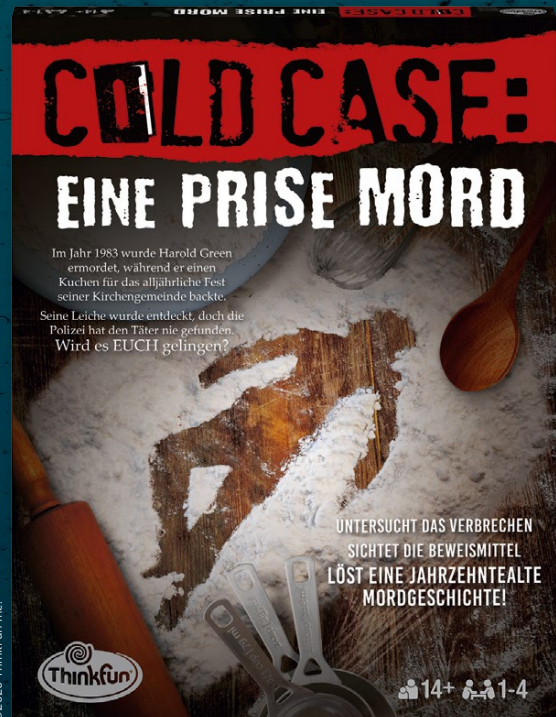


COLD CASE:



©2020 Thinkfun Inc.

Cold Case: Eine todsichere Geschichte
92265561



©2020 Thinkfun Inc.

Cold Case: Eine Prise Mord
92265572
11/2021

14+ 1-4



DAS INTERAKTIVE KUGELBAHNSYSTEM

GRAVITRAX

SPIELERISCH SCHWERKRAFT ERLEBEN



Alle GraviTrax und GraviTrax PRO Produkte sind miteinander kombinierbar!



GRAVITRAX
Starter-Set
64086547
9/2021



GRAVITRAX
Balls & Spinner
90353602
9/2021



GRAVITRAX
Spirale
81394037
9/2021



GRAVITRAX
Dipper
90353438
9/2021

Ravensburger

TOP-TITEL

FANTASY-SPIELE



Harry Potter - Der Aufstieg der Todesser.

In diesem Würfelspiel steckt Magie! Harry Potter™ und seine Freunde haben es mit Lord Voldemort™ und seiner finsternen Gefolgschaft zu tun. Sie alle sind eine Gefahr für die Zauberer-Gemeinschaft und nicht nur Hogwarts™, sondern auch das Zaubereiministerium und Hogsmeade™ werden von den dunklen Mächten infiltriert. Nur wenn alle zusammenhalten, kann es gelingen, sich gegen den dunklen Lord zu behaupten!

- Karten- und Würfelspiel mit toller Ausstattung und 3-D-Lord-Voldemort™-Figur
- Cooles Geschenk: Englische Version hat bereits Kultstatus
- Harry Potter™ Fanartikel: für alle Potterheads und Fans

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: ca. 60 Min., ab 11 J. (Kosmos Spiele)

90 50 80 40



49,99 € (D)*



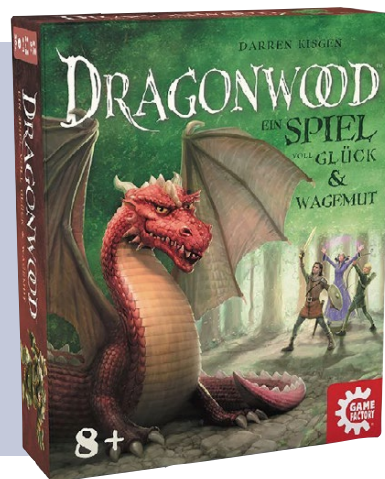
Dragonwood.

Wagst du es den Dragonwood zu betreten? Tief im Herzen dieses mystischen Waldes lauern wütende Oger, alberne Kobolde und sogar die furchteinflößendsten Feuerspucker! Sammle Sets von Abenteuerkarten, um dafür Würfel zu erhalten, die du gegen deine Feinde würfeln kannst. Wähle deine Strategie sorgfältig aus, denn die Landschaft vom Drachenwald verändert sich ständig...

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, von 8-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

68 76 18 03

16,99 € (D)*



SPIELE | FANTASY-SPIELE



A Song of Ice & Fire Miniaturenspiel, Starterset. Stark vs. Lennister.

Was, wenn es die Rote Hochzeit nie gegeben hätte oder Robb Stark Königsmund attackiert hätte? Dank seiner abwechslungsreichen Spielmechanik und natürlich seiner berühmten Helden wie Robb Stark oder Jamie Lennister bringt A Song of Ice & Fire die Welt von Westeros auf den Spieltisch.

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, (Asmodee, Cool Mini or Not)

69 38 56 66

146,99 € (D)*



4 015566 600355



Die Zauberschule Magic, Gold Edition. Mit 130 Tricks und Illusionen.

Alle Top-Tricks online als Video. Mit dieser reich ausgestatteten Sammlung von Zaubertricks ist es spielend leicht, den staunenden Zuschauern unglaubliche Zaubertricks und Illusionen vorzuführen. Die ausführliche Anleitung zeigt Schritt für Schritt, wie die Tricks und Illusionen am Besten gelingen. Zu den Top-Tricks gibt es online die Anleitung auch als Film. Beim Einüben und Aufführen der magischen Tricks werden Konzentration und Geschicklichkeit trainiert.

von 8-88 J. (Kosmos Spiele)

18 99 20 95

29,99 € (D)*



4 002051 698232



Herr der Ringe, Reise durch Mittel Erde.

Während einer Partie begibt sich eine Gruppe von Helden auf eine gefährliche Reise durch J. R. R. Tolkiens epische, riesige Fantasywelt. Dabei ist es von entscheidender Bedeutung, dass die Helden zusammenarbeiten. Auf den Reisen wird gegen mächtige Gegner gekämpft, verloren geglaubte Schätze gefunden, vergessenes Wissen entdeckt und die Fertigkeiten der Helden entsprechend ihrer Rolle in der Gemeinschaft weiterentwickelt.

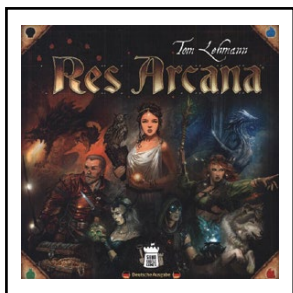
Für 1-5 Spieler. Spieldauer: 60 Min., von 12-99 J. (Asmodee, Fantasy Flight Games)

78 49 37 74

113,99 € (D)*



4 015566 027718



Res Arcana.

Ihr seid alchemistische Magier und wetteifert um die Vorherrschaft! Kombiniert eure Komponenten geschickt, setzt Effekte und sammelt Essenzen, um vor euren Gegenspielern die Kontrolle über wichtige Orte und Monumente zu erlangen!

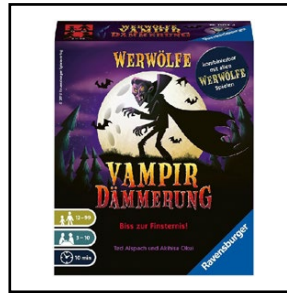
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30-60 Min., von 12-99 J. (Asmodee, Sand Castle Games)

78 49 41 35

45,99 € (D)*



0 850004 236147



Werwölfe Vampirdämmerung. Neue Kreaturen. Neue Entscheidungen. Die Dämmerung ist da!

Biss zur Dämmerung - die Vampire sind los! Nach „Vollmondnacht“ und „MorgenGrauen“ erwartet euch jetzt die bislang bissigste Bedrohung. Könnt ihr die Fähigkeiten der 15 neuen Rollen zu euren Gunsten nutzen? Oder werdet ihr gebissen und selbst zum Vampir? Dank der neuen „Dämmerungsphase“ heißt es ab sofort zweimal: „Schließt alle eure Augen!“

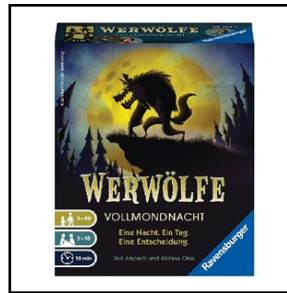
Für 3-10 Spieler. Spieldauer: 10 Min., von 12-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

71 03 26 34

12,99 € (D)*



4 005556 260034



Werwölfe, Vollmondnacht. Eine Nacht. Ein Tag. Eine Entscheidung.

Ihr könnt meisterhaft täuschen und tricksen? Euch macht niemand etwas vor? Dann seid ihr hier genau richtig! Schlüpft in eine von 12 verschiedenen Rollen und seid auf der Hut: Wer ist heimtückischer Werwolf? Wer ist harmloser Dorfbewohner? Ihr habt nur eine Chance, es herauszufinden! Das Kultspiel nun für 3-10 Spieler, mit kurzer Spieldauer und mehr als tausend Kombinationen. Da will man gleich nochmal spielen!

Für 3-10 Spieler. Spieldauer: 10 Min.

Mit Spielleiter-App, von 9-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

56 29 02 02

12,99 € (D)*



4 005556 267033



Masters of the Night. Eine kooperative Herausforderung für 1-5 Vampire.

In „Masters of the Night“ seid ihr Mitglieder eines Vampirclans. Hin- und her gerissen zwischen eurem Blutdurst und der Pflicht eure Identität geheim zu halten, erlebt ihr einen wahrhaftigen Zwiespalt. In diesem Solitär- oder kooperativen Spiel stehen ein bis fünf Spieler auf derselben Seite und gewinnen oder verlieren gemeinsam. Ihr spielt als Mitglieder eines Vampirclans, der langsam seine frühere Macht zurückerlangt.

Von: Aslamov, Nikolay, Igrology. Für 1-5 Spieler. Spieldauer: 45 Min., ab 12 J.

(Asmodee, Ares Games)

88 28 66 85

53,99 € (D)*



4 015566 601710



Harry Potter Sagaland.

Beim Harry Potter Sagaland tauchen die Spieler in die magische Welt von Harry Potter ein und finden sich im verbotenen Wald wieder. Es schafft nur derjenige aus dem Wald und siegt, der ein gutes Gedächtnis beweist und die gesuchten Kreaturen unter den Bäumchen findet.

Von: Randolph, Alex. Für 2-4 Spieler.

Spieldauer: 15-20 Min., von 6-99 J.

(Ravensburger Spielverlag)

81 39 38 51

6,99 € (D)*



4 005556 205752



4 002051 695231

**EXIT - Das Spiel:
Das Tor zwischen den Welten.**

Unheimlich! Was versteckt sich hinter dem mysteriösen Tor in der Höhle? Von Neugier getrieben und mit einem mulmigen Gefühl im Bauch bewegen sich die Spieler auf ein dunkles Tor zu. Plötzlich werden sie hineingezogen und alles wird schwarz um sie herum. Als sie wieder zu Bewusstsein kommen, befinden sie sich nicht mehr in der Höhle, sondern in einer düsteren, fremdartigen Umgebung! Wie sollen sie jetzt den Weg zurück in die vertraute Welt finden? Nur im Team kommen die ein bis vier Spieler sicher nach Hause.

Von: Brand, Markus; Brand, Inka; Querfurth, Ralph. Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 45-90 Min., von 12-99 J. (Kosmos Spiele)

84 41 24 11 14,99 € (D)*



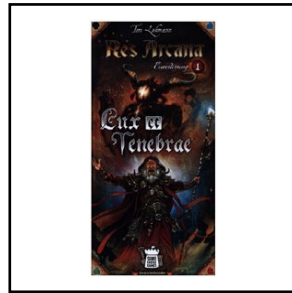
0 824968 090312

Small World of Warcraft.

Small World of Warcraft ist ein Brettspiel, in dem die beliebten Spielmechaniken von Small World mit dem gefeierten Warcraft-Universum von Blizzard kombiniert werden.

Von: Keyaerts, Philippe. Für 2 bis 5 Spieler. Spieldauer: 53 Min., (Asmodee, Days of Wonder)

84 41 43 18 82,99 € (D)*



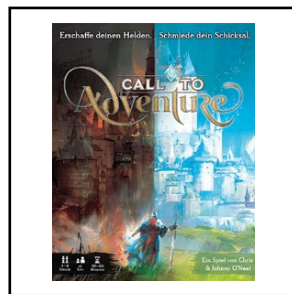
0 850004 236345

Res Arcana - Lux et Tenebrae.

In der finsternen Kathedrale bündigt eine Magierin Dämonen, um ihre Zaubersprüche zu verbessern. Im Alchemielabor fertigt ein Wahrsager eine Schriftrolle der Zerstörung an. Währenddessen suchen ein Barde und eine Bestienmeisterin nach dem Prismadrachen und dem goldenen Löwen, um die Mächte der Dunkelheit fernzuhalten. Die Erweiterung für Res Arcana: Lux et Tenebrae (Licht und Dunkelheit) bringt neue Karten und neue Möglichkeiten zum magischen Deckbuilding-Spiel Res Arcana.

Von: Lehmann, Tom. Für 2 bis 5 Spieler. Spieldauer: 45 Min., (Asmodee, Sand Castle Games)

87 45 01 14 26,99 € (D)*



3 558380 079972

Call to Adventure. Erschaffe Deinen Helden. Schmiede Dein Schicksal.

Die Legende deines Helden beginnt mit seiner Herkunft und wird geleitet von seiner Motivation. Um sein Schicksal zu erfüllen, musst du Eigenschaften erlangen, Verbündete finden und Herausforderungen bestehen. Nur so erreichst du wahres Heldentum und hinterlässt ein bedeutendes Vermächtnis. Wähle deinen Weg Um deinen Helden weiterzuentwickeln und Vermächtnispunkte zu erlangen, musst du Herausforderungen bestehen.

Von: O'Neal, Chris; O'Neal, Johnny. Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 30-60 Min., ab 12 J. (Asmodee, Brotherwise Games)

89 54 56 80 45,99 € (D)*

TOP-TITEL GESCHICKLICHKEITSSPIELE



Reaxion Xplode.

Action & Reaction wird durch diese neueste Domino-Innovation auf ein ganz neues Niveau gehoben. Verbinde deine eigenen Dominowelten mit X-Steinen und extremen Stunts. Set enthält Stunts wie den Würfel und den Spinner. (Goliath Toys)

92 05 22 38

29,99 € (D)*



NexCube 3x3 Classic.

Der Puzzlewürfel der Weltmeister!
Super Soft, elastisch und leicht drehbar.
von 10-99 J. (Goliath Toys)

92 05 22 62

19,99 € (D)*



Addict A Ball 20 cm L.

Im Addict-A-Ball befindet sich ein komplexes Labyrinth von bunten Hindernissen und Gleitbahnen. Ziel ist es, einen kleinen silbernen Ball über alle Etappen des Labyrinths zu führen. Eine krasse Herausforderung für jung und alt, bei der man pausenlos im Kreis denken muss. Die gesamte Strecke durch den Ball besteht aus 138 Etappen. Durchmesser: 20 cm.

Für 1 Spieler, 1 Spiel. (Inventa)

78 78 30 57

19,99 € (D)*



SPIELE | GESCHICKLICHKEITSSPIELE



Bonk.

Rasant, packend, wild! Hier könnt ihr keine ruhige Kugel schieben! BONK ist ein schnelles, nervenaufreibendes Geschicklichkeitsspiel. Zwei bis vier Spieler lassen gleichzeitig Stahlkugeln Rutschen hinunterrollen und versuchen, die Zielkugel aus Holz so zu treffen, dass sie ins gegnerische Tor geschossen wird.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 10 Min., von 8-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

70 33 19 97 39,99 € (D)*



Klask 4.

Bring dich in Position, trickse, ein gezielter Schuss, TOR! ... und schon hat dein Mitspieler weniger Punkte auf seinem Konto. Mit dem neuen, runden KLASK 4 für vier Spieler wird aus dem actiongeladenen Duell ein epischer Wettkampf um den Sieg. Das aufregende, magnetische Spielerlebnis ist einzigartig und packt dich sofort, so dass du es immer wieder spielen wirst. KLASK fordert flinke Hände und blitzschnelles Umschalten von Verteidigung auf Angriff um die Gegner in die Knie zu zwingen. Spiele Klask und erlebe Spielspaß in einer neuen Dimension.

Für 4 Spieler. Spieldauer: 10 Min., von 8-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

78 66 20 54 79,99 € (D)*



Figure it.

Knack den Code! In FIGURE IT haben alle Spieler Spielsteine mit den Zahlen 1-9 vor sich stehen. Jeder kann deine Zahlen sehen. Jeder kennt deinen Code. Nur du selbst - nicht! Sei clever und sei der Erste der durch geschicktes Nachfragen den eigenen versteckten Code herausfindet!

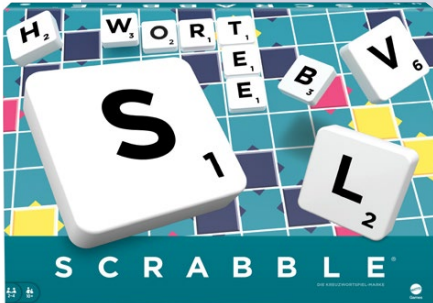
Von: Randolph, Alex. Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 6 J. (Huch)

91 08 33 93 21,99 € (D)*



TOP-TITEL

GESELLSCHAFTS- UND FAMILIENSPIELE



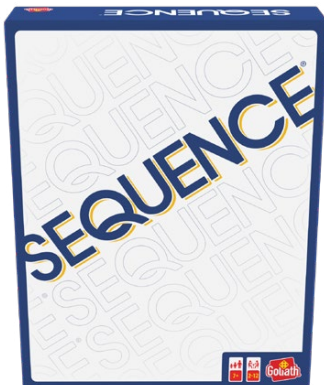
Scrabble, Original. Die Kreuzwortspiel-Marke.

Mit Worten punkten! Seit Jahrzehnten begeistert das 1948 in Amerika erfundene Scrabble Millionen Spieler auf der ganzen Welt. Jetzt kommt der Spieleklassiker in einem völlig neuen Design. Das Spielprinzip bleibt das Gleiche: die Spieler müssen Worte bilden, Buchstaben anlegen, Wörter untereinander verbinden, und eine möglichst hohe Punktzahl erreichen. So entsteht spannender Kreuzwortspaß mit verschiedensten Wortkombinationen. Punkte sammeln mit cleveren Kreuzwortkombinationen.

Für 2-4 Spieler, von 10-99 J. (Mattel)

35 89 33 47

29,99 € (D)*



Sequence Original.

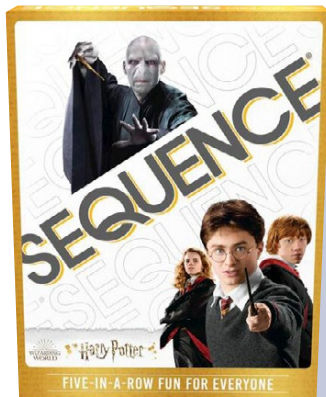
Versuche, als erster Spieler (oder als erstes Team) zwei (eine) Sequenz(e)n zu bilden, d.h. zwei Reihen mit je 5 Spielsteinen abzulegen. Eine Sequenz besteht aus einer vollständigen Reihe von 5 Spielsteinen in derselben Farbe. Die Sequenz kann horizontal, vertikal oder diagonal auf dem Spielbrett verlaufen. Mit dem richtigen Kartenglück und der passenden Strategie für gekonntes Ausspielen werden eigene Sequenzen gebildet oder auch andere vereitelt.

Für 2-12 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 6-99 J. (Goliath Toys)

92 05 22 40



24,99 € (D)*



Sequence Harry Potter.

Zum 20. Jubiläum der Harry Potter Filme das erfolgreiche Spiel Sequence im „magischen Design mit Harry, seinen Freunden und Feinden. Das spannende Strategiespiel für die ganze Familie.

Für 2-12 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 7-99 J. (Goliath Toys)

92 05 22 51



29,99 € (D)*

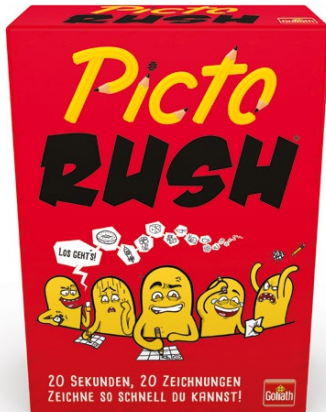
Dog. Den letzten beißen die Hunde.

Sieht aus wie „Mensch ärgere Dich nicht“, ist aber DOG! Das Einzige was gleich ist, ist, dass man seine vier Spielsteine sicher in sein Häuschen bringen muss. Allerdings bewegt man sie mit Karten vorwärts, die so manche Überraschung parat halten können. Partnerschaftlich unterstützt man dabei seinen Teamkollegen. Denn den Sieg fährt man nur gemeinschaftlich ein. Einfach spannend und ein toller Spaß!

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 30-45 Min., ab 8 J. (Schmidt Spiele)

21 38 55 27

22,99 € (D)*



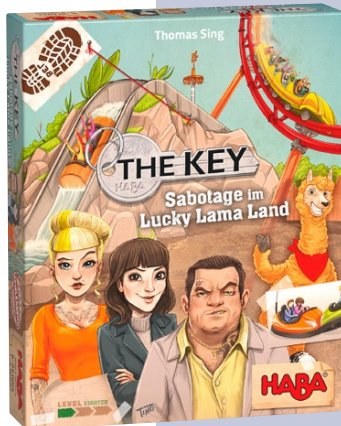
Picto Rush.

Picto Rush ist ein schnelles und witziges Partyspiel, bei dem man seine Malkünste und sein Erinnerungsvermögen unter Beweis stellen kann. Der „Game Master“ liest 20 Begriffe vor, die die Mitspieler in jeweils 1 Sekunde in je 1 Feld zeichnen müssen. Pro Sekunde muss also 1 Begriff gezeichnet werden, den man später auch noch wiedererkennen muss. Das klingt nicht nur sehr schnell, sondern ist es auch. Wer am Ende des Spiels die meisten Punkte ergattert hat, hat gewonnen.

von 4-99 J. (Goliath Toys)

92 05 22 16

17,99 € (D)*



HABA The Key Sabotage im Lucky Lama Land.

Die Spieler kombinieren verschiedene Hinweise und erhalten so einen Zahlencode, um die Täter zu verhaften. Am Ende gewinnt nicht der schnellste, sondern der effizienteste Ermittler. Ein detektivisches Krimispiel.

- simultanes Deduktionsspiel mit Solo-Variante
- hoher Wiederspiel-Reiz – jedes Spiel ist anders
- einzigartige Lösungskontrolle mit Schlüsselmechanismus
- Level Starter

Von: Sing, Thomas; Grubing, Timo. Farbe: bunt, von 8-99 J. (HABA)

88 11 43 10

19,99 € (D)*



Karuba.

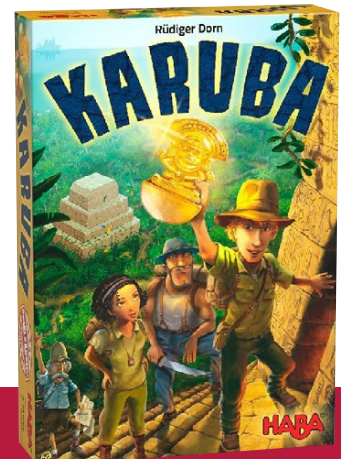
Endlich! Nach einer langen Schiffsreise haben die Schatzjäger die Insel Karuba erreicht und können sich auf die Jagd nach den verborgenen Schätzen machen. Wer führt sein Expeditionsteam möglichst clever über die Dschungelpfade, achtet auf die Mitspieler und hält die Augen nach Gold und Kristallen am Wegrand offen? Doch am wichtigsten ist es, rechtzeitig loszulaufen! Denn die Ersten sichern sich die wertvollsten Tempel-Schätze. Auf der Nominierungsliste zu Spiel des Jahres 2016.

- kurzweilig: Alle spielen gleichzeitig!
- hochwertiges Spielmaterial
- abwechslungsreicher Spielspaß mit Suchtpotenzial

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30-40 Min., von 8-99 J. (HABA)

54 51 79 11

29,99 € (D)*





0 194735 020324

Pictionary Air Harry Potter (D).

Viel Spaß mit der zauberhaften Abwandlung des klassischen Zeichenspiels für die ganze Familie mit Pictionary Air Harry Potter. In die Luft malen und das Bild auf dem Bildschirm sehen mit diesem verzauberten Spiel, das Hexen, Zauberer und Muggel gleichermaßen begeistern wird! Die Box für Sammler enthält ein Pictionary Air Stift in der Form von Harry Potters berühmten Zauberstab, ein Kartenhalter, der von Harrys Koffer inspiriert ist und 112 doppelseitig bedruckte Begriffskarten mit Begriffen aus der magischen Welt. Einfach die kostenlose Pictionary Air App auf ein Smartphone oder Tablet herunterladen.

1 Harry Potter Zauberstab, ein Kartenhalter im Koffer-Design, 112 doppelseitig bedruckte Begriffskarten mit Begriffen und Spielregeln.. 1 Alkali-Batterie AA (LR6), inkl., von 8-99 J. (Mattel)

91 81 32 60

29,99 € (D)*



Würfeln König.

Die Spieler wollen neue Bürger für ihre Königreiche gewinnen, indem sie mit drei Würfeln die unterschiedlichsten Bedingungen auf den Karten erzielen. Sonderkarten verschaffen dabei Vorteile. Aber Achtung vor Schurken und Drachen! Wer am Schluss die besten Bürger hat, gewinnt und bringt sein Königreich zum Blühen!

- das knifflige Zockerspiel
- kleine Schachtel, großes Spiel

Von: Nilsson, Nils. Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 8-99 J. (HABA)

65 92 67 97

14,99 € (D)*

4 010168 232669

Hashi. Spiel - Herausforderung - Rätsel.

Benachbarte Inseln müssen mit Brücken verbunden werden. Gehen von einer Insel so viele Brücken ab, wie die Zahl vorgibt, ist die Insel fertig und bringt Punkte. Was alleine ein großartiges Highscore-Rätsel ist, wird mit mehreren zu einem fesselnden Spiel ohne Wartezeiten!

Von: Allers, Jeffrey D. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 8 J. (NSV Nürnberger Spielkarten Verlag)

89 81 38 22

17,60 € (D)*

4 012426 882333



Triominos XL.

Die Extra Large Version in der attraktiven dreieckigen Verpackung sorgt mit den hochwertigen Spielsteinen in „XXL Größe“ für qualitativen und langanhaltenden Spielspaß - Eine neue faszinierende Variante von Triominos mit extra-großen Zahlen. Besonders geeignet für Menschen, die schlecht sehen können. Finde die richtigen Stellen, und lege die dreieckigen Steine als erster ab. Ein kleiner Metallstift, der sich in der Mitte der Steine befindet, lässt die Spielsteine außerdem noch hochwertiger aussehen und sorgt zusätzlich dafür, dass man sie einfacher aufheben und in die Hand nehmen kann.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 6-99 J. (Goliath Toys)

92 05 22 05

27,99 € (D)*

8 711808 606890



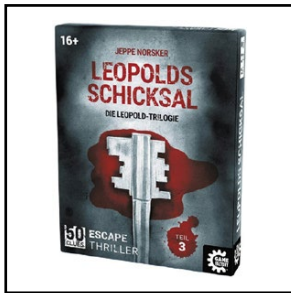
SPIELE | GESELLSCHAFTSSPIELE, FAMILIENSPIELE



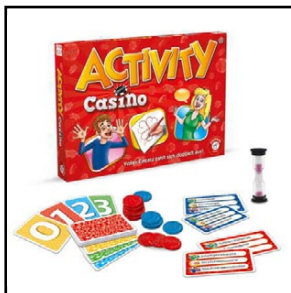
50 Clues - Das Pendel der Toten.
Das Pendel der Toten ist der faszinierende Einstieg in die Leopold-Trilogie. Alle drei Teile sind eigenständig spielbar. Maria ist in einer forensischen Psychiatrie eingesperrt und muss ausbrechen, um ihren Sohn zu finden, bevor es zu spät ist. Bei 50 CLUES handelt es sich um einen Escape-Thriller zum Mitspielen und Rätseln. Um in der spannenden Geschichte voranzukommen, kombinierst du Gegenstände, löst Rätsel und entschlüsselst Codes.
Für 1-5 Spieler. Spieldauer: 90 Min., ab 16 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)
82 31 99 72 12,99 € (D)*



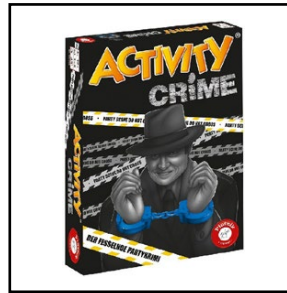
50 Clues - Weißer Schlaf.
Weißer Schlaf ist der zweite Teil der mörderischen Leopold-Trilogie. Es sind keine Vorkenntnisse notwendig. Alle drei Teile sind eigenständig spielbar. Maria ist mit ihrem Sohn auf der Flucht und versucht sich zugleich auf den großen Showdown vorzubereiten. Aber wird sie es schaffen?
Für 1-5 Spieler. Spieldauer: 90 Min., von 16-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)
82 31 99 94 12,99 € (D)*



50 Clues - Leopolds Schicksal.
Leopolds Schicksal ist der dritte Teil der mörderischen Leopold-Trilogie. Es sind keine Vorkenntnisse notwendig. Alle drei Teile sind eigenständig spielbar. Maria hat nun genug Kraft gesammelt, es mit Leopold aufzunehmen aber dafür muss sie ihn erst einmal aufspüren.
Für 1-5 Spieler. Spieldauer: 90 Min., von 16-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)
82 31 99 83 12,99 € (D)*



Activity Casino.
Wer richtig tippt, gewinnt.
Jetzt wird gezockt! Nach Activity-Art! Setze deine Jetons und schätze, wie viele Begriffe das gegnerische Team wohl errät. Nur wer richtig tippt, wird mit einer Verdoppelung des Einsatzes belohnt.
Für 4-16 Spieler. Spieldauer: 45 Min., ab 12 J. (Piatnik)
89 13 24 12 49,49 € (D)*



Activity Crime.
Bei Activity Crime klicken die Handschellen! 660 neue Begriffe aus der Welt des Verbrechens warten darauf, erraten zu werden. Die mitgelieferte Handschelle lässt das zu einer besonderen Herausforderung werden. Denn nur mit gefesselten Händen spielen die Einzelkämpfer pantomimisch um den Sieg.
Ab 2 Spielern. Spieldauer: 45 Min., ab 12 J. (Piatnik)
80 61 93 24 19,99 € (D)*



Activity, Original. Standardspiel.
„Activity Original“ enthält mehr als 2.500 neue Begriffe und neue Spielregeln, die durch taktische Feinheiten das Spiel noch interessanter machen! Die Grundlage des Spiels ist nach wie vor die geglückte Mischung aus kreativen Spielelementen, die Activity so beliebt macht. Begriffe müssen gezeichnet, pantomimisch dargestellt oder umschrieben und von den Mitspielern erraten werden.
Für 3-16 Spieler. Spieldauer: 60 Min., von 12-99 J. (Piatnik)
12 06 59 13 49,49 € (D)*



Agent Undercover 2.
Neue Orte laden bis zu 12 Spieler dazu ein, in unterschiedliche Rollen zu schlüpfen und sich durch geschicktes Fragenstellen auf die Suche nach den Spionen zu machen. Dieses Mal mischen gleich 2 Sione mit, die es zu entlarven gilt. Da sind beim Fragenstellen noch mehr Feingefühl und Kreativität gefragt.
Ab 2 Spieler. Spieldauer: 60 Min., von 12-99 J. (Piatnik)
77 31 55 46 25,99 € (D)*

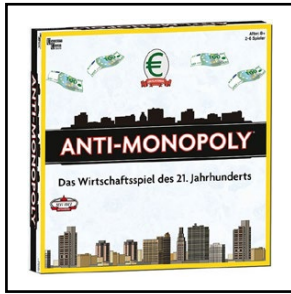


Agent Undercover.
Geheimagenten sind immer im Einsatz! Aber was, wenn der Spion nicht weiß, wo er sich gerade befindet? Da hilft nur eins: den Mitspielern clevere Fragen stellen, um den Ort zu erraten.
Für 3-8 Spieler. Spieldauer: variabel, von 12-99 J. (Piatnik, Hobby World)
58 58 42 92 25,99 € (D)*

Alien on board. Findet den Eindringling.

Alarm im Raumschiff! Wer findet das Alien? Durch Zuhören, Kombinieren und geschickte Antworten will das Alien die Crew in die Irre führen.
Für 3-6 Spieler. Spieldauer: 30 Min., ab 10 J. (Piatnik)
91 12 73 01 19,99 € (D)*





Anti-Monopoly. Das Wirtschaftsspiel des 21. Jahrhunderts.

Die Nase voll von Monopolisten? Von den Mächtigen dieser Welt, die keine Chance ungenutzt lassen, uns den letzten Cent abzuknöpfen? Wer Anti-Monopoly spielt, kann den Halbgöttern des Kapitalismus ein Schnippchen schlagen oder die Fronten wechseln und selbst einer werden.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 40 Min., ab 8 J. (Piatnik)

17 96 88 97 23,99 € (D)*



Bluff. Gut geblufft ist halb gewonnen! Das LügbetrügerSchätzmal-Spiel. Ausgezeichnet mit Spiel des Jahres 1993.

Fünf Würfel und ein Becher für jeden. Shake it! Ein abschätzender Blick, eine schnelle Hochrechnung - wie viel Fünfer sind wohl im Spiel!? Die Wetten steigen ... Wer legt hier wen rein!? Wer verliert als Erster die Nerven und fordert: Hoch die Becher? Jetzt sehen s alle: Einer hat sich verzockt - und verliert so manchen Würfel. So bleiben nach und nach immer mehr Würfel - und Spieler - auf der Strecke. Nur der coolste Bluffer hält durch.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 12-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

14 25 91 93 38,99 € (D)*



Apfelkompott.

Das Spiel mit den verrückten Kombinationen! Das Apfelkompott Partyspiel kommt in einer Metalldose zum Sammeln und enthält 1000 Karten! Es ist das total verrückte, preisgekrönte Partyspiel, das vier bis zehn Spielern garantiert jede Menge Spielspaß bringt! Das Spiel ist so leicht zu lernen, wie Äpfel mit Äpfeln zu vergleichen. Einfach aufmachen, Karten verteilen und schon geht's los!

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, ab 12 J. (Mattel)

84 45 52 91 19,99 € (D)*



Cobra Paw.

Jeder Stein bei Cobra Paw besteht aus zwei Hälften mit jeweils einem Muster. Würfel geben an, welche Kombination von Mustern der Stein zeigen soll, den die Spieler aus der Arena oder bei einem Gegner schnappen müssen.

Für 2 bis 6 Spieler. Spieldauer: 5 Min., (Asmodee, Bananagrams)

91 94 08 02 19,99 € (D)*



Avocado Smash.

Soviel Spaß hattest du noch nie mit Avocados! In diesem blitzschnellen Reaktionsspiel gilt es Avocados hoch und runter zu zählen und im richtigen Moment zuzuschnappen. Der Langsamste nimmt alle Karten aus der Mitte. ABER niemand möchte Guacamole an den Händen kleben haben, darum sei achtsam vor den Spezialkarten, die das Spiel immer wieder durcheinanderwirbeln.

Ab 2 Spielern. Spieldauer: 10 Min., von 6-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

78 66 20 98 10,99 € (D)*



Codenames Disney Familienedition.

„Codenames“ erscheint hier in einer ganz besonderen Version. In Teams müssen Charaktere, Gegenstände und Schauplätze aus den beliebtesten Disney- und Pixar-Filmen erraten werden. Das Team, das am schnellsten die Codenames errät, gewinnt.

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 8 J. (Asmodee, CGE)

82 37 76 22 29,99 € (D)*

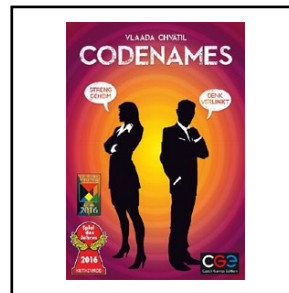


Bananagrams Duel Einzel.

Finde deinen wortgewandten Rivalen und mach dich bereit für ein Duell im Buchstaben-Dschungel! Bei diesem Kopf-an-Kopf-Duell geht es nicht um die Wurst, sondern um die Banane. Wem gelingt es, sein eigenes Wortgitter am schnellsten zu legen und entscheidet das Duell für sich? BANANAGRAMS Duel ist ein rasantes und spannendes Wortspiel für zwei Rivalen. Ziel des Spiels ist es, als Erster alle Buchstabenwürfel in einem Wortgitter zu verbauen.

Für 2 bis 2 Spieler. Spieldauer: 10 Min., (Asmodee, Bananagrams)

91 94 57 52 11,99 € (D)*

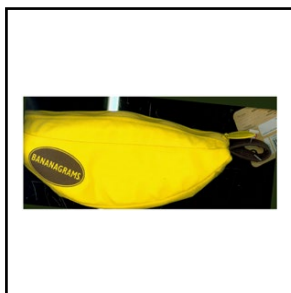


Codenames. Ausgezeichnet als Spiel des Jahres 2016.

Spannendes Kommunikations- und Deduktionsspiel. Für größere Gruppen geeignet. Die 200 Begriffskarten sorgen für hohe Wiederspielbarkeit.

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 14-99 J. (Asmodee, Czech Games Edition)

57 19 55 35 20,95 € (D)*

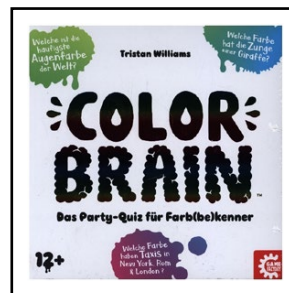


Bananagrams Einzel.

Willkommen im Buchstaben-Dschungel! Wer schafft es als Erster, alle seine Buchstaben im eigenen Wortgitter zu verbauen? Ganz ohne Block, Stift oder Spielbrett und ganz ohne Wartezeit, dafür mit Geschwindigkeit und Spaß. Völlig Banane! BANANAGRAMS Classic ist ein schnelles und fesselndes Wortspiel, das weltweit Millionen von Spielern begeistert. Das einfache Spielprinzip ist schnell erklärt und mit bis zu acht Personen spielbar.

Für 1 bis 8 Spieler. Spieldauer: 30 Min., (Asmodee, Bananagrams)

91 94 56 82 14,99 € (D)*



Color Brain.

Hast du das Zeug zum COLOR BRAIN? Die Antworten auf die vielen kniffligen Fragen hast du in Form von 11 Farbkarten stets auf der Hand. Quizze dich durch den bunten Strauß an Themen und beweise, dass du ein Farbkenner bist.

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, von 12-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

78 87 71 70 22,99 € (D)*





5 425016 921937

Concept. Auf der Nominierungsliste zu Spiel des Jahres 2014.

In Concept kommunizieren die Spieler ausschließlich über vielfältige Symbole, die flexibel miteinander kombiniert werden können. Im Team suchen sich 2 Spieler immer einen Begriff aus, der durch die Mitspieler erraten werden muss. Mit Hilfe unterschiedlicher Marker aktivieren die Teamspieler die Symbole und führen ihre Mitspieler auf den richtigen Weg. Wer als Erster den gesuchten Begriff richtig errät, erhält die Siegpunkte.

Für 4-12 Spieler. Spieldauer: 40 Min., von 10-99 J. (Asmodee, Repos)

43 65 70 90 39,99 € (D)*



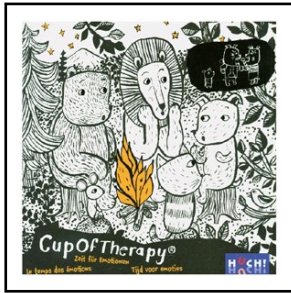
4 002051 631949

Die drei ??? Detektiv-Koffer.

Dieser Koffer macht Nachwuchs-Kriminalisten zu Meisterdetektiven: Tatort sichern, Fingerabdrücke nehmen, verschlüsselte Nachrichten weitergeben, unsichtbare Nachrichten enttarnen und Beweise analysieren - das geht mit der perfekten Ausrüstung fast wie im richtigen Detektivleben. Die Anleitung bietet nützliche Tipps und spannende Fälle, die mit logischem Kombinieren und ausgefeilten Ermittlungsmethoden gelöst werden können.

ab 8 J. (Kosmos Spiele)

51 21 31 91 39,99 € (D)*



4 260071 882288

Cup of Therapy - Zeit für Emotionen.

Gefühle begleiten uns auf Schritt und Tritt in unserem Leben. Sie helfen uns bei der Lösung unserer Probleme, wenn wir es nur zulassen. In diesem Spiel geht es darum, seine Gefühle und Erfahrungen auszudrücken und sich und andere besser zu verstehen. Die gefühlsbetonten und zum Nachdenken anregenden Illustrationen helfen, die eigenen Gedanken besser zu verstehen und auch über schwierige Dinge zu sprechen - auch wenn die richtigen Worte manchmal nicht so einfach zu finden sind.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 14-99 J. (Huch)

90 93 81 34 26,99 € (D)*



9 001890 721793

Die dümmsten Verbrecher - D. Sie haben das Recht zu Lachen. Quizspiel um verrückte Verbrechen.

Ein ungewöhnliches Quizspiel mit Geschichten über die verrücktesten Verbrechen! Doch welche sind wahr und welche doch nur erfunden?

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., ab 12 J. (Piatnik)

89 13 23 18 25,99 € (D)*



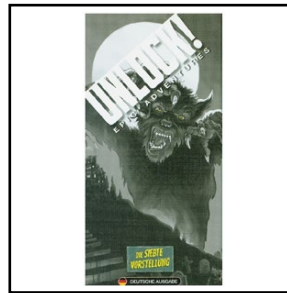
4 005556 267378

Das Original Malefiz®-Spiel.

Wer hat die Taktik raus, anderen Steine in den Weg zu legen? Malefiz® noch mal, kaum ist die Spitzenposition erreicht, wird einem der Weg verbaut. Jetzt kann nur noch der Würfel aus der Klemme helfen. Und wer sich endlich hochgekämpft hat, fängt plötzlich unten wieder an. Bis zur letzten Spielsekunde ist alles offen. Und unvergleichlich spannend. Mit doppelseitigem Spielplan!

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30-45 Min., von 6-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

62 86 94 77 21,99 € (D)*



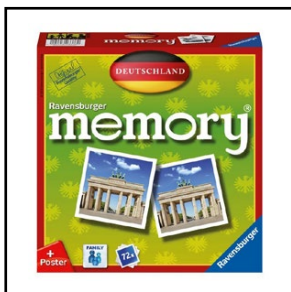
3 558380 082101

Die Siebte Vorstellungen Box7A.

Die letzte Nacht des Werwolfs - mit so einem Titel kann der Film nur ein Meisterwerk sein! Die Handlung klingt vielversprechend: Ein mysteriöser Geist versetzt die Bewohner in Angst und Schrecken. Ihr macht euch auf den Weg zum kleinen Kino in der Nachbarschaft. Schnappt euch Popcorn, macht es euch im Kino gemütlich und erlebt den neuen Horrorstreifen. Gänsehaut garantiert.

(Asmodee, Space Cowboys)

91 94 08 24 15,99 € (D)*



4 005556 266302

Deutschland memory®.

Impressionen aus einem schönen Land: Sehenswerte Gebäude und Kulturdenkmäler sowie reizvolle Landschaften. Die Bilder spiegeln Tradition und Gegenwart. Alle Motive sind auf dem Poster benannt.

72 Karten. Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 6-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

46 29 39 47 16,99 € (D)*

Dixit, Neues Design. Ausgezeichnet mit French Game of the Year Cannes 2009. Ausgezeichnet mit Spiel des Jahres 2010.

Dixit ist ein Spiel für Menschen mit Fantasie. In jeder Runde schlüpft ein anderer in die Rolle des Erzählers. Er überlegt sich zu einer der sechs Karten, die er auf der Hand hält, eine treffende Aussage. Diese kann aus einem oder mehreren Worten bestehen, oder sich auch nur auf eine Lautmalerei beschränken.

(Asmodee, Space Cowboys)

91 94 08 13 34,99 € (D)*

3 558380 073499



9 001890 637322

DKT Europa. Das Kaufmännische Talent. Made in Austria.

„Europa DKT unterscheidet sich hinsichtlich des Spielmodus nicht von der Original-Version, Ablauf und Spielregeln sind gleich geblieben. Wie immer geht es um Kaufen und Verkaufen, vor allem aber um weitsichtiges und geschicktes Wirtschaften - diesmal allerdings europaweit. Denn während sich der Spielplan in der klassischen Version auf österreichische Hauptstädte beschränkt, müssen sich die Spieler nun überlegen, in welchen Teilen Europas sie ihre Häuser und Hotels errichten - denn diesmal werden ganze Länder erworben!

Für 3-6 Spieler, von 8-99 J. (Piatnik)
24 76 38 67 31,99 € (D)*

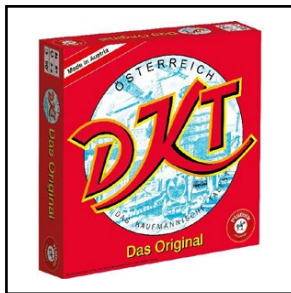


9 120059 810496

DKT Smart. Kaufen - Investieren - Handeln. Dynamische Mietpreise durch App-Einsatz.

Das erste DKT mit App-Einsatz! Schaffe ein Vermögen durch Kaufen, Investieren und Handeln. Die App gibt die Möglichkeit, automatisch Angebot und Nachfrage zu erkennen und Kosten und Preise für Grundstücke, Immobilien und Mieten anzupassen.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., ab 8 J. (Piatnik)
89 13 23 31 34,99 € (D)*



9 001890 637278

DKT Österreich. Das Kaufmännische Talent. Das Original.

Durch Kauf und Verkauf von Grundstücken, Gebäuden, Verkehrsunternehmungen in Österreich sollen Vermögenswerte geschaffen werden. Der Spieler der mit Geschick und Weitblick am erfolgreichsten wirtschaftet, gewinnt.

Für 3-6 Spieler. Spieldauer: ab 60 Min., von 8-99 J. (Piatnik)
24 76 38 80 31,99 € (D)*



4 001504 492014

Dog. Den letzten beißen die Hunde.

Sieht aus wie „Mensch ärgere Dich nicht“, ist aber DOG! Das Einzige was gleich ist, ist, dass man seine vier Spielsteine sicher in sein Häuschen bringen muss. Allerdings bewegt man sie mit Karten vorwärts, die so manche Überraschung parat halten können. Partnerschaftlich unterstützt man dabei seinen Teamkollegen. Denn den Sieg fährt man nur gemeinschaftlich ein. Einfach spannend und ein toller Spaß!

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 30-45 Min., ab 8 J. (Schmidt Spiele)
21 38 55 27 22,99 € (D)*

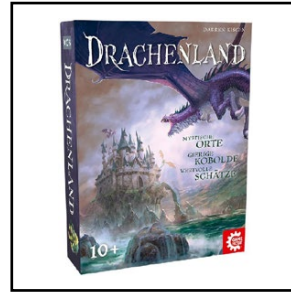
Dogman.

Dog man liebt Hot Dogs! Alle Karten werden verdeckt auf dem Tisch verteilt. Nacheinander decken die Spieler die Karten auf. Hot Dog-Karten bleiben offen liegen, bis entweder Dog Man oder Petey auftauchen. Dog Man liebt Hot Dogs und hat sie zum Fressen gerne. Wenn er auftaucht, müssen sich alle Spieler ganz schnell so viele Hot Dogs schnappen, wie sie können. Wenn Petey auftaucht, verstecken sich alle Hot Dogs wieder und alle Karten werden wieder verdeckt. Der Spieler, der die meisten Karten abgreift, gewinnt.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 5 J. (Huch)
91 08 33 03 13,99 € (D)*



4 260071 882301

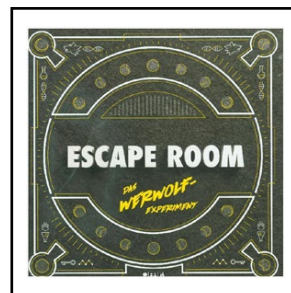


7 640142 762461

Drachenland.

Das Drachenland wartet auf euch! Stellt eure besten Abenteuer-Teams zusammen, damit ihr an möglichst viele Würfeln kommt. Und dann entdeckt die mystischen Orte im Drachenland! Schleicht in die Hexenhütte, spioniert das Haus der Oger aus oder stürmt in die Drachenhöhle! Die Abenteuer-Mehrheit an den Orten bringt euch wertvolle Münzen und die begehrte Drachensteine. Aber seid auf der Hut vor den Kobolden, die sich immer wieder in das Ringen um die wertvollsten Schätze einmischen. Wer viel wagt, der viel gewinnt!

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, ab 10 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)
78 87 71 81 24,99 € (D)*



0 887961 676389

Escape Room in a Box: The Werewolf Experiment.

Ein spannendes Teamspiel mit Denksport- und Geschicklichkeitsaufgaben.

Ab 1 Spieler. Spieldauer: variabel, von 13-99 J. (Mattel)
70 50 57 37 41,99 € (D)*



4 002051 698881

EXIT Das Spiel + Puzzle - Der einsame Leuchtturm.

Rätsel- und Puzzlefans aufgepasst! Im kooperativen Escape Room Spiel für zu Hause „Der einsame Leuchtturm“ aus der Reihe „EXIT - Das Spiel“ kämpfen sich 1 bis 4 Spieler gemeinsam durch den tobenden Sturm. Ein naher Leuchtturm scheint die Rettung zu sein. Doch da erlischt das Leuchtturm. Plötzlich ist nicht nur das Team, sondern auch ein sich näherndes Schiff in Gefahr!

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 90-180 Min., ab 12 J. (Kosmos Spiele)
81 64 15 81 19,99 € (D)*



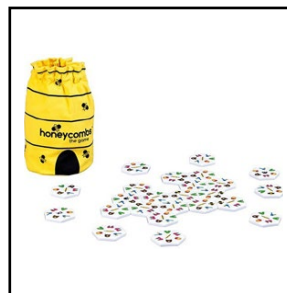
Family Inc. Zocken ist Familiensache.
 Beim Treffen der Familie werden die ergaunerten Waren aufgeteilt. Jeder darf sein Glück versuchen, aber nur einer wird das Treffen mit einem vollen Koffer verlassen.
Für 2-7 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 8 J. (Piatnik)
89 13 23 53 19,99 € (D)*



Geister, Geister, Schatzsuchmeister. Ausgezeichnet mit Kinderspiel des Jahres 2014.
 Bei diesem übernatürlichen Abenteuer arbeiten die Spieler im Team zusammen, um mit strategisch günstigen Spielzügen einen exotischen Schatz zu finden, es mit Geistern aufzunehmen und anschließend aus dem riesigen Gruselhaus zu entkommen, bevor es dort überall spukt! In den einzelnen Räumen suchen die Spieler verlorene Juwelen und treffen auf Geister. Hat man beim Würfeln ein glückliches Händchen, werden die nervenden Gespenster zurück in die Unterwelt verbannt. Bei Würfelpech bleiben sie am Leben.
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min. (Mattel)
39 01 00 50 41,99 € (D)*



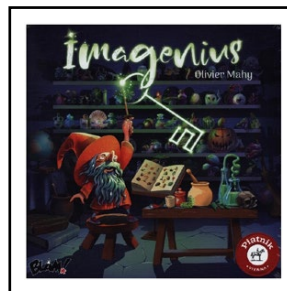
Fang den Hut!® Der Klassiker für jede Familie.
 Angreifen oder lieber abhauen? Nicht jeder, der wagt, gewinnt auch. Und wer auf der Hut ist, ist noch lange nicht sicher. Viele fremde Hütchen schnappen, ohne selbst erwischt zu werden: Da geht die Taktik ohne Würfelglück selten auf. Ein verzwicktes Spiel voller Spannung und Zufälle bei allen fünf Spielregeln.
Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 30-45 Min., von 6-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
62 86 94 66 21,99 € (D)*



Honeycombs.
 Das schnelle Legespiel mit dem Ziel, die sechseckigen Spielsteine so aneinander zu legen, dass alle Seiten, die sich berühren, das gleiche Symbol zeigen. Je mehr Symbole übereinstimmen, desto mehr Punkte gibt es. Honeycombs ist in 3 Varianten spielbar, die sich in Geschwindigkeit und Spielmodus unterscheiden.
Für 1-8 Spieler. Spieldauer: 15-30 Min., von 7-99 J. (Piatnik)
71 03 41 38 29,95 € (D)*



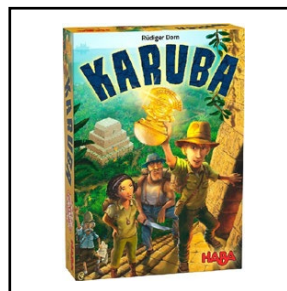
Freeze Factory. Flottes Sortenschieben in der Eiskugelfabrik.
 In diesem flotten Schiebespiel gilt es, die verschiedenen Eissorten zu finden und richtig zu kombinieren.
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., ab 6 J. (Piatnik)
89 13 23 86 10,49 € (D)*



Imagenius. Suchen, finden, verbinden.
 Finde die mystischen Symbole und verbinde diese um die richtige Form zu erkennen. Nur große Meister der Magie werden hier erfolgreich sein. Familienspiel, gleichzeitiges Spielen, keine Wartezeit.
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 7 J. (Piatnik)
91 12 72 42 25,99 € (D)*



Gamefactory Pumpkin Punch.
 In dem spannenden und verwirrenden Reaktionsspiel ist neben Schnelligkeit auch ein gutes Auge gefragt. Denn die schmackhaften Kürbisse zeigen sich in unterschiedlichsten Posen die einen oft vorschnell zuschlagen lassen. Nur wenn ein gleicher Kürbis dreimal ausliegt, sollte man blitzschnell zuschnappen doch wehe man hat das Gespenst übersehen!
Ab 2 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 6 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)
87 44 92 76 10,99 € (D)*



Karuba. Auf der Nominierungsliste zu Spiel des Jahres 2016.
 Endlich! Nach einer langen Schiffsreise haben die Schatzjäger die Insel Karuba erreicht und können sich auf die Jagd nach den verborgenen Schätzen machen. Wer führt sein Expeditionsteam möglichst clever über die Dschungelpfade, achtet auf die Mitspieler und hält die Augen nach Gold und Kristallen am Wegrand offen? Doch am wichtigsten ist es, rechtzeitig loszulaufen! Denn die Ersten sichern sich die wertvollsten Tempel-Schätze.
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30-40 Min., von 8-99 J. (HABA)
54 51 79 11 29,99 € (D)*





4 005556 207534

Kuhhandel. Bieten, bluffen & gewinnen!

Zum Ersten ... zum Zweiten ... verkauft! Wer bietet am meisten? Und wer zieht die anderen beim Kuhhandel gehörig über den Tisch? Steigern Sie im richtigen Moment und sichern Sie sich so die dicksten Viecher! Kuhhandel - ein tierischer Versteigerungspaß!

Für 3-5 Spieler. Spieldauer: 45 Min., von 10-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

56 28 55 35 9,99 € (D)*



4 005556 261321

Minecraft: Builders & Biomes. A Minecraft Board Game.

Das Brettspiel zum weltbekannten Videospiel-Phänomen „Minecraft“. Erkundet in diesem analogen Abenteuer die immer neue Welt von Minecraft, in der es viel zu entdecken gibt. Schnappt euren Mitspielern die seltensten Blöcke weg, errichtet eindrucksvolle Gebäude und stellt euch den bekannten Monstern wie Creeper und Zombie! Nur wer Cleverness und Mut beweist, kann sich in diesem würfelförmigen Vergnügen den Sieg sichern!

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30-60 Min., von 10-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

79 85 42 20 40,99 € (D)*



3 760175 518195

Magic Market.

Heute ist Zaubermarkt! Bist du bereit, jede Menge Dragos zu verdienen? Hol deinen magischen Krimskrams vom Dachboden und verkaufe ihn an magische Wesen. Beobachte die Leute auf dem Markt genau. Was möchten sie kaufen? Locke die Käufer an, mit denen du das größte Geschäft machen kannst - und lass sie nicht mit leeren Händen gehen! In Magic Market beweist ihr euer Geschick beim Kaufen und Verkaufen und handelt mit magischen Gegenständen. Sobald die Uhr 5 schläft, schließt der Markt. Wer am Ende die meisten Dragos hat, gewinnt.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 6-99 J. (Huch, LoKi)

90 93 81 78 32,99 € (D)*



9 001890 664892

Mozzroller. Auf die Pizzen, fertig, los!

Karten- und Würfelspiel! Auf die Pizzen, fertig, los! Wer belegt sein Pizzen am schnellsten und liefert rechtzeitig aus?

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 25 Min., ab 7 J. (Piatnik)

89 13 23 07 10,49 € (D)*



4 015566 000964

Maus und Mystik.

Maus & Mystik ist ein kooperatives Abenteuerspiel, in dem die Spieler zusammenarbeiten müssen, um als Maushelden ein bedrohtes Königreich zu retten. Sie müssen sich einer Unzahl von Gegnern wie Ratten, Kakerlaken und Spinnen stellen und natürlich dem größten Schrecken von allen: dem Kater Brodie. Maus & Mystik ist ein völlig neuartiges Spiel, mit dem die Spieler in eine faszinierende, interaktive Welt eintauchen. Jede Partie erzählt eine wundersame Geschichte, die die Spieler aktiv mitgestalten.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 60-90 Min., von 7-99 J. (Asmodee, PlaidHat Games)

44 28 11 98 54,99 € (D)*



3 558380 029557

Mysterium.

Tiefschwarze Nacht umhüllt das Warwick-Herrenhaus. Nebel kriecht schwer über den Boden und ein Spiel aus Licht und Schatten verzaubert das alte Gemäuer. In dieser Nacht tritt der Geist eines ermordeten Dieners in Erscheinung. Er bittet euch bei der Suche nach seinem Mörder um Hilfe und schickt euch Traumbotschaften, die ihr in diesem kooperativen Spiel gemeinsam deuten müsst. Begebt euch als Spiritisten auf die Suche nach einer längst vergessenen Wahrheit und löst das Mysterium mithilfe des Geistes.

Für 2-7 Spieler. Spieldauer: 42 Min., von 10-99 J. (Asmodee, Libellud)

54 51 26 02 39,99 € (D)*



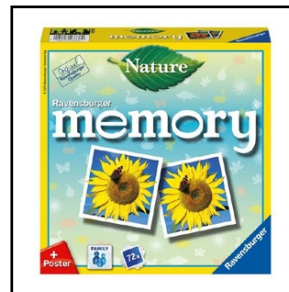
7 640142 762201

Maß Aller Dinge.

Das Schätzspiel mit den maßlos abgedrehten Fragen! Wie viele Flachbildschirme muss man stapeln, um die Höhe des höchsten TV-Turms zu erreichen? Solche und andere schräge Schätzfragen gilt es zu beantworten, um die meisten Punkte zu ergattern. Oder besser gesagt: Es gilt die richtige Lösung zu schätzen! Dabei entscheidest du selbst, wie viel Risiko du eingehen möchtest!

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, Für Kinder u. Jugendliche (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

71 00 76 95 22,99 € (D)*



4 005556 266333

Natur memory®.

In der Natur gibt es immer etwas zu entdecken: Fauna und Flora. Und auf dem Poster sind alle Tiere und Pflanzen abgebildet und benannt.

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 6-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

46 29 39 58 16,99 € (D)*



4 015566 022508

Pandemic Legacy, Blau. Deutsche Version - Season 1.

In Pandemic Legacy beginnt eines der schlimmsten Jahre der Menschheitsgeschichte. Ob es das allerschlimmste Jahr wird, liegt ganz in den Händen der Spieler, die gemeinsam antreten müssen, um die Welt zu retten. Anders als in Pandemie zuvor, haben alle Aktionen in einer Partie Pandemic Legacy Auswirkungen auf die folgenden Partien. Durch dauerhaften Veränderungen wird jede Partie einzigartig und jedes Spiel zu einer besonderen Erfahrung.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 60 Min., von 14-99 J. (Asmodee, Z-Man Games)

58 42 16 55 61,99 € (D)*



0 194735 020324

Pictionary Air Harry Potter (D).

Viel Spaß mit der zauberhaften Abwandlung des klassischen Zeichenspiels für die ganze Familie mit Pictionary Air Harry Potter. In die Luft malen und das Bild auf dem Bildschirm sehen mit diesem verzauberten Spiel, das Hexen, Zauberer und Muggel gleichermaßen begeistern wird! Jedes Team tritt für eines der Häuser von Hogwarts an (Gryffindor, Hufflepuff, Slytherin oder Ravenclaw).

1 Harry Potter Zauberstab, ein Kartenhalter im Koffer-Design, 112 doppelseitig bedruckte Begriffskarten mit Begriffen und Spielregeln.. 1 Alkali-Batterie AA (LR6), inkl., von 8-99 J. (Mattel)

91 81 32 60 29,99 € (D)*



9 001890 664670

Pencil Nose. Zeichne mit der Nase, Blume, Haus und Hase.

Brille auf und los geht's! Nur mit einer verlängerten Nase sollen so viele Begriffe wie möglich so gezeichnet werden, dass sie von den eigenen Teammitgliedern schnell erkannt werden. Ein rasanter Partyspaß für Teams und Einzelspieler.

Für mindestens 3 Spieler. Spieldauer: 30 Min., ab 8 J. (Piatnik)

89 13 22 72 19,99 € (D)*



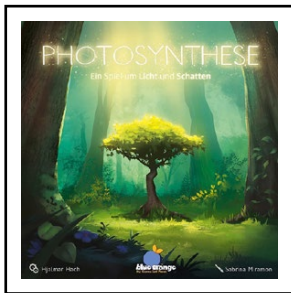
0 887961 972405

Pictionary Air Klein gegen Groß.

Pictionary Air ist der Zeichenspielklassiker für die ganze Familie, in einem aufregenden neuen Format! Mit Pictionary Air klein gegen GROSS fällt es Kindern leichter, in die Luft zu malen und das Bild auf dem Bildschirm zu sehen. Erwachsene können die verbesserten klassischen Hinweise verwenden, während die Hinweise für Kinder Illustrationen enthalten, damit auch jüngere Kinder beim Zeichenspaß mitmachen können. Für noch mehr Spaß können die Spieler bei dieser Version des Klassikers mit den Zeichnungen interagieren.

Für 2 Teams. Spieldauer: variabel. Benötigt 1 Carbon Zink Batterie AA (R06) (enthalten), ab 6 J. (Mattel)

89 27 31 33 24,99 € (D)*



4 015566 600140

Photosynthese. Ein Spiel um Licht und Schatten.

Auf der Waldlichtung herrscht reges Treiben. Die verschiedenen Bäume wollen wachsen und dafür benötigen sie das wertvolle Sonnenlicht. In Photosynthese herrscht ein spannender Wettkampf um die besten Plätze für die Bäume.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 45-60 Min., von 8-99 J. (Asmodee, blue orange)

69 38 59 22 37,99 € (D)*



0 887961 810516

Pictionary Air.

Wir präsentieren: Pictionary Air, den Zeichenspielklassiker für die ganze Familie, in einem aufregenden neuen Format! Bei dieser neuen Version des Klassikers, bei dem schnelles Zeichnen gefragt ist, wird in der Luft gemalt und das Bild erscheint auf dem jeweiligen Bildschirm. Einfach die kostenlose Pictionary Air App herunterladen, und los gehts. Nach dem Öffnen der App wird die Kamera auf den zeichnenden Spieler gerichtet, der dann zusammen mit seiner Zeichnung auf dem Bildschirm zu sehen ist.

Für 2 Teams. Spieldauer: variabel. Benötigt 1 Alkali-Batterie AA (enthalten), von 8-99 J. (Mattel)

79 42 40 98 24,99 € (D)*



0 887961 977721

Pictionary Air Extension Pack Activities (Spiel-Zubehör).

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel. Nur zusammen mit dem Originalspiel „Pictionary Air“ spielbar! ab 8 J. (Mattel)

84 45 77 10 9,99 € (D)*

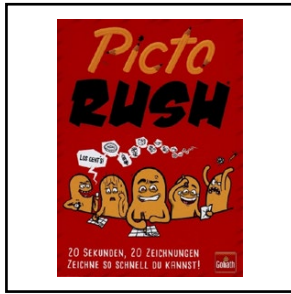


0 887961 977714

Pictionary Air Extension Pack Planet Erde (Spiel-Zubehör).

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel. Nur zusammen mit dem Originalspiel „Pictionary Air“ spielbar!, ab 8 J. (Mattel)

84 45 77 21 9,99 € (D)*



Picto Rush.

Picto Rush ist ein schnelles und witziges Partyspiel, bei dem man seine Malkünste und sein Erinnerungsvermögen unter Beweis stellen kann. Der „Game Master“ liest 20 Begriffe vor, die die Mitspieler in jeweils 1 Sekunde in je 1 Feld zeichnen müssen. Kann man das Gezeichnete entschlüsseln oder hatte man überhaupt genügend Zeit, den Begriff zu zeichnen? Aber Achtung! Bei falsch beantworteten Fragen bekommt der Spieler ein Punkt abgezogen. Wer am Ende des Spiels die meisten Punkte ergattert hat, hat gewonnen.

von 4-99 J. (Goliath Toys)

92 05 22 16 17,99 € (D)*

Polynesia.

In Polynesien müssen die Spieler ihre Stammesmitglieder vor den Gefahren des Vulkans retten, indem sie sie auf die Inseln bringen, die ihnen die meisten Punkte bringen. Gleichzeitig müssen die Spieler versuchen, die von den Gezeitenkarten vorgegebenen Ziele zu erreichen, die sich von Spiel zu Spiel unterscheiden. Um erfolgreich zu sein, müssen die Spieler Ressourcen in Form von Fischen und Muscheln sammeln, die es ihnen ermöglichen, neue Seerouten zu erkunden, die Routen anderer Spieler zu nutzen und von einer Insel zur anderen zu segeln.

(Asmodee, Ludonova)

91 94 07 76 39,99 € (D)*



Ravensburger Familienspiele (Spielesammlung). Über 60 Spielmöglichkeiten.

Hier hat sich alles versammelt, was bei kleinen und großen Spielefans Rang und Namen hat: Malefiz®, memory®, Fang den Hut®, Pachisi®, Gänsepiel, Leiterspiel, Dame, Mühle, Halma, Reversi®, Mikado ... Spiele für kurze, rasante Partien, Spiele zum Hineinvertiefen, Spiele für gesellige Runden, Spiele, wie sie jeder kennt oder in interessanten Varianten.

Spieleranzahl: 2-10. Spieldauer: beliebig. (Ravensburger Spielverlag)

20 35 50 34 49,99 € (D)*



Sagaland. Ausgezeichnet mit Spiel des Jahres 1982.

Hier Tischlein deck dich, dort Froschkönigs Krone. Märchenschätze unter jedem Baum. Heimlich macht sich jeder auf die Suche, vor Rivalen auf der Hut. Wer findet, was Sagalands König sucht und eilt als Erster zum Schloss? Doch kennt er dort noch des Rätsels Lösung? Denn ein Baum sieht wie der andere aus!

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 30-45 Min., von 6-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

18 36 69 78 31,99 € (D)*

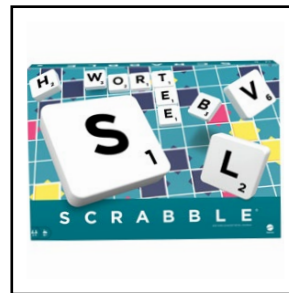


Scotland Yard.

Tatort London. Scotland Yard jagt Mister X! Ein Spieler ist Mister X, die anderen sind die Detektive. Schon beginnt eine packende Verfolgungsjagd durch die Stadt. Ob mit Taxi, U-Bahn oder Bus, Mister X zieht alle Register, um den Detektiven zu entweichen. Wird es ihm gelingen? Für 2 Spieler bestens geeignet und mit zusätzlicher Einstiegsvariante ab 8 Jahren!

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 45-60 Min., von 8-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

38 18 29 53 39,99 € (D)*



Scrabble, Original. Die Kreuzwortspiel-Marke.

Das original Scrabble Spiel von Mattel setzt auf die Wortgewandtheit der Spielenden. Bei diesem Brettspiel kommt es darauf an, mit dem Aneinanderlegen von Buchstaben und Worten möglichst viele Punkte zu ergattern.

Für 2-4 Spieler, von 10-99 J. (Mattel)

35 89 33 47 29,99 € (D)*

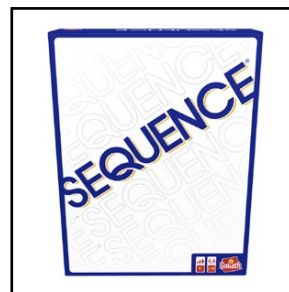
Sequence Harry Potter.

Zum 20. Jubiläum der Harry Potter Filme das erfolgreiche Spiel Sequence im „magischen Design mit Harry, seinen Freunden und Feinden.

Das spannende Strategiespiel für die ganze Familie.

Für 2-12 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 7-99 J. (Goliath Toys)

92 05 22 51 29,99 € (D)*

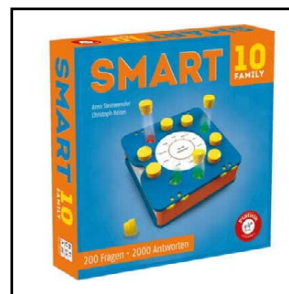


Sequence Original.

Versuchen, als erster Spieler (oder als erstes Team) zwei (eine) Sequenz(n) zu bilden, d.h. zwei Reihen mit je 5 Spielsteinen abzulegen. Eine Sequenz besteht aus einer vollständigen Reihe von 5 Spielsteinen in derselben Farbe. Die Sequenz kann horizontal, vertikal oder diagonal auf dem Spielbrett verlaufen. Mit dem richtigen Kartenglück und der passenden Strategie für gekonntes Ausspielen werden eigene Sequenzen gebildet oder auch andere vereitelt.

Für 2-12 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 6-99 J. (Goliath Toys)

92 05 22 40 24,99 € (D)*



Smart 10 Family - D.

Quiz-Spaß für die ganze Familie.

Die Family-Edition bietet den beliebten Quiz-Spaß für die ganze Familie. Auch hier gilt: Eine Frage - 10 Antwortmöglichkeiten. Komplette Spielbox mit 200 Fragen im handlichen Format.

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 8 J. (Piatnik)

89 13 22 94 31,49 € (D)*



7 640142 762782

Stadt Land Flip.

STADT LAND FLIP ist der bekannte Klassiker ohne Block und Stift - anstatt Antworten aufzuschreiben, ruft man hier Wort für Wort zu sich ständig ändernden Kategorien und Buchstaben in die Runde. Stadt mit L, Film mit P, Tier mit S der passende Begriff liegt auf der Zunge. Doch wer sagt's am schnellsten?!

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 10 Min., von 8-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

90 15 25 08 9,99 € (D)*



9 001890 647543

Tick Tack Bumm! Das bombastische Wortspiel für die ganze Familie!

Mit diesem bombastischem Wortspiel für die ganze Familie werden Sie einen „prickelnd-tickenden“ Spaß haben. Nachdem Sie gewürfelt haben, starten Sie das „Tick-Tack...Bumm!“. Dann drehen Sie die oberste Silbenkarte um und legen diese neben den Stapel. Nun müssen die Spieler ein passendes Wort nennen und das „Tick-Tack...Bumm!“ weiterreichen (jedes Wort darf nur einmal genannt werden). Es verliert derjenige, der das „Tick-Tack...Bumm!“ hält, wenn es losgeht.

Für 3-12 Spieler, von 12-99 J. (Piatnik)

78 39 45 1 20,99 € (D)*

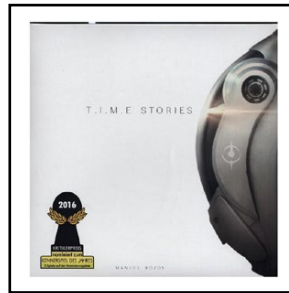
Stella.

Stella - Dixit Universe ist ein kompetitives Spiel im Dixit-Universum, bei dem ihr Bilder mit einem gemeinsamen Wort assoziieren müsst. Wähle die gleichen Bilder wie deine Mitspieler, um den Sieg zu erringen. Gehe kalkulierte Risiken ein, aber hüte dich vor dem freien Fall. In drei Reihen zu je fünf Karten liegen Bildkarten aus dem beliebten Dixit-Universum aus. Vier Wortkarten werden aufgedeckt, die Assoziationen zu den ausliegenden Bildern wecken sollen. Jeder hat ein persönliches Tableau, auf dem geheim eingetragen wird, welche Karten ihr mit den Begriffen verknüpft.

(Asmodee, Libellud)

91 94 07 65 40,99 € (D)*

3 558380 088332



3 558380 030997

Time Stories - Corse Set+ Asylum.

Als Agent der T.I.M.E Agency reist du in die Vergangenheit, um das Universum und seine Parallelwelten davor zu schützen aus den Fugen zu geraten. Du und dein Team werden entsendet, Gefährdungen durch illegale Zeitreisen zu beseitigen. Übernehmt als Agenten Avatare in der Vergangenheit und findet die temporale Störung, bevor es zu spät ist. Gemeinsam arbeiten sich die Spieler in T.I.M.E Stories durch Szenarien, finden Hinweise auf die temporalen Probleme.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 90 Min., von 12-99 J. (Asmodee, Space Cowboys)

54 51 26 57 50,99 € (D)*



4 005556 267385

Take it easy! Ein Legespiel der Extraklasse!

Zu Beginn ist es ganz einfach: Die Pläne sind leer und die ersten Kärtchen können noch überall abgelegt werden. Doch nach und nach wird es immer schwieriger, durchgehende Farbreihen von Rand zu Rand zu bilden ...

Für 1-6 Spieler. Spieldauer: 45 Min., von 10-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

62 86 94 88 21,99 € (D)*



3 558380 066415

TIME Stories Revolution - Das Hadal-Projekt.

Neue Zeiten brechen an mit TIME Stories Revolution, dem neuen Zyklus von TIME Stories. Die Spielregeln haben sich leicht verändert, doch der Auftrag der Agency ist immer noch derselbe: die Menschheit und das Raum-Zeit-Kontinuum zu beschützen!

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 180 Min., ab 12 J. (Asmodee, Space Cowboys)

82 37 76 88 39,99 € (D)*



3 760175 517792

Team Story.

Oh nein! Ein magischer Tornado hat in der Bibliothek gewütet und die Seiten des magischen Zauberbuchs, dem Grimoire, verwehrt! Nun ist es an der Zeit für euch, die Zauberlehrlinge, sich zu beweisen! Erfindet fantastische Geschichten und bringt die verlorenen Seiten zurück... und zwar in der richtigen Reihenfolge! In Team Story spielen die Spieler als Geschichtenerzähler.

Für 2-7 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 5-99 J. (Huch, LoKi)

90 93 81 67 19,99 € (D)*



3 558380 066347

TIME Stories Revolution - Experience.

Eure Mission ist keine geringere als die Rettung der gesamten Menschheit. Das Raum-Zeit-Kontinuum und die Zeitlinie der Realität sind in Gefahr! Ihr, eine kleine Gruppe von Männern, Frauen und außerweltlichen Wesen, seid die letzte Hoffnung im Kampf gegen das Ende der Zeit.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 180 Min., ab 12 J. (Asmodee, Space Cowboys)

82 37 76 77 26,99 € (D)*



9 001890 605376

Tick Tack Bumm Family.

Schnelle Denker, Wortakrobaten und Geschicklichkeitskünstler sind gefragt! Im Mittelpunkt steht ein elektronischer Zeitmesser in Form einer tickenden Bombe. Allerdings darf die Zeit nicht gerade dann ablaufen, wenn man selbst an der Reihe ist. Welche Aufgabe in einer Runde zu lösen ist, bestimmt der Würfel. Eine spannende Herausforderung für die ganze Familie!

Für 3-8 Spieler. Spieldauer: 30 Min. Benötigt 2 x AAA Batterien (nicht enthalten), von 8-99 J. (Piatnik)

70 96 18 91 32,49 € (D)*



Triominos XL.

Die Extra Large Version in der attraktiven dreieckigen Verpackung sorgt mit den hochwertigen Spielsteinen in „XXL Größe“ für qualitativen und langanhaltenden Spielspaß - Eine neue faszinierende Variante von Triominos mit extra-großen Zahlen. Besonders geeignet für Menschen, die schlecht sehen können. Finde die richtigen Stellen, und lege die dreieckigen Steine als erster ab. Ein kleiner Metallstift, der sich in der Mitte der Steine befindet, lässt die Spielsteine außerdem noch hochwertiger aussehen und sorgt zusätzlich dafür, dass man sie einfacher aufheben und in die Hand nehmen kann.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 6-99 J. (Goliath Toys)

92 05 22 05 27,99 € (D)*

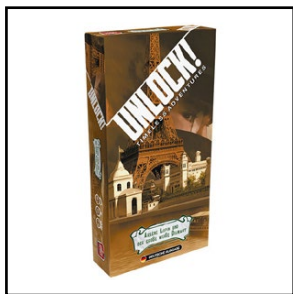
Ultimate Railroads.

Das Expertenspiel Russian Railroads wurde 2014 mit dem Deutschen Spielepreis ausgezeichnet. Nun fast 8 Jahre später erscheint Ultimate Railroads, welches den perfekten Einstieg in dieses ausgezeichnete Worker Placement Spiel bietet. Eingefleischte Fans der Reihe kommen ebenfalls auf ihre Kosten, da die Ultimate Edition alle bisher erschienenen Erweiterungen (inkl. aller Promo/Mini-Erweiterungen) enthält.

(Asmodee, Hans im Glück Verlag)

91 94 07 54

94,99 € (D)*



Unlock! - Arsene Lupin + Diamant (Einzelsz.) Box6B.

Ein Tag wie jeder andere im Waisenhaus von Paris. Ihr werdet wieder mit einem grummelnden Magen ins Bett gehen und hoffen, dass ihr eines Tages diesem Leben entkommen könnt. Doch was ist das für ein Tumult? Ihr habt einen mysteriösen Brief entdeckt. Ein gewisser Professor Arsène Lupin möchte, dass ihr einen Diamanten findet? Da steht euch wohl ein spannendes Abenteuer bevor...

Für 1 bis 6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., (Asmodee, Space Cowboys)

87 44 99 57 17,99 € (D)*

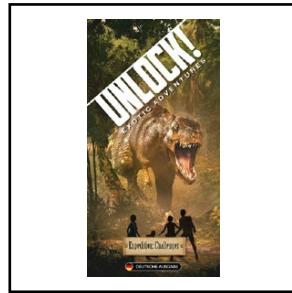


Unlock! - Die sieben Prüfungen des Drachen Box7B.

Alle sieben Jahre öffnet Meister Li für einen Tag die Tore des Tempels des Goldenen Drachen, um neue Schüler aufzunehmen. Seine Lehren sind im gesamten Reich bekannt und Meister Li bildet die brilliantesten Seelen seiner Zeit aus. Doch werden nur wenige aufgenommen, denn zuvor müssen sie alle sieben Prüfungen des Drachen bestehen. Heute ist der große Tag! Mit klopfenden Herzen erklimmt ihr den Berg und kommt schließlich an den Toren des legendären Tempels an.

(Asmodee, Next Move Games)

91 94 07 87 15,99 € (D)*

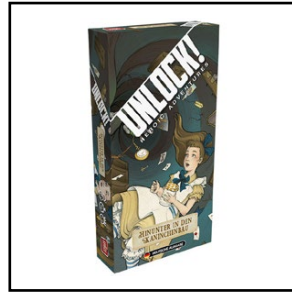


Unlock! - Expedition: Challenger (Einzelszenario). Box 4C.

Erkundet ein verborgenes Tal voller Dinosaurier und rettet die Mitglieder von Professor Challengers vermisster Expedition!

Für 1-6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., ab 10 J. (Asmodee, Space Cowboys)

82 37 76 00 18,99 € (D)*



Unlock! - Hinunter in den Kaninchenbau (Einzelsz.) Box5C.

Kommt mit ins Wunderland und entdeckt seine einzigartigen Bewohner. Seid nicht zu spät! In Live-Escape-Rooms werden die Teilnehmer eingeschlossen und müssen es innerhalb von 60 Minuten schaffen, den Raum zu verlassen. UNLOCK! lässt euch dieses kooperative Erlebnis am heimischen Spieltisch erleben.

Für 1 bis 6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., (Asmodee, Space Cowboys)

87 45 00 22 17,99 € (D)*

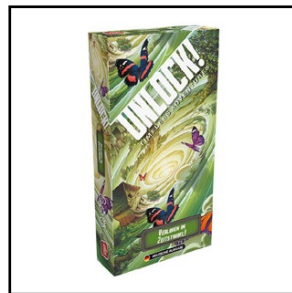


Unlock! - Mission #07 (Einzel) Box7C.

An die Agenten EULE, KOBRA, OCHSE und LUCHS: In unserer Geheimorganisation, der EAGLE-Agency, hat sich ein Doppelagent eingeschleust. Ihre Mission lautet, diesen Maulwurf zu identifizieren und festzunehmen. Er arbeitet wahrscheinlich für die berüchtigte Gruppierung RACCOON und hat uns infiltriert, um unsere Ressourcen auszunutzen. Seine Identität ist uns noch nicht bekannt, doch wir haben sein Versteck finden können.

(Asmodee, Space Cowboys)

91 94 08 35 15,99 € (D)*



Unlock! - Verloren i Zeitstrudel (Einzelsz.) Box6C.

Der eigenbrötlerische Professor Alci blades Tempus ist mittlerweile zu eurem Freund geworden. Heute wollt ihr ihn bei sich zu Hause besuchen. Als ihr euch seinem Haus nähert, bemerkt ihr ein seltsames Donnernrollen und die Nachbarn berichten euch, dass sie beobachtet haben, wie ein Blitz in seinem Haus eingeschlagen ist. Ihr ahnt Schlimmes, denn ihr wisst, dass der Professor mit der Zeit herumexperimentiert. Und tatsächlich: Als ihr das Haus betretet, findet ihr schnell heraus, dass seine Zeitmaschine verrückt spielt! UNLOCK! - Verloren im Zeitstrudel nimmt die Spieler mit auf eine Zeitreise.

Für 1 bis 6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., (Asmodee, Space Cowboys)

87 45 00 44 17,99 € (D)*

Unstable Unicorns.

In Unstable Unicorns müssen sich die Spieler ihre eigene Einhorn-Armee aufbauen. Unstable Unicorns ist ein strategisches Kartenspiel für 2-8 Spieler aus dem Hause Unstable Games. Es beschäftigt sich mit jedermanns Lieblingsdingen: Einhörnern und Zerstörung.

Für 2 bis 8 Spieler. Spieldauer: 30 Min., (Asmodee, Unstable Game)

91 94 08 46

26,99 € (D)*



Verkopft.

Verkopft ist ein Kartenspiel, in dem es darum geht als erster Spieler alle Handkarten loszuwerden. Hierfür muss man lediglich die Hintergrundfarbe, die Textfarbe oder die auf der Karte abgebildete Frucht richtig benennen. Klingt machbar, oder? Jetzt stell dir vor auf der Karte befindet sich eine Banane auf grünem Hintergrund, begleitet vom Wort Lila in roter Schrift. Du hast 3 Sekunden Zeit, um dieses verwirrende Wirrwarr an Informationen zu verarbeiten und die korrekte Antwort zu geben. Viel Spaß!

Für 3-10 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 16 J. (Carletto Deutschland, Simon_Jan)

82 54 31 92

15,99 € (D)*



Harry Potter: Ein Jahr in Hogwarts.

Dein Jahr in Hogwarts- erlebe dein magisches Schuljahr. Spiele als dein Lieblingscharakter. Erlebe die ganze Saga. Treten Sie mit Studenten aus Gryffindor, Ravenclaw, Hufflepuff und Slytherin und gewinne den Hauptpokal.

Von: AlgaZe, Jonathan. Für 1-8 Spieler.

Spieldauer: 30-60 Min., (Asmodee, Topi Games)

84 41 42 94

54,99 € (D)*



Hashi. Spiel - Herausforderung - Rätsel.

Die Regeln sind super einfach - benachbarte Inseln müssen mit Brücken verbunden werden. Gehen von einer Insel schließlich genau so viele Brücken ab, wie die Zahl darin vorgibt, ist die Insel fertig und bringt Siegpunkte ein. Was alleine ein großartiges Highscore-Rätsel ist, wird mit Mehreren zu einem fesselnden Spiel ohne Wartezeiten! Wie viele Punkte schaffst du? Wirst du Wasserträger, Planungsprofi oder Inselgott?

Von: Allers, Jeffrey D.. Für 2-4 Spieler.

Spieldauer: 20 Min., ab 8 J. (NSV Nürnberger Spielkarten Verlag)

89 81 38 22

17,60 € (D)*



Word Fever.

Die Herausforderung ist klar: Ein Thema. Ein Buchstabe. Und ein Wort, das dazu passt. Finde schnell eine Lösung und sei der Erste, der den Buzzer drückt. Je schneller du antwortest, desto mehr Punkte kannst du gewinnen. „Nennst etwas, das vor 100 Jahren noch nicht existiert hat und das mit I beginnt“. Der Countdown läuft, drück auf die Taste und rufe die richtige Antwort: „Internet!“ und die Siegpunkte gehören dir. Word Fever ist die actiongeladene Stadt-Land-Fluss-Konsole für die ganze Familie!

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min. Benötigt 3 x AAA (1,5V) Batterien (nicht enthalten), ab 7 J. (Huch, Zanzoon)

91 12 56 90

28,99 € (D)*



Werwörter. Das Wortratespiel mit geheimen Rollen. Mit App. Auf der Nominierungsliste zu Spiel des Jahres 2019.

Die Werwölfe sind wieder los! Im neuen Ratespiel mit Werwolf, Seherin und Co. hat die Dorfgemeinschaft 5 Minuten Zeit, gemeinsam das Zauberwort zu raten. Aber Vorsicht: Die Werwölfe versuchen euch in die Irre zu führen. Mit 7 spannenden Rollen und immer neuen Begriffen ein Ratespiel wie kein anderes!

Von: Alspach, Ted. Für 3-10 Spieler.

Spieldauer: 10 Min., von 10-99 J.

(Ravensburger Spieleverlag)

75 07 79 86

12,99 € (D)*

Word on the street. Lustiger Buchstabierspaß.

Lustiges Wortfindespiel für 2-8 Personen, fördert die Wortschatzentwicklung und kreatives Denken

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 7 J. (Piatnik)

91 12 73 23

19,99 € (D)*



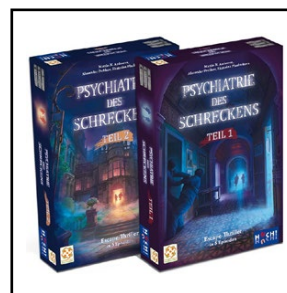
Yokai.

Die Yokais sind in Unordnung geraten. Eure gemeinsame Aufgabe ist es, die vier verschiedenen Yokai-Familien farblich zusammenzuführen und so in Einklang zu bringen. Klingt einfach? Mitnichten! Denn Sprechen ist verboten! Yokai bietet kurze Regeln und lang anhaltenden Spielspaß!

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 8 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

82 54 32 05

10,99 € (D)*



Psychiatrie des Schreckens. Escape-Thriller in 5 Episoden. Bundle.

Das Escape-Game erzählt die packende Geschichte einer Nacht in der psychiatrischen Klinik von North Oaks. Die Spieler erleben aus Sicht von 5 verschiedenen Charakteren in 5 separaten Handlungssträngen die Flucht aus dem düsteren Gemäuer. Dabei decken sie in diversen Rätseln immer mehr von den seltsamen Vorgängen auf, die sich im Institut des Dr. Dark abspielen. Die gesamte Handlung erstreckt sich über 2 Boxen mit je 5 Stunden Spielzeit.

Von: Andersen, Martin N.; Peshkov, Alexander; Pluzhnikova, Ekaterina. Ab 1 Spieler.

Spieldauer: 10 x 60 Min., ab 12 J. (Huch)

81 96 36 65

43,99 € (D)*

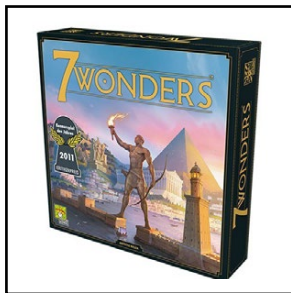


3 558380 088844

Splendor Marvel.

Seid ihr bereit, alles zu opfern, um den mächtigen Thanos zu besiegen und das Universum zu retten? Die Infinity-Steine sind im gesamten Multiversum verstreut. Nutzt ihre Essenz, um Helden und Schurken zu rekrutieren und Infinity-Punkte zu sammeln. Stellt ein mächtiges Team von Superhelden zusammen und schnappt euch den Infinity-Handschuh. Nur so könnt ihr verhindern, dass Thanos die Welt vernichtet! Splendor Marvel verbindet die raffinierten Mechaniken des erfolgreichen Kartenspiels Splendor mit spannenden Charakteren des Marvel-Universums.

Von: André, Marc. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., ab 10 J. (Asmodee, Space Cowboys)
91 81 87 20 43,99 € (D)*



5 425016 924105

7 Wonders, neues Design.

Das Spiel mit den weltweit meisten Auszeichnungen erstrahlt in neuem Glanz! Mit mehr als 30 Auszeichnungen aus der ganzen Welt, über einer Million weltweit verkaufter Exemplare, sieben Erweiterungen, einer 2-Spieler-Version und zwei Mobile-Games, hat das weltweit am meisten ausgezeichnete Kennerspiel des Jahres 2011 7 Wonders einen neuen Look bekommen. 7 Wonders ist ein Kartenspiel, mit dem Ziel die mächtigste Zivilisation der Geschichte zu bauen.

Von: Bauza, Antoine. Für 3 bis 7 Spieler. Spieldauer: 30 Min. Nur zusammen mit dem Originalspiel „7 Wonders“ spielbar! von 10-99 J. (Asmodee, Repos Production)
87 37 84 67 59,99 € (D)*

Mankomania.

Der Klassiker der 80er und 90er ist wieder da! Hier gibt es nur ein Frage: Wie verbubelt man eine Million? Denn nur wer die leersten Taschen hat, geht als Sieger vom Tisch!

Von: Becker, James R. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 8 J. (Huch)
91 08 34 28 28,99 € (D)*

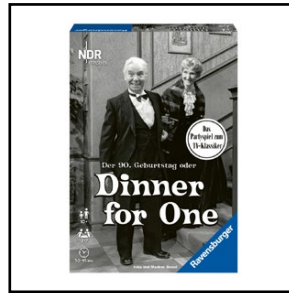
4 260071 882318

Jamaica. Auf der Empfehlungsliste zu Spiel des Jahres 2008.

Liefert euch eine rasante Wettfahrt und ladet so viel Gold in den Bauch eures Schiffes, wie ihr könnt! Das weltweit ausgezeichnete Familienspiel Jamaica von den Space Cowboys kommt als besondere Neuauflage zurück.

Von: Bräff, Malcom; Cathala, Bruno; Pauchon, Sébastien. Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 30 Min., ab 8 J. (Asmodee, Space Cowboys)
91 81 87 53 49,99 € (D)*

3 558380 088240



4 005556 268351

Der 90. Geburtstag oder Dinner for one.

Der ultimative Partyspaß, der auf keiner Silvesterparty fehlen darf! Merkt euch, welche Szenen des Films vorkommen und in welcher Reihenfolge ihr diese nachspielen müsst. Anlässlich ihres 90. Geburtstages lädt Miss Sophie zu ihrem alljährlichen Geburtstagsdinner. Schlüpft abwechselnd in die Rolle des Butlers James und spielt Szenen des TV-Kultfilms ‚Dinner for one‘ nach.

Von: Brand, Inka|Brand, Markus. Für 2-7 Spieler. Spieldauer: 30-45 Min., von 10-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 80 37 58 19,99 € (D)*

Fabula Rasa Crime.

Bei FABULA RASA erzählen die Spieler reihum eine sich stetig ändernde Geschichte, so wie das typisch für mündliche Überlieferungen ist. Die Motive auf den Karten geben dabei visuelle Stichpunkte für zentrale Personen, Gegenstände und Orte der Handlung vor, die in der richtigen Reihenfolge erinnert werden müssen. Kreativ und herausfordernd fürs Gedächtnis ist, dass in jeder Runde Karten verschwinden und neue hinzukommen. Wem es als Erzähler gelingt, seine Version der Story fehlerfrei zum Besten zu geben, wird entsprechend belohnt.

Von: Böhnke, Nicko. Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 8 J. (Huch)
91 08 33 82 15,99 € (D)*

4 260071 881335

Fabula Rasa Seemannsgarn.

Bei FABULA RASA erzählen die Spieler reihum eine sich stetig ändernde Geschichte, so wie das typisch für mündliche Überlieferungen ist. Die Motive auf den Karten geben dabei visuelle Stichpunkte für zentrale Personen, Gegenstände und Orte der Handlung vor, die in der richtigen Reihenfolge erinnert werden müssen. Kreativ und herausfordernd fürs Gedächtnis ist, dass in jeder Runde Karten verschwinden und neue hinzukommen. Wem es als Erzähler gelingt, seine Version der Story fehlerfrei zum Besten zu geben, wird entsprechend belohnt.

Von: Böhnke, Nicko. Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 8 J. (Huch)
91 08 33 14 15,99 € (D)*

4 260071 882080

my first Bananagrammes Einzel.

Schneller Spielspaß auf dem Schulhof mit einer Banane? Das klingt völlig Banane! Nicht mit der grünen Banane My First BANANAGRAMS. Ab in den Schulranzen damit und eine Runde in der Pause zocken. Das rasante Wortspiel für die jungen Fröchtchen unter uns. My First BANANAGRAMS verwendet bunte Kleinbuchstaben und Doppelbuchstaben, um eure Kinder bei der Wortbildung zu unterstützen. So lernen sie spielerisch, mit Wörtern umzugehen.

Von: Bülow, Jesper. Für 1 bis 4 Spieler. Spieldauer: 15 Min., (Asmodee, Bananagrams)
91 94 55 00 14,99 € (D)*

4 015566 602014



Escape Adventures. In der Mausefalle (Einzelszenario). Mit kostenfreier App.

Der vermaledeite Professor Noside! Einmal mehr hat euer alter Erzfeind einen teuflischen Plan ausgeheckt. Um das verrückte Genie aufzuhalten habt ihr euch mutig in seinen Schlupfwinkel vorgewagt. Doch ihr seid dem Professor in die Falle gegangen und steckt jetzt in seinem Keller fest, wo niemand eure Schreie hören wird außer, ihr findet einen Ausweg! In der Mausefalle ist ein Abenteuer im Cartoon-Stil aus der Feder der Autorin Alice Carroll mit Illustrationen von Legruth.

Von: Carroll, Alice. Für 1-6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., ab 10 J. (Asmodee, Space Cowboys)

79 00 25 22 18,99 € (D)*

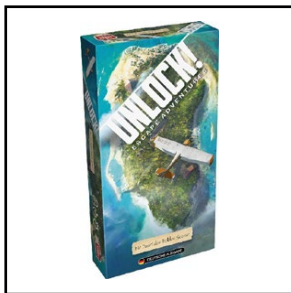


Project L.

Erinnert ihr euch an die guten alten Zeiten, als Tetris die Spielwelt beherrschte? Habt ihr nicht einfach den Moment geliebt, als die Reihe geräumt wurde? Dann solltet ihr Project L nicht verpassen. Project L ist ein temporeiches Puzzlespiel für 1 bis 6 Spieler. Dieses Spiel lässt euer Gehirn auf Hochtouren laufen. Versucht, eure Gegner zu schlagen, indem ihr die meisten Punkte für das Lösen von Rätseln sammelt.

Von: Chvátíl, Vlaada. Für 1 bis 4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., (Asmodee, Boardcubator)

91 94 57 28 29,99 € (D)*

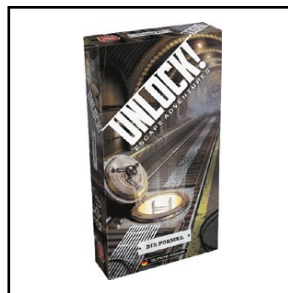


Escape Adventures. Insel Goorse (Einzelszenario). Mit kostenfreier App.

Nach Wochen des Zögerns habt ihr endlich die Einladung von Archibald Goorse angenommen, einem exzentrischen Milliardär und Sammler archäologischer Raritäten. In einem zweimotorigen Flugzeug wurdet ihr zu seiner Privatinsel nah der Bahamas geflogen. Doch dann zog ein Sturm auf, dem die Maschine nicht gewachsen war. Ihr konntet gerade noch rechtzeitig mit Fallschirmen abspringen, während das Flugzeug abschmierte und mitten im Dschungel aufschlug.

Von: Cauët, Thomas. Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., ab 10 J. (Asmodee, Space Cowboys)

79 00 25 33 18,99 € (D)*



Die Formel. Die Formel (Einzelszenario). Mit kostenfreier App.

Das Dezernat ist besorgt, da seit einiger Zeit keine neuen Berichte mehr von Dr. Hoffmann eingetroffen sind. Im letzten Bericht des genialen Chemikers hieß es, er stünde bei der Entwicklung seines „Wahrheitsserums“ kurz vor dem Durchbruch. Wir wollen Hoffmann und seine Formel! Euer Team macht sich auf den Weg durch das Labyrinth der New Yorker U-Bahn-Tunnel. Mitten zwischen den Gleisen findet ihr eine Falltür, die in den Boden eingelassen ist. Sie steht bereits offen und Licht dringt nach oben.

Von: Demaegd, Cyril. Für 1-6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., ab 10 J. (Asmodee, Space Cowboys)

79 00 25 11 18,99 € (D)*



Witchstone.

Alle 100 Jahre versammeln sich bedeutende Zauberer und Hexen in einer Gegend, deren Lage seit vielen Generationen ein streng gehütetes Geheimnis ist, um mit magischen Formeln und Riten das Energiefeld des legendären Hexensteines zu erneuern und so den Erhalt und die Stärkung der eigenen Zauberkräfte zu beschwören. Wer bei der okkulten Prozedur das größte Geschick beweist, wird zum Meister des Hexensteins ernannt und verschafft damit seinem Clan besonderes Ansehen. Bis zur nächsten Versammlung.

Von: Chiacchiera, Martino; Knizia, Reiner. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 45-75 Min., von 12-99 J. (Huch)

87 12 43 24 46,99 € (D)*

Unlock! - Star Wars Geheim. Miss. J. BoxC.

Ihr seid imperiale Spione und habt den Auftrag bekommen, die Heilige Stadt auf Jedha zu infiltrieren. Ein Shuttle der Zeta-Klasse ist irgendwo auf der Oberfläche abgestürzt. Es hatte wertvolle Kyberkristalle an Bord. Ihr müsst diese Fracht bergen, ehe der Rebellenabschaum um Saw Gerrera alarmiert wird. Irgendwo auf auf Jedha befindet sich ein Informant, den ihr ausfindig machen müsst. Doch wo sollt ihr nur suchen?

Von: Demaegd, Cyril; Pincemaille, Arnaud. Für 1 bis 6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., (Asmodee, Space Cowboys)

91 94 55 55 16,99 € (D)*



Unlock! - Star Wars Flucht von Hoth BoxA.

Die Echo-Basis ist einer der wichtigsten Stützpunkte der Rebellenallianz. Lange Zeit gelang es ihr, auf dem Eisplaneten Hoth vor den Augen des Imperiums verborgen zu bleiben. Das lebensfeindliche Klima bietet ausreichend Schutz und Versteckmöglichkeiten. Doch man muss ständig auf der Hut sein! Deshalb seid ihr heute auf euren Tauntauns auf einer Routine-Patrouille unterwegs. Der Funkkontakt zur Basis ist durch atmosphärische Störungen abgebrochen...

Von: Demaegd, Cyril; The Space Cowboys Team. Für 1 bis 6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., (Asmodee, Space Cowboys)

91 94 57 74 16,99 € (D)*





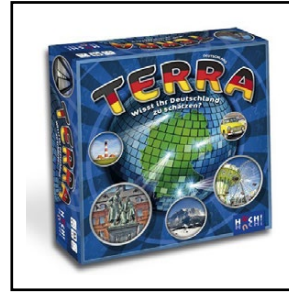
3 558380 082156

Unlock! - Star Wars unerw. Verzöger. BoxB.

Als Schmuggler im Outer Rim seht ihr tagtäglich den Gefahren und unerwarteten Dingen ins Auge. Heute seid ihr im Auftrag von Jabba dem Hutt unterwegs, für den ihr wertvolle Ladung transportieren sollt. Nichts kam nun unpassender als die Inspektion durch einen Imperialen Sternenerstörer. Auf keinen Fall dürfen die Imperialen euren Laderaum erreichen. Doch was sollt ihr tun? Ihr seid in einer Zelle im Inhaftierungsblock festgesetzt. Wenn es nur einen Weg hinaus gäbe.

Von: Demaegd, Cyril; The Space Cowboys Team. Für 1 bis 6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., (Asmodee, Space Cowboys)

91 94 54 74 16,99 € (D)*



4 260071 881380

Terra Deutschland.

Hätten Sie gewusst, wann die Currywurst erfunden wurde? Oder welches der meistbesuchte Freizeitpark Deutschlands ist und wie viele Trabis je gebaut wurden? Den Spielern von Terra Deutschland stellen sich diese und viele weitere Fragen rund um die bunte Vielfalt unseres Landes. Doch alles kann man schließlich nicht wissen, wenn es um deutsche Naturwunder, Meisterwerke der Architektur, bekannte Persönlichkeiten und vieles mehr geht. Deshalb gibt es sogar Punkte, wenn die Antwort knapp daneben liegt. Wer jedoch seine Schätzsteine zu riskant einsetzt, pokert eventuell zu hoch.

Von: Friese, Friedemann. Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 45 Min., von 10-99 J. (Huch)

87 12 42 54 24,99 € (D)*



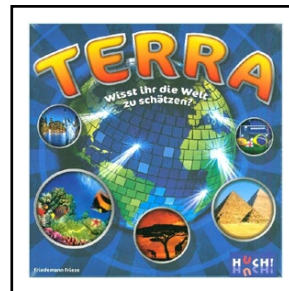
4 260071 882325

Fabulus Elexus.

Bist du bereit für das größte Zauber - Turnier zur Herstellung von Zaubertränken? Vermische die passenden Zutaten, um visuell spektakuläre Tränke herzustellen. Mini-Explosionen, Schäume, Lavalampen! Das und mehr steht auf der Tagesordnung der angehenden Zauberer.

Von: Dujardin Création. Ab 1 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 8 J. (Huch)

91 08 33 47 33,99 € (D)*



4 260071 881922

Terra. Das irdisch gute Wissensspiel. Wissen Sie die Welt zu schätzen?.

Wie hoch ist eigentlich das Burj Khalifa? Wie tief der Baikalsee? Und wann wurde die Tower Bridge eröffnet? Mit TERRA begeben Sie sich auf eine Reise rund um den Erdball: Vom Äquator bis zu den Polen können Sie viel Interessantes entdecken! Wer die Antworten nicht ganz genau weiß, hat dennoch gute Chancen, der größte Weltentdecker zu werden. Denn auch knapp vorbei ist bei TERRA noch Punkte wert.

Von: Friese, Friedemann. Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 45-60 Min., ab 10 J. (Huch)

88 45 57 16 34,99 € (D)*

Canvas.

Ein prestigeträchtiges Kunstfestival steht unmittelbar bevor. Jetzt könnt ihr endlich zeigen, was in euch steckt! Lasst euch inspirieren und erschafft einzigartige Gemälde. Achtet dabei besonders auf Gestaltungsmerkmale wie Farbe, Form, Tönung und Textur. Denn nur der beste Künstler unter euch wird sich am Ende mit dem Titel Meistermaler schmücken dürfen. In Canvas seid ihr Künstler, die an einem Kunstfestival teilnehmen.

Von: Escoffier, Laurent. Für 1 bis 5 Spieler. Spieldauer: 30 Min., (Asmodee, Road to Infamy)

91 94 56 25

29,99 € (D)*

3 558380 088547



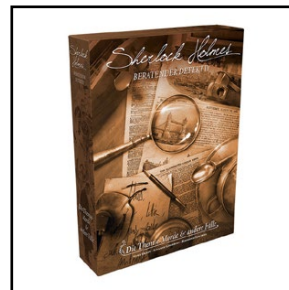
4 260071 881434

Fiesta Mexicana.

Isabella und Miguel feiern ein großes Familienfest zu Ehren der Toten und ihr wollt ihnen helfen. Doch die vielen Gäste und verschiedenen Gerichte fordern euch ganz schön heraus! Jeder von euch ist für einen Tisch zuständig und versucht, die Wünsche der Gäste zu erfüllen. Reihum bietet ihr für die Speisen - doch aufgepasst: Die freien Zahlen auf euren Tischen bestimmen gleichzeitig eure Gebote und die Plätze, auf die ihr die Gerichte legen könnt! Wer leer ausgeht, darf seinen Tisch um 90° drehen - und bekommt so wieder neue Zahlen zum Bieten! Wem gelingt es, mit seinen Gerichten am besten zu punkten?

Von: Fiore, Christian; Happel, Knut. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 8-99 J. (Huch)

86 78 21 55 29,99 € (D)*



9 783942 857536

Sherlock Holmes: Themse-Morde & andere Fälle.

Bei Sherlock Holmes: Beratender Detektiv sammelt ihr Hinweise, versucht die Tathergänge zu durchschauen und messt euren kriminalistischen Spürsinn mit dem des berühmtesten Detektivs der Welt. Habt ihr das Zeug, Sherlock Holmes zu schlagen? Greift zur Lupe und schaut genauer nach! Untersucht ihr als Erstes den Tatort? Oder statet ihr Inspector Lestrade bei Scotland Yard einen Besuch ab?

Von: Goldberg, Suzanne; Grady, Gary. Für 1 bis 8 Spieler. Spieldauer: 90 Min., (Asmodee, Space Cowboys)

84 41 43 31 49,99 € (D)*

Bezzerrizzer.

Von: Grard, Grégory. Für 2 Spieler. Spieldauer: 45 Min., (Asmodee, Bezzerrizzer)

91 94 55 88

36,99 € (D)*

5 704339 004429



Spring in eine Pfütze - Das Brettspiel.

Für alle Fans der beliebten „Spring in eine Pfütze!“ Bücher gibt es jetzt ein besonderes Highlight: Ein Brettspiel mit vielen liebenswerten und verrückten Aufgaben rund um das Thema „Freundschaft“ - natürlich mitentwickelt von den beiden bekannten YouTuberinnen ViktoriaSarina! Mit jeder Menge Spaß würfeln sich die Spieler über den bunten Spielplan, um Punktechips aus vier unterschiedlichen Aufgaben-Kategorien zu gewinnen. Wer seine Freunde sehr gut kennt und einschätzen kann, hat beste Chancen zu gewinnen!

Von: Kneisel, Janet. Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

81 39 30 98 24,99 € (D)*

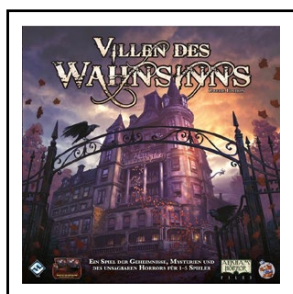


Pandemic Legacy Season 0. Deutsche Version.

1962. Der Höhepunkt des Kalten Krieges. Ihr und eure Mitabsolventen der Medizin wurden von der CIA für eine sehr wichtige Mission rekrutiert, eine gefährliche neue Biowaffe der Sowjets zu untersuchen. Obwohl es der Sowjetunion nicht gelungen ist, ihr CoDA-Virus-Projekt waffenfähig zu machen, wurde uns berichtet, dass ihren führenden Wissenschaftler ein Durchbruch bei einem anderen Pathogen gelungen ist: Sie nennen es Projekt MEDUSA.

Von: Leacock, Matt; Daviau, Rob. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 60 Min., ab 14 J. (Asmodee, Z-Man Games)

88 28 66 17 99,99 € (D)*



Villen des Wahnsinns 2. Edition.

Villen des Wahnsinns 2. Edition ist ein vollständig kooperatives Horror- und Krimispiel für bis zu fünf Spieler. Mit der kostenlosen und umfassenden App ist es nicht mehr nötig, einen Spielleiter zu stellen, und auch der Aufbau der Villen geschieht während des Spiels.

Von: Konieczka, Corey. Für 1-5 Spieler. Spieldauer: 180 Min., von 13-99 J. (Asmodee, Fantasy Flight Games)

80 89 22 30 129,99 € (D)*



Last Message.

Ihr verpasst den Täter um Haaresbreite am Tatort! Alles, was ihr vorfindet, ist das Opfer und seine letzte Nachricht - eine Zeichnung, die euch Hinweise zum Täter gibt! Aber er konnte seine Spuren noch ein wenig verwischen und macht euch das Leben schwer. Könnt ihr die Hinweise richtig deuten und in einer wuseligen Mensentraube den Täter Finden? In Last Message sitzen sich Opfer, Täter und Ermittler am Tisch gegenüber.

Von: Lee, Ju-Hwa; Kim, Glung. Für 3-8 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 8-99 J. (Huch, iello)

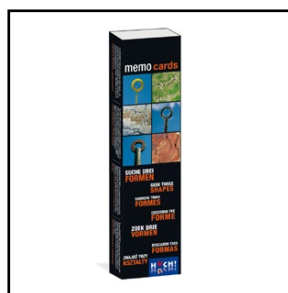
90 93 81 56 18,99 € (D)*

Ausgerechnet Buxtehude. Ausgezeichnet mit A la Carte 2006, Platz 1. Auf der Empfehlungsliste zu Spiel des Jahres 2006.

Das beliebte Spiel in neuem Gewand! Ein Geographiespiel mit Bluff für die ganze Familie, das spielerisch Wissen vermittelt. Liegt Buxtehude westlich oder östlich von Hamburg? Und wo liegt Kassel? Eher im Norden, oder doch im Süden? Wer sich ein bisschen in Deutschland auskennt, wird kein Problem damit haben, die Ortskarten an die richtige Stelle zu legen. Und wer sich nicht auskennt, wird bei „Ausgerechnet Buxtehude“ sicher das ein oder andere dazulernen.

Von: Lach, Bernhard; Rapp, Uwe. Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 10 J. (Huch)

91 08 33 58 16,99 € (D)*

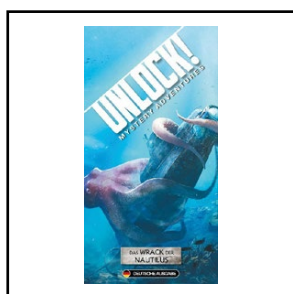


memo cards - Formen. Suche drei Zeiten.

Das Prinzip der Memo-Spiele ist allseits bekannt und beliebt. Was aber, wenn anstatt zwei Bildern gleich drei passende Bilder gesucht werden? Stellen Sie sich der neuen Herausforderung und machen Sie sich auf die Suche nach dem passenden Drilling! MEMOCards bietet ein neues Spielgefühl im Memo-Genre und begeistert alle Altersklassen. Entdecken Sie die unterschiedlichen Ausgaben dieser Memo-Reihe. „MEMOCards Formen“ zeigt unterschiedliche Gegenstände, die sich im Laufe der Zeit verändert haben.

Von: Liebsch, Johanna. Ab 2-6 Spielern. Spieldauer: 15 Min., von 6-99 J. (Huch)

88 30 39 55 17,99 € (D)*



Unlock! - Wrack der Nautilus (Einzelszenario). Box 2B.

Unlock! - Das Wrack der Nautilus ist ein kniffliges Abenteuer für Rätselfreunde aus der Feder des Autors Arnaud Ladagnous mit Illustrationen von Florian de Gesincourt.

Von: Ladagnous, Arnaud. Für 1-6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., von 10-99 J. (Asmodee, Space Cowboys)

80 22 52 84 18,99 € (D)*



memo cards - Zeiten. Suche drei Formen.

Das Prinzip der Memo-Spiele ist allseits bekannt und beliebt. Was aber, wenn anstatt zwei Bildern gleich drei passende Bilder gesucht werden? Stellen Sie sich der neuen Herausforderung und machen Sie sich auf die Suche nach dem passenden Drilling! MEMOCards bietet ein neues Spielgefühl im Memo-Genre und begeistert alle Altersklassen. Entdecken Sie die unterschiedlichen Ausgaben dieser Memo-Reihe.

Von: Liebsch, Johanna. Ab 2-6 Spielern. Spieldauer: 15 Min., von 6-99 J. (Huch)

88 30 39 44 17,99 € (D)*



4 260071 881649

Artbox.

Moderne Kunst ist gar nicht so schwer! In Artbox werdet ihr sehen, wie leicht sich hohe Kunst mit ein paar wenigen Strichen zaubern lässt. Ob sich den Betrachtern jedoch erschließt, was ihr ihnen zeigen wolltet, steht auf einem ganz anderen Blatt. Jede Runde wetteifert ihr darum, aus den 4 vorgegebenen Formen am besten euer Zielwort zu gestalten. Anschließend werdet ihr zum Kunstkritiker und versucht zu erraten, was eure Mitspieler da eigentlich gezeichnet haben.

Von: Lis, Artem; Argat, Svetlana. Für 3-8 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 10-99 J. (Huch)

87 12 43 02 28,99 € (D)*



4 260071 881748

Espresso Doppio.

Ein Spiel für 2 Kaffeefans.

Mit Geschirr spielt man nicht? Stimmt nicht immer! Bei ESPRESSO DOPPIO ist das sogar unbedingt gewünscht. Die je drei Espressotassen, Untertassen und Löffel in unterschiedlichen Farben werden hier von zwei Spielern munter hin und her bewegt. Denn nur so können die gewünschten Kombinationen auf den Aufgabenkarten erfüllt werden. Wer besonders aufmerksam ist, am cleversten tauscht und so den stärksten Service liefert, hat am Ende die meisten Kaffeebohnen und gewinnt.

Von: Obert, Walter. 3 Espresso-Tassen, 3 Untertassen, 3 Löffel, 16 Karten, 60 Kaffeebohnen, 1 Tischläufer, 1 Anleitung. Für 1-2 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 8-99 J. (Huch, Hutter Trade)

90 35 40 20 25,99 € (D)*



3 558380 071020

Unlock! - Haus auf dem Hügel (Einzelszenario). Box 2A.

Das Haus auf dem Hügel ist ein forderndes Abenteuer für Rätselfreunde aus der Unlock!-Reihe und bringt das kooperative Erlebnis eines Escape-Rooms an den heimischen Spieltisch - dank der kostenfreien App in Echtzeit und mit Sound!

Von: Mazza, Fabrice. Für 1-6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., von 10-99 J. (Asmodee, Space Cowboys)

80 22 52 73 18,99 € (D)*



4 260071 882110

Dollars Wanted.

Clint, Joe, Enzo und Judy sind vier der gefürchtetsten Banditen des Wilden Westens. Schurken und Ganoven, wie sie im Buche stehen. Wo diese vier auftauchen, da ist Ärger angesagt. Denn diese vier versuchen jede Bank, jedes Casino und jede Postkutsche zu überfallen. Frei nach dem Motto Dollars Wanted! überfallen sie alles, was nicht niet- und nagelfest ist. Alle machen sich ans Werk und bearbeiten Türen und Tresore. Haltet euch ran und streicht Dollars ein.

Von: Oppolzer, Anna; Kloß, Stefan. 120 Karten, 1 Anleitung. Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 7 J. (Huch, Hutter Trade)

90 35 41 34 8,99 € (D)*



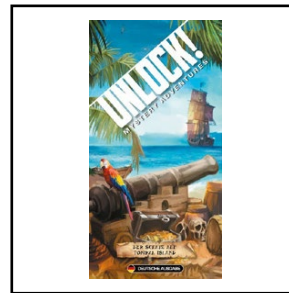
4 010168 232669

Würfelkönig.

Die Spieler wollen neue Bürger für ihre Königreiche gewinnen, indem sie mit drei Würfeln die unterschiedlichsten Bedingungen auf den Karten erzielen. Sonderkarten verschaffen dabei Vorteile. Aber Achtung vor Dorftrottel und Drachen! Wer am Schluss die besten Bürger hat, gewinnt und bringt sein Königreich zum Blühen!

Von: Nilsson, Nils. Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 8-99 J. (HABA)

65 92 67 97 14,99 € (D)*



3 558380 071044

Unlock! - Schatz aus Tonipal (Einzelszenario). Box 2C.

Der Schatz des berüchtigten Captain Smith ist auf Tonipal Island versteckt. Findet den Schatz, bevor euch ein anderer Schatzjäger zuvorkommt. Unlock! – Der Schatz auf Tonipal Island ist ein forderndes Abenteuer für Rätselfreunde.

Von: Pauchon, Sébastien; Stevenson, Billy. Für 1-6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., von 10-99 J. (Asmodee, Space Cowboys)

80 22 52 95 18,99 € (D)*



0 841333 109790

Story Cubes Star Wars EINZEL.

Das Set umfasst neun Würfel mit jeweils sechs Star Wars inspirierten Symbolen. Nun wird gewürfelt und aus den neun Symbolen eine eigene Geschichte erzählt.

Von: O'Connor, Rory. Für 1 bis 12 Spieler. Spieldauer: 20 Min., (Asmodee, Zygomatic)

87 44 99 81 16,99 € (D)*



3 760175 517822

Detective Charlie.

Detektive Charlie Holmes braucht eure Hilfe, um den Fall zu lösen! Seltsame Dinge gehen vor in Rätselstadt und die Übeltäter müssen gefasst werden! Gehe zu den Einwohnern der Stadt und befrage sie. Jeder hat einen Hinweis, der euch hilft, den Fall zu lösen. Aber behaltet die Uhr im Auge und verliert keine Zeit: Detektive Charlie versucht, genau um 5 Uhr wieder auf der Polizeiwache sein. Sie will doch die Teestunde nicht verpassen!

Von: Rivière, Théo. Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 25 Min., von 7-99 J. (Huch)

87 12 42 76 25,99 € (D)*



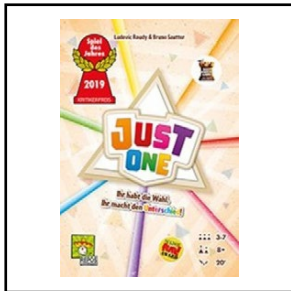
3 770012 315191

Café.

Brasilien war bereits 1800 einer der größten Kaffeeproduzenten der Welt. Die ersten Kaffeesamen gelangten heimlich und auf Befehl des Königs ins Land. Kaffeetrinken gehörte bald zur portugiesischen Kultur dazu. Zu Beginn des 20. Jahrhunderts lieferten Kaffeebohnen aus verschiedenen Anbaugebieten exquisite Mischungen. Dieses kurzweilige Spiel bringt den Prozess vom Anbau der Kaffeebohnsorten über das Trocknen und Rösten bis zur Auslieferung ins exquisite Kaffeehaus oder eigene Lager gekonnt auf den Spieltisch.

Von: Rola & Costa. Für 1-4 Spieler.
Spieldauer: 30 Min., von 10-99 J. (Huch)

90 93 81 23 22,99 € (D)*



5 425016 922576

Just One. Ihr habt die Wahl. Ihr macht den Unterschied! Ausgezeichnet mit Spiel des Jahres 2019.

Just One ist ein kooperatives Partyspiel, bei dem alle zusammen gegen das Spiel spielen. Das Ziel ist es, gemeinsam möglichst viele der 13 geheimen Wörter zu erraten. In jeder Runde versucht einer als aktiver Spieler ein geheimes Wort zu erraten. Dabei helfen die anderen Spieler, indem sie verdeckt und ohne sich abzusprechen je einen Hinweis auf ihre Tafeln schreiben.

Von: Roudy, Ludovic; Sautter, Bruno.
Für 3-7 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 8-99 J.
(Asmodee, Repos Production)

74 81 23 28 21,99 € (D)*



3 558380 066484

TIME Stories Revolution - Ein Sommernachtstraum.

Neue Zeiten brechen an mit TIME Stories Revolution, dem neuen Zyklus von TIME Stories! Die TIME Agency ist nicht mehr dieselbe. Die Raumstation scheint zerstört und man operiert nun aus dem Untergrund mit neuen Regeln.

Von: Rozoy, Manuel; Merieux, Antonin.
Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 180 Min., ab 12 J.
(Asmodee, Space Cowboys)

82 37 76 90 41,99 € (D)*



4 015566 018402

Paleo. Ein kooperatives Abenteuerspiel. Ausgezeichnet mit Kennerspiel des Jahres 2021.

Ein neuer Tag in der Steinzeit beginnt. Euer Stamm kämpft gemeinsam ums Überleben und strebt ständig nach Fortschritt und Ideen. Es lauern aber viele Gefahren in der Wildnis: Tiere, Stürme und andere Stämme warten auf euch. Wird es euch gelingen, das Überleben eures Stammes zu sichern und gleichzeitig eure Hinterlassenschaft für die Nachwelt zu erschaffen?

Von: Rustemeyer, Peter. Für 2-4 Spieler.
Spieldauer: 53 Min.,
(Asmodee, Hans im Glück Verlag)

88 28 66 41 59,99 € (D)*



9 001890 660399

Eindeutig Zweiseitig.

Wörter mit doppelter Bedeutung wie „Kiwi“, „Strudel“ oder „Erde“ bilden die Grundidee des pfiffigen Memospiels. Die verschiedenen Wortbedeutungen machen das Suchen und Finden der zusammengehörenden Paare selbst für erwachsene, erfahrene Spieler zur echten Herausforderung.

Von: Schlinke, Steffi-Maria. Für 2-6 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., von 8-99 J. (Piatnik)

70 96 19 26 10,49 € (D)*



9 001890 663291

Old & New. Memory-Spiel.

Dieses Memospiel entführt in längst vergangene Zeiten und zeigt durch den direkten Vergleich, wie sich Erfindungen von alltäglichen Gegenständen im Laufe der Jahrzehnte weiterentwickelt haben.

Von: Schlinke, Steffi-Maria. Für 2-6 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., ab 8 J. (Piatnik)

81 77 17 50 10,49 € (D)*

Speedy Ants.

Was für ein Gewimmel auf dem Ameisenhügel. Wie findet man da auf die Schnelle als Erster die Ameise mit der richtigen Zahl? Gar nicht so einfach, vor allem, weil sich die Situation auf dem Spieltisch ständig ändert. Ein gutes Auge und eine schnelle Reaktion sind gefragt, aber auch etwas Rechnen. Denn die bereits gewonnenen Karten zählen mit. Es gewinnt, wer zuerst 7 Ameisenkarten in allen Farben oder 5 Ameisenkarten in einer Farbe erbeutet hat. Das rasante Kartenspiel sorgt für jede Menge Spielspaß und Emotionen!

Von: Sehee, Kim; Chulku, Kang. Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 7 J. (Huch)

91 08 34 41 10,99 € (D)*



4 260071 882097

Greek Salad.

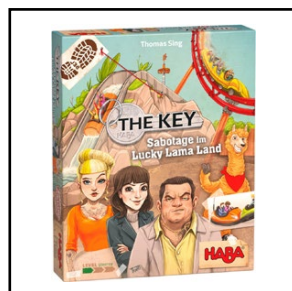
In der Küche geht es hoch her. Bestellungen werden aufgegeben und die Köche müssen liefern. Die leckere Spezialität des Hauses: Griechischer Salat. Hilf den Köchen beim Zubereiten, kümmere dich um die richtigen Zutaten und befolge die Anweisungen der Chefköche! In Greek Salad versuchen die Spieler als erste ihre Handkarten abzuspülen. Tomaten, Paprika oder Oliven müssen in die Schüssel. Doch Vorsicht! Die Menge ist entscheidend und die Chefköche haben das letzte Wort!

Von: Shomrat, Dror. Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 6-99 J. (Huch)

90 93 81 12 8,99 € (D)*



4 260071 882127



HABA The Key Sabotage im Lucky Lama Land.

The Key Sabotage im Lucky Lama Land von HABA ist ein spannendes Detektivspiel für Kinder ab 8 Jahren und bis zu 4 Ermittler, Spieldauer 15-20 min.

Von: Sing, Thomas; Grubing, Timo. Farbe: bunt, von 8-99 J. (HABA)

88 11 43 10 19,99 € (D)*



4 010168 253947



Roll on! 40 Challenges Multilevel.

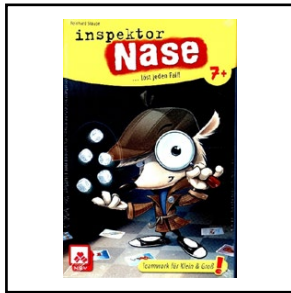
In ROLL ON müsst ihr Kugeln vom Start ins Ziel bewegen. Baut das vorgegebene Labyrinth auf. Fügt die fehlenden Barrieren an den richtigen Stellen ein. Wenn ihr clever spielt und alles richtig macht, dann meistert alle 40 Herausforderungen!

Von: Sonnenfeld, Yossef. Ab 1 Spieler.
Spieldauer: 10 Min., ab 7 J. (Huch)

81 96 36 32 **28,99 € (D)***



4 260071 881113



**Inspektor Nase... löst jeden Fall!
Teamwork für Klein & Groß!**

Ihr seid ein geniales Ermittlerteam und löst gemeinsam jeden Fall. Inspektor Nase gibt die Hinweise, die anderen werten sie aus. Total einfache Regeln und Spannung pur. Mit etwas Übung schafft ihr es zum Meisterdetektiv!

Von: Staube, Reinhard. Für 2-5 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., ab 7 J.
(NSV Nürnberger Spielkarten Verlag)

89 81 38 11 **12.4 € (D)***



4 012426 800207



Little Town.

Weit hinter den fernen Bergen liegt ein fruchtbares Land, das erkundet und bebaut werden will. Habt ihr das Zeug ehrgeizige und talentierte Baumeister zu werden?

Von: Taguchi, Shun; Taguchi, Aya.
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 45 Min., (Huch, iello)

79 90 04 84 **26,99 € (D)***



3 760175 516399

Kosmopolit.

Das Kosmopolit ist DAS angesagteste Restaurant! Die Gäste kommen aus der ganzen Welt, um die besonderen Spezialitäten des Hauses zu genießen. Sie und Ihre Mitspieler sind die Mitarbeiter und damit verantwortlich, den Service am Laufen zu halten - und das ist eine wahre Herausforderung! So international wie Ihre Gäste sind, so vielfältig sind auch deren Sprachen: 60 Muttersprachen!

Von: Toscano, Florent; Prothière, Julien. Für 4-8 Spieler. Spieldauer: 6 Min., ab 10 J. (Huch)

91 08 34 17 **24,99 € (D)***



4 260071 882073



**Erzählt euch mehr. Seid neugierig,
lernt euch kennen, reflektiert.
Inspirierende Fragen für spannende
Unterhaltungen.**

„Erzählt euch mehr“ ist kein klassisches Spiel: es gibt weder starre Regeln noch ein Punktesystem. Die Box beinhaltet Fragen aus 3 Kategorien: Selbstreflexion, Gedankenspiel und Kreuzverhör. Die Fragen dienen als Impulsgeber für spannende und abwechslungsreiche Unterhaltungen.

Von: Waltereit, Jan; Haberl, Simon.
Für 1-8 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 12 J.
(Carletto Deutschland)

80 94 65 35 **15,99 € (D)***



8 719326 363219

TOP-TITEL KARTENSPIELE



UNO Triple Play.

UNO Triple Play bietet Spielspaß hoch drei mit einem ganz besonderen Kartenhalter, der drei Ablagestapel fasst und mit aufregenden Licht- und Soundeffekten für Überraschung und Spannung sorgt! Das Spiel wird wie das klassische UNO gespielt, allerdings dürfen die Spieler nur auf Stapeln ablegen, deren Lichter aufleuchten, wenn sie an der Reihe sind.

Mit UNO Triple Play Gerät, 112 Karten und Anleitung.
3 Carbon Zink Batterien AA (R6), inkl., ab 7 J. (Mattel)

91 81 31 77



49,99 € (D)*



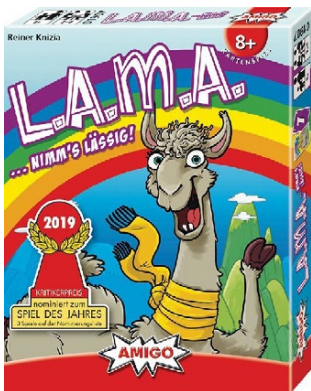
Dodelido. Zwei Gleiche sind nicht das Selbe.

Bei diesem rasanten Kartenspiel muss schnell geschaltet werden! Wer an der Reihe ist, legt seine oberste Handkarte offen auf einen der drei Ablagestapel. Nun ruft er blitzschnell was in der Mitte zu sehen ist: Tier, Farbe oder Dodelido! Klingt einfacher als es ist, zumal die langsame Schildkröte und das bissige Krokodil gerne für Abwechslung sorgen!

Von: Zeimet, Jacques. Für 2-6 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 8 J. (Schmidt Spiele)

58 42 10 77

11,79 € (D)*



LAMA.

Lama ... nimm's lässig! Jedes Lama kennt die wichtigste aller Regeln: Lege Alle Minuspunkte Ab! Die Spieler versuchen, ihre Karten loszuwerden, um so möglichst keine Chips und damit Minuspunkte zu kassieren. Aussteigen oder darauf spekulieren eine passende Karte zu ziehen? Keine leichte Entscheidung! Am Ende gewinnt derjenige, der am lässigsten den Minuspunkten ausweichen konnte. Das „lässige“ Kartenspiel mit Kultfaktor. Auf der Nominierungsliste „Spiel des Jahres 2019“.

Von: Knizia, Reiner. Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 8-99 J. (Amigo Verlag)

75 45 34 70



7,99 € (D)*



Machi Koro. Bau dir deine Stadt!

Der Spiele-Hit aus Japan: MACHI KORO - Das schnelle Städtebauspiel mit Würfeln und Karten! Nominiert zum „Spiel des Jahres 2015“. Preisgekrönt und zum Immer-wieder-spielen. Wer ist in der Stadtplanung am cleversten, investiert am besten und erbaut zuerst seine Großprojekte? Ein Kartenspiel mit Würfeln für die ganze Familie. Auf der Nominierungsliste zu Spiel des Jahres 2015.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., ab 8 J. (Kosmos Spiele)

46 94 74 38

12,99 € (D)*

SPIELE | KARTENSPIELE



Blokus Shuffle: UNO Edition.

Das klassische Strategiespiel Blokus erhält einen ganz neuen Twist. Blokus Shuffle: UNO Edition enthält Aktionskarten, die an das Kartenspiel UNO angelehnt sind und das Spiel ganz neu aufmischen. Es gelten weiterhin die bekannten Regeln von Blokus: Die Teile müssen an den Ecken immer ein Teil derselben Farbe berühren. Doch die UNO-Aktionskarten bringen diese Regeln ständig durcheinander! Durch Karten wie Aussetzen, Retour und Farbenwahl erhält das Spiel immer wieder eine neue Richtung! Das schwarze Spielbrett dieser Special Edition bildet einen tollen Kontrast zu den bunten Blokus-Steinen und gibt dem Spiel einen völlig neuen Look.

1 Blokus Shuffle: UNO Edition Spiel.
Keine Batterien erforderlich, für 2 bis 4 Spieler, von 7-99 J. (Mattel)

91 81 31 88 32,99 € (D)*



0 887961 963489

Crime Zoom Fall 1: Sein letztes Blatt.

Eure Ermittlungen führen euch nach Brooklyn in die 1980er Jahre. Ein baufälliges Gebäude. Schüsse. Ein toter Mann auf einem Sofa. Welcher Spur folgt ihr zuerst? Crime Zoom ist eine Krimi- und Ermittlungsspielreihe, bei der ihr gemeinsam spannende Fälle löst. Eure Ermittlungen führen euch zu einem Tatort, der mit mehreren Karten ausgelegt wird. Deckt dort Karten auf, um Spuren zu finden. Dabei könnt ihr frei entscheiden, welchen Spuren ihr wann folgen wollt. Es gibt keine Spielrunden. Ihr dürft frei diskutieren, was ihr als Nächstes machen, welche Karten ihr aufdecken und welchen Spuren ihr folgen wollt.

Für 1 bis 6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., (Asmodee, Aurora)

91 94 54 30 11,99 € (D)*



3 558380 086154

Crime Zoom Fall 2: Vögel des Unheils.

Paris, 2018, am frühen Morgen. Ein Bürogebäude. Eine zierliche Frau liegt tot am Boden. Wer hat sie umgebracht? Warum? Hat ihr Privatleben etwas damit zu tun? Oder ihre Arbeit? Wo fängt man an? Eine facettenreiche Ermittlung in einem modernen und eisigen Paris. Crime Zoom ist eine Krimi- und Ermittlungsspielreihe, bei der ihr gemeinsam spannende Fälle löst. Eure Ermittlungen führen euch zu einem Tatort, der mit mehreren Karten ausgelegt wird.

Für 1 bis 6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., (Asmodee, Aurora)

91 94 55 11 11,99 € (D)*



3 558380 086161



Dobble.

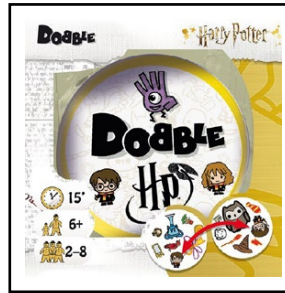
Bei Dobble gibt es 50 verschiedene Symbole verteilt auf 55 Karten und jede Menge Spielmöglichkeiten. Zum Beispiel: Jeder Spieler hat einen Kartenstapel vor sich und eine Karte liegt in der Mitte. Jeder Spieler deckt gleichzeitig eine Karte auf. Wer als Erster die Übereinstimmung mit der Karte in der Mitte gefunden hat, darf seine Karte abgeben. Wer als Erster seine Karten los ist, hat gewonnen. Glauben Sie bloß nicht, das wäre banal! Das kleine Spiel hat es in sich.

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 6-99 J. (Asmodee)

27 83 78 05 13,99 € (D)*



3 558380 006770



Dobble Harry Potter.

Spiele Dobble mit 8 Symbolen aus dem Harry-Potter-Universum. Diese Version besteht wie die Originalversion aus 55 Karten.

Wer wird als erstes den begehrten Schatz finden?

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 150 Min., von 6-99 J. (Asmodee, Zygomat)

80 96 85 32 16,99 € (D)*



3 558380 068891

Dobble Paw Patrol.

Ihr liebt die Abenteuer von Ryder und der PAW Patrol und freut euch auf jede Folge. Doch wie gut kennt ihr sie wirklich? Erkennt ihr sie im raschen Spieleklassiker Dobble? Spielt mit Dobble PAW Patrol alle gemeinsam und wählt zwischen bis zu fünf verschiedenen Spielvarianten. In dem Reaktionsspiel gibt es 30 Karten, jede mit sechs verschiedenen Symbolen von euren TV-Helden. Welche Spielvariante ihr auch auswählt, es geht immer darum, als Erster das identische Symbol zu finden und es zu benennen.

Für 2 bis 5 Spieler. Spieldauer: 10 Min., (Asmodee, Zygomat)

91 94 55 22 11,99 € (D)*



3 558380 084617



Doppelkopf, Französisches Bild (Spielkarten).

2 x 24 Blatt, Spielkartenformat: 59 x 92 mm; glasklares Etui.

(Ravensburger Spieleverlag, Schmid, F. X.)

20 38 58 80 3,99 € (D)*



4 005556 270224



DOS Kartenspiel.

Wir bei UNO waren schon immer der Meinung, dass zwei besser ist als eins, und jetzt ist es offiziell! Wer UNO mag, mag auch UNO DOS! Ziel des beliebten Kartenspiels UNO ist es, als erster Spieler (oder erstes Team) 500 Punkte zu erreichen. Der Spieler, der als Erster alle seine Handkarten ablegt, erzielt Punkte, und durch Aktionskarten kann man seinen Mitspielern die Tour vermasseln. Bei der neuesten Variante des beliebten Gesellschaftsspiels muss derjenige, der nur noch zwei Handkarten hat, Dos! rufen.

Für 2-10 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 7-99 J. (Mattel)

70 50 56 78 9,99 € (D)*



0 887961 629385



Dumm gelaufen. Was schief gehen kann, geht schief!

Gute Karten? Die Aufgabe ist so gut wie gelöst? Pech aber auch, dass ein anderer eine Spur schneller war. Neue Murphy-Karte, neues Glück? Das kann manchmal ganz schön in die Hose gehen. Schließlich muss man mit dem Loser-Blatt von vorhin weiterspielen.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 10-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

10 34 06 28 9,99 € (D)*



9 783473 672301



4 005556 207541

Elfer raus. Das beliebte Kartenspiel für die ganze Familie.

Seit Generationen das beliebte und unterhaltsame Kartenspiel für die ganze Familie. Selbst Karten ablegen und die lieben Mitspieler blockieren - und dann plötzlich Schluss machen: Da lacht das Spielerherz! Elfer raus! besticht durch seine einfachen Regeln und hohen Spielreiz.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 7-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

56 28 55 46 9,99 € (D)*



4 005556 207565

Elfer raus! Master.

Neue Karten bieten nun noch mehr Legemöglichkeiten. Ob man mit den Brückenkarten fehlende Zahlen überbrückt oder einfach eine beliebige Karte mit einem Joker ersetzt - es gibt jetzt viel mehr Möglichkeiten, seine eigenen Karten schneller loszuwerden! Außerdem sind da noch die begehrten Bonuskarten, mit denen man noch mehr Punkte ergattern kann. „Elfer raus! Master“ ist ebenso schnell zu lernen wie das Grundspiel und bietet Spielspaß für die ganze Familie mit Kindern.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

56 29 02 35 9,99 € (D)*



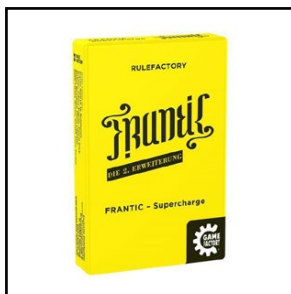
3 558380 050308

Exploding Kittens. Ein Kartenspiel für Liebhaber von Katzen und Explosionen und Laserstrahlen und... natürlich Ziegen!

Exploding Kittens ist das explosionsstärkste Katzenspiel (ähm, Kartenspiel!) aller Zeiten! Eine taktische Version von Russisch Roulette - nur eben mit Kätzchen statt Patronen. Die Spieler ziehen reihum Karten, bis einer ein Exploding Kitten zieht. Derjenige explodiert sofort, stirbt und scheidet aus - es sei denn, er hat eine Karte zur Entschärfung.

Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 7 - 99 J. (Asmodee, Exploding Kittens)

67 04 25 58 18,99 € (D)*



7 640142 762591

Frantic, Supercharge (Spiel-Zubehör).

Die SUPERCHARGE-Erweiterung verstärkt durch 24 innovative Powerkarten deine Aktionen lässt noch mehr Schadenfreude aufkommen.

Ab 2 Spieler. Spieldauer: variabel. Nur zusammen mit dem Originalspiel „Frantic“ spielbar!, ab 12 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

87 44 92 54 7,99 € (D)*



7 640142 762249

Frantic. Das hinterhältige Kartenspiel.

Handkarten loswerden kann jeder. Aber sie an deine Gegner zu verschenken und diese leiden zu lassen, macht mehr Spaß. Allerdings: Schadenfreude kommt vor dem Fall! Deine Mitspieler können dafür sorgen, dass alles zurück kommt - oder mit einer Ereigniskarte alles über den Haufen werfen. Frantic, so fies hast du noch nie Karten gespielt.

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: variabel, von 12-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

73 78 57 50 16,99 € (D)*



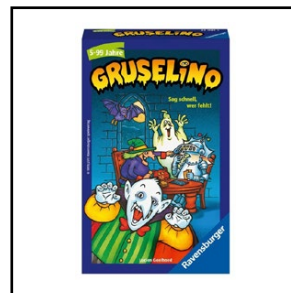
4 005556 270620

Gäigel / Binokel, Württembergisches Bild (Spielkarten).

2 x 24 Blatt, württembergisches Bild, Spielkartenformat: 56 x 100 mm; glasklares Etui.

(Ravensburger Spieleverlag)

20 71 28 43 3,99 € (D)*



4 005556 230815

Gruselino. Sag schnell, wer fehlt.

Kreuz und quer schweben die verschiedensten Geister im Gruselschloss. Doch aufgepasst: Einer fehlt immer! Sind wirklich alle da? Eine spannende Suche beginnt. Wer findet den versteckten Geist zuerst?

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: ca.15 Min., von 5-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

13 43 45 93 6,99 € (D)*



9 001890 665295

Jinx.

Würfelspiel über 3 Runden - Fordere dein Glück heraus oder höre rechtzeitig auf zu würfeln, bevor dich dein Würfelglück verlässt.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 6 J. (Piatnik)

89 13 24 01 8,99 € (D)*



7 640142 761983

Kartenhalter (Spiel-Zubehör).

Kinderleichte Technik für mehr Spaß am Spiel. Hält bis zu 30 Karten.

Farbe: rot, (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

78 66 25 51 2,99 € (D)*



Kartenspiel-Klassiker in Metalldose (Spielesammlung).

UNO, Phase 10, Pic Flip.

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, ab 7 J. (Mattel)

84 45 53 15 **31,99 € (D)***



Level 8 Master. Noch mehr Spielspaß durch neue Level und abwechslungsreiche Aktionskarten!

Wieder heißt es Karten sammeln, Karten ablegen und Level für Level dem Sieg näherkommen. Jetzt mit neuen, herausfordernden Aufgaben und zahlreichen interessanten Aktionskarten! Wer legt die geforderten Kombinationen am schnellsten aus? Wer schafft als Erster 8 Level und gewinnt? Mit praktischen Level-Anzeigern und doppelseitigen Level-Karten für jede Menge Abwechslung.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., von 10-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

57 91 10 54 **9,99 € (D)***



Klassisches Skatspiel, Französisches Bild (Spielkarten).

32 Blatt, Spielkartenformat: 59 x 92 mm; Faltschachtel.

(Ravensburger Spieleverlag)

65 93 71 91 **1,99 € (D)***



Little Händs Kartenhalter (Spiel-Zubehör).

Gemacht für kleine Hände. Mit dem Little Händs Kartenhalter haben auch die Kleinen ihr Blatt voll im Griff. Die Karten lassen sich spielend leicht zwischen die Plastikscheiben schieben und wieder herausnehmen.

ab 3 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

78 87 74 70 **2,99 € (D)***

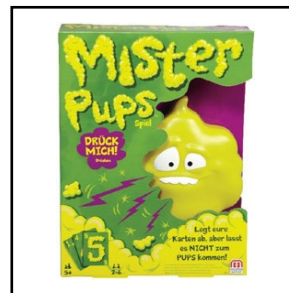


Kuhhandel, Master. Neue Auktionen - Fiese Viecher - Auch für 2.

In der Master-Version dreht Kuhhandel richtig auf: mit neuen Tieren, neuen Auktionen und neuen Spielideen! Wie im Klassiker feilscht ihr um Kuh & Co. Aber nun mischen auch fiese Viecher mit! Wenn dich die Ratten packen, gehen ratzfatz die Punkte flöten! Dann doch lieber Superschaf und Luxusschwein schnappen und dafür fette Prämien kassieren. Bis zu sechs Spieler steigern gleichzeitig um die dicksten Viecher.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., von 10-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

56 28 55 24 **9,99 € (D)***



Mister Pups. Legt eure Karten ab, aber lasst es NICHT zum PUPS kommen!

Bei Mister Pups werden Kids gar nicht mehr aus dem Kichern herauskommen! Das Mister-Pups-Gerät hat ordentlich Blähungen, und ihm kann jederzeit ein Pups entfahren. Es wird mittig auf den Tisch gestellt, und dann bekommt jeder Spieler drei Mister-Pups-Karten. Wer eine Zahlenkarte spielt, drückt das Mister-Pups-Gerät entsprechend der Zahl auf der Karte aber Achtung: Wenn ein Pups ertönt, ist der nicht gerade leise, und auf jeden Fall scheidet der Spieler aus.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: variabel. Benötigt 2 Carbon Zinc AA (LR6) Batterien (sind enthalten), von 5-99 J. (Mattel)

57 13 94 15 **24,99 € (D)***

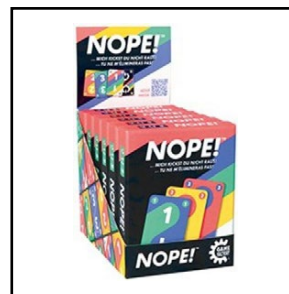


Kuhle Kühe.

Bei diesem kühlen Kartenspiel dreht sich alles um die sympathischen Wiederkäufer! Je länger die Kühe sind, die ihr aus Vorder-, Mittel- und Hinterteilen zusammensetzt und von eurer Hand ablegt, desto mehr Punkte gibt es am Ende. Doch wie jeder weiß: eine Kuh macht Muh, viele Kühe machen ...! Denn die lieben Mitspieler verfolgen den gleichen Plan.

Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 9-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

78 66 20 87 **17,99 € (D)***



Nope.

In NOPE! Ist alles anders! Ausser eines: Jeder will gewinnen! Versucht, eure Karten zu behalten und zwingt eure Mitspieler, ihre zu verlieren! Denn nur, wer als letzter mit Karten übrig bleibt, gewinnt! NOPE! Der Kartenspaß mit Twist!

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 7 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

82 54 22 77 **10,99 € (D)***



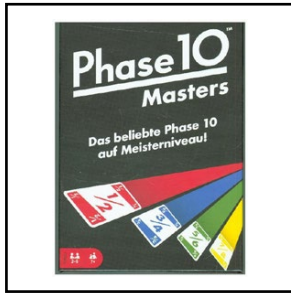
Level 8. Kartenkombinationen sammeln, auslegen und gewinnen!

Karten sammeln, Karten ablegen und Level für Level dem Sieg näherkommen! Einfache Regeln, schnelle Entscheidungen, großer Spielspaß! Wer legt die geforderten Kombinationen aus Zahlenfolgen, gleichen Karten und gleichen Farben am schnellsten aus? Wer schafft als Erster alle 8 Level und gewinnt?

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 45 Min., von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

57 91 12 05 **9,99 € (D)***



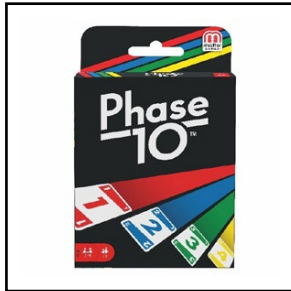


Phase 10 Masters Kartenspiel.

Phase 10 Masters ist das perfekte Kartenspiel für alle, die Herausforderungen lieben! Bei der Master-Version des Rommé-ähnlichen Spiels Phase 10 gilt es, insgesamt 10 Phasen in vorgegebener Reihenfolge abzuschließen. Nachdem die Karten für eine Runde ausgegeben wurden, wählen die Spieler die Phase aus, die sie glauben, abschließen zu können. Im Verlauf des Spiels werden die Herausforderungen zunehmend größer.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 60-120 Min., von 7-99 J. (Mattel)

70 62 92 97 17,99 € (D)*



Phase 10, Basis.

Ein Rommé-ähnliches Kartenspiel mit einer speziellen Herausforderung von den Spielern von UNO! Ziel des Spiels ist es, als Erster 1 verschiedene Phasen abzuschließen, etwa zwei Drillinge, eine Siebenerfolge oder sieben Karten derselben Farbe. Die Besonderheit ist, dass die Phasen in einer bestimmten Reihenfolge abgeschlossen werden müssen. Wer eine Phase abgeschlossen hat, darf in der folgenden Runde die nächste Phase in Angriff nehmen.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., von 7-99 J. (Mattel)

57 13 94 48 12,99 € (D)*



Pic Flip.

Pic Flip ist ein rasantes Kartenspiel, bei dem die Karten so schnell wie möglich ausgewählt und umgedreht werden müssen. Die Spieler/Spielerinnen drehen die Karten um, um Bilder zu verbinden, gleiche Karten zu finden und alle Karten loszuwerden. Wenn eine passende Karte gefunden wurde, wird sofort eine andere ausgerufen und die Suche beginnt erneut.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 7 J. (Mattel)

81 32 26 98 9,99 € (D)*



Poker - Rommé, Internationales Bild (Spielkarten).

55 Blatt, Spielkartenformat: 57 x 89 mm; glasklares Etui.

(Ravensburger Spieleverlag)

81 39 19 31 3,99 € (D)*



Poker / Rommé, Französisches Bild (Spielkarten).

55 Blatt, Spielkartenformat: 59 x 92 mm; glasklares Etui.

(Ravensburger Spieleverlag, Schmid, F.X.)

20 38 56 94 3,99 € (D)*



punto im Display (FIX12).

Mit Cleverness und Glück zum Sieg!

1. Eigene Karte aufdecken
2. Karte anlegen oder andere Karte überdecken, falls diese weniger Punkte zeigt.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 7-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

70 33 19 75 5,99 € (D)*

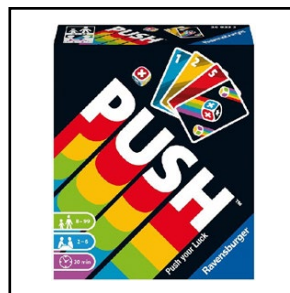


punto.

punto bringt es auf den Punkt: minimale Regel, maximaler Spaß. Cleverness und Glück bringen dir den Sieg. Decke eine Karte deiner Farbe auf, lege diese an eine bestehende Karte an. Falls eine ausliegende Karte weniger Punkte zeigt, kannst du diese auch überdecken. Bringst du 4 eigene Karten in eine Reihe gewinnst du die Runde!

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 7-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

78 66 20 76 5,99 € (D)*



PUSH.

Push your luck! Volles Risiko oder Nummer sicher? Stell dein Glück bei diesem aufregenden Kartenspiel auf die Probe und schnapp dir die besten Kartenreihen für den Sieg. Du allein entscheidest, wie viele Karten du ziehen willst. Doch Vorsicht - Farben und Zahlen dürfen sich nicht wiederholen. Du kannst eine gezogene Karte nicht legen? Dann hast du wohl zu viel riskiert, musst würfeln und verlierst zur Strafe wertvolle Punkte! PUSH - der ultimative Nervenkitzel für die ganze Familie!

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

81 39 42 80 12,99 € (D)*

Rainbow.

Wer schafft es als Erster einen RAINBOW auszulegen! Taktik, Kombinationsgabe und ein gutes Gedächtnis führen bei diesem Kartenspiel zum Sieg.

Für 2 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 7 J. (Piatnik)

91 12 71 15 8,99 € (D)*



Raise. Kurzweiliges Würfel- und Kartenspiel.

Überbieten oder passen? Kurzweiliges Würfel- und Kartenspiel. Wer sammelt die meistens Punkte und geht im richtigen Augenblick auf's Ganze?

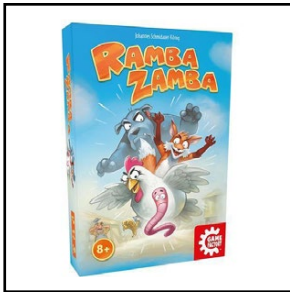
Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 10 J. (Piatnik)

91 12 74 04

19,99 € (D)*



9 001890 666667



Rambazamba.

Ein Tier jagt das andere und auch ein Heuhaufen ist nicht immer das sicherste Versteck. Wer sammelt als Erster 5 Tiere einer Art und gewinnt den tierischen Kartenspaß?

Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 8-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

82 54 25 22

12,99 € (D)*



7 640142 762515



Rommé, Canasta, Bridge (Spielkarten).

Spieleanleitung in deutsch.

(Ravensburger Spielverlag, Schmid, F. X.)

20 38 56 72

6,99 € (D)*



4 005556 270750



Rommé, Canasta, Bridge, Französisches Bild (Spielkarten). Mit extragroßen Zeichen.

2 x 55 Blatt, Spielkartenformat: 59 x 92 mm, 1 Regelheft; Folien - Etui.

(Ravensburger Spielverlag)

81 39 19 86

9,99 € (D)*



4 005556 270743



Schafkopf / Tarock, Bayerisches Bild (Spielkarten).

36 Blatt, bayerisches Bild, Spielkartenformat: 56 x 100 mm; glasklares Etui.

(Ravensburger Spielverlag, Schmid, F. X.)

20 38 58 45

2,99 € (D)*



4 005556 270422



Schafkopf/Tarock, Bayerisches Bild (Spielkarten).

36 Blatt, bayerisches Bild, Spielkartenformat: 56 x 100 mm; Faltschachtel.

(Ravensburger Spielverlag)

81 39 19 20

2,99 € (D)*



4 005556 270415



Shopping Queen, Das Kartenspiel. Auch mit dem Brettspiel kombinierbar.

Trends wechseln manchmal schneller, als man sich umziehen kann! Bei diesem Kartenspiel versucht ihr, so rasch wie möglich ein passendes fünfteiliges Outfit zusammenzustellen. Aber Achtung! Unerwünschte Modeberatung durch die Mitspielerinnen kann euch ziemlich dumm aus der Wäsche schauen lassen.

Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 7-99 J. (Huch, VOX)

54 10 85 05

10,99 € (D)*



4 260071 879271



Skat, Französisches Bild (Spielkarten).

32 Blatt, Spielkartenformat: 59 x 92 mm; glasklares Etui.

(Ravensburger Spielverlag, Schmid, F. X.)

20 38 58 67

1,99 € (D)*



4 005556 270033



Skip-Bo. Standardspiel.

Beim beliebten Skip-Bo Kartenspiel ist strategische Vorgehensweise unerlässlich. Ziel des Spiels ist es, als erster Spieler die Karten seines Spielerstapels in der Reihenfolge 1-12 abzulegen. Diese spannende Patience-Variante bietet Unterhaltung für die ganze Familie.

Für 2-6 Spieler, von 7-99 J. (Mattel)

97 58 52 7

19,49 € (D)*



5 011363 523704

Snack Attack - Wer hat die schnellste Gabel.

Rasantes Familien-Kartenspiel. Finde die richtige Snack-Karte und picke diese am schnellsten mit der Gabel auf.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 6 J. (Piatnik)

91 12 71 48

19,99 € (D)*



9 001890 665691



Taco Katze Ziege Käse Pizza.
Das Chaos kommt! Wie in Snap und Dobble muss jeder Spieler eine Karte von seiner Hand auf den Stapel legen und in der Reihenfolge der Spieler Taco / Katze / Ziege / Käse / Pizza sagen.
Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 8 J.
(Asmodee, Blue Orange)

82 37 76 11 13,99 € (D)*



4 015566 601598



UNO. Standardspiel. Get Wild.
UNO der Klassiker unter den Spielen. Das weltweit beliebteste Familienkartenspiel. Ziel des Spiels ist es, als Erster alle eigenen Karten nach Zahl und Farbe abzulegen. Vier verschiedene Aktionskarten: Zieh 2, Zieh 4, Aussetzen und Retour sorgen im Spielverlauf für überraschende Wendungen.

Für 2-10 Spieler, von 7-99 J. (Mattel)
97 58 07 6 9,99 € (D)*



0 746775 036744



UNO 100 % Papier Kartenspiel. Plastikfrei und recycelbar.
UNO, das allseits beliebte Kartenspiel, ist jetzt umweltfreundlich! Die Sonderedition „100% Papier!“ ist 100 % recyclingfähig. Die Cellophanhülle um die Karten wurde durch Papier ersetzt, um das Spiel umweltfreundlicher zu gestalten - das komplette Kartenspiel und die Verpackung können jetzt recycelt werden. Die auf Soja basierte Tinte, die für diese Karten aus Papier verwendet wird, erzeugt kräftige, natürliche Farben, die unschädlich und unverwechselbar sind.

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, ab 7 J. (Mattel)
89 27 26 23 9,99 € (D)*



0 887961 915280



UNO 50th Premium Jubiläumsedition.
Diese Sonderedition feiert das 50-jährige Jubiläum des Spieleklassikers UNO® in Premiumverpackung.
Für 2-10 Spieler. Spieldauer: variabel, von 7-99 J. (Mattel)
89 24 33 82 24,99 € (D)*



0 887961 958423



UNO Extreme.
UNO wartet mit einer actiongeladenen, aufregenden Spielvariante auf. Wenn ein Spieler die Aktionskarte „Angriff“ zieht, dann muss er auf die elektronische Kartenschleuder des UNO Extreme-Spiels drücken. Wenn er Glück hat, passiert nichts. Wenn er aber kein Glück hat, muss er den UNO Extreme-Kartenschwall in sein Blatt aufnehmen. Dabei gibt die elektronische Kartenschleuder eine Vielzahl von Geräuschen aus, die das Spiel noch aufregender machen.

Für 2-10 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 7 J. (Mattel)
89 27 30 28 42,99 € (D)*



0 887961 966176

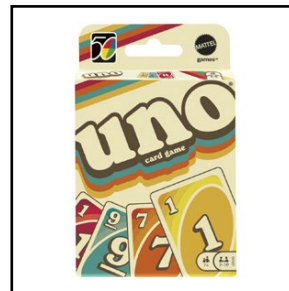


UNO Harry Potter.
Jetzt gibt es das lustige Kartenspiel, bei dem es Schlag auf Schlag geht, auch mit bekannten Figuren aus der Welt von Harry Potter! Harry, Hermine, Ron, Professor Dumbledore und weitere beliebte Figuren aus Hogwarts sind jetzt bei UNO mit von der Partie. Die Spieler versuchen so schnell wie möglich all ihre Karten so abzulegen, dass sie zu der Karte passen, die gerade oben auf dem Stapel liegt. Der Spieler, der als Erster alle seine Karten abgelegt hat, erhält Punkte.

Für 2 bis 10 Spieler. Spieldauer: variabel, von 7-99 J. (Mattel)
75 15 18 07 11,99 € (D)*



0 887961 587579



UNO Iconic Series 1970's Premium Jubiläumsedition. Card Game.
Mit dieser Serie, die jedes Jahrzehnt seit den 1970ern bis heute ehrt, feiert das beliebte Kartenspiel UNO fünfzig Jahre Spielspaß! Die 70er Jahre Edition des Kartenspiels hat ein cooles Design mit beige Hintergrund und matten Farben, die den Stil dieser Ära geprägt haben. Dieses Spiel, das bei Alt und Jung für rasanten Spielspaß und unverhoffte Wendungen steht, war noch nie so nostalgisch! Es wird wie das klassische UNO gespielt und wer nur noch eine Karte hat, muss laut „UNO!“ rufen.

Für 2-10 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 7 J. (Mattel)
89 79 01 90 10,99 € (D)*



0 887961 962864



UNO Iconic Series 1980's Premium Jubiläumsedition. Card Game.
Mit dieser Serie, die jedes Jahrzehnt seit den 1970ern bis heute ehrt, feiert das beliebte Kartenspiel UNO fünfzig Jahre Spielspaß! Die 80er Jahre Edition des Kartenspiels hat ein cooles Design mit leuchtenden Neonfarben auf schwarzem Hintergrund, das an die frühen Computer und Videospiele dieser Zeit erinnert. Dieses Spiel, das bei Alt und Jung für rasanten Spielspaß und unverhoffte Wendungen steht, war noch nie so nostalgisch! Es wird wie das klassische UNO gespielt und wer nur noch eine Karte hat, muss laut „UNO!“ rufen.

Für 2-10 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 7 J. (Mattel)
89 79 02 03 10,99 € (D)*



0 887961 962888



UNO Iconic Series 1990's Premium Jubiläumsedition. Card Game.

Mit dieser Serie, die jedes Jahrzehnt seit den 1970ern bis heute ehrt, feiert das beliebte Kartenspiel UNO fünfzig Jahren Spielspaß! Die 90er Jahre Edition des beliebten Kartenspiels hat ein schönes Design mit Pastellfarben und einem gitterartigen Look, das dieses coole Jahrzehnt repräsentiert. Dieses Spiel, das bei Alt und Jung für rasanten Spielspaß und unverhoffte Wendungen steht, war noch nie so nostalgisch! Es wird wie das klassische UNO gespielt und wer nur noch eine Karte hat, muss laut „UNO!“ rufen.

Für 2-10 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 7 J. (Mattel)

89 79 02 14 10,99 € (D)*



UNO Showdown.

UNO Showdown ist das allseits beliebte Kartenspiel, erweitert um überraschende Spannung beim Wettkampf um den schnellsten Kartenwurf! Wenn das Licht aufblitzt und das Signal des UNO Showdown Geräts auslöst, ist Geschwindigkeit gefragt, um als Erster die Taste zu drücken. Wer am schnellsten reagiert, gewinnt den Showdown und lässt aus dem UNO Showdown Gerät Karten auf seine Gegner schießen! Die Spieler versuchen, so schnell wie möglich all ihre Karten so abzulegen, dass sie zu der Karte passen, die oben auf dem Stapel liegt.

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel. Benötigt 3 Alkali-Batterien AAA (LR03) (nicht enthalten), ab 7 J. (Mattel)

84 45 53 83 24,99 € (D)*

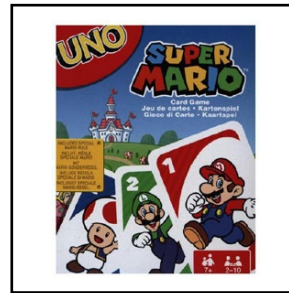


UNO Iconic Series 2000's Premium Jubiläumsedition. Card Game.

Mit dieser Serie, die jedes Jahrzehnt seit den 1970ern bis heute ehrt, feiert das beliebte Kartenspiel UNO fünfzig Jahren Spielspaß! Die 2000 Edition des beliebten Kartenspiels hat ein cooles, modernes Design, das an High-Tech-Computer erinnert. Dieses Spiel, das bei Alt und Jung für rasanten Spielspaß und unverhoffte Wendungen steht, war noch nie so nostalgisch! Die Spielregeln sind dieselben wie beim klassischen UNO und wer nur noch eine Karte hat, muss laut „UNO!“ rufen, egal ob er ein riesiges Klapphandy hatte oder nicht.

Für 2-10 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 7 J. (Mattel)

89 79 02 25 10,99 € (D)*



UNO Super Mario.

Mario, Luigi und all ihre Freunde sind jetzt Teil eines besonderen UNO Kartenspiels! Es ist das allseits beliebte UNO, doch diese Version enthält noch eine besondere Mario Block-Karte, mit der ein Charakter unbesiegbar wird! Nachdem ein anderer Spieler/eine andere Spielerin eine „Zieh 2“-Karte oder eine „Zieh 4“-Karte ausgespielt hat, darf die Strafe mithilfe der Block-Karte abgeblockt und auf den anderen Spieler/die andere Spielerin zurückgeworfen werden, sodass dieser/diese 2 oder 4 Karten ziehen muss!

Für 2-10 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 7 J. (Mattel)

81 32 24 81 11,99 € (D)*



UNO Mario Kart.

Das allseits beliebte UNO Kartenspiel macht Station in der Welt der verrückten Hindernisse und Rennflitzer von Mario Kart! Die Karten sind mit Motiven aus dem Videospiel bedruckt und machen dieses einmalige Kartendeck zu einem Sammlerstück für Fans. Es wird wie das klassische UNO gespielt, allerdings besitzt jede Karte ein ITEM-Symbol in einer Ecke (Pilz, Bananenschale, Schildkrötenpanzer, Blitz oder Bombe). Während des normalen Spiels haben diese ITEMS keine Auswirkung.

UNO Mario Kart-Kartenspiel mit 112 Karten für Spieler ab 7 Jahren. Keine Batterien erforderlich, ab 7 J. (Mattel)

91 81 32 47 11,99 € (D)*

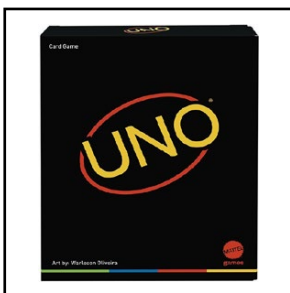


UNO Triple Play.

UNO Triple Play bietet Spielspaß hoch drei mit einem ganz besonderen Kartenhalter, der drei Ablagestapel fasst und mit aufregenden Licht- und Soundeffekten für Überraschung und Spannung sorgt! Das Spiel wird wie das klassische UNO gespielt, allerdings dürfen die Spieler nur auf Stapeln ablegen, deren Lichter aufleuchten, wenn sie an der Reihe sind. Und falls ein Stapel zu viele Karten enthält, läuft er Gefahr zu ÜBERLADEN! In diesem Fall legt die LED-Anzeige fest, wie viele Karten gezogen werden müssen. Licht- und Soundeffekte wie bei einem Arcade-Spiel schaffen eine Atmosphäre von Spannung und Aufregung, und mit dem Timer-Modus wird das Spiel noch rasanter! Eine ganz neue Art, diesen allseits beliebten Spieleklassiker zu spielen. Sobald ein Spieler nur noch eine Karte hat, wird UNO! gerufen. Abweichungen in Farbe und Gestaltung vorbehalten.

Mit UNO Triple Play Gerät, 112 Karten und Anleitung. 3 Carbon Zink Batterien AA (R6), inkl., ab 7 J. (Mattel)

91 81 31 77 49,99 € (D)*

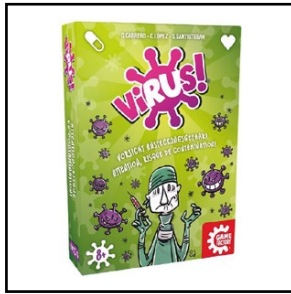


UNO Minimalista.

Diese Version des berühmten Spiele-Klassikers Uno® überzeugt durch seine einzigartige minimalistische Ästhetik.

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, ab 7 J. (Mattel)

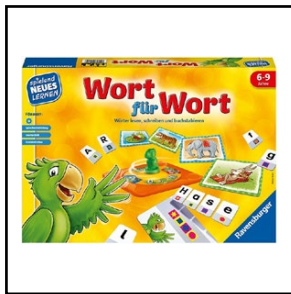
84 45 53 72 12,99 € (D)*



Virus!

Die Viren sind los: Stelle dich der Pandemie und kämpfe darum, als Erster einen gesunden Körper zu besitzen. Ethisch oder nicht, um dein Ziel zu erreichen ist dir jedes Mittel recht. Mit List und Tücke vervollständigst du deinen Körper während du gleichzeitig die Bemühungen deiner Rivalen sabotierst. Virus! Schräg, gemein, und garantiert rezeptfrei!

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 8 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)
78 66 21 13 14,99 € (D)*



Wort für Wort. Wörter lesen, schreiben und buchstabieren.

Wie wird „Pirat“ geschrieben? Wer legt mit den richtigen Buchstaben das passende Wort zu seinem Bild? Wie viele Buchstaben man nehmen darf, zeigt der freche Papagei auf der Drehscheibe. Ob das Wort richtig geschrieben ist, kann man auf der Bildrückseite selbst kontrollieren. So erwerben Kinder auf spielerische Weise erste Lesekenntnisse und festigen diese. FÖRDERSCHWERPUNKTE: Sprachentwicklung, Lesetechnik und Konzentration.

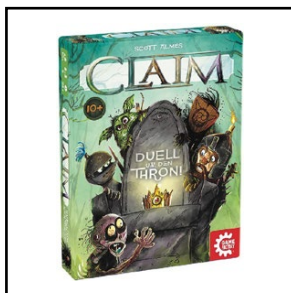
Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 6-9 J. (Ravensburger Spieleverlag)
67 34 96 24 21,99 € (D)*



Claim - Verstärkung Magie (Spiel-Zubehör).

Von: Almes, Scott. Für 2 Spieler. Spieldauer: variabel. Nur zusammen mit dem Originalspiel „Claim“ spielbar! ab 10 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

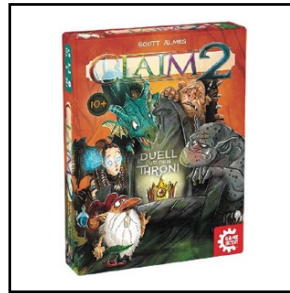
87 44 92 65 9,99 € (D)*



Claim 1. Duell um den Thron!

Stichspiel für 2 Personen, mit Claim 2 kombinierbar.

Von: Almes, Scott. ab 10 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)
71 00 76 62 9,99 € (D)*



Claim 2. Duell um den Thron!

Stichspiel für 2 Personen, mit Claim 1 kombinierbar.

Von: Almes, Scott. ab 10 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

71 00 76 73 9,99 € (D)*



Claim Pocket.

Der König ist tot! Keiner weiß genau, was passiert ist, aber er wurde kopfüber in einem Weinfass gefunden. Gewinne die Gunst der Fraktionen und werde der neue Herrscher! Claim Grundspiel mit Geister-Erweiterung!

Von: Almes, Scott. Für 2 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 10 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

87 44 92 98 5,99 € (D)*



Dobble Disney Frozen II.

Schnelles Beobachtungs- & Reaktionspiel für Kinder, Familien oder eine Party. Weltweit mehr als 10 Mio. mal verkauft. Schnell erklärt in 5 verschiedenen Varianten spielbar. Dobble Frozen 2 mit der süßen Eispinzessin und ihren Freunden. Enthält 30 Karten mit 6 Symbolen.

Von: Blanchot, Denis; Cottureau, Jacques; Playfactory. Für 2 bis 5 Spieler. Spieldauer: 10 Min., (Asmodee, Zygmatic)

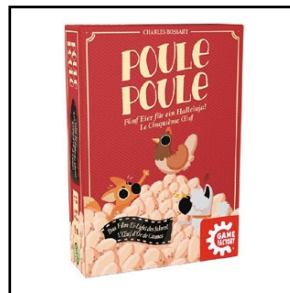
84 41 43 07 14,99 € (D)*

Crime Zoom Fall 3: Ein tödlicher Autor.

1929 in einer englischen Provinz. Ein Herrenhaus zur Abendstunde. Der Autor Sir Knox ist verschwunden, noch bevor er die Gäste zur Feier seines neuen Kriminalromans empfangen konnte. Erkundet die Räumlichkeiten und befragt die Anwesenden. Ist alles am Ende nur ein cleverer Streich oder steckt ein Verbrechen dahinter? Löst den Fall wie ein echter Sherlock Holmes. Crime Zoom ist eine Krimi- und Ermittlungsspielreihe, bei der ihr gemeinsam spannende Fälle löst.

Von: Bos, Liesbeth; Dreier-Brückner, Anja. Für 1 bis 6 Spieler. Spieldauer: 60 Min., (Asmodee, Aurora)

91 94 55 90 11,99 € (D)*



Poule Poule. Fünf Eier für ein Halleluja! Das Film-Ei-Light des Jahres!

Das Filmfestival von Cannes steht an die Premiere von Poule Poule droht ins Wasser zu fallen. Wuff der Tollpatsch hat die Szenen durcheinandergebracht! Nur wer den Film korrekt zusammenschneidet, darf mit zum Festival! Ab fünf Eiern heißt es: Film ab!

Von: Bossart, Charles. Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 8 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

82 54 24 96 12,99 € (D)*



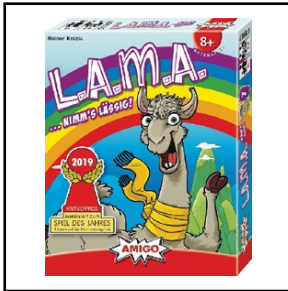
4 005556 203482

Heul doch! Mau Mau. Da bleibt kein Auge trocken!

Die Spieler möchten in diesem einfachen Kartenspiel so viele Punkte wie möglich machen. Hierzu sammeln sie lustige Zwiebelkarten, mit möglichst hohen Werten. Dumm nur, dass man passende Karten - mau-mau-artig - immer bei seinen Sitznachbarn ablegen muss statt bei sich selbst. Das ist doch zum Heulen! Ein zwiebelscharfes Kartenspiel für die ganze Familie.

Von: Colovini, Leo. Für 2-6 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., von 8-99 J.
(Ravensburger Spieleverlag)

75 76 23 53 9,99 € (D)*



4 007396 019070

LAMA. Auf der Nominierungsliste zu Spiel des Jahres 2019.

Bei diesem Spiel ist der Name Programm, denn am Ende sollte niemand mehr das faule Lama auf der Hand haben.

Von: Knizia, Reiner. Für 2-6 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., von 8-99 J. (Amigo Verlag)

75 45 34 70 7,99 € (D)*



7 640142 762386

Frantic, Troublemaker (Spiel-Zubehör). Erweiterung.

FRANTIC, so fies hast du noch nie Karten gespielt. Mit Troublemaker erhältst du 22 weitere Spezialkarten und 14 komplett neue Ereignisse. Noch mehr Karten, noch fieser, noch hinterhältiger! Diese Erweiterung ist nur in Kombination mit FRANTIC spielbar.

Von: Rulefactory. Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 30 Min. Nur zusammen mit dem Originalspiel „Frantic“ spielbar, von 12-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

78 66 21 02 6,99 € (D)*



4 001504 408794

Dodelido. Zwei Gleiche sind nicht das Selbe.

Bei diesem rasanten Kartenspiel muss schnell geschaltet werden! Wer an der Reihe ist, legt seine oberste Handkarte offen auf einen der drei Ablagestapel. Nun ruft er blitzschnell, was in der Mitte zu sehen ist: Tier, Farbe oder Dodelido! Klingt einfacher, als es ist, zumal die langsame Schildkröte und das bissige Krokodil gerne für Abwechslung sorgen!

Von: Zeimet, Jacques. Für 2-6 Spieler.
Spieldauer: variabel, ab 8 J. (Schmidt Spiele)

58 42 10 77 11,79 € (D)*

LOGI CASE

EIN KUNTERBUNTER RÄTSELSPASS

- 77 Rätsel pro Set: Knobelspaß für 1 Spieler
- fördert logisches Denken und Konzentration
- spannender Lösungsmechanismus: Kind kann Antwort selbst überprüfen
- perfekt als Reisenspiel für unterwegs

Starter Sets
je **12,99 €**



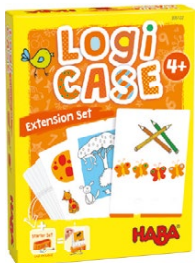
Starter Set 4+
Zeitfracht-Nr. 91 24 22 42



Starter Set 5+
Zeitfracht-Nr. 91 24 23 23



Starter Set 6+
Zeitfracht-Nr. 91 24 24 04



Tiere
Zeitfracht-Nr. 91 24 24 83

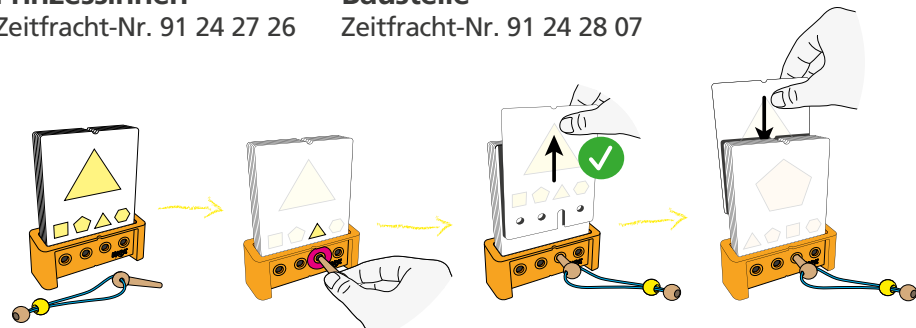


Prinzessinnen
Zeitfracht-Nr. 91 24 27 26



Baustelle
Zeitfracht-Nr. 91 24 28 07

Extension Sets
je **8,99 €**



HABA



Erster Obstgarten 23,99 €
Zeitfracht-Nr. 22 16 14 04



Tier auf Tier 19,99 €
Zeitfracht-Nr. 91 24 20 67



Zähl mal! 19,99 €
Zeitfracht-Nr. 88 11 40 98

Meine ersten Spiele



Bärenhunger 11,99 €
Zeitfracht-Nr. 46 40 54 70



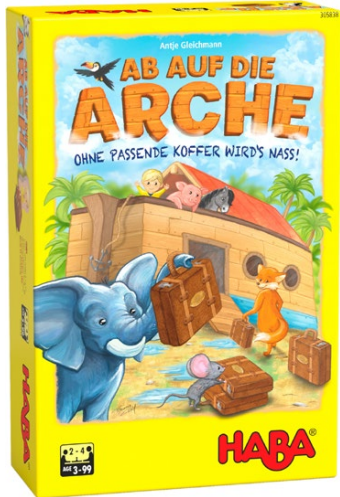
Fütter mich! 9,99 €
Zeitfracht-Nr. 83 51 46 51



Maxis Memo 9,99 €
Zeitfracht-Nr. 91 24 19 84



TOP-TITEL KINDERSPIELE



HABA Ab auf die Arche.

Ohne passende Koffer wird's nass!
Die Spieler suchen die passenden Koffer-Plättchen und decken sie auf. Sind alle Tiere samt ihrer Koffer auf dem Schiff, gewinnen die Spieler gemeinsam.

- einfache Regeln für schnellen Spielspaß
- mit 11 tollen Spielfiguren aus Holz
- atmosphärischer 3-D-Aufbau

Von: Gleichmann, Antje; Petzold, Benjamin. Farbe: bunt, von 3-99 J. (HABA)

88 11 41 13

9,99 € (D)*



**Spielesammlung. Dieses Spiel fördert:
Auge-Hand-Koordination, Merkfähigkeit, freies Spiel!**

Wer kennt sich auf dem Bauernhof richtig gut aus?
In 10 verschiedenen Spielen üben Kinder das Farbverständnis, Zuordnen, Merken und Stapeln.
10 erste Spiele auf dem Bauernhof.

- kindgerechtes Spielmaterial aus Holz und stabiler Pappe
- 10 erste Würfel-, Memo-, Schau-genau- und Stapelspiele
- Klassiker und neue Spiele in einer Packung

Ab 1 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 2 J. (HABA)

72 86 99 05

29,99 € (D)*



Fische angeln.

Im freien Spiel beschäftigen sich die Kinder mit der Angel, dem Meer sowie den lustigen Meeresbewohnern. Im Regelspiel ist es die Aufgabe der Kinder, einen Fisch in der entsprechenden Würfelfarbe zu angeln.

- Spielzeug und Regelspiel in einem
- liebevoll gestaltetes Spielmaterial
- mit Glitzerfisch

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 2 J. (HABA)

32 71 35 13

23,99 € (D)*



**HABA Monza Jubiläumsausgabe
20 Jahre in der Dose.**

Die Farbwürfel zeigen an, auf welche Felder der Rennstrecke die Spieler vorrücken dürfen. Wer als Erster die Ziellinie überquert, gewinnt. Ein abgefahrenes Rennspiel.

- der Spieleklassiker für die ganze Familie
- mit 4 tollen Rennautos aus Holz
- mit zusätzlicher Variante und zweitem Spielplan auf der Rückseite

Von: Grunau, Jürgen P. K.; Dahmen, Tobias. Farbe: bunt, von 5-99 J. (HABA)

88 11 46 10

19,99 € (D)*



4 010168 253893



Monsterjäger. Aufgepasst und schnell geschnappt!

Bei diesem Reaktionsspiel bleibt kein Monsterauge trocken! Schlagt schnell mit euren Monsterklatschen auf das Monster, welches im Monster-Mixer angezeigt wird, und sichert euch eure Karte. Wer als Erster 5 Monster fängt, gewinnt die Monsterjagd.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 5 J. (Schmidt Spiele)

76 44 45 97

21,49 € (D)*



4 001504 405571



Mampfender Max.

Der Mampfende Max sammelt fleißig Nüsse. Aber kann er sie auch alle wirklich bei sich behalten? Sein Gesicht verrät, dass er sie nicht mehr lange halten kann.

Wenn die Nüsse wild heraus purzeln ist schnelle Reaktion gefragt. Denn wer seine Karte zuerst mit den Nüssen füllt gewinnt.

von 7-99 J. (Goliath Toys)

92 05 22 27

29,99 € (D)*



8 720077 192270



Selecta

Selecta®

Zeitfracht Nr. 93 57 18 78
UVP 15,99 €



Zeitfracht Nr. 93 57 19 04
UVP 25,99 €



Zeitfracht Nr. 93 57 18 91
UVP 15,99 €



KNOPF IM OHR



Zeitfracht Nr. 93 57 19 26
UVP 44,99 €



Holzspielzeug

**Natürlich –
von Anfang an
dabei.**



Zeitfracht Nr. 29 73 36 25
UVP 15,79 €



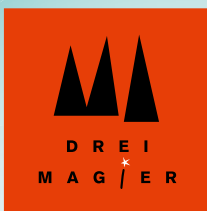
-  Holz aus zertifizierter Forstwirtschaft
-  Farben auf Wasserbasis
-  Geprüfte Sicherheit



Made in Germany

selecta-spielzeug.de

Drei Magier Kartenspiele



Zeitfracht Nr. 89 70 31 17
UVP 11,79 €



**ÜBER
2 MILLION
VERKAUFTE
KAKERLAKEN
SPIELE**

Zeitfracht Nr. 19 58 94 73
UVP 11,79 €

Kinderspiele / Plüsch



Zeitfracht Nr. 93 19 16 45
UVP 26,99 €



Zeitfracht Nr. 93 19 16 80
UVP 23,49 €

GEIST
LEUCHTET IM
DUNKELN



**Spaßmacher
ganzjährig
im Trend.**



Zeitfracht Nr. 93 57 18 67
UVP 10,99 €



Zeitfracht Nr. 82 50 19 74
UVP 10,99 €



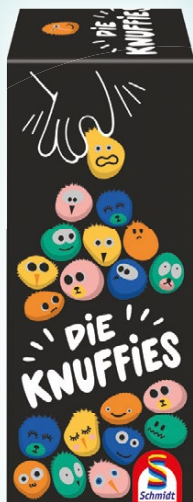
GERD HAHNS
**SORGEN
FRESSER**



Zeitfracht Nr. 31 90 13 63
UVP 16,99 €

Zeitfracht Nr. 31 90 13 28
UVP 16,99 €

Familenspiele



Zeitfracht Nr. 89 70 36 71
UVP 20,79 €



Zeitfracht Nr. 93 19 17 04
UVP 38,99 €



Lahnstraße 21 · 12055 Berlin
info@schmidtspiele.de
www.schmidtspiele.de



SPIELE | KINDERSPIELE



3x4=Klatsch.

Rechnen, bis die Klatschen fliegen: Wer erwischt am schnellsten die Fliege mit dem richtigen Ergebnis? Bei diesem turbulenten Lernspiel üben das kleine Einmaleins.

2-6 Spieler, von 8-99 J. (HABA)

20 46 27 75

31,95 € (D)*



4 erste Spiele. Würfeln, laufen und gewinnen!

Eine Spielesammlung für Kinder ab 3 Jahren! Vier Farbwürfelspiele sorgen mit ihren einfachen Regeln und der kurzen Spieldauer für Abwechslung und Vergnügen. Dieses Spiel fördert: Erstes Regelverständnis, Konzentration, Erkennen von Farben.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 10-15 Min., von 3-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

87 59 57 4

27,99 € (D)*



5 seconds JUNIOR.

Das rasante Spiel um Wort und Witz - jetzt für die Kleinen! Die Aufgabe ist klar: Wer schafft es in 5 Sekunden 3 gültige Antworten zu geben? Nenne 3 Farben, Nenne 3 Superhelden oder Nenne 3 Fahrzeug. Schafft es ein Spieler, schnell und korrekt zu antworten, darf er ein Feld auf dem Spielbrett vorziehen. Schafft er es jedoch nicht, ist der nächste Spieler an der Reihe. Er bekommt die gleiche Frage und ebenfalls nur 5 Sekunden Zeit. Doch Vorsicht!

Ab 3 Spielern. Spieldauer: variabel, ab 5 J. (Huch, Megableu)

91 12 56 55

33,99 € (D)*



Activity, Junior.

Garantiert viel Spaß! Lachsalven und rauchende Köpfe, Aktionen mit Händen und Füßen - und die Zeit läuft! Activity-Spaß fordert die Kreativität der Spieler-jetzt auch für Kinder. Auch hier geht es darum, Wörter zu umschreiben, darzustellen oder zu zeichnen. Mit 990 der Altersgruppe entsprechenden Begriffen. Hände, Füße und Lachsmuskeln der Kids kommen unter Garantie nicht zur Ruhe.

Für 4-12 Spieler. Spieldauer: 40 Min., ab 8 J. (Piatnik)

78 39 33 5

32,49 € (D)*



Activity, Kindergarten.

Der Spielspaß für die Kleinsten! Diese Kombination von kreativen Spielelementen wurden in Kindergärten mit großem Erfolg getestet. Die Fragen sind in verschiedene Kategorien eingeteilt, die individuell auf die Fertigkeit der Kinder eingehen. Ein variabler Spielplan regelt die Spieldauer. Diese Activity Ausgabe fördert die Kommunikationsfähigkeit der Kleinsten.

Für 3-16 Spieler, ab 4 J. (Piatnik)

78 39 28 7

32,49 € (D)*



Addict A Ball S.

Im Addict-A-Ball befindet sich ein komplexes Labyrinth von bunten Hindernissen und Gleitbahnen. Die gesamte Strecke durch den Ball besteht aus 100 oder 138 Etappen. Ziel ist es, einen kleinen silbernen Ball über alle Etappen des Labyrinths zu führen. Eine krasse Herausforderung für jung und alt, bei der man pausenlos im Kreis denken muss. Die gesamte Strecke durch den Ball besteht aus 100 Etappen. Durchmesser: 14 cm.

Für 1 Spieler. 1 Spiel, (Invento)

78 78 30 68

9,99 € (D)*



Angelspiel Enten bunt.

Dieses sehr beliebte Angelspiel kann in der Badewanne sowie auch im Plansch Becken gespielt werden. Ein süßes Angelspiel, bei dem Kinder sich voll einsetzen können

Ab 2 Spieler, ab 3 J.

(Carletto Deutschland, Scratch)

80 20 03 73

25,99 € (D)*



Auf dem Bauernhof. Spiel dich schlau! Was kannst du dir in 10 Sekunden merken?

Lerne spielend einfach das Leben rund um den Bauernhof kennen und erfahre mehr über die Tiere, die Ernte und die Arbeit auf einem Bauernhof.

Ab 1 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 4 J.

(Carletto Deutschland, Brain Box)

58 23 98 04

16,99 € (D)*



Big Fun Chemistry. Experimentierkasten.

Glibbriger Schleim, blubbernde Flüssigkeiten, wechselnde Farben - in 20 effektvollen und sicheren Experimenten entdecken Kinder die Grundlagen der Chemie. Die imposante Laborstation mit vielen unterschiedlichen Gefäßen und Geräten regt zum Rollenspiel an und lässt chemische Versuche zu einem echten Erlebnis werden. Mit ungefährlichen Chemikalien und einfachen Versuchen üben Kinder mit diesem Chemielabor den richtigen Umgang mit Pipette, Reagenzglas, Messbecher und Co. Spannende Highlights für den Einstieg: blubbernde Flüssigkeiten, tolle Farbversuche und nachleuchtenden Schleim selber machen.

ab 8 J. (Kosmos Spiele)

75 89 77 94

39,99 € (D)*





Blinde Kuh. Fühl mal, was das ist! Ausgezeichnet mit dem Kinderspielpreis „spiel gut“.

Kuhmaske aufsetzen und los geht's: Blind wird ein Gegenstand gezogen und mit viel Fingerspitzengefühl ertastet. Was das wohl ist, Maus oder Elefant? Wer die meisten Formen errät, hat gewonnen. Mit 40 kindgerechten Formen werden spielerisch Tastsinn und Fantasie gefördert. Dieses Spiel fördert: Wahrnehmung, Konzentration, Feinmotorik.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 15-20 Min., von 3-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

14 24 42 01 16,99 € (D)*



Clown. Wer legt den größten Clown? Ausgezeichnet mit dem Kinderspielpreis „spiel gut“.

Hier trommeln sechs lustige Clowns! Die Würfelpunkte geben an, ob sie kurze Beine, einen dicken Bauch oder einen großen Kopf haben. Karte für Karte wachsen die Clowns hinauf bis zum Hut. Welcher ist am Schluss der Größte?

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 4-8 J. (Ravensburger Spieleverlag)

83 38 79 3 6,99 € (D)*



CREATE Starter-Set: Weltreise-Buch und tiptoi® Stift.

Dieses Starter-Set enthält den tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion und das Buch „Die verrückte Weltreise“ aus der Reihe tiptoi® CREATE. In tiptoi® CREATE Produkten spielt die Aufnahmefunktion des Stiftes eine zentrale Rolle. Das enthaltene Buch nimmt die Kinder mit auf eine kreative Weltreise: Als Lily und Leo einen geheimnisvollen Hilferuf von Leos Onkel Henry erhalten, beginnt ein spannendes Abenteuer. Henry ist es gelungen, einen Teleporter zu erfinden, mit dem man in Sekunden an jeden Ort der Erde reisen kann! Doch etwas ist schiefgegangen und nun sitzt Henry irgendwo auf der Welt fest.

Für 1 Spieler. Spieldauer: variabel. Inhalt: 1 tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion, 1 Verbindungskabel, Buch Die verrückte Weltreise, von 6-9 J. (Ravensburger Spieleverlag)

69 29 05 04 58,99 € (D)*



Crossed Signals (D).

Kinder können mit dem aufregenden elektronischen Spiel Crossed Signals die Leuchtsignale richtig interpretieren oder es durcheinanderbringen! Eine von 4 verschiedenen Spielvarianten auf dem Gerät auswählen. Die Spieler sehen die Lichter und müssen schnell reagieren! Ist da ein Pfeil? Dann schnell den Stab in diese Richtung bewegen. Ist ein X zu sehen? Dann schnell den Stab in die andere Richtung bewegen. Leuchten beide Pfeile? Schütteln!

Enthält 1 Paar Leuchtstäbe und Spielregeln. 3 Carbon Zink Batterien AAA (R03), inkl., 1-4 Spieler, ab 8 J. (Mattel)

91 81 32 03 24,99 € (D)*

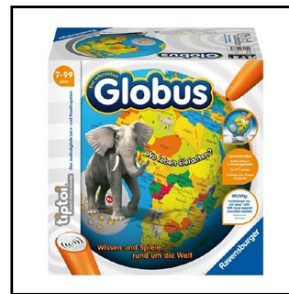


Der hungrige Zahlen-Roboter. tiptoi®

Was ist ein Dreieck? Wie sieht eine 4 aus? Was ist 5 + 2? Die Kinder lösen im tiptoi® Spiel „Der hungrige Zahlen-Roboter“ mathematische Aufgaben und füttern den hungrigen Robby! Je nach Schwierigkeitsstufe lernen sie Formen oder Zahlen kennen oder üben zu rechnen. Für echte Rechenprofis kann der Zahlenraum sogar bis 20 erweitert werden. Der intelligente tiptoi® Stift rechnet mit und überprüft die Lösungen der Kinder.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 4-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

44 57 95 95 25,99 € (D)*



Der interaktive Globus. Wissen und Spiele rund um die Welt. tiptoi®

„Bonjour“, „dobry den“ oder „god dag“ - mit dem interaktiven Globus und dem tiptoi® Stift lernen Kinder nicht nur, wie man sich auf der Welt begrüßt. Sie erkunden den ganzen Globus und erhalten Informationen zu 197 Ländern in elf Wissensgebieten. Beim Antippen des Globus mit dem tiptoi® Stift erfahren die Kinder spannende Geschichten zu Themen wie Geografie, Landesgrößen, Hauptstädten, Sprachen oder landestypischen Tieren.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: beliebig. Mit Drehständer, 1 Steuerungstafel. Benötigt tiptoi-Stift (nicht enthalten). Stift muss separat erworben werden, ab 7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

64 74 79 06 56,99 € (D)*

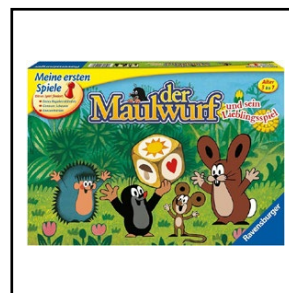


Der Maulwurf Quartett.

Zu einem Quartett gehören immer 4 Karten. Nur wer die Mitspieler geschickt nach Karten fragt, kann die meisten Quartette sammeln und das Spiel gewinnen.

Für 3-6 Spieler, von 3-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

31 66 34 78 2,99 € (D)*



Der Maulwurf und sein Lieblingsspiel. Würfellaufspiel.

Der Maulwurf in seinem Auto, der Igel auf dem Motorrad, die Maus auf dem Fahrrad und der Hase auf Rollschuhen: Mit Würfelglück geht's ringsherum. Mal ein kleiner Schritt auf die Blume, dann ein großer Sprung zur Sonne. Wer gewinnt diesen lustigen Wettlauf? Der Holzwürfel mit leicht erkennbaren Symbolen eignet sich gut für Kinder ab 3 Jahren. Dieses Spiel fördert: Erstes Regelverständnis, genaues Schauen, Konzentration.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 4-8 J. (Ravensburger Spieleverlag)

99 51 43 1 24,99 € (D)*



Der Stift - WLAN-Edition. tiptoi®

tiptoi® ist das beliebte audiodigitale Lern- und Kreativsystem von Ravensburger. Der tiptoi® Stift macht Wissen lebendig. Er funktioniert mit allen Produkten, die das tiptoi® Logo tragen: mit Büchern, Spielen und Spielzeug. Die Aufnahmefunktion des Stiftes können Kinder in Büchern, Spielen und Stickern der neuen Reihe tiptoi® CREATE nutzen: Geräusche erfinden, Geschichten erzählen, Lieder singen - fantasievoll und interaktiv die eigene kreative tiptoi® Welt gestalten!

von 3-10 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 31 02 74,99 € (D)*



Die Eiskönigin völlig unverfroren - Das verdrehte Wettlaufspiel. Rate dich durch den Schneesturm. tiptoi®

Wer ist die Königin von Arendelle? Wo bekommt Olaf seine Karotten-Nase und wer ist bei den Trollen aufgewachsen? Zu jedem Bild erzählt tiptoi® die passende Geschichte aus dem erfolgreichen Film „Die Eiskönigin - Völlig Unverfroren“. Hinter den Bäumen haben sich die Freunde von Anna und Elsa versteckt. Wer sich merkt, wo er die Freunde findet, bekommt eine Frage zum Film Die Eiskönigin - Völlig Unverfroren gestellt. Die Antwort ist auf dem bunt illustrierten Spielplan zu finden.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 15-20 Min. Benötigt tiptoi-Stift (nicht enthalten). Stift muss separat erworben werden, von 4-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)
78 80 03 38 28,99 € (D)*



Der Stift. - tiptoi®

tiptoi® ist das beliebte audiodigitale Lern- und Kreativsystem von Ravensburger. Der tiptoi® Stift macht Wissen lebendig. Er funktioniert mit allen Produkten, die das tiptoi® Logo tragen: mit Büchern, Spielen und Spielzeug. Die Aufnahmefunktion des Stiftes können Kinder in Büchern, Spielen und Stickern der neuen Reihe tiptoi® CREATE nutzen: Geräusche erfinden, Geschichten erzählen, Lieder singen - fantasievoll und interaktiv die eigene kreative tiptoi® Welt gestalten!

Inhalt: 1 tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion, 1 Verbindungskabel, Sticker zum Testen der Aufnahmefunktion, ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
69 29 05 26 45,99 € (D)*



Die freche Sprech-Hexe. Hör gut zu und sprich genau.

Warnhinweis:Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 4-8 J. (Ravensburger Spieleverlag)
67 34 95 54 14,99 € (D)*



Der verdrehte Sprach-Zoo. Sprechen, merken, nacherzählen.

Im Zoo, da ist der Affe los! Die Kinder decken zwei Chips auf und erfinden zu den Motiven eine lustige Geschichte. Versteckte Zahnräder lassen die Chips dann unter dem Spielplan verschwinden. Wer kann sich solange an die Geschichte erinnern, bis die Motive wieder im Spielplan erscheinen? Schafft es der Affe zurück auf seinen Baum, haben alle gemeinsam gewonnen.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 4-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)
67 34 94 95 14,99 € (D)*



Die Lese-Ratte. Lesen, verstehen und gewinnen.

Die Lese-Ratte ist unterwegs und frisst sich gierig durch das Bücherregal. Schaffen es die Spieler gemeinsam, sie aufzuhalten? Dazu lesen sie eine Aufgabenkarte und schieben anschließend die passenden Bilder zusammen. Doch Vorsicht! Erscheint dabei die Lese-Ratte, frisst sie munter weiter. FÖRDERSCHWERPUNKTE: Lesemotivation, Textverständnis, Kooperation

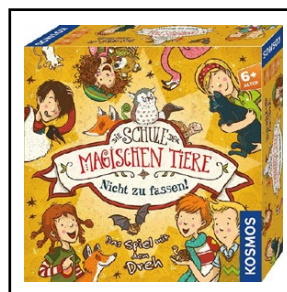
Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 6-10 J. (Ravensburger Spieleverlag)
67 34 96 02 14,99 € (D)*



Deutschland.

Jede Karte zeigt Bilder von Lebensmitteln, Städten oder Persönlichkeiten sowie Fakten über Deutschland und seine Bundesländer. Auf der Rückseite jeder Karte stehen dazu acht Fragen zum jeweiligen Thema auf der Vorderseite. Die BrainBox fördert spielerisch die Beobachtungs- und Erinnerungsfähigkeit der Kinder.

Ab 1 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 8 J. (Carletto Deutschland, BrainBox)
78 87 75 27 16,99 € (D)*



Die Schule der magischen Tiere - Nicht zu fassen.

Das Brettspiel zur beliebten Buchserie „Die Schule der magischen Tiere“. Kooperatives Gesellschaftsspiel: Als Team gemeinsam gewinnen. Mit Chips der magischen Tiere, Würfeln und Drehscheibe. Tolles Geburtstagsgeschenk, nicht nur für Fans von Ida, Rabbat und Co. Miss Cornfield und ihre Klasse sind in der Wintersteinschule in Gefahr! Aber Mister Morrison aus der magischen Zoohandlung weiß Rat. Die Spieler helfen den magischen Tieren, den Weg zur Zoohandlung zurückzulegen. Denn wird ein Tier entdeckt, versteinert es und kann nicht weiterbewegt werden.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 7 J. (Kosmos Spiele)
75 89 75 64 19,99 € (D)*



Differix. Pass gut auf und schau genau! Ausgezeichnet mit dem Kinderspielpreis „spiel gut“.

Manege frei und aufgepasst! Schaut der Elefant nach links oder nach rechts? Trägt der zaubernde Hund einen kleinen oder großen Hut? Genaues Schauen wird belohnt! Jedes Kind hat eine Legetafel mit den entsprechenden Kärtchen. Bild für Bild wird nun geprüft, wo der richtige Platz auf der Legetafel ist. Wer das fehlerfrei schafft, gewinnt das Spiel.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 4-8 J. (Ravensburger Spieleverlag)

67 34 96 70 14,99 € (D)*



Entdecke die Welt. Weißt du, wo das Känguru lebt?

Wo leben Zebra und Elefant? Wer kennt die Freiheitsstatue und wer weiß, wo die Pyramiden stehen? Viele Bilder laden ein, unsere Erde zu entdecken. Die Spieler vergleichen die Kärtchen mit dem Spielplan und suchen die Orte der abgebildeten Motive. Ganz ohne Text für eine erste Orientierung auf der Weltkarte oder mit zusätzlichen Informationen wächst das Spiel mit den Kindern mit.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 5-10 J. (Ravensburger Spieleverlag)

67 34 95 21 14,99 € (D)*



Disney Frozen 2 memory®.

Nicht nur im zweiten Kinofilm gibt es ein Wiedersehen mit den Prinzessinnen Anna und Elsa, dem lustigen Schneemann Olaf und mit Kristoff und seinem Rentier Sven. Auch im Frozen 2 memory® sind sie und viele weitere Figuren als Bildpaare mit von der Partie! Die Spieler versuchen mit Hilfe ihres Gedächtnisses, die meisten passenden Kartenpaare zu finden, um so das Spiel zu gewinnen.

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 4-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

79 85 42 64 18,99 € (D)*

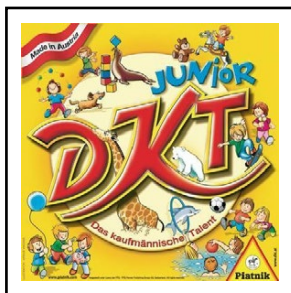


Erfindungen. Was kannst du dir in 10 Sekunden merken? Spiel dich schlau!

Präge dir die Karten ein, beantworte die Fragen und ergattere Punkte. Dieses Spiel macht nicht nur riesigen Spaß, nebenbei lernst du auch noch interessante und spannende Themen kennen.

Ab 1 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 8 J. (Carletto Deutschland, Brain Box)

58 23 97 91 16,99 € (D)*



DKT Junior. Das kaufmännische Talent. Made in Austria.

Investieren in Hotels und Häuser oder in Eintrittskarten für den Zoo und das Schwimmbad: Kleine Kaufleute müssen die gleichen Geschäftsprinzipien wie die großen beachten. Doch erstes Wirtschaften will gelernt sein: Deshalb führt DKT Junior den Nachwuchs spielerisch an die Prinzipien des Businesslebens heran. Die Juniorvariante aus der DKTReihe spielt in der Erfahrungswelt der Kinder: Sie investieren ihr Taschengeld. Und das muss sparsam eingesetzt werden.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 60 Min., ab 5 J. (Piatnik)

24 76 38 01 30,99 € (D)*



Erster Obstgarten.

Die schönen, griffigen Holzteile laden auch zum freien Spielen ein und fördern dabei die Feinmotorik. Ein kooperatives Spiel. Besonders griffiges und schönes Material - auch für freies Spielen. Fördern verschiedene Fähigkeiten und führen an Regelspiele heran.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 2 J. (HABA)

22 16 14 04 23,95 € (D)*



Elfer raus! Junior.

Das beliebte Kartenspiel mit lustigen Tierillustrationen! Mit der neuen Einstiegsregel wird das beliebte Kartenspiel auch für jüngere Kinder zu einem tollen Erlebnis. Elfer raus! Junior beinhaltet zwei Spielformen: Das Juniorspiel und das klassische Elfer raus!

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 6-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

56 28 55 57 9,99 € (D)*



Erzählt euch mehr für Kids.

Dies ist kein typisches Kartenspiel: Es gibt keine starre Spielanleitung, kein klassisches Spielende, kein Punktesystem und auch keinen Gewinner. Diese Box ist für uns viel mehr ein Impulsgeber, um einerseits spannende und abwechslungsreiche Gespräche mit Kindern anzuregen und andererseits ihre Reflexionsfähigkeit zu fördern. Ziel ist es, das Selbstbewusstsein bereits im jungen Alter zu schärfen.

Ab 2 Spielern., Spieldauer: variabel, ab 6 J. (Carletto Deutschland, Simon & Jan)

87 21 48 58 15,99 € (D)*



4 010168 049830

Fische angeln.

Im freien Spiel beschäftigen sich die Kinder mit der Angel, dem Meer sowie den lustigen Meeresbewohnern. Diese schwimmen munter durcheinander und finden allerhand spannende Dinge zum Spielen. Im Regelspiel ist es die Aufgabe der Kinder, einen Fisch in der entsprechenden Würfel­farbe zu angeln. Gelingt das, bekommt das Kind vom Fisch ein Spielzeug geschenkt, das es dann in seine Ablage puz­zeln darf. Wer ist der beste Angler und hat als Erster alle Spielzeuge gesammelt? Ein erstes Angelspiel

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 2 J. (HABA)

32 71 35 13 23,99 € (D)*



8 720256 709039

Frechster Frechdachs.

Wer gewinnen will, muss frech sein! Schnapp dir die leckeren Snacks und ärgere deine Mitspieler mit aufmüpfigen Ameisen, trotzi­gen Tauben und frechen Frechdachsen.

Für 3-6 Spieler, ab 6 J. (Carletto Deutschland, Simon & Jan)

90 15 25 65 15,99 € (D)*



4 010168 055800

Fädelspiel Auf dem Land.

Frei fädeln oder nach den Aufgabekarten? Kleine Fädelmeister haben die Wahl. Wenn sie zu zweit sind, können sie auch ein spannendes Fühlspiel machen und die Spiel­figuren abwechselnd aus dem Fühlsäckchen ziehen.

Für 1 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 18 Mon. (HABA)

83 51 45 46 24,95 € (D)*



9 001890 723797

Go, Doggy, Go!

Lustiges Dackel-Wettrennen - Wer gewinnt dieses lustige Laufspiel, bei dem der Dackel, je nachdem auf welches Feld er kommt, verlängert oder verkürzt wird und landet als Erster komplett hinter der Ziellinie?

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 4 J. (Piatnik)

89 13 23 97 14,99 € (D)*



7 640142 762522

GOLD.

Das Gold ruft! In diesem pfiffigen Memospiel versucht ihr als Goldgräber das meiste Gold aus der Mine zu holen. Um auf dem Weg zum Ruhm den einen oder anderen lästigen Rivalen auszutricksen, helfen ein glückliches Händchen, ein gutes Gedächtnis und taktisches Gespür.

Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 6 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

82 54 19 31 5,99 € (D)*



4 007396 077902

Halli Galli Junior. Ausgezeichnet mit dem Kinderspielpreis ‚spiel gut‘.

Neun verschiedenfarbige Clowns tummeln sich in der Manege. Die meisten Clowns sind fröhlich, doch einige sind sehr traurig, weil sie ihren Hut verloren haben. Immer wenn zwei identische fröhliche Clowns in der Manege zu sehen sind, musst du ganz schnell auf die Glocke schlagen und klingeln. Wer das am schnellsten kann, erhält viele Clownkarten.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 4 J. (Amigo Verlag)

77 41 99 3 13,99 € (D)*



4 005556 247356

Hase Hüpf. Das Bewegungsspiel mit dem Farbball.

Wer kann hüpfen wie ein Hase - oder stampfen wie ein Elefant? Die Puzzlekarten zeigen acht unterschiedliche Tierarten, die die Kinder nachahmen dürfen. Hier wird die Grobmotorik gefördert, beim Zuordnen und Puzzeln der Tierkarten ist zudem viel Geschick gefragt. Eine Besonderheit ist der bunte Farbball. Er wird geworfen und bestimmt die Farbe der nächsten Tierkarte. So lernen die Kinder vier Farben kennen und es kommt Bewegung ins Spiel!

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 10-15 Min., ab 2 J. (Ravensburger Spielverlag)

36 88 85 61 14,99 € (D)*



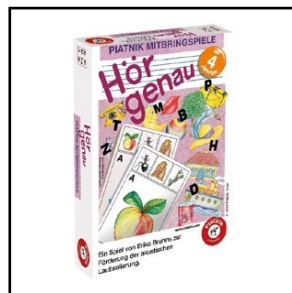
0 887961 977103

Hau den Maulwurf! Wer trifft die meisten Maulwürfe? Die Zeit läuft!

Hau den Maulwurf! ist ein lustiges und verrücktes Kinderspiel mit Lichtern und witzigen Geräuschen, das allein oder zu zweit gespielt werden kann. Das Ziel ist einfach - draufhauen, sobald ein Maulwurf aufleuchtet! Wenn Kinder allein spielen, schlagen sie nach allen Maulwürfen, die auf der Spieleinheit aufleuchten. Der wilde Maulwurf in der Mitte hat es in sich, denn er bringt Bonuspunkte! Wenn die Zeit abgelaufen ist, werden an der Einheit die Punkte angezeigt. Wer weiterspielt, kann auf Rekordjagd gehen!

Für 1-2 Spieler. Spieldauer: variabel. Benötigt 3 Alkali-Batterien AA (LR6) (nicht enthalten), ab 4 J. (Mattel)

89 27 31 88 24,99 € (D)*



9 001890 703508

Hör genau.

Das Spiel ist bestens zur Schulvorbereitung im Kindergartenalter geeignet.

Ein Spiel zur Förderung der akustischen Lautisolierung. Für 1-6 Spieler, ab 4 J. (Piatnik)

78 49 41 4 8,99 € (D)*



Ice Cream Scoops.

Ice Cream Scoops of Fun wurde gemeinsam mit dem Fisher-Price Team entwickelt. Bei diesem Brettspiel sehen Eiskremsorten und Garnierungen auf dem drehbaren Eisportionierer und müssen eine dazu passende Karte finden. Zuerst wird der Eisportionierer gedreht, der zeigt, welche Sorte Eiskrem in die Schale muss. Wenn die Garnierung übereinstimmt, darf der Spieler die Eiskugelkarte behalten. Wer am Spielende die meisten Karten hat, gewinnt! Und was es noch lustiger macht, ist die besondere Spielverpackung in Becherform.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 3 J. (Mattel)

89 27 20 56 14,99 € (D)*



Kacka-Alarm! voll verstopft.

Kacka-Alarm Voll verstopft! macht jetzt dreimal so viel Spaß! Kacka-Alarm hat auch Spaß gemacht, hatte aber nur einen Mister Kacka. Kacka-Alarm Voll verstopft! hat drei! Die Spieler würfeln nacheinander die Anzahl der Spülvorgänge, die sie betätigen müssen. Der Wasserspiegel STEIGT mit jeder Spülung. Aber Vorsicht, wenn der Wasserspiegel zu sehr steigt, läuft die Toilette über und lässt die Mister Kackas fliegen! Es gibt immer einen Spieler mehr als Mister Kackas, also müssen die Kinder darauf achten, dass diese nicht herausfliegen! Wenn nur noch zwei übrig sind, GEWINNT der Spieler, der den letzten Mister Kacka fängt!

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, ab 5 J. (Mattel)

84 45 53 04 29,99 € (D)*



Junior Labyrinth. Der große Schiebe-Spaß für Kinder.

Kleine Gespenster aufgepasst! In diesem Labyrinth bleibt nichts wie es war: Ständig verschieben sich Wände und Gänge. Wer entdeckt die Geheimnisse, die sich hinter den dicken Mauern verbergen? Kärtchen verschieben, neue Wege öffnen und durch die Gänge zu den verborgenen Schätzen huschen. Wer behält bei diesem Schiebespaß den Überblick? Und für geübte Gespenster gibt es noch eine Profivariante.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 5-8 J. (Ravensburger Spielverlag)

14 24 65 81 29,99 € (D)*

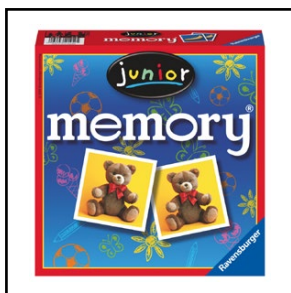


Kakerlakak. Dreht clever am Besteck, dann ist die Kakerlake weg! Auf der Empfehlungsliste zu Kinderspiel des Jahres 2013.

Die Kakerlaken sind los! Flink saust eine durch die Küche und verbreitet Ekel und Schrecken. Manövriert sie mit Hilfe des ausliegenden Bestecks schnell in eure Falle. Der Würfel verrät euch, ob ihr an Gabel, Messer oder Löffel drehen dürft. Für jede gefangene Kakerlake gibt es einen Chip. Eine rasante Jagd mit original HEXBUG nano®. 1 HEXBUG® nano®, 1 dreidimensionaler Spielplan mit 24 drehbaren Besteckteilen, 18 Kakerlaken-Chips, 2 Türen, 1 Würfel. Spielanleitung in deutsch.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 15-20 Min. Mit 1 Knopfzellen-Batterie, ab 5 J. (Ravensburger Spielverlag)

38 18 27 91 40,99 € (D)*

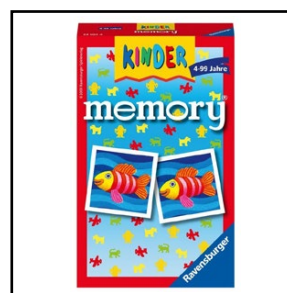


Junior memory. Gedächtnisspiel. Ausgezeichnet mit dem Kinderspielpreis „Spiel gut“.

Alles, was im Alltag der Kinder eine große Rolle spielt, wurde für dieses memory® farbenfroh fotografiert. 72 Karten (36 Bildpaare). Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch.

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 4-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

83 37 89 1 16,99 € (D)*



Kinder memory.

Da taucht ein Gespenst auf, dort ein bunter Fisch. Paare suchen ist angesagt. Wer sich die Lage der Kärtchen gut merken kann, wird mit Bildpaaren belohnt. 48 Karten (24 Bildpaare). Spielanleitung in deutsch.

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 4-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

83 38 66 6 6,99 € (D)*

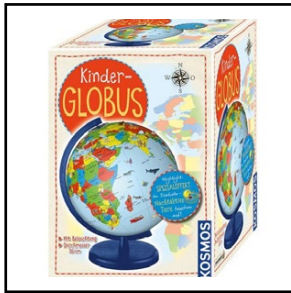


Kacka-Alarm.

Bei diesem Spiel dreht sich alles um einen Pümpel, Mister Kacka und schnelle Reflexe! Einfach den Hebel an der Toilette betätigen, um zu würfeln. Die Zahl auf dem Würfel zeigt, wie oft man den Pümpel drücken muss. Aber Vorsicht! Nach jedem „Pümpeln“ kann Mister Kacka AUS DER TOILETTE GEFLOGEN KOMMEN! Wer ihn als Erster fängt, erhält einen Chip. Ist man schnell genug, um ihn in der Luft zu fangen, erhält man sogar ZWEI Chips! Der Spieler mit den meisten Chips gewinnt! Ist dieses Spiel echt eklig oder gerade eklig genug? Das muss jeder für sich entscheiden!

Für 2-4 Spieler. Inhalt: Eine Toilette, einem Pümpel, einem Würfel und 10 Punkte-Chips, ab 5 J. (Mattel)

79 42 47 46 24,99 € (D)*



4 002051 673024

Kinder-Globus. Spezialeffekt im Dunkeln.
Über 150 Illustrationen laden Vorschulkinder ein, Neues zu entdecken: Wie wohnen Menschen auf anderen Kontinenten? Welche besonderen Tiere leben in fernen Ländern? Der besondere Clou: Bei Beleuchtung erscheinen die Tiere der Nacht. Das Begleitheft enthält eine spannende Bildergeschichte sowie Vorlesegeschichten, die dazu animieren, Interessantes auf dem Globus zu entdecken.

ab 5 J. (Kosmos Spiele)
68 21 33 42 39,99 € (D)*



4 001504 405557

Kinderpost.
Briefe schreiben, Pakete abschicken, Post-Stempel drauf und los! Lass die Post abgehen!
Ab 1 Spieler. Spieldauer: 10-20 Min., ab 6 J. (Schmidt Spiele)

71 03 28 64 23,49 € (D)*



9 001890 661440

Kinderspielesammlung (Spielesammlung).
Kinderspielesammlung! Flinke Frösche laden zum Wettrennen ein. Drollige Bären führen durch die 4 Jahreszeiten. Lustige Bauernhoftiere machen Oh Pardon erst zum richtigen Spielvergnügen und herzige Häschen sammeln bunte Blumen. Und auch der Schwarze Peter ist natürlich mit von der Partie!

Ab 2 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 4 J. (Piatnik)
77 31 55 81 19,99 € (D)*



4 007396 027655

Klack! Spielspaß für Groß & Klein. Auf der Empfehlungsliste zu Kinderspiel des Jahres 2012.
Bei „Klack!“ spielen immer alle Spieler gleichzeitig: Einer würfelt und schon greifen alle nach den bunten, magnetischen Scheiben. Denn die Würfel geben Form und Farbe der Symbole vor, die auf den Scheiben zu sehen sein müssen. Schnell werden die richtigen Scheiben aneinander geklackt und wer am Schluss den höchsten Scheibenturm hat, gewinnt. Auf die Plätze, fertig, „Klack!“

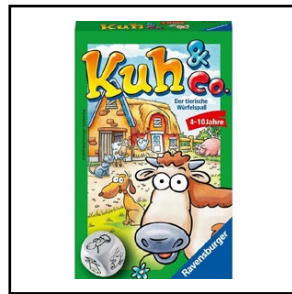
Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 4 J. (Amigo Verlag)
31 66 50 32 15,99 € (D)*



9 001890 705502

Kro-ko-dil-Spiel. Ein lustiges Silben-Legespiel. Welche Silben ergeben ein Wort?
Mit Hilfe der Abbildung kann sofort kontrolliert werden, ob die Silbenkarten richtig zusammengestellt worden sind.

Für 2-6 Spieler, ab 6 J. (Piatnik)
78 49 39 0 8,99 € (D)*



4 005556 231607

Kuh & Co. Der tierische Würfelspaß.
Hund, Katze, Schwein, Schaf und Huhn. Wer spielt hier mit wem? Die Karten geben vor, welche Tierkombination gewürfelt werden muss. Wer die richtige Kombination hat, gewinnt die Karte.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 10-15 Min., von 4-10 J. (Ravensburger Spieleverlag)
12 44 43 66 6,99 € (D)*



4 002051 697952

Können Schweine fliegen? Jubiläumsedition.
Neuaufgabe zum Jubiläum des Brettspiel-Klassikers „Können Schweine fliegen?“ Spielend Wissen erweitern: das Lernspiel zu Merkmalen der Tiere. Inkl. Begleitheft mit vielen Informationen aus der Tierwelt. Der Brettspiel-Klassiker wird 15! Schweine können nicht fliegen, das ist doch klar! Aber wie sieht es mit anderen Tieren aus? Ist da auch immer alles so eindeutig? Hat der Igel vielleicht einen Schwanz? Diese und viele andere Fragen rund um kleine und große Tiere, bekannte und exotische Arten, werden in diesem lustigen Kinderspiel beantwortet.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 5 J. (Kosmos Spiele)
75 89 75 86 22,99 € (D)*



5 025822 949523

Let's Learn English. Die Herausforderung fürs Gehirn!
Jede Karte zeigt eine Szene mit verschiedenen Begriffen auf Deutsch und auf Englisch. Auf der Rückseite jeder Karte stehen dazu je vier Fragen für Englisch-Einsteiger und für Fortgeschrittene. So kann man Englisch mit viel Spaß lernen!

Ab 1 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 8 J. (Carletto Deutschland, Brain Box)
64 38 26 01 16,99 € (D)*



Ligretto, Kids.
Jetzt gibt es das berühmte LIGRETTO® in einer vereinfachten Junior-Version mit lustigen Tiermotiven und ganz viel Spaß!
Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 6 J. (Schmidt Spiele)
65 92 23 46 **10,99 € (D)***



4 001504 014032



MAGIC - Zauberhut (Zauberkasten).
Der Einstieg in die Welt der Magie und Zauberei! Mit dem Zauberhut und dem Kaninchen sowie den anderen Zauber-Utensilien können 30 Zaubertricks erlernt und vorgeführt werden. Die farbige Anleitung zeigt mit vielen Bildern in drei Schritten, welche Zauberutensilien benötigt werden, wie der Trick vorbereitet und wie er vorgeführt wird. Mit etwas Übung ist Zaubern kinderleicht und die Tricks gelingen, sodass das Publikum staunt.
ab 6 J. (Kosmos Spiele)
30 41 07 63 **22,99 € (D)***



4 002051 680282



Logi-Geister. Das Logikspiel mit ratternden Zahnrädern.
Ausgezeichnet mit dem Deutschen Lernspielpreis 2003.
Ratter-Knatter! Die Geisterbahn steht plötzlich still und die Gespenster können niemanden mehr erschrecken. Was ist passiert? Alle Zahnräder sind durcheinander gepurzelt. Helft mit, sie wieder an den richtigen Platz zu stecken! FÖRDERSCHEWERPUNKTE: Logisches Denken, technisches Verständnis und Feinmotorik
Für 5-10 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 5-10 J. (Ravensburger Spieleverlag)
67 34 94 84 **29,99 € (D)***



4 005556 250424



Magnetic Backgammon.
Wer schafft es, alle seine Spielsteine als Erster sicher nach Hause zu bringen und hinauszuwürfeln? Ein kurzes, spannendes Duell mit Taktik und Würfelglück, das man immer und immer wieder mit Begeisterung spielt.
Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, ab 7 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)
68 76 74 47 **6,99 € (D)***



7 640142 762065



Logic Cards Kids. Mit Free Solutions App.
Schlau werden macht Spaß! 53 lustige und interessante Knobelaufgaben für Kinder in 3 Schwierigkeitsstufen. Inklusive Regeln, Lösungen und einer kostenlosen Lösungs-App.
Für 1 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 6 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)
64 54 24 42 **3,99 € (D)***



7 640142 761662



Magnetspiel Stadtlabyrinth.
Hier sind kleine Verkehrspolizisten gefragt: Sie können die Kugeln mit dem Magnetstab auf die farblich passenden Parkplätze ziehen, die Drehscheibe bewegen und so den Kreisverkehr regeln und mit dem Schiebstein eine Straße sperren oder die Kugeln ganz nach Lust und Laune verschieben.
Material: Kunststoff, Holz, Metall. Farbe: bunt.
Ab 1 Spieler, Spieldauer: variabel, ab 2 J. (HABA)
69 93 56 61 **19,95 € (D)***



4 010168 202785



Lotti Karotti. Das total verdrehte Hasenrennen. Auf der Auswahlliste zu Kinderspiel des Jahres 2002. Ausgezeichnet mit Spiele Hits 2001 für Kinder.
Start frei zum total verdrehten Hasenrennen! Ziel ist die saftige Karotte oben auf dem Hügel. Aber der Weg dorthin ist voller Überraschungen. Unterwegs öffnen sich plötzlich Löcher - und plumps fällt der eine oder andere kleine Hase hinein ... und ist verschwunden. Nach oben laufen - Karotte drehen - ein toller Spaß für viele Spielrunden!
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 4-8 J. (Ravensburger Spieleverlag)
14 24 52 74 **25,99 € (D)***



4 005556 215360



Mampfender Max.
Der Mampfende Max sammelt fleißig Nüsse. Aber kann er sie auch alle wirklich bei sich behalten? Sein Gesicht verrät, dass er sie nicht mehr lange halten kann. Wenn die Nüsse wild heraus purzeln ist schnelle Reaktion gefragt. Denn wer seine Karte zuerst mit den Nüssen füllt gewinnt.
von 7-99 J. (Goliath Toys)
92 05 22 72 **29,99 € (D)***



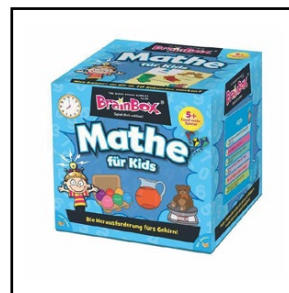
8 720077 192270



Lotti Karotti, Das Hasenrennen.
Beim spannenden Wettrennen bestimmt das Glücksrad, wohin die Hasen hüpfen: auf ein sicheres Feld oder - hoppla - in ein gefährliches Loch? Wer kommt als Erster bei der Karotte an?
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 10-15 Min., von 4-8 J. (Ravensburger Spieleverlag)
48 92 55 01 **6,99 € (D)***



4 005556 233939



Mathe für Kids. Was kannst du dir in 10 Sekunden merken?
Entwickelt in Zusammenarbeit mit Grundschullehrern vermitteln die Karten erste mathematische Begriffe zu verschiedenen Themen. Unter anderem lernen die Kinder die Zahlen von 1 - 20, geometrische Formen, Geld oder die Zeit kennen.
Ab 1 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 5 J. (Carletto Deutschland, Brain Box)
51 69 19 75 **16,99 € (D)***



5 025822 949394



Mauseschlau & Bärenstark - Wissen, Lachen, Sachen machen.

Bei diesem Würfellaufspiel ziehen die Spieler mit Mauseschlau und Bärenstark durchs Jahr! Unterwegs stellt Mauseschlau interessante Fragen und Bärenstark fordert zu witzigen Aktionen auf. Dabei kann man viel Neues lernen und kräftig lachen!

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 5-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

62 86 93 52 23,99 € (D)*



4 005556 212989



Mein erstes memory®. Extra dicke Karten.

Dieses memory® mit extra dicken Karten wurde speziell für Kinder ab 2 Jahren entwickelt. Auto, Schiff, Katze - mit den großen farbigen Bildern klappt das Paarsuchen sofort. Und die Kleinen freuen sich über jedes Erfolgserlebnis! : 24 Karten (12 Bildpaare) aus extra dickem Karton. Spieleanleitung in deutsch.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: variabel, von 2-5 J. (Ravensburger Spieleverlag)

48 92 76 84 16,99 € (D)*



4 005556 211302



Mauseschlau & Bärenstark Bewegungs-Mau Mau.

Beim bekannten Kartenspiel Mau Mau gewinnt, wer als Erster seine Spielkarten ablegen kann. Die Aktionskarten mit Mauseschlau & Bärenstark dürfen erst abgelegt werden, wenn man zuvor die gezeigte Übung nachmacht. Das macht viel Spaß und bringt Bewegung ins Spiel! 32 Blatt Spielkartenformat: 59 x 91 mm. Spieleanleitung in deutsch.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 10-20 Min., von 3-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

75 76 11 16 2,99 € (D)*



4 005556 203475



Mein interaktiver Junior Globus - tiptoi®.

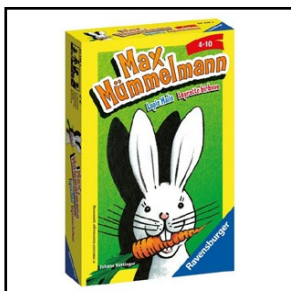
Entdecke spielerisch die Kontinente! Mami, wo steht die Freiheitsstatue? Papi, welche Tiere leben in Australien? Omi, wie heißt der größte Kontinent? Fragen über Fragen... Die auf leicht verständliche Art beantwortet werden. Voller Neugier entdecken Kinder ihre Welt. Der interaktive Junior Globus von tiptoi® veranschaulicht, wie bunt und vielfältig unsere Erde ist und weckt Interesse am Thema Geografie. Spielerisch lernen die Kinder die Kontinente und ihre Bewohner kennen.

1 Globus (2 Halbschalen), Durchmesser ca. 23 cm, 1 Drehständer, 1 Steuerungstafel tiptoi® Stift nicht enthalten, muss separat erworben werden, für 1-4 Spieler, von 4-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

65 97 97 71 56,99 € (D)*



4 005556 007851



Max Mümmelmann. So heißt der Hase, der alles kann. Würfelspiel. Ausgezeichnet mit dem Kinderspielpreis, spiel gut®.

Jeder Spieler versucht eine Hasenfamilie zu sammeln. Doch der freche Max mümmelt immer dazwischen! 1 Spielplan, 25 Hasenkarten, 1 Holzhase, 1 Würfel. Spieleanleitung in deutsch, französisch, italienisch.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 5-12 J. (Ravensburger Spieleverlag)

83 38 89 6 6,99 € (D)*



4 005556 231195



Meine ersten Bilder. Was kannst du dir in 10 Sekunden merken?

Entwickelt in Zusammenarbeit mit Grundschullehrern zeigen die reich illustrierten Karten verschiedene Szenarien - vom Bauernhof über Sportarten oder Haustiere bis zur Gutenachtgeschichte.

Ab 1 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 4 J. (Carletto Deutschland, Brain Box)

51 69 19 53 16,99 € (D)*



5 025822 949103



Mein erstes ABC. Was kannst du dir in 10 Sekunden merken?

Mit den reich illustrierten Karten lernen die Kinder die Buchstaben des Alphabets in Groß- und Kleinschreibung, die Umlaute und schwierige Buchstabenkombinationen kennen. Entwickelt in Zusammenarbeit mit einem erfahrenen Grundschullehrer.

Ab 1 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 4 J. (Carletto Deutschland, Brain Box)

51 69 19 42 16,99 € (D)*



5 025822 949202



Meine ersten Spiele, Hanni Honigbiene. Dieses Spiel fördert: Farbe benennen und erkennen, Wir-Gefühl entwickeln, erstes Regelverständnis.

Hanni Honigbiene fliegt über die bunten Blumenwiesen. Wie es sich für eine fleißige Biene gehört, sammelt sie dabei natürlich kräftig Nektar ein, um ihn zum Bienenstock zu bringen. Dort warten Hannis Freunde, um daraus leckeren süßen Honig zu machen. Wer hilft Hanni Honigbiene dabei, so viel Honig herzustellen, dass das ganze Honigglass voll wird?

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 5-10 Min., ab 2 J. (HABA)

57 00 84 47 19,95 € (D)*



4 010168 217987



Mein erstes Memory, Fahrzeuge.

Bei dieser spannenden Bildersuche sind ein gutes Gedächtnis und Konzentration gefragt. Große Karten und extradicker Karton machen es bestens geeignet für kleinere Kinder. 24 Karten (12 Bildpaare). Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 10-15 Min., ab 30 Mon. (Ravensburger Spieleverlag)

75 76 11 73 16,99 € (D)*



4 005556 214372



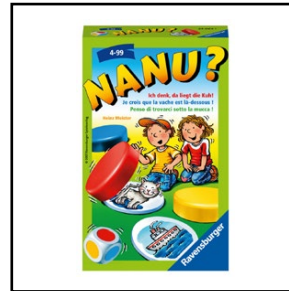
Memo + Domino Traktoren.
Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 5 J.
(Piatnik)
64 17 58 46 8.29 € (D)*



Monsterjäger. Aufgepasst und schnell geschnappt!
Bei diesem Reaktionsspiel bleibt kein Monsterauge trocken! Schlagt schnell mit euren Monsterklatschen auf das Monster, welches im Monster-Mixer angezeigt wird, und sichert euch eure Karte. Wer als Erster 5 Monster fängt, gewinnt die Monsterjagd. Für 2 bis 4 Spieler, Spieldauer 20 Minuten, ab 5 Jahren.
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 5 J.
(Schmidt Spiele)
76 44 45 97 21,49 € (D)*



Memo-Spiel.
Der kleine Rabe Socke feiert 2021 sein 25-jähriges Jubiläum! 1996 erschien das erste Bilderbuch mit dem Raben. Er ist ein frecher, aber sehr liebenswerter Charakter, der all das macht, sagt und fragt, was Kinder gerne machen, sagen und fragen würden. So werden den Kindern Themen wie Freundschaft, Streiten, Kranksein, Teilen, Verlieren können usw. auf einfache Weise näher gebracht. In diesem Memo-Spiel finden die Kinder ihren liebgewonnenen Charakter mit all seinen Freunden wieder.
48 Memo-Plättchen, 1 Spielregel. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 4 J.
(Huch, Hutter Trade)
90 35 40 97 15,99 € (D)*



Nanu? Ich denk, da liegt die Kuh! Farbwürfel- und Gedächtnisspiel.
Wer merkt sich am besten, was unter den bunten Deckeln verborgen ist? Jeder weiß noch: Die Katze liegt unter dem roten, der Teddy unter dem blauen. Doch der Würfel zeigt Grün: Verflixt, was versteckt sich unter dem grünen Deckel?
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 10 Min., von 4-12 J.
(Ravensburger Spielverlag)
83 39 12 1 6,99 € (D)*



Mensch ärgere Dich nicht Kids. Mit großen 3D-Spielfiguren.
Mit dieser kindgerechten Farbversion können schon Kinder ab vier Jahren MENSCH ÄRGERE DICH NICHT problemlos spielen. Und zählen können muss man auch noch nicht, um seine Spielfiguren als Erster ins Ziel zu bringen. Die Würfelfarben zeigen an, wie weit man ziehen darf. Und mit den lustigen 3-D-Spielfiguren sind Spaß und Spannung garantiert.
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 4 J.
(Schmidt Spiele)
46 29 27 34 17,99 € (D)*



Panda Fun.
Helft dem Panda, seinen Korb mit Blättern zu füllen! Das lustige Kinderspiel mit Musik bietet Spaß und gute Laune für die ganze Familie in 2 Spielmodi „Alle gemeinsam“ oder „Jeder für sich“. „Alle gemeinsam“: Der Panda dreht sich die ganze Zeit im Kreis. Wenn er niest, fliegen die Blütenblätter aus dem Korb! Gemeinsam müsst ihr so schnell wie möglich, alle Blütenblätter aufsammeln und sie wieder in seinen Korb legen. Wenn ihr es schafft, alle Blütenblätter in den Korb zu legen, bevor die Musik aufhört, habt ihr gemeinsam gewonnen!
Für 2-3 Spieler. Spieldauer: 20 Min. Benötigt 3 x AAA (1,5V) Batterien (nicht enthalten), ab 5 J. (Huch, Megableu)
91 12 56 77 31,99 € (D)*

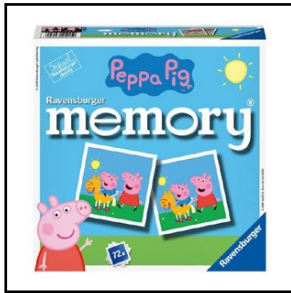


Mister Pups Versteckspiel (D).
Kinder werden von diesem lustigen Spiel mit witzigen Geräuschen nie genug bekommen! Beim Mister Pups Versteckspiel ziehen die Spieler eine Spielkarte und nehmen die dazu passende puspse Bohnen. Die Spieler haben 20 Sekunden Zeit, um sich zu verstecken, bevor die Bohnen anfangen, verschiedene Pupsgeräusche zu machen und damit dem Finder die Position der anderen Spieler zu verraten.
Enthält 5 elektronische Bohnen, 5 Karten und eine Anleitung.. 3 Knopfzellen AG13 (LR44), inkl., 3 bis 6 Spieler, ab 5 J. (Mattel)
91 81 32 36 19,99 € (D)*



Patty-Pillar.
Patty-Pillar ist ein Spiel für Kindergartenkinder mit einer freundlichen, vergnügten Raupe, deren Rücken ein Drehelement enthält hier gehen Spiel- und Lernvergnügen Hand in Hand! Einfach das Patty-Pillar Drehelement nach unten drücken... loslassen... und schon schnell es mit einer Drehbewegung wieder nach oben! Kinder helfen, für Patty Pillars raupige Freunde Blätter zu suchen, damit alle sich in Schmetterlinge verwandeln können. Einfach das Drehelement drücken und dann die Blätter den Karten zuordnen.
Enthält 1 Patty-Pillar Drehelement, 36 blätterförmige Chips, 56 Raupenkarten und eine Spielanleitung.. Keine Batterien erforderlich, bis zu 6 Spieler, ab 3 J. (Mattel)
91 81 32 71 18,99 € (D)*





4 005556 214150

Peppa Pig memory®.
Auf den liebevoll gestalteten Bildkarten lernen die Kinder Peppa Pig, ihren kleinen Bruder George, sowie Mama und Papa Pig kennen. Auch viele von Peppas Freunden sind in diesem memory® als Bildkarten dabei. Mit einem guten Gedächtnis und viel Konzentration werden die Spieler die passenden Bildpaare finden und das Spiel gewinnen.

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
71 03 26 23 18,99 € (D)*



5 025822 949011

Rund um die Welt. Was kannst du dir in 10 Sekunden merken?
Durch die regelmäßig aktualisierten Länderkarten lernen die Kinder jeweils die Hauptstadt, die Landesflagge und die Nachbarländer kennen und erfahren Spannendes und Typisches zu den einzelnen Ländern rund um den Globus.

Ab 1 Spieler. Spieldauer: 10 Min., von 8-99 J. (Carletto Deutschland, Brain Box)
51 69 19 20 16,99 € (D)*



9 001890 665363

Piggy Pearls. Eine schweinische Suche nach wertvollen Perlen.
Perlen vor die Säue? Wer hilft seinem Schweinchen dabei, rasch die passenden Perlen von Oma's gerissener Kette zu finden und kann am Ende mit der längsten Perlenkette prahlen?

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 5 J. (Piatnik)
89 13 23 42 19,99 € (D)*



4 005556 763030

Rush Hour® Junior. Das geniale Stauspiel für Kinder.
Mach's mit Köpfchen! ThinkFun® ist der weltweit führende Hersteller innovativer Logikspiele mit großem Spaßfaktor, die einen nicht mehr loslassen und den Verstand fordern und schärfen. Die Spiele von ThinkFun® bringen spannenden Spielspaß für junge Denker und die ganze Familie.

Ab 1 Spieler. Spieldauer: variabel. Inhalt: 40 Aufgabenkarten mit Lösungen (4 Schwierigkeitsstufen, von leicht bis sehr schwer), 1 Eiswagen, 15 blockierende Fahrzeuge, 1 Spielbrett, 1 Mitnahmebeutel, ab 5 J. (Ravensburger Spieleverlag)
69 25 38 44 23,99 € (D)*



4 005556 213252

Plitsch Platsch Pinguin. SOS, der Eisberg wackelt!
Bis zu 5 Spieler wetteifern darin, ihre Wackelkandidaten auf dem Eisberg so zu platzieren, dass sie nicht hinunterpurzeln. Dazu braucht es ein kühles Köpfchen, ruhige Finger und ein geübtes Auge, das die besten Plätze ausspäht. Wer zu stürmisch agiert, riskiert schon mal, nicht nur seinen eigenen Pinguin, sondern auch den eines Mitspielers auf die Rutschpartie zu schicken - und muss dann alle heruntergepurzelten Antarktисbewohner behalten und wieder auf den Berg bringen.

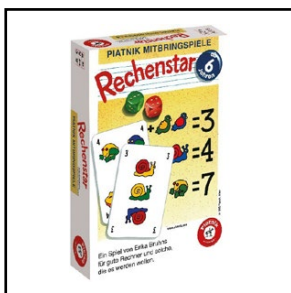
Für 1-5 Spieler. Spieldauer: 15 Min. Benötigt 2 Batterien, von 4-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
64 73 76 65 28,99 € (D)*



5 011363 525630

S. O. S. Affenalarm. Lasst die Affen nicht purzeln!
Im Dschungel ist die Hölle los! Der Würfel bestimmt die Farbe des zu ziehenden Stäbchens. Die Spieler müssen die Stäbchen herausziehen, ohne einen Affen zu Fall zu bringen. Jeder Spieler sammelt die Affen, die herunterpurzeln, während er an der Reihe ist. Gewonnen hat, wer am Ende die wenigsten Affen sein Eigen nennt. Ein turbulenter „AffenStarker“ Spielspaß!

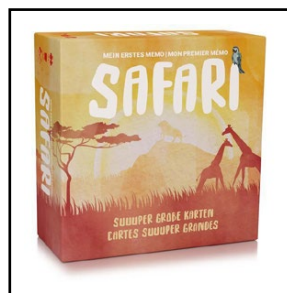
Für 2-4 Spieler, Zusammenbau durch einen Erwachsenen erforderlich, ab 5 J. (Mattel)
12 57 08 00 24,99 € (D)*



9 001890 700408

Rechenstar.
Ein Spiel für gute Rechner und solche, die es werden wollen. Grundrechnungsarten im Zahlenraum bis 100 werden spielend bewältigt. Rechenspiel.

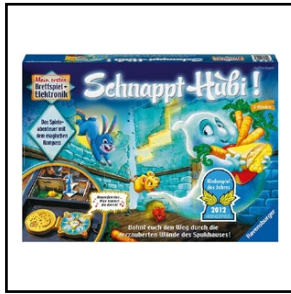
Für 2-6 Spieler, ab 6 J. (Piatnik)
78 49 43 6 8,99 € (D)*



8 720256 709008

Safari.
Begib dich auf Safari durch das wilde Afrika und finde alle Tierpaare. Extra große Karten mit wunderschön illustrierten Tiermotiven. Inklusive Begleitheft mit vielen spannenden Informationen über die Tiere Afrikas.

Für 2-4 Spieler, ab 3 J. (Carletto Deutschland, Simon & Jan)
90 15 24 51 19,99 € (D)*



Schnappt Hubi! Ausgezeichnet mit Kinderspiel des Jahres 2012.

Hubi hat eure Leckerbissen gemopst! Schafft ihr es gemeinsam Hubi im Spukhaus zu fangen? Die Wände sind tückisch: Mal kommt ihr durch, mal müsst ihr euch einen anderen Weg suchen. Die Bewohner und der magische Kompass helfen euch. Durch die intelligente Elektronik verläuft jedes Spiel anders.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 5 J. (Ravensburger Spieleverlag)

29 92 88 48 49,99 € (D)*



4 005556 220939



Schüler-Labor Grundschule, (Experimentierkasten). Mehr als 50 Experimente.

Grundschul Kinder haben tausend Fragen im Kopf und wollen alles ausprobieren! Diese verblüffenden Experimente sind speziell für die 1. und 2. Klasse konzipiert und vermitteln erste Lerninhalte des Sachkundeunterrichts. Das vielseitige Material veranschaulicht spielerisch, was es alles zu den Themen Luft, Wasser, Farben, Licht und Schatten sowie Hören und Sehen zu entdecken gibt. Die Anleitung führt mit vielen Bildern und kurz gehaltenen Texten durch die Experimente und die „Nachgehakt“-Seiten ergänzen die Versuche sinnvoll mit Beobachtungen aus dem Alltag der Kinder.

ab 6 J. (Kosmos Spiele)

24 46 08 75 42,99 € (D)*



4 002051 634315



Schoko-Hexe.

In der Hexenküche wird leckere Schokolade hergestellt. Die Spieler versuchen, als Erster alle sechs Zutaten zu sammeln. Doch Achtung: Sollen sie eine weitere Karte vom Stapel ziehen oder nicht? Denn wer eine Hexe aufdeckt, verliert seine Karten!

Spieleranzahl: 2-6. Spieldauer: 15-20 Min., von 5-10 J. (Ravensburger Spieleverlag)

19 81 80 54 6,99 € (D)*



4 005556 230822



Schwarzer Peter.

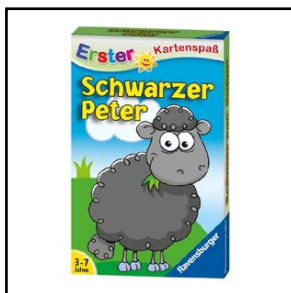
Beim diesem Karten-Klassiker ziehen die Spieler reihum eine Karte von ihrem Mitspieler. Jetzt wird es spannend: Ist es die zweite zu einem Kartenpaar oder etwa der Schwarze Peter? Nur nichts verraten und keine Miene verziehen - denn am Schluss will keiner den Schwarzen Peter haben!

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 3-8 J. (Ravensburger Spieleverlag)

56 28 55 13 6,99 € (D)*



4 005556 234097



Schwarzer Peter, Schaf.

Spielkartenformat: 59 x 91 mm 32 Blatt. Spieldauer: beliebig. Spieleanleitung in deutsch.

Für 3-6 Spieler. Spieldauer: beliebig, von 3-8 J. (Ravensburger Spieleverlag)

20 70 77 62 2,99 € (D)*



4 005556 204328

Speedy Roll & Friends. Das Igelrollen geht weiter.

Noch mehr Abenteuer, Freunde und Hindernisse rund um den fusseligen Ball.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 5 J. (Piatnik)

91 12 72 20

28,99 € (D)*



9 001890 807299



Skip-Bo Junior.

Das beliebte Skip-Bo jetzt auch als Junior-Variante. Ein einfach zu erlernendes, schnelles Kartenspiel für Groß und Klein. Die Karten müssen in der richtigen Reihenfolge abgelegt werden. Wer als Erster alle seine Karten loswird, gewinnt. Eine erste Heranführung an Zahlen und Zahlenfolgen - mit schönen Tiermotiven.

Für 2-6 Spieler, ab 5 J. (Mattel)

24 29 34 88 13,99 € (D)*



0 027084 877977



Sleeping Queens. Nichts für Schlafmützen!

Die 12 verzauberten Königinnen sind im Schlummerland gefangen und träumen von Königen die sie endlich wachküssen. Doch nur weil sie aufgeweckt wurden, heißt das nicht, dass sie sicher sind. Beschütze deine Königin mit deinem Zauberstab und einem wachsamem Drachen und bekämpfe deine Gegner.

Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 7 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

58 23 98 94 12,99 € (D)*



7 640142 761686



Speed Colors.

Die schwarz-weißen Karten sollen bunt werden? Dann aber flott! Merk dir die Farbverteilung auf der Kartenvorderseite, und los geht's. Doch wer bei diesem kunterbunt-rasanten Spielspaß richtig punkten will, muss schnell und genau sein!

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, ab 5 J. (Carletto Deutschland, KV&H; GAME FACTORY)

67 59 34 73 14,99 € (D)*



7 640142 761938



Spielesammlung.

In 10 verschiedenen Spielen lernen Kinder das Zuordnen von Farben und Formen. Memospiele trainieren die Merkfähigkeit und das Würfeln und Stapeln fördert die Auge-Hand-Koordination. Kinder können mit der Spielesammlung auch frei spielen und ganz in die bunte, fröhliche Welt des Bauernhofs eintauchen!

Ab 1 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 2 J. (HABA)

72 86 99 05

29,99 € (D)*



tiptoi® Stift und Buch Entdecke den Bauernhof“.

Die bekannte Frage „Wie macht die Kuh?“ wird im tiptoi® Starter-Set mit Stift und Buch „Wieso? Weshalb? Warum? Entdecke den Bauernhof“ ebenso beantwortet wie Detailwissen über das Melken, den Alltag der Tierkinder oder den Hühnerstall. tiptoi® macht den Bauernhof lebendig: Die Kinder lernen interaktiv durch 600 lebensechte Geräusche, faszinierende Bilder, Dialoge und Kinderlieder. Je nach Interesse wählen die Kinder eigenständig mit dem tiptoi® Stift verschiedene Erlebnisebenen aus.

Für 1 Spieler. Spieldauer: variabel. Inhalt: 1 tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion, 1 Verbindungskabel, Buch Entdecke den Bauernhof“ (ohne tiptoi® CREATE Aufnahmefunktion), Sticker zum Testen der Aufnahmefunktion, von 4-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

69 29 05 50

58,99 € (D)*



Spirit Hoppin' Horses.

5- 6- 7- 8-jährige Mädchen Jungen Kind Kleinkind Teenager Erwachsene Geschenk drinnen draußen Brettspiel Geschicklichkeit Geburtstag Geb Weihnachten Chanukka Feiertag Geschenk Mitgebsel Geschenkeiden Spirit Film reiten freier Geist Pferd Spirit Fernsehen Dreamworks Netflix Serie Spielzeugpferd Spielfigur Spielset Kunststoff Pony Pferd Spielzeug Lucky daheim lustig Familienspiel Party Gruppe Vorschule Kindergarten aktives Spiel einfach leicht Brettspiel Tischspiel für Kinder.

Enthält 1 Bergturm (Zusammenbau für 5 Teile erforderlich), 4 Pferdefiguren, 1 Starter, 9 Münzen und Spielanleitung., ab 5 J. (Mattel)

90 14 10 76

22,99 € (D)*



tiptoi® Stift und Spiel Schatzsuche in der Buchstabenburg.

A wie Ameise, G wie Giraffe - jeder Burgbewohner steht für einen Buchstaben. Die Kinder wollen nicht aufhören zu lernen? Das kommt vor! Mit dem tiptoi® Stift und den dazu passenden Spielen mit dem tiptoi® Logo, wie der „Schatzsuche in der Buchstabenburg“. In diesem Starter-Set mit Stift und Spiel lernen die Kinder allein oder mit anderen Spielern gemeinsam Buchstaben kennen. Wie bei jedem Spiel von tiptoi® führt der Stift interaktiv durch das gesamte Spiel.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: variabel. Inhalt: 1 tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion, 1 Verbindungskabel, Spiel Schatzsuche in der Buchstabenburg (ohne tiptoi® CREATE Aufnahmefunktion), Sticker zum Testen der Aufnahmefunktion, von 4-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

69 29 05 37

58,99 € (D)*



Starter-Set: tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion und Buch Erste Zahlen.

Wie viele Kerzen brennen auf Emmas Geburtstagskuchen? Wie sieht eine 8 aus? Welche Zahlen sind gerade? Wie viel kostet ein Kilogramm Bananen? Dieses Starter-Set enthält den tiptoi® Stift und das Buch „Mein Lern-Spiel-Abenteuer: Erste Zahlen“. Darin lernen Kinder interaktiv und selbstständig die Zahlen in verschiedenen Darstellungen zu erkennen, von 1 bis 10 zu zählen und aufsteigende Zahlenfolgen zu verstehen. Sie lernen einfache Rechenoperationen durchzuführen, Mengen zu bilden oder zu zerlegen und entwickeln spielerisch ein erstes Verständnis für Einheiten wie Gewicht oder Länge.

Für 1 Spieler. Spieldauer: variabel. Inhalt: 1 tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion, 1 Verbindungskabel, Buch Mein Lern-Spiel-Abenteuer: Erste Zahlen (ohne tiptoi® CREATE Aufnahmefunktion), Sticker zum Testen der Aufnahmefunktion, von 4-6 J. (Ravensburger Spieleverlag)

69 29 05 48

58,99 € (D)*



tiptoi® Stift und Wörter-Bilderbuch: Unser Zuhause.

Wo steht der Kühlschrank? Wer spielt im Garten? Welche Farben hat das Spielzeug? Bei Familie Hoffmann in der Brunnenstraße ist immer viel los! Hier wohnen Schulkind Lara, Kindergartenkind David und Baby Finn gemeinsam mit ihren Eltern, Großeltern, Hund Rocky und jeder Menge Kuscheltieren. Das Starter-Set mit tiptoi® Stift und „Wörter-Bilderbuch: Unser Zuhause“ ermöglicht Kindern mit Spiel und Spaß neue Wörter kennenzulernen: Der tiptoi® Stift erweckt das Zuhause der Hoffmanns zum Leben.

Für 1 Spieler. Spieldauer: variabel. Inhalt: 1 tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion, Verbindungskabel, Wörter-Bilderbuch: Unser Zuhause (ohne tiptoi® CREATE Aufnahmefunktion), Sticker zum Testen der Aufnahmefunktion, von 3-4 J. (Ravensburger Spieleverlag)

69 29 05 61

58,99 € (D)*



Stifthülle zum Wechseln (in grün) für den tiptoi® Stift.

Orange? Blau, Lila, oder Grün? Durch die praktische Stifthülle zum Wechseln bestimmen Sie die Farbe Ihres tiptoi® Stiftes mit Aufnahmefunktion selbst. So lassen sich mehrere Stifte leicht unterscheiden - jedes Kind bekommt seinen ganz persönlichen tiptoi® Stift. Ganz einfach: Mit nur einem Knopfdruck tauschen Sie die Original-Hülle gegen die Wechselhülle in der neuen Farbe. Achtung: Nur für den tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion geeignet!

ab 3 J. (Ravensburger Spielverlag)
75 70 64 63 **6,99 € (D)***



Stifthülle zum Wechseln (in lila) für den tiptoi® Stift

Orange? Blau, Lila, oder Grün? Durch die praktische Stifthülle zum Wechseln bestimmen Sie die Farbe Ihres tiptoi® Stiftes mit Aufnahmefunktion selbst. So lassen sich mehrere Stifte leicht unterscheiden - jedes Kind bekommt seinen ganz persönlichen tiptoi® Stift. Ganz einfach: Mit nur einem Knopfdruck tauschen Sie die Original-Hülle gegen die Wechselhülle in der neuen Farbe. Achtung: Nur für den tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion geeignet!

ab 3 J. (Ravensburger Spielverlag)
75 70 64 74 **6,99 € (D)***



Städte der Welt. Was kannst du dir in 10 Sekunden merken? Spiel dich schlau!

Ab 1 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 8 J. (Carletto Deutschland, Brain Box)
58 23 97 78 **16,99 € (D)***



Tempo, kleine Fische!

Fische oder Fischerboot - wer gewinnt das Wettrennen zum Meer? Der Farbwürfel entscheidet, wer ziehen darf!

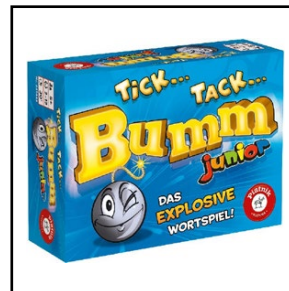
Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 10-15 Min., von 3-7 J. (Ravensburger Spielverlag)
31 66 29 81 **6,99 € (D)***



Tempo, kleine Schnecke. Auf die Plätze - Schnecken - los! Farbwürfelspiel. Ausgezeichnet mit dem Kinderspielpreis „spiel gut“.

Ein leicht verständliches Farbwürfelspiel und beliebter Klassiker, der durch seine pffiffige Idee und die hochwertige Ausstattung aus Holz überzeugt. Dieses Spiel fördert: Erstes Regelverständnis, Konzentration, Erkennen von Farben.

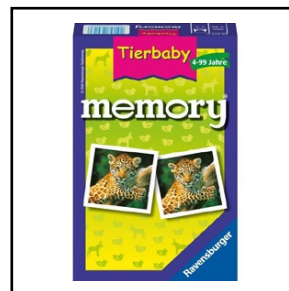
Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 3-7 J. (Ravensburger Spielverlag)
87 59 41 4 **27,99 € (D)***



Tick Tack Bumm! Junior. Das explosive Wortspiel für alle, die schneller ticken.

Das schnelle Wortspiel für Kinder. Das „Tick Tack Bumm“ wird gestartet. Niemand weiß, wie lange es ticken wird: 10, 20, 30 Sekunden oder gar eine Minute? Eine Karte wird aufgedeckt. Die Karten zeigen lustige Abbildungen von verschiedenen Orten, Situationen oder Dingen. Wer das „Tick Tack Bumm“ in der Hand hält, muss ein Wort nennen, das in Verbindung mit der Abbildung auf der Karte steht. Kreativität, Spontanität und Wortschatz der Kinder werden gefördert.

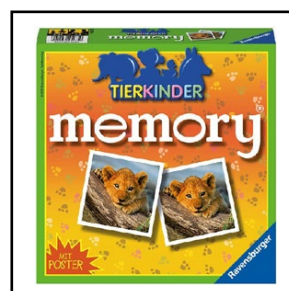
Für 2-12 Spieler, ab 5 J. (Piatnik)
87 76 50 5 **20,99 € (D)***



Tierbaby memory. Gedächtnisspiel.

Rehkitz, Affenbaby, Fohlen! Kaum tauchen die goldigen Tierkinder auf, müssen sie wieder verschwinden. Bis einer mit der „Zwillingskarte“ einen guten Fang macht und das Bildpaar behalten darf.

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: ca. 15 Min., von 4-99 J. (Ravensburger Spielverlag)
83 38 71 4 **6,99 € (D)***



Tierkinder memory. Gedächtnisspiel.

Tierbabys haben hier ihren großen Auftritt: Kinder von Haus- und Zootieren, von Tieren aus dem Wald und vom Bauernhof. Koala, Kälbchen, Rehkitz - für spannende Spielrunden verstecken sich alle und bringen mit ihren Doppelgängern das Gedächtnis auf Trab.

Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 4-99 J. (Ravensburger Spielverlag)
83 37 63 7 **16,99 € (D)***



Tierkinder.

Jede Karte zeigt Bilder von den Küken über Raupen bis zu Welpen, Kälbern, Fohlen und Kitzen. Auf der Rückseite jeder Karte stehen dazu sechs Fragen zum jeweiligen Thema auf der Vorderseite. Die BrainBox fördert spielerisch die Beobachtungs- und Erinnerungsfähigkeit der Kinder.

Für 1-2 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 5 J. (Carletto Deutschland, Brain Box)

90 15 30 75 16,99 € (D)*



5 025822 949042



Tomato.

Wirf deine Karten ins Gemüse! Warum? Warum nicht?! Tomato aufklappen, Karten mischen, austeilen und los geht's! TOMATO beinhaltet über 80 nummerierte Karten von 1 bis 10, die in richtiger Abfolge in die offene Tomato geworfen werden müssen. Richtige Abfolge? Die Regeln sind ganz einfach: Wenn die Zahl auf einer deiner Karten eins höher oder eins niedriger ist, als die oberste Zahl auf dem Abwurfstapel, dann darfst du sie abwerfen. Die Abfolge 1 - 2 - 3 - 2 - 3 - 4 wäre perfekt! Einfach, oder?

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 3 Min., ab 6 J. (Huch, Megableu)

91 08 33 71 11,99 € (D)*



3 760046 784735



Tinty's Schatz.

Tinty's Schatz ist ein lustiges Fangspiel für Kinder, dass die Geduld und die motorischen Fähigkeiten fördert. Die Spieler müssen abwechselnd versuchen die Edelsteine von Tinty, dem schlafenden Oktopus zu stehlen. Es sieht so aus, als würde er schlafen, aber wenn man seine Schätze zu schnell weg schnappt, verspritzt er seinen Tintenlecks! Gelingt es dem Spieler einen Edelstein zu entfernen, ohne die Tentakeln des Oktopus zu berühren, darf er ihn behalten. Die verschiedenen Edelsteine bringen verschiedene Herausforderungen mit sich - Am Ende hat der Spieler mit den meisten Edelsteinen gewonnen.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 5 J. (Mattel)

84 45 53 50 29,99 € (D)*



0 887961 903164



Tschakka, Alpaka!

Tschakka, Alpaka! ist ein witziges Spiel für Kinder, das viele Gepäckstücke und ein verrücktes spuckendes Alpaka enthält! Bei dem Spiel müssen die Gepäckstücke auf dem Rücken des Alpakas gestapelt werden. Aber nicht trödeln, denn das Alpaka will los! Zunächst wird der Kopf des Alpakas in Richtung des ersten Spielers gedreht und dann die Stoppuhr gestartet. Der Spieler hat fünf Sekunden Zeit, um ein Gepäckstück auf dem Rücken des Alpakas zu stapeln.

Für 2-4 Spieler. Inhalt: Das Spiel enthält ein spuckendes Alpaka und 16 bunte Gepäckstücke, ab 5 J. (Mattel)

79 42 47 35 29,99 € (D)*



0 887961 862676



tiptoi® Wir spielen Schule (Spiel-Zubehör).

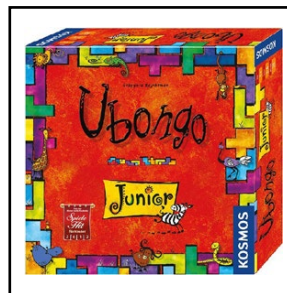
Was passiert am ersten Schultag? Was wird in die eigene Schultasche gepackt? Und warum soll man sich eigentlich melden, wenn man etwas sagen möchte? Die Spieler durchlaufen einen kompletten Schultag und gewinnen Einblicke in das Leben eines Schulkindes. Da gibt es zum Beispiel den Schulweg am Morgen, die Gespräche auf dem Pausenhof oder die Nachmittagsbetreuung nach dem Unterricht. Dazwischen wird in alle Unterrichtsfächer hineingeschnuppert. Und wer sich meldet, darf knifflige Aufgaben in Mathematik, Deutsch, Sport oder Musik beantworten.

Für 1-6 Spieler. Spieldauer: 10-30 Min. Benötigt tiptoi-Stift (nicht enthalten). Stift muss separat erworben werden, von 5-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

48 81 19 81 25,99 € (D)*



4 005556 007332



Ubongo Junior.

Bei Ubongo lautet die Devise: Schnell aufgebaut. Schnell losgespielt! Lege das Puzzle, rufe „Ubongo!“ und gewinne Edelsteine. Das spannende und kurzweilige Legespiel mit 2 Schwierigkeitsstufen für die Kleinsten ab 5 Jahren, für 1-4 Spieler. Schöne Illustrationen: Niedliche Safari-Tiere wie Giraffe, Affe oder Löwe sorgen für eine Extra-Portion Spielspaß. Familien oder ältere Kinder können Ubongo Junior auch zusammen mit dem großen Ubongo spielen. Fördert spielerisch das räumliche Vorstellungsvermögen.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 5 J. (Kosmos Spiele)

32 33 41 12 19,99 € (D)*



4 002051 697396



UNO Junior Feuerwehrmann Sam.

Ganz nach dem beliebten Spiel-Klassiker UNO gibt es jetzt eine Sonderausgabe für alle „Feuerwehrmann Sam“-Fans. Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, ab 3 J. (Mattel)

89 27 25 42 9,99 € (D)*



0 194735 037650



5 025822 949240

Unterwasserwelt.

Jede Karte zeigt Bilder von faszinierender Lebewesen, vom niedlichen Clownfisch bis zu den farbenprächtigen Korallen, und vom gewaltigen Buckelwal bis zu den verspielten Delfinen. Auf der Rückseite jeder Karte stehen dazu sechs Fragen zum jeweiligen Thema auf der Vorderseite. Die BrainBox fördert spielerisch die Beobachtungs- und Erinnerungsfähigkeit der Kinder.

Ab 1 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 5 J. (Carletto Deutschland, Brain Box)

78 87 75 16 16,99 € (D)*



5 025822 949370

Weltreise.

Jede Karte zeigt Bilder vom australischen Hinterland bis zum Amazonas-Regenwald, von den ägyptischen Pyramiden bis zu den rosafarbenen Stränden Bermudas. Auf der Rückseite jeder Karte stehen dazu sechs Fragen zum jeweiligen Thema auf der Vorderseite. Die BrainBox fördert spielerisch die Beobachtungs- und Erinnerungsfähigkeit der Kinder.

Für 1-2 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 6 J. (Carletto Deutschland, Brain Box)

90 15 32 15 16,99 € (D)*



4 005556 008476

Wir lernen die Uhr (Spiel-Zubehör). Mit Stunden und Minuten spielerisch den Tag entdecken. tiptoi®

Wie viele Minuten hat eine Stunde? Wie lange dauern 10 Sekunden? Zu welcher Jahreszeit gehört der Monat August? Die Kinder lernen spielerisch die Uhr kennen, indem sie Emil und seine Familie durch den Tag begleiten. Er erlebt viele spannende Dinge, doch wann macht er was? Passend zu Situationen im Alltag stellen die Kinder die interaktive Uhr ein. Sie lösen spannende Aufgaben und beantworten Fragen rund um die Themen Uhr und Zeit.

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min. Benötigt tiptoi-Stift (nicht enthalten). Stift muss separat erworben werden, von 6-9 J. (Ravensburger Spieleverlag)

75 70 65 22 25,99 € (D)*



4 005556 247264

Wir spielen Baustelle. Mit dem Lastwagen Baumaterial richtig zuordnen.

Auf unseren Baustellen ist viel geboten: Hier wird eine Mauer gebaut, dort ein Haus gestrichen. Wer hilft den Bauarbeitern, die richtigen Baumaterialien zu finden? Nach Lust und Laune entsteht aus vielen Puzzleteilen ein Straßennetz. Dann gilt es, das Baumaterial auf die flotten Lastwagen zu laden und zu den richtigen Baustellen zu bringen. Beim Zuordnen und Entdecken der bunten Baustellenwelt wird spielerisch das Alltagswissen und logische Denken der Kleinen gefördert.

Für 1-2 Spieler, ab 2 J. (Ravensburger Spieleverlag)

38 18 29 18 24,99 € (D)*



0 887961 944129

Würfelfmonster Spiel (Kinderpiel).

Dieses Zuordnungsspiel begeistert Kinder mit bunten Mustern und Bilder und obendrein ... dem MONSTERKOPF, aus dessen Mund der Würfel kommt! Zum Spielen werden die Karten umgedreht und die Kinder ziehen am Schwanz des Monsterkopfes, der dann den Würfel ausspuckt. Der Würfel zeigt ein Körperteil des Monsters, und die Spieler müssen die passende Karte finden. Wenn sie richtig raten, erhalten sie ein Monster-Puzzleteil und sind weiter an der Reihe. Ziel ist es, alle Monster-Puzzleteile zu bekommen und das Puzzle vollständig zu legen.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 3 J. (Mattel)

89 27 19 73 15,99 € (D)*



5 025822 949363

Zeitreise.

Jede Karte zeigt Bilder von den Dinosauriern bis zur Entdeckung Australiens, von der Steinzeit bis zum Fall der Berliner Mauer und vom Reich der Azteken bis zum ersten Flug mit einem Flugzeug. Auf der Rückseite jeder Karte stehen dazu acht Fragen zum jeweiligen Thema auf der Vorderseite. Die BrainBox fördert spielerisch die Beobachtungs- und Erinnerungsfähigkeit der Kinder.

Für 1-2 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 7 J. (Carletto Deutschland, Brain Box)

90 15 31 56 16,99 € (D)*



4 260071 881472

Funky Monkey.

Die Affen rasen durch den Wald. Wer ist mutig genug, den Tiger zu ärgern und ihm eine Kokosnuss direkt auf den Kopf zu hauen? Findet es heraus und schiebt euch gegenseitig verdeckte Lianenkarten zu. Willst du schnell vorankommen, um punktgenau auf dem Tiger zu landen? Oder hältst du lieber gebührend Abstand, um ihm nicht am Ende doch in die Klauen zu rennen? Bei Funky Monkey ist jede Menge los ... da heißt es nur nicht übermütig werden.

Von: Bogen, Steffen. Für 2-7 Spieler. Spieldauer: 30 Min., ab 10 J. (Huch)

84 35 51 62 26,99 € (D)*



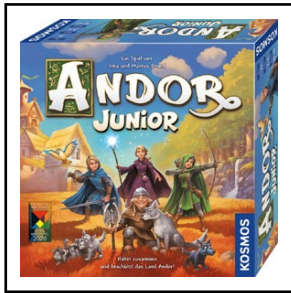
4 015556 601802

Sockenmonster. Inklusive Mini-Erweiterung: Seltsame Socken!

Sockenmonster ist ein Legacy-Spiel für Kinder, dessen viele Geheimnisse sich erst beim Spielen nach und nach entfalten. Dazu kommt eine geniale, neue Würfelmechanik, die es erlaubt den Würfel magisch zu würfeln.

Von: Bos, Liesbeth; Dreier-Brückner, Anja. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 15-20 Min., ab 6 J. (Asmodee, Lifestyle Boardgames)

89 54 57 61 28,99 € (D)*



4 002051 698959

Andor Junior. Kinderspiel.

Kooperatives Fantasy-Brettspiel für Kinder und Familien in der erfolgreichen Andor Welt. Ihr spielt gemeinsam gegen das Spiel. Großes Abenteuerspiel mit einfachen Regeln und kindgerechtem Spielmechanismus für die ganze Familie. Großer Schreck! Die Wolfsjungen haben sich in den Bergen verirrt und brauchen dringend Hilfe. Keine Frage, dass die Helden von Andor zu ihrer Rettung eilen. Doch kaum haben sie die Rietburg verlassen, wittert der listige Drache seine Chance und macht sich zum Angriff bereit. Werden die Helden es schaffen, ihre Aufgaben zu erfüllen, bevor der Drache die ungeschützte Burg erreicht?

Von: Brand, Inka; Brand, Markus.
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30-45 Min., ab 7 J. (Kosmos Spiele)

81 64 15 70 29,99 € (D)*



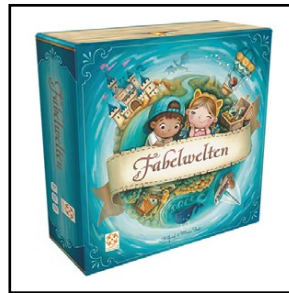
4 260071 881267

Jumpkins.

Forrest Jump und seine Bande von flugunfähigen Insekten wollen es mit ausgefeilten Sprungtechniken auf die kleine Insel im Tümpel schaffen. Dazu beschließen sie, einen Wettkampf auszutragen: Wer schafft es, die diversen Absprunghöhen für die Jumpkins-Würfel mit Geschick und etwas Glück optimal zu nutzen und sich mit möglichst vielen seiner Artgenossen auf der Insel zum höchsten Turm aufzustapeln?

Von: Feldkötter, Michael. Für 2-4 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., ab 8 J. (Huch)

84 35 51 51 29,99 € (D)*



4 015566 601819

Fabelwelten. Auf der Nominierungsliste zu Kinderspiel des Jahres 2021.

Die beiden Kinder Wilfried und Marie lieben Tiere und Abenteuergeschichten. Eines Tages finden sie ein magisches Fabelbuch. Die Tiere darin können in jede Rolle schlüpfen - gestern eine neugierige Hexe, heute ein tapferer Ritter und morgen ein ungeschickter Ninja. Macht mit und helft ihnen dabei, das Fabelbuch zu füllen. Taucht in die Geschichten ein und wählt clever und mit viel Fantasie das passende Tier für jeden Teil der Geschichte.

Von: Fort, Marie; Fort, Wilfried.
Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 5 J. (Asmodee, Lifestyle Boardgames)

89 73 90 90 33,99 € (D)*



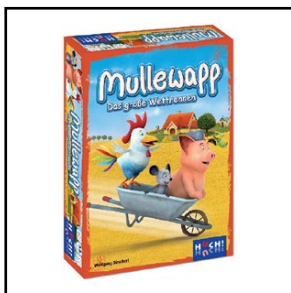
4 260071 881915

Stop the Robots!

Der Chef der Sondereinheit meldet sich per Walki-Talkie und erklärt euch: „Wir haben ein massives Problem! Ein verrückter Wissenschaftler hat durchgeknallte Roboter in der Stadt ausgesetzt! Ihr seid die einzigen, die diese Bedrohung stoppen können. Ich verbinde euch gleich mit eurer Partnerin vor Ort! Gemeinsam müsst ihr die Roboter deaktivieren. Beeilt euch! Die Zeit läuft!“ Bei Stop the Robots - Very Special Team arbeitet ihr zusammen.

Von: Castel, Jeff. Für 1-6 Spieler.
Spieldauer: 10 Min. Benötigt 3 x AAA (1,5V) Batterien (nicht enthalten), ab 7 J. (Huch)

91 12 56 88 30,99 € (D)*



4 260071 881328

Mullewapp - Das große Wettrennen.

Waldemar und seine Freunde veranstalten ein Wettrennen mit dem Hofhund. Wer wird als Erstes im Ziel ankommen? Das Besondere am großen Wettrennen: Es kann gemeinsam als kooperatives Spiel oder aber auch als spannendes Wettbewerbsspiel gespielt werden.

Von: Dirscherl, Wolfgang. Für 2-4 Spieler.
Spieldauer: 15 Min., ab 4 J. (Huch)

81 96 37 81 19,99 € (D)*



4 260071 882103

Go away monster!

Wem kommt dieses tägliche Spiel nicht bekannt vor? Es ist Schlafenszeit, aber im Kinderzimmer herrscht noch wildes Chaos. Zuerst müssen alle Spielsachen aufgeräumt werden, bevor die Kinder ins Bett gehen können. Aber wohin muss der Teddy gelegt werden und wo stand eigentlich die Lampe vorher? In dem Kinderspiel „Go away monster!“ ziehen die Spieler reihum Gegenstände aus einem Beutel und müssen diese auf ihrem Spielbrett ablegen.

Von: Gamewright. Für 2-4 Spieler.
Spieldauer: 15 Min., ab 3 J. (Huch)

91 08 33 25 19,99 € (D)*

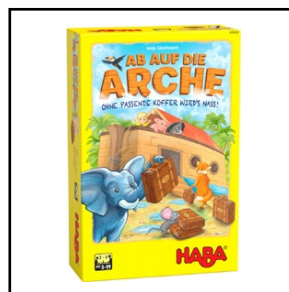
Doktor Du - Wo drückt der Schuh?

Hier schlüpfen die Kinder in die Rolle eines Arztes und können Patienten untersuchen. Das Krankenbett beinhaltet eine automatische Spracherkennung, die es ermöglicht, dass der „Patient“ Antworten gibt. Bei der Diagnose helfen sogar Blutentnahmen und Röntgenaufnahmen, natürlich alles in spielerischer Form.

Von: Dujardin Création. Ab 1 Spieler. Spieldauer: 20 Min. Benötigt 3 x AAA (1,5V) Batterien (nicht enthalten), ab 7 J. (Huch)

91 12 56 66 33,99 € (D)*

4 260071 882349



4 010168 253800

HABA Ab auf die Arche.

Ab auf die Arche von HABA ist ein kooperatives Memo-Spiel für 2 bis 4 Spieler ab 3 Jahren, Spieldauer ca. 10 min, mit 11 Spielfiguren aus Holz

Von: Gleichmann, Antje; Petzold, Benjamin.
Farbe: bunt, von 3-99 J. (HABA)

88 11 41 13 9,99 € (D)*



HABA Monza Jubiläumsausgabe 20 Jahre in der Dose.
 Der HABA Spieleklassiker Monza ist jetzt mit einer 20 Jahre-Jubiläumsausgabe am Start in einer sportlichen Blechdose mit 4 tollen Rennautos aus Holz
 Von: Grunau, Jürgen P. K.; Dahmen, Tobias.
 Farbe: bunt, von 5-99 J. (HABA)
88 11 46 10 19,99 € (D)*

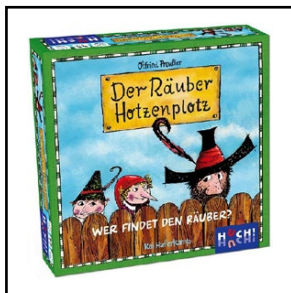


Das kleine Gespenst.

Bevor die Geisterstunde wieder zu Ende ist, möchte das kleine Gespenst möglichst viele seiner Freunde besuchen. Doch das ist gar nicht so einfach, denn erst müssen dafür die richtigen Türen geöffnet werden! Die Spieler helfen dem Gespenst dabei und versuchen, die passenden Türen zu finden. Hier ist ein gutes Gedächtnis gefragt! Im Spiel führen die Kinder das Gespenst zu den Türen und können diese mit Hilfe eines kleinen Magnets öffnen.

Von: Haferkamp, Kai. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 5 J. (Huch)

91 08 34 30 25,99 € (D)*



Der Räuber Hotzenplotz - Wer findet den Räuber?
 Kasperl, Seppel und der Wachtmeister sind auf der Suche nach dem Räuber Hotzenplotz. Wem wird es gelingen, ihn zu finden? Ein Spieler spielt den Räuber, die anderen suchen ihn. Dazu müssen sie erraten, wo er sich gerade versteckt - im Wald oder doch eher hinter dem Hügel? Wer richtig rät, darf vorwärtsgehen und kommt dem Räuber so immer näher ...

Von: Haferkamp, Kai. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 5 J. (Huch)

78 38 09 28 17,99 € (D)*



Pantolino.

In diesem liebevoll illustrierten Kinderspiel versuchen die Spieler möglichst viele gleichfarbige Schuhe für ihre Tausendfüßler zu erwürfeln. Wer am Zug ist, darf bis zu dreimal würfeln und dabei jedes Mal beliebig viele Farbwürfel oder Joker rauslegen. Pro Runde dürfen die Würfel gegen ein zum Ergebnis passendes Schuhplättchen eingetauscht werden. Wer am Ende den längsten Tausendfüßler zusammengesetzt hat, gewinnt das Spiel.

Von: Haferkamp, Kai. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 4 J. (Huch)

91 08 34 06 11,99 € (D)*



Leolino.
 Ein Zoo mit 4 verschlungenen Wegen und 9 freien Plätzen. Wähle eine Aufgabe, folge den Hinweisen und stelle Tiere und Kioske an die richtigen Orte. Beweise in 60 Aufgaben deine Kombinationsgabe.
 Von: Kohn, Inon. Für 1 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 5 J. (Huch)

76 41 90 16 25,99 € (D)*



Zombie Teenz Evolution. Auf der Nominierungsliste zu Spiel des Jahres 2021.

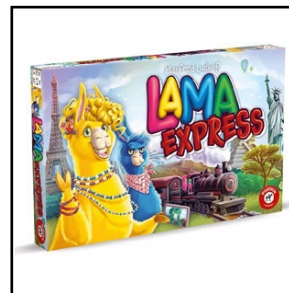
Nachdem ihr sie aus der Schule verjagt habt, haben sich die Zombies eine Basis in der Kanalisation errichtet und verwüsten die ganze Stadt! Jetzt ist Schluss mit dem Versteckspiel! Ihr müsst die 4 Zutaten für das Gegenmittel finden, das die Zombies wieder in normale Menschen verwandelt! Zombie Teenz Evolution ist die Fortsetzung des Legacy-Spiels für Kinder Zombie Kidz Evolution! Es handelt sich hierbei um zwei unabhängige Spiele, die aber miteinander kompatibel sind.

Von: Lobet, Annick. Für 2-4 Spieler.

Spieldauer: 20 Min., ab 8 J.

(Asmodee, Le Scorpion Masque; Toggo Toys)

91 81 87 31 28,99 € (D)*



Lama Express.

Das moderne „Mensch-Ärger-Dich-Nicht“-Spiel - mit den Lamas im Zug durch die Welt reisen! Bereist werden Europa, Amerika, Asien und Afrika. Flott geht es mit dem Zug voran, schließlich wollen alle Lamas einer Herde vor den anderen wieder zu Hause sein; um als Erste von ihren Abenteuern zu erzählen. Wer schafft es, alle seine Lamas als Erste wieder nach Hause zu bringen?

Von: Ludwig, Manfred. Für 2-4 Spieler.

Spieldauer: 25 Min., ab 5 J. (Piatnik)

81 86 37 88 24,99 € (D)*



Kwatro. Das große Spiel in der kleinen Dose.

Suchen, finden, spielen und Punkte abräumen... ganz viele Punkte! Lege Karten an die Reihen an, bei denen Farbe, Form und Zahl entweder überall gleich oder komplett verschieden sind. Was einfach klingt, wird zunehmend kniffliger und packender. Denn es gilt: Je mehr Reihen gelegt sind, desto mehr Möglichkeiten bieten sich zum Punkten. Nur wer diese Möglichkeiten erkennt, wird der Sieger sein. kwatro - 4 x gleich oder verschieden, aber einmalig klein für den großen Spielspaß.

Von: Mackles, Gene. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., ab 8 J.

(Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

64 38 26 67 5,99 € (D)*



Flying Kiwis.

Die Kiwis sind los! Schaffst du es, vier - Kiwis im Quadrat zu landen? Schnippe deine Kiwis mit der Rampe auf den Spielplan. Doch pass auf deine Gegner auf! Überdeckt ein fremder Kiwi deinen eigenen, bekommst du keine Punkte!

Von: Teubner, Marco; Bebenroth, Frank.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 5 J.

(Huch)

78 29 40 37 25,99 € (D)*





7 640142 762553

Verfuxt! Ein Fall für die Spürhühner! Das magische Detektivspiel mit dem Fuchs-Scanner!

Empörung in Hühnerhausen, ein Fuchs hat das goldene Ei gestohlen. Jetzt sind die Hennen fuchsteufelswild. Gemeinsam sucht ihr als clevere Spürhühner nach Hinweisen und mit dem raffinierten Fuchs-Scanner seid ihr dem Täter schon bald auf der Spur. Doch der flinke Fuchs ist nicht zu unterschätzen, denn ehe ihr euch verpickt, entwischt er. Den Dieb entkommen lassen? Pah, da lachen ja die Hühner!

Von: Pena, Marisa; Lyon, Shanon.
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 6 J.
(Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

82 54 31 81 18,99 € (D)*



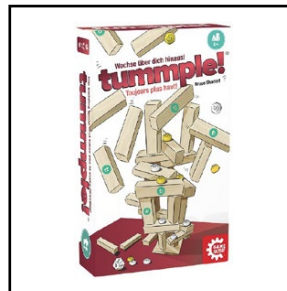
9 001890 663468

Farmer Jones.

Kinder-Memospiel mit Soundbox! Farmer Jones ist etwas vergesslich und merkt sich deshalb oft nicht, wo er seine Tiere und Gegenstände zurückgelassen hat. Da ist Hilfe gefragt, um diese wieder zu finden. Wer genau hinhört, was gesucht wird, und sich die Positionen der verschiedenen Bilder merkt, ist bei diesem lustigen Geräusche-Suchspiel klar im Vorteil.

Von: Ross, Brad; Winslow, Jim. Für 2-4 Spieler.
Spieldauer: 15 Min., ab 4 J. (Piatnik)

81 86 37 22 19,99 € (D)*



7 640142 761839

tummple! Wachse über dich hinaus!

Baue einen einzigartigen Turm und verleite deine Mitspieler mit raffiniert gesetzten tumps und clever platzierten Holzblöcken zu gewagten Aktionen. Denn wer das Bauwerk einstürzen lässt, muss die heruntergefallenen Holzblöcke leider behalten. Wer am wenigsten Holzblöcke hat, triumphiert. tummple! fordert viel Fingerspitzengefühl und Raffinesse und verspricht wortwörtlich Hochspannung.

Von: Shadorf, Bruce. Für 2-4 Spieler.
Spieldauer: 15 Min., ab 8 J.
(Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

64 38 26 45 19,99 € (D)*



4 002051 692889

5-Minuten Dungeon.

Auf der Empfehlungsliste „Spiel des Jahres“ 2018. Ein chaotisches, kooperatives Realtime-Spiel. Originell, hektisch und Spaß versprechend. 5-Minute Dungeon ist ein chaotisches, kooperatives Realtime-Spiel. Ganze fünf Minuten haben die Spieler Zeit, um einen Weg aus dem Dungeon zu finden. Die Spieler müssen als Team von bis zu 5 Spielern gut zusammenarbeiten, um Monster zu besiegen und Hindernisse zu überwinden. Ist der eine Run geschafft, wartet schon der Nächste mit noch anspruchsvolleren Herausforderungen.

Von: Reid, Connor. Für 2-5 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 8 J. (Kosmos Spiele)

62 02 83 02 24,99 € (D)*



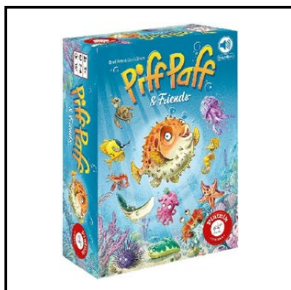
9 001890 716898

Speedy Roll. Ausgezeichnet mit Kinderspiel des Jahres 2020.

Entweder wird ein Wettrennen gegeneinander gespielt (kompetitiv) oder alle spielen gegen den Fuchs! (kooperativ) Rollt den fusseligen Igel über den Waldboden und sammelt Äpfel, Blätter und Pilze, um schnell ins Ziel zu kommen.

Von: Sulinskas, Urtis. Für 1-4 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., ab 4 J. (Piatnik)

80 61 93 02 26,99 € (D)*



9 001890 663666

Piff Paff & Friends.

Fangen-Spiel unter dem Meer! Piff Paff, der kleine stachelige Kugelfisch, spielt leidenschaftlich gerne mit seinen Freunden Fangen. Schnell wechselt dabei die Rolle des Fängers, was gelegentlich ganz schön für Verwirrung sorgt. Begleitet wird die lustige Spielgruppe von einem Blubbergeräusch. Wenn es ertönt, endet die Runde. Wer schafft es, am Ende der Runde noch Blubberbläschen übrig zu haben und entscheidet somit das Spiel für sich?

Von: Ross, Brad; Ullmann, Don. Für 2-4 Spieler.
Spieldauer: 15 Min., Mit Soundbox, ab 5 J.
(Piatnik)

81 86 37 44 19,99 € (D)*

TOP-TITEL

MALEN UND BASTELN



Bunte Einhornwelt. Malen nach Zahlen Junior – Jeder kann malen (Mal-Sets).

Dank der farbigen Motivlinien, welche die Malfelder umranden, können die Kinder das ganze Motiv und die benötigten Farben schneller erkennen. Zudem hat der Pinsel eine gute Führung. So entsteht nach und nach ein perfektes Bild. Am Ende stehen Freude, Stolz und ein Erfolgserlebnis, das die Lust am Weitermalen weckt.

Bildgröße: 32 x 22 cm, von 5-7 J. (Ravensburger Spielverlag)

67 07 55 47

12,99 € (D)*



Sticky Mosaics Glitzer Einhorn.
 Das Sortiment für kreative Spielerlebnisse. Mit den selbstklebenden Moosgummi- und Glitzerplättchen in unterschiedlichen Farben und Formen können Kinder in wenigen Stunden fantasievolle Mosaikbilder, Schmuck oder Accessoires nach Zahlen oder auch frei gestalten.
 Inhalt: 4 funkelnde Mosaik-Designs, 4 Wandhänger, 1000+ selbstklebende Schaumplättchen, ab 4 J. (Invento)
 69 31 05 72 11,99 € (D)*





Meine große Bastelbox. Bastel-Set.

Grenzenloser Bastelspaß. Mit Filz, Pompons, Pailletten und Co. sich so richtig kreativ austoben! Die „AllesKönerKiste Meine große Bastelbox“ beinhaltet eine Vielfalt an Bastelmaterialien für Mädchen und Jungen ab 6 Jahren. Auf kosmos.de können sich die angehenden Künstler zusätzlich alle Bastelideen als Schritt-für-Schritt Anleitungen herunterladen und sich für Bastelprojekte zu besonderen Anlässen inspirieren lassen.

ab 6 J. (Kosmos Spiele)

84 41 21 77

19,99 € (D)*



SPIELE | MALEN UND BASTELN



10 Malstifte für die Badewanne.
 Erlebe die Badewanne ganz anders. Kreativer Badespass speziell für die Badewanne und Fliesen. Leicht abwaschbar.
 ab 3 J. (Carletto Deutschland, Aladine)
80 00 49 03 10,99 € (D)*



8 Jumbo Malstifte.
 Weich, mit dem MetallEffekt oder wie Aquarelle mit Wasser verdünnbar... Alle Produkte aus der Kollektion COLORS bieten etwas ganz Besondere an: einen schlaun Gebrauch, einen neuen Effekt oder eine neue Lernfunktion. Ein guter Zusatz zum Ausmalen
 8 große Malstifte mit weicher Mine, speziell für das Baby., ab 2 J. (Carletto Deutschland, Aladine)
80 00 50 08 10,99 € (D)*



9 Glitter-Glue Stifte Tonic.
 Weich, mit dem MetallEffekt oder wie Aquarelle mit Wasser verdünnbar... Alle Produkte aus der Kollektion COLORS bieten etwas ganz Besondere an: einen schlaun Gebrauch, einen neuen Effekt oder eine neue Lernfunktion. Ein guter Zusatz zum Ausmalen
 9 Glitter-Glue Stifte mit Pailleten, dünne Spitze, ab 3 J. (Carletto Deutschland, Aladine)
80 00 50 21 11,99 € (D)*



Aquarell-Malerei - Aquarellum Junior Drachen.
 Inhalt: 4 Ausmalbilder „Drachen“ (18 x 25 cm), 1 hochwertiger Aquarellpinsel, 1 Mischpalette, 5 Tintenflakons und 1 Pipette. Inklusive Anleitung zur Farbwahrnehmung.
 ab 7 J. (Carletto Deutschland, SentoSphere)
80 20 11 83 14,99 € (D)*



Aquarell-Malerei - Aquarellum Junior Einhörner.
 Inhalt: 4 Ausmalbilder „Einhörner“ (18 x 25 cm), 1 hochwertiger Aquarellpinsel, 1 Mischpalette, 5 Tintenflakons und 1 Pipette. Inklusive Anleitung zur Farbwahrnehmung.
 ab 7 J. (Carletto Deutschland, SentoSphere)
80 20 15 07 14,99 € (D)*



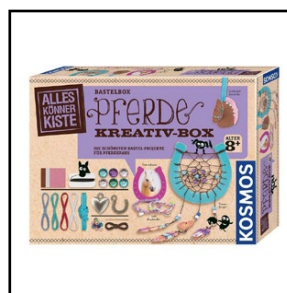
Aquarellum Einhorn & Pegasus.
 Erstelle mit Aquarellum wunderschöne Einhorn und Pegasus-Bilder und lass deiner Kreativität freien Lauf.
 ab 8 J. (Carletto Deutschland, Sentosphere)
71 56 10 88 17,99 € (D)*



Aquarellum GM Blumen.
 Fördere deine Kreativität mit Aquarellum und male wunderschöne Blumenbilder aus.
 3 Ausmalbilder „Blumen“ (32.5 x 25 cm), 1 hochwertiger Aquarellpinsel, 1 Mischpalette, 9 Tintenflakons und 1 Pipette. Inklusive Anleitung zur Farbwahrnehmung., ab 8 J. (Carletto Deutschland, Sentosphere)
67 24 46 24 17,99 € (D)*



Bastelbox Knoten Abenteuer-Box. Bastel-Set.
 EINZIGARTIGES KNOTEN-LERNSET speziell für Kinder - mit tollem Flaschenzug-Modell aus Holz inklusive 6 Meter langem Seil. AUSFÜHRLICHE SCHRITT-FÜR-SCHRITT-ANLEITUNG: Das liebevoll gestaltete Anleitungsheft zeigt vom einfachsten Knoten - dem Überhandknoten - bis zum König unter den Knoten - dem Palstek - alle Handgriffe in leicht verständlichen Bildern. FÜR EINSTEIGER GEEIGNET: Auch Anfänger werden dank der leicht verständlichen Anleitungstexte im Handumdrehen zum Knoten-Experten.
 ab 8 J. (Kosmos Spiele)
75 89 76 67 16,99 € (D)*



Bastelbox Pferde Kreativbox. Bastel-Set.
 BASTELPROJEKTE FÜR PFERDEFANS - Ob Traumfänger in Hufeisenform, coole Armبänder oder süße Schlüsselanhänger - der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt. AUSFÜHRLICHE SCHRITT-FÜR-SCHRITT-ANLEITUNG: Das liebevoll gestaltete Anleitungsheft ist komplett illustriert und führt Sie und Ihr Kind anschaulich durch die Bastel-Projekte. FÜR EINSTEIGER GEEIGNET: Auch Anfänger erleben dank der leicht verständlichen Anleitungstexte wunderbare Bastel-Erfolge.
 ab 8 J. (Kosmos Spiele)
75 89 81 22 16,99 € (D)*





8 032591 787819

Baukasten 4 Figuren - 555 Teile.
Ein Kreativset zum Herstellen von modularen Origami-Modellen. Fördert Kreativität, entspannt und steigert Konzentration und Feinmotorik ab 7 J. (Piatnik, Creativa Mente)
79 42 52 91 20,49 € (D)*



4 005556 277865

Der König der Löwen. Malen nach Zahlen - Jeder kann malen
Dieses Komplettset enthält eine Maltafel (13 x 18 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 10 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger..
ab 7 J. (Ravensburger Spieleverlag)
71 03 26 67 15,99 € (D)*



3 373910 200004

Blumenstraus Bastelspass.
Bunte Blumen in den poppigsten Farben durch Aufeinanderlegen vieler mehrfarbiger Blumenblätter kreieren. Inhalt: 98 Blumenblätter, 15 Blumenstängel, 1 doppelseitiges Klebekissen, 1 Tube Perlmutterpaletten. ab 6 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)
80 20 08 02 10,99 € (D)*



4 005556 277711

Die Eiskönigin. Malen nach Zahlen Junior - Jeder kann malen
Dank der farbigen Motivlinien, welche die Malfelder umranden, können die Kinder das ganze Motiv und die benötigten Farben schneller erkennen. Zudem hat der Pinsel eine gute Führung. So entsteht nach und nach ein perfektes Bild. Am Ende stehen Freude, Stolz und ein Erfolgserlebnis, das die Lust am Weitermalen weckt.
Bildgröße: 32 x 22 cm, von 5-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)
67 07 55 14 12,99 € (D)*



4 005556 277742

Bunte Einhornwelt. Malen nach Zahlen Junior - Jeder kann malen
Dank der farbigen Motivlinien, welche die Malfelder umranden, können die Kinder das ganze Motiv und die benötigten Farben schneller erkennen. Zudem hat der Pinsel eine gute Führung. So entsteht nach und nach ein perfektes Bild. Am Ende stehen Freude, Stolz und ein Erfolgserlebnis, das die Lust am Weitermalen weckt. 2 Maltafeln mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 5 kindgerechte Farben in wiederverschließbaren Näpfchen, Borstenpinsel mit stabilem Holzgriff, Anleitung in deutsch, französisch, italienisch, englisch. Größe Puzzle: 32 x 22 cm. Mit 2 Motiven. Mit 5 Farben.
Bildgröße: 32 x 22 cm, von 5-7 J. (Ravensburger Spieleverlag)
67 07 55 47 12,99 € (D)*



8 032591 787734

Drache - 481 Teile.
Ein Kreativset zum Herstellen von modularen Origami-Modellen. Fördert Kreativität, entspannt und steigert Konzentration und Feinmotorik ab 7 J. (Piatnik, Creativa Mente)
79 42 52 80 15,49 € (D)*



3 373910 045001

Colorizy Löwe & Giraffe.
Mit Leichtigkeit können Kinder ihre ersten Kunstwerke auf zwei Bildvorlagen malen, in dem sie nach Zahlen die jeweiligen Bereiche in der entsprechenden Farbe ausmalen. Durch die 100% recycelte Verpackung der Farben, so wie das ökologische Material und die Herstellung in Frankreich können Kinder kreativ sein und gleichzeitig die Umwelt schützen. ab 5 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)
82 54 16 86 14,99 € (D)*



4 005556 295500

Einhorn. Mit farbigen Motivlinien. Mit Leuchtfarbe! Malen nach Zahlen - Jeder kann malen
Dieses Komplettset enthält eine Maltafel (8,5 x 12 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 6 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, Leuchtfarbe, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger.
ab 7 J. (Ravensburger Spieleverlag)
62 87 45 82 7,49 € (D)*



0 622222 067182

Einhörner.

Unsere Sticky Mosaics® Original Line beinhaltet eine Vielzahl von Themen für unterschiedlichste Interessen. Jedes Set erfordert ca. 5-7 Stunden, um es zu einem wundervollen, farbenfrohen Mosaik zu vollenden. Mit dem beiliegenden Wandhänger wird aus jedem Mosaik im Nu eine tolle Kinderzimmer-Deko, die so stolz den Freundinnen und Freunden präsentiert werden kann.

Inhalt: 4 verschiedene Mosaik-Designs, 4 Wandhänger, 4 Ständer, 2500+ bunte, selbstklebende Schaumplättchen und funkelnde Juwelen, ab 5 J. (Invento)

69 31 05 37 16,99 € (D)*



0 622222 063788

Glitzer Fee.

Sticky Mosaics - Das Sortiment für kreative Spielerlebnisse. Mit den funkelnden, selbstklebenden Mosaikplättchen und Juwelen der Sticky Mosaics können Kinder in wenigen Stunden fantasievolle Mosaikbilder, Schmuck oder Accessoires nach Zahlen oder auch frei gestalten.

Inhalt: 4 funkelnde Mosaik-Designs, 4 Wandhänger, 1400+ selbstklebende Schaumplättchen und Juwelen, ab 4 J. (Invento)

69 31 05 50 10,99 € (D)*



9 421903 139856

Eugy: Unicorn. 20-30 Teile.

Eugy - erstelle einzigartige 3D-Tierfiguren aus dieser liebevollen Sammelkollektion: - Niedliche, wunderschön detaillierte Miniatur-Tierfiguren zum Selberbauen. Design, Ökologie und Originalität in einem. Hergestellt aus umweltfreundlichem, biologisch abbaubarem Wellkarton. Bedruckt mit natürlicher, umweltfreundlicher Tinte (auf Reis-Basis). Ungiftiger Klebstoff. Teile einfach in numerischer Reihenfolge zusammenkleben. Der Zusammenbau dauert 10-20 Minuten, je nach Modell. Weltweit patentiert. Modellgröße: 7,1 x 4,4 x 8 cm. Verpackungsgröße: H18,5 x B8 x T2,5 cm

ab 6 J. (Invento, Eugy)

82 09 91 82 7,99 € (D)*



0 622222 063795

Glitzer Prinzessin.

Sticky Mosaics - Das Sortiment für kreative Spielerlebnisse. Mit den funkelnden, selbstklebenden Mosaikplättchen und Juwelen der Sticky Mosaics können Kinder in wenigen Stunden fantasievolle Mosaikbilder, Schmuck oder Accessoires nach Zahlen oder auch frei gestalten.

Inhalt: 4 funkelnde Mosaik-Designs, 4 Wandhänger, 1400+ selbstklebende Schaumplättchen und Juwelen, ab 4 J. (Invento)

69 31 05 61 10,99 € (D)*



8 032591 787628

Fisch - 249 Teile.

Ein Kreativset zum Herstellen von modularen Origami-Modellen. Fördert Kreativität, entspannt und steigert Konzentration und Feinmotorik

ab 7 J. (Piatnik, Creativa Mente)

79 42 52 45 10,29 € (D)*



0 040595 290448

Glowing Twinkle Stars.

35 Glitzersterne mit wiederverwendbarem Klebegummi - In unserem Weltall gibt es Milliarden und Milliarden Sterne! In dieser Verpackung findest Du ein Universum im Mini-Format! Mit dem wiederverwendbaren Klebegummi, den Du in der Verpackung findest, kannst Du die Sterne an deiner Wand oder Zimmerdecke befestigen. So hast Du in deinem Zimmer einen eigenen Sternenhimmel, der im Dunkeln auf wundersame Weise leuchtet.

35 Teile, Für Kinder u. Jugendliche (Piatnik, University Games)

72 35 47 46 6,99 € (D)*



4 005556 285563

Fohlen mit Kätzchen. Mit Glitzer zum Verzieren! Malen nach Zahlen - Jeder kann malen

Dieses Komplettsset enthält eine Maltafel (18 x 24 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 15 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger. Als schöne Extras sind Glitter und Glanzlack enthalten..

ab 7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

58 65 70 01 16,99 € (D)*



8 032591 787833

Katze - 632 Teile.

Ein Kreativset zum Herstellen von modularen Origami-Modellen. Fördert Kreativität, entspannt und steigert Konzentration und Feinmotorik

ab 7 J. (Piatnik, Creativa Mente)

79 42 53 15 20,49 € (D)*



4 005556 286515

Katze mit Schmetterling. Mit farbigen Motivlinien. Malen nach Zahlen - Jeder kann malen

Dieses Komplettsset enthält eine Maltafel (18 x 24 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 15 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger..

Bildgröße: 18 x 24 cm, ab 9 J. (Ravensburger Spieleverlag)

67 07 56 74 **16,99 € (D)***



3 373910 023702

Kreativ-Kit Seifenkreationen.

Die Box enthält alle Bestandteile zur Herstellung von originellen Seifen. Mit Fantasie und künstlerischem Gespür, können unter Verwendung von Seifenresten mehrfarbige Seifen hergestellt werden, die Blumen und Pailletten einschliessen. Inhalt: 450g Glycerinseife, 3 Kosmetikfarben, 2 Parfüms, 5 Pipetten, 1 Tube Glitzer, 6 verschiedene Giessformen, 1 Säckchen Anleitung und Tipps.

ab 8 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)

80 20 06 73 **27,99 € (D)***



0 778988 368893

KNS Kinetic Sand - Braun (2,5 kg).

Für Kindergärten, Therapiepraxen und auch für das Spielen zu Hause ist der naturfarbene Kinetic Sand mit seiner feinkörnigen Struktur für echtes Sand-Feeling, der fließenden Textur und der perfekten Formbarkeit ideal! In pädagogischen und therapeutischen Einrichtungen bekannt als „Waba Kinetic Sand“ Größere Mengen ideal für mehrere Kinder, Gruppen und maximalen Bauspaß.

ab 3 J. (Amigo Verlag)

87 35 99 75 **29,99 € (D)***



3 373910 002561

Kreativ-Kit Spa Lab.

Wellness pur! Das persönliche Wellness-Paket zum Selberherstellen. Badesalz, Seifen, Massageöle und Schaumbäder im Lieblingsduft zum Wohlfühlen. Tolle Geschenkideen für die Liebsten. Inhalt: 75 ml Schaumsubstanz, grobes Salz, 2 Fläschchen Duftstoffe, 1 Becherglas, 1 Dosierlöffel, 4 Pipetten, 1 Form für Badekiesel und 2 Fläschchen zum Abfüllen. Inklusive Anleitung.

ab 8 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)

80 20 06 84 **29,99 € (D)***



3 373910 235006

Kreativ Kit Duftkerzen.

Wie ein echter Profi lassen sich mit dem Set ganz leicht wunderschöne bunte Kerzen und Duftkerzen kreieren.

Farbe: bunt, ab 8 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)

78 87 74 68 **34,99 € (D)***



4 005556 284672

Kuschelkatzen. Malen nach Zahlen - Jeder kann malen

Dieses Komplettsset enthält eine Maltafel (12 x 8,5 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 6 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger.

ab 7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

75 76 14 62 **7,49 € (D)***



3 373910 022507

Kreativ-Kit Badebomben.

Badebomben in Form von Blumen, Seesternen oder Muscheln selber herstellen. Die pflegenden Badebomben sprudeln und verleihen einen herrlichen Duft. Inhalt: 7 Beutel Säure-Basis, 210g Natriumbikarbonat, 1 Messlöffel, 3 Farbstoffe, 2 Düfte, 5 Pipetten, 6 Formen, 2 Geschenkschachteln.

ab 8 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)

80 20 09 62 **31,99 € (D)***



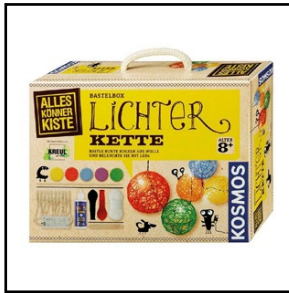
4 005556 285617

Kuschelnde Kätzchen. Mit Glitzer zum Verzieren! Malen nach Zahlen - Jeder kann malen

Dieses Komplettsset enthält eine Maltafel (18 x 24 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 14 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger. Als schöne Extras sind Glitzer und Glanzlack enthalten.

ab 9 J. (Ravensburger Spieleverlag)

58 65 69 62 **16,99 € (D)***



4 002051 604288

Lichter Kette, Bastelbox.

Dekorative Lichterkette - selbst gemacht und mit LEDs beleuchtet. Ab sofort leuchtet es bunt im Kinderzimmer. Um die hohlen Gitter-Kugeln für die Lichterkette herzustellen, werden Luftballons aufgepumpt und kreuz und quer mit Garn umwickelt, das zuvor in einer Spezial-Aushärtmischung getränkt worden ist. Nach dem Trocknen werden die Ballons zerstoßen und es entstehen die typischen dekorativen Hohlformen. Zum Schluss wird der LED-Strang eingefädelt und das leuchtende Kunstwerk kann aufgehängt werden.

ab 8 J. (Kosmos Spiele)

62 02 77 66 19,99 € (D)*



8 719327 211977

Meilensteinkarten Hunde.

30 individuelle Meilensteinkarten für witzige Fotos mit deinem Vierbeiner. Mit Platz für Erinnerungen auf der Rückseite. Von Alphatieren empfohlen.

(Carletto Deutschland, Simon & Jan)

90 15 31 12 14,99 € (D)*



4 005556 278435

Lightning McQueen. Mit farbigen Motivlinien. Malen nach Zahlen - Jeder kann malen

Dieses Komplettset enthält eine Maltafel (13 x 18 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 10 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger.

Bildgröße: 18 x 13 cm, ab 7 J. (Ravensburger Spielverlag)

67 07 56 41 15,99 € (D)*



4 002051 604431

Meine große Bastelbox. Bastel-Set.

Grenzenloser Bastelspaß Mit Filz, Pompons, Pailletten und Co. sich so richtig kreativ austoben! Die „AllesKönnnerKiste Meine große Bastelbox“ beinhaltet eine Vielfalt an Bastelmaterialien für Mädchen und Jungen ab 6 Jahren. Das Anleitungsheft erklärt den Kindern die Grundtechniken im Umgang mit den Materialien: Sie lernen Nadelfilzen und arbeiten mit Filzstoff, Holzstäbchen und Chenilledraht. Auf kosmos.de können sich die angehenden Künstler alle Bastelideen als Schritt-für-Schritt Anleitungen herunterladen und sich für Bastelprojekte zu besonderen Anlässen inspirieren lassen.

ab 6 J. (Kosmos Spiele)

84 41 21 77 19,99 € (D)*



4 005556 285532

Majestätischer Tiger. Malen nach Zahlen - Jeder kann malen

Dieses Komplettset enthält eine Maltafel (24 x 18 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 16 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger.. Spielanleitung in deutsch, französisch, italienisch. Größe Puzzle: 24 x 18 cm. Mit einem Motiv. Mit 16 Farben.

ab 11 J. (Ravensburger Spielverlag)

58 65 70 12 16,99 € (D)*



3 373910 020145

Mosaikbild Pfau.

Wunderschönes bunt schillerndes Bild aus Pailletten kreieren. Inhalt: Motivvorlage aus Leinenpapier (21 x 28 cm), Rahmen aus Polystyrol, 6 verschiedenfarbige Pailletten und Stecknadeln.

ab 8 J. (Carletto Deutschland, SentoSphere)

80 20 07 32 10,99 € (D)*



8 032591 787512

Marienkäfer - 113 Teile.

Ein Kreativset zum Herstellen von modularen Origami-Modellen. Fördert Kreativität, entspannt und steigert Konzentration und Feinmotorik

ab 7 J. (Piatnik, Creativa Mente)

79 42 52 01 8.19 € (D)*



0 695929 012090

Neon Retro Armbänder.

Set zum Herstellen von Neon-Armbändern im Retro Look. Inhalt: 1 Durchsichtiges Gummiband (2 m), Satinband in 4 verschiedenen Farben (8 m), 167 Perlen, 2 Anhänger, 1 Basteltablett und Anleitung.

ab 8 J. (Carletto Deutschland, Make it Real)

90 36 39 11 6,99 € (D)*



8 032591 787642

Origami-Biene. Origami 3D Small.

Origami-Figur 3 D

Inhalt: 289 Teile, ab 7 J. (Piatnik, Creativa Mente)

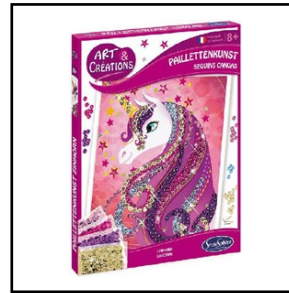
91 12 72 75 10.29 € (D)*



Origami-Eiffelturm.
Origami-Figur 3 D
Inhalt: 1100 Teile, ab 7 J. (Piatnik, Creativa
Mente)
91 12 73 34 **29,99 € (D)***



8 032591 787437



Paillettenkunst Einhorn.
Wunderschönes bunt schillerndes
Bild aus Pailletten kreieren. Inhalt:
Motivvorlage aus Leinenpapier (21
x 28 cm), Rahmen aus Polystyrol, 6
verschiedenfarbige Pailletten und
Stecknadeln.
ab 8 J. (Carletto Deutschland, Sentosphere)
68 76 73 77 **10,99 € (D)***



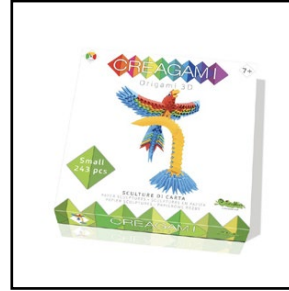
3 373910 201506



Origami-Panda. Origami 3D Large.
Origami-Figur 3 D
Inhalt: 622 Teile, ab 7 J. (Piatnik, Creativa
Mente)
91 12 73 80 **20,49 € (D)***



8 032591 787840



Papagei - 243 Teile.
Ein Kreativset zum Herstellen von
modularen Origami-Modellen. Fördert
Kreativität, entspannt und steigert
Konzentration und Feinmotorik
ab 7 J. (Piatnik, Creativa Mente)
79 42 52 56 **10.29 € (D)***



8 032591 787635



**Origami-Schildkröte. Origami 3D
Medium.**
Origami-Figur 3 D
Inhalt: 496 Teile, ab 7 J. (Piatnik, Creativa
Mente)
91 12 74 15 **15,49 € (D)***



8 032591 787741



**Pferd im Stall. Malen nach Zahlen -
Jeder kann malen**
Dieses Komplettsset enthält eine
Maltafel (8,5 x 12 cm) mit Malfeldern
in altersgerechter Größe, 6
Acrylfarben in wiederverschließbaren
Näpfcchen, einen Qualitätspinsel
und einen passenden, hochwertigen
Bilderrahmen. Anleitung und
Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim
Malen. Die hochwertigen Acrylfarben
trocknen schnell, sind auf Wasserbasis,
geruchsneutral und benötigen keinen
Pinselreiniger.
ab 9 J. (Ravensburger Spieleverlag)
58 65 73 91 **7,49 € (D)***



4 005556 296859



Origami-T-Rex. Origami 3D Large.
Origami-Figur 3 D
Inhalt: 634 Teile, ab 7 J. (Piatnik, Creativa
Mente)
91 12 71 72 **20,49 € (D)***



8 032591 787352



**Pferde im Sonnenuntergang.
Mit Glitzer zum Verzieren! Malen
nach Zahlen - Jeder kann malen**
Dieses Komplettsset enthält eine
Maltafel (18 x 24 cm) mit Malfeldern
in altersgerechter Größe, 15 Acryl-
farben in wiederverschließbaren
Näpfcchen, einen Qualitätspinsel
und einen passenden, hochwertigen
Bilderrahmen. Anleitung und
Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim
Malen. Die hochwertigen Acrylfarben
trocknen schnell, sind auf Wasserbasis,
geruchsneutral und benötigen keinen
Pinselreiniger. Als schöne Extras sind
Glitter und Glanzlack enthalten.
ab 9 J. (Ravensburger Spieleverlag)
58 65 69 27 **16,99 € (D)***



4 005556 285686



Origami-Turm von Pisa.
Origami-Figur 3 D
Inhalt: 1173 Teile, ab 7 J. (Piatnik, Creativa
Mente)
91 12 72 53 **29,99 € (D)***



8 032591 787413



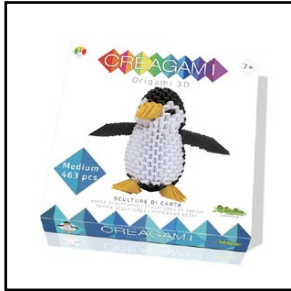
0 622222 069100

Pferde.

Unsere Sticky Mosaics® Original Line beinhaltet eine Vielzahl von Themen für unterschiedlichste Interessen. Jedes Set erfordert ca. 5-7 Stunden, um es zu einem wundervollen, farbenfrohen Mosaik zu vollenden. Mit dem beiliegenden Wandhänger wird aus jedem Mosaik im Nu eine tolle Kinderzimmer-Deko, die so stolz den Freundinnen und Freunden präsentiert werden kann.

Inhalt: 4 funkelnde Mosaik-Designs, 4 Wandhänger, 2 Ständer, 2100+ funkelnde Juwelen und selbstklebende Schaumplättchen, ab 5 J. (Invento)

69 31 05 48 16,99 € (D)*



8 032591 787710

Pinguin - 463 Teile.

Ein Kreativset zum Herstellen von modularen Origami-Modellen. Fördert Kreativität, entspannt und steigert Konzentration und Feinmotorik.

ab 7 J. (Piatnik, Creativa Mente)
79 42 52 67 15,49 € (D)*



4 005556 182299

Prickeln. Be Creative.

Kinderleicht deine Lieblingstiere prickeln: Filzunterlage, Prickelnadel, 10 Bildvorlagen, Anleitung. Spieleranzahl: 1. Spieldauer: beliebig. Spieleanleitung in deutsch, französisch, italienisch.

ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
67 07 53 52 7,49 € (D)*



4 005556 285174

Putzige Häschen. Mit farbigen Motivlinien. Malen nach Zahlen - Jeder kann malen

Dieses Komplettsset enthält eine Maltafel (31 x 21 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 20 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger.

ab 9 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 36 08 19,99 € (D)*



0 695929 012052

Rock'n'Block Armbänder.

Set zum Herstellen von Namens- und Freundschaftsarmbänder. Inhalt: Über 60 Buchstabenperlen, über 70 stylische Perlen, 2 Anhänger, 1 m transparenter elastischer Faden, Bänder, Anleitung und ein exklusiver Dream Guide; Magazin mit Interviews, Tipps & Tricks für Mädchen.

von 8-99 J.
(Carletto Deutschland, Make it Real)
80 00 56 87 6,99 € (D)*

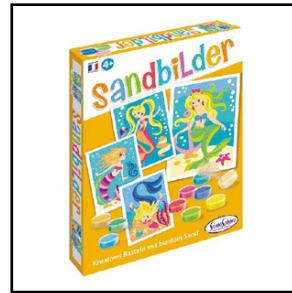


3 373910 088121

Sandbilder Einhörner.

Inhalt: 16 kleine Dosen mit farbigem Sand, 4 Bildvorlagen „Einhörner“ (18 x 25 cm).

ab 4 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)
80 20 07 87 12,99 € (D)*



3 373918 806000

Sandbilder Meerjungfrauen.

Inhalt: 16 kleine Dosen mit farbigem Sand, 4 Bildvorlagen „bedrohte Tiere“ (18 x 25 cm).

ab 4 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)
68 76 17 33 12,99 € (D)*

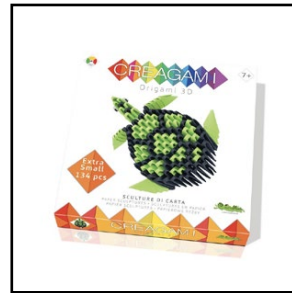


3 373910 088138

Sandbilder Schmetterlinge.

Dieses Sandbilder-Bastelset für Kinder fördert Kreativität und besitzt vier liebevoll designte Schmetterlingsmotive zur individuellen Gestaltung. - Auch Anfänger können mit viel Spaß, Kreativität und Fantasie wundervolle Sandbilder erstellen.

ab 4 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)
82 54 25 66 12,99 € (D)*



8 032591 787529

Schildkröte - 134 Teile.

Ein Kreativset zum Herstellen von modularen Origami-Modellen. Fördert Kreativität, entspannt und steigert Konzentration und Feinmotorik

ab 7 J. (Piatnik, Creativa Mente)
79 42 52 12 8.19 € (D)*



Schmetterling - 114 Teile.

Ein Kreativset zum Herstellen von modularen Origami-Modellen. Fördert Kreativität, entspannt und steigert Konzentration und Feinmotorik ab 7 J. (Piatnik, Creativa Mente)

79 42 52 23 8,19 € (D)*



8 032591 787536



Sticky Mosaics Glitzer Einhorn.

Sticky Mosaics - Das Sortiment für kreative Spielerlebnisse. Mit den funkelnden, selbstklebenden Mosaikplättchen und Juwelen der Sticky Mosaics können Kinder in wenigen Stunden fantasievolle Mosaikbilder, Schmuck oder Accessoires nach Zahlen oder auch frei gestalten.

Inhalt: 4 funkelnde Mosaik-Designs, 4 Wandhänger, 1400+ selbstklebende Schaumplättchen und Juwelen, ab 4 J. (Invento)

69 31 05 72 10,99 € (D)*



0 622222 063801



Schmuckkästchen „Herz“.

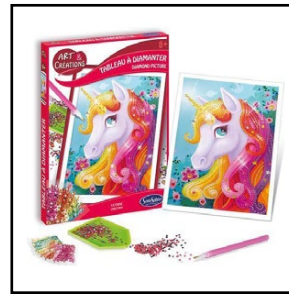
Mit Sticky Mosaics können kleine Prinzessinnen funkelnde Schmuckkästchen für ihren wertvollsten Besitz erschaffen.

Inhalt: 1 Herz-Box mit Spiegel und 648 Klebeplättchen, ab 5 J. (Invento)

69 31 05 04 16,99 € (D)*



0 622222 062897



Strasstein-Bild Einhorn.

Erstelle einzigartige glitzernde Kunstwerke und bringe bunte Strasssteine auf den vorgedruckten Motivvorlagen an.

ab 8 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)

90 15 25 87 10,99 € (D)*



3 373910 032551



Schmuckkästchen „Pferd“.

Mit Sticky Mosaics könnt ihr wundervolle Schmuckkästchen für euren wertvollsten Besitz kreativ gestalten.

Inhalt: 1 Schmuckkästchen, 1200+ funkelnde Juwelen, ab 5 J. (Invento)

69 31 05 15 16,99 € (D)*



0 622222 064877



Strasstein-Bild Eule.

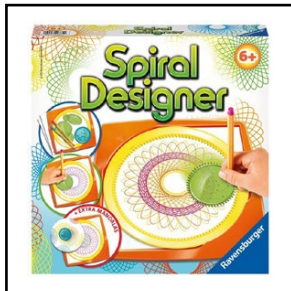
Dieses Sandbilder-Bastelset für Kinder fördert Kreativität und besitzt vier liebevoll designte Schmetterlingsmotive zur individuellen Gestaltung. - Auch Anfänger können mit viel Spaß, Kreativität und Fantasie wundervolle Sandbilder erstellen.

ab 8 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)

90 15 26 24 10,99 € (D)*



3 373910 032568



Spiral-Designer.

Ob du einfarbige Spiral-Bilder zeichnest oder unterschiedliche Muster miteinander kombinierst - der Spiral-Designer bietet dir unzählige Möglichkeiten! Einfach einen Bogen Papier zwischen Malrahmen und Schablonen legen und los geht's. Wähle unter den verschiedenen Zahnradern und drehe deine Lieblingsmotive. Mit einem kleinen Mandala im Zentrum wird etwas ganz Besonderes daraus!

1 Malrahmen, 1 Zahnkranz, 4 Zahnräder, 1 Rahmen für Mandala-Schablone, 1 Mandala-Schablone, 10 Bogen Papier, 2 Filzstifte.

ab 6 J. (Ravensburger Spieleverlag)

45 38 46 08 19,99 € (D)*



4 005556 297740



Strasstein-Bild Pferd.

Glitzernde Kunstwerke entstehen durch das Anbringen bunter Strasssteine auf den vorgedruckten Motivvorlagen. Inhalt: Motivvorlage, 15 verschiedenfarbige Strasssteine, Stift zum Anbringen der Strasssteine, Klebeplatte aus Wachs und Anleitung.

Inhalt: Motivvorlage, 15 verschiedenfarbige Strasssteine, Stift zum Anbringen der Strasssteine, Klebeplatte aus Wachs und Anleitung, ab 8 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)

78 66 23 54 10,99 € (D)*



3 373910 020244



Stampo Easy Smiley.

Stampo Easy Smiley - Das Stempel Set mit integrierter Tinte. Kinderleicht für lustige und kreative Lernmomente. Inhalt: 10 Stempel mit abwaschbarer Tinte.

ab 4 J. (Carletto Deutschland, Aladine)

68 76 16 30 10,99 € (D)*



3 660016 036263



Strasstein-Schatulle Tiere.

Glitzernde Kunstwerke entstehen durch das Anbringen bunter Strasssteine auf den vorgedruckten Motivvorlagen. Inhalt: Motivvorlagen, 15 verschiedenfarbige Strasssteine, Stift zum Anbringen der Strasssteine, Klebeplatte aus Wachs, 2 Schatullen und Anleitung.

Inhalt: Motivvorlagen, 15 verschiedenfarbige Strasssteine, Stift zum Anbringen der Strasssteine, Klebeplatte aus Wachs, 2 Schatullen und Anleitung, ab 9 J. (Carletto Deutschland, SentoSphère)

78 66 23 87 16,99 € (D)*



3 373910 032513



Süße Hundewelpen. Mit farbigen Motivlinien. Malen nach Zahlen - Jeder kann malen.

Dieses Komplettsset enthält eine Maltafel (18 x 13 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 10 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger.

Bildgröße: 18 x 13 cm, ab 7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

67 07 55 71 12,99 € (D)*



Süße Welpen. Malen nach Zahlen - Jeder kann malen

Dieses Komplettsset enthält eine Maltafel (8,5 x 12 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 6 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger..

ab 7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

58 65 74 37 7,49 € (D)*



Süßer Tiger. Mit farbigen Motivlinien. Malen nach Zahlen - Jeder kann malen

Dieses Komplettsset enthält eine Maltafel (12 x 8,5 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 6 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger..

Bildgröße: 12 x 8,5 cm, ab 9 J. (Ravensburger Spieleverlag)

67 07 55 60 7,49 € (D)*



Süßes Schlappohr. Malen nach Zahlen - Jeder kann malen.

Dieses Komplettsset enthält eine Maltafel (8,5 x 12 cm) mit Malfeldern in altersgerechter Größe, 6 Acrylfarben in wiederverschließbaren Näpfchen, einen Qualitätspinsel und einen passenden, hochwertigen Bilderrahmen. Anleitung und Vorlageblatt sind nützliche Helfer beim Malen. Die hochwertigen Acrylfarben trocknen schnell, sind auf Wasserbasis, geruchsneutral und benötigen keinen Pinselreiniger..

ab 7 J. (Ravensburger Spieleverlag)

58 65 73 45 7,49 € (D)*



Tiere zum Selbernähen - Nähset - Sewing Koala.

Kuscheltier zum selber Nähen. Inhalt: Vorgestanzte Filzteile und Stoffe, Füllung, verschiedene Fäden, Kunststoff Nähadel und Anleitung mit Abbildungen.

ab 6 J. (Carletto Deutschland, Avenir)

80 00 57 35 8,99 € (D)*



Tiere zum Selbernähen - Nähset - Sewing Unicorn.

Kuscheltier zum selber Nähen. Inhalt: Vorgestanzte Filzteile und Stoffe, Füllung, verschiedene Fäden, Kunststoff Nähadel und Anleitung mit Abbildungen.

ab 6 J. (Carletto Deutschland, Avenir)

80 00 57 46 8,99 € (D)*



Urlaub an der Ostsee. Malen nach Zahlen - Jeder kann malen

Maltafel im Format 40x30 cm, Acrylfarben auf Wasserbasis in wiederverschließbaren Näpfchen, Doppelpinsel, Farbpalette, Vorlageblatt, Glanzlack und Anleitung Ohne Rahmen!

ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)

71 03 27 15 34,99 € (D)*



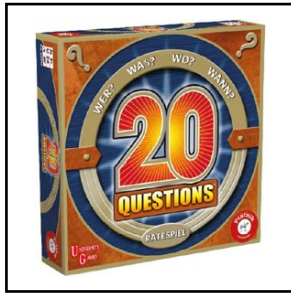
Wonder Stars Super Kit.

150 Wundersterne mit wiederverwendbarem Klebegummi - In unserem Weltall gibt es Milliarden und Milliarden Sterne ! In dieser Verpackung findest Du ein Universum im Mini-Format ! Mit dem wiederverwendbaren Klebegummi, den du in der Verpackung findest, kannst Du die Sterne an deiner Wand oder Zimmerdecke befestigen. So hast Du in deinem Zimmer einen eigenen Sternenhimmel, der im Dunkeln auf wundersame Weise leuchtet.

150 Sterne, ab 4 J. (Piatnik)

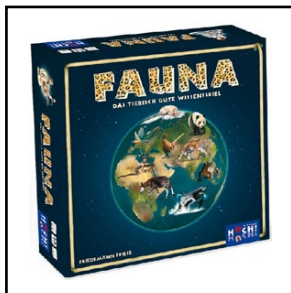
32 50 20 86 11,99 € (D)*

SPIELE | QUIZ/WISSENSSPIELE



20 Questions.
Das klassische Ratespiel im neuen Outfit ! Wer gut kombinieren und manchmal um die Ecke denken kann, deutet die Hinweise richtig und errät den gesuchten Begriff eher als die Mitspieler. 20 Questions wurde erstmals Anfang der 1990er Jahre im deutschsprachigen Raum veröffentlicht. Später erschien das Spiel auch unter dem Namen Querdenker. Dies ist eine Neuauflage mit 300 aktuell überarbeiteten Karten.

Ab 2 Spieler. Spieldauer: 45 Min., von 8-99 J. (Piatnik)
77 31 55 70 34,99 € (D)*



Fauna. Das tierisch gute Wissensspiel. Auf der Nominierungsliste zu Spiel des Jahres 2009. Nominiert für den Deutschen Lernspielpreis 2009 in der Kategorie ab 9 Jahren.

Wer weiß schon, wie groß eine Giraffe ist? Oder wie viel Gewicht ein Kolibri auf die Waage bringt? Wie lang ist der Schwanz des Eisbären und wo lebt eigentlich die Große Anakonda? Diese und viele weitere Fragen stellen sich die Spieler. Auch wenn sie mit ihren Antworten knapp daneben liegen, gibt es Punkte. Denn mal ganz ehrlich: man kann ja nicht alles wissen...

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 45-60 Min., von 10-99 J. (Huch)
20 44 99 42 34,99 € (D)*



Rush Hour®. Das geniale Stauspiel.
Mach's mit Köpfchen! ThinkFun® ist der weltweit führende Hersteller innovativer Logikspiele mit großem Spaßfaktor, die einen nicht mehr loslassen und den Verstand fordern und schärfen. Die Spiele von ThinkFun® bringen spannenden Spielspaß für junge Denker und die ganze Familie.

Ab 1 Spieler. Spieldauer: variabel.
Inhalt: 40 Aufgabenkarten mit Lösungen (4 Schwierigkeitsstufen, vom Anfänger bis zum Experten), 1 rotes Auto, 15 blockierende Fahrzeuge, 1 Spielbrett, 1 Mitnahmebeutel, von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
68 63 61 02 23,99 € (D)*

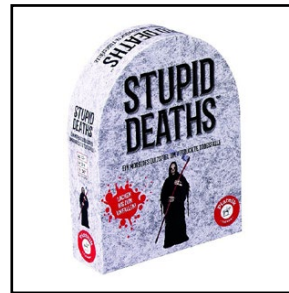


Smart 10 - Das revolutionäre Quizspiel.
Spiel des Jahres 2017 in Schweden! Eine Frage, 10 mögliche Antworten. Doch welche Antworten sind tatsächlich richtig? Kaum ist die Frage vorgelesen, kann das Erraten der richtigen Antworten losgehen! Raten oder doch lieber passen? Fingerspitzengefühl und eine gute Selbsteinschätzung führen zum Sieg!

Ab 2 Spieler. Spieldauer: 20 Min., von 10-99 J. (Piatnik)
77 31 57 08 31,49 € (D)*



Smart 10 Zusatzfragen (Spiel-Zubehör). Questions 2.
200 neue Fragen und 2000 neue Antworten für das revolutionäre Quizspiel SMART 10. Einfach den Kartensatz aus dem Originalspiel tauschen und schon stehen 200 weitere, spannende Quizfragen zur Verfügung. Nur spielbar mit der Smartbox aus dem Originalspiel SMART 10!
Für 2-8 Spieler. Spieldauer: 20 Min. Nur zusammen mit dem Originalspiel ‚SMART 10‘ und der Smartbox spielbar!, ab 10 J. (Piatnik)
81 86 38 47 19,49 € (D)*



Stupid Deaths. Ein morbides Quizspiel um verrückte Todesfälle. Lachen bis zum Umfallen.
Dieses Quizspiel widmet sich ausschließlich ungewöhnlichen und teils absurden Todesfällen. Doch welche haben sich tatsächlich wie beschrieben zugetragen und welche sind erfunden? Stupid Deaths besticht mit einer ordentlichen Portion schwarzem Humor und verspricht Spannung bis zum Schluss!
Ab 2 Spielern. Spieldauer: 30 Min., ab 12 J. (Piatnik)
80 61 93 35 25,99 € (D)*



Trivia Stakes Brettspiel.
Trivia Stakes ist ein spannendes Brettspiel, bei dem die Spieler ihr Wissen testen können! Dieses Quizspiel ist nicht wie jedes andere Quizspiel. Mit den richtigen Einsätzen erhalten die Spieler zusätzliche Gewinnchancen! Einzeln oder im Team spielbar. Ist ein Spieler an der Reihe, dreht er die Drehscheibe, um die Kategorie zu bestimmen, zieht eine Karte und liest die Frage laut vor. Alle Spieler schreiben ihre Antwort auf die Trockenlöschtafeln.
Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, ab 12 J. (Mattel)
89 27 31 00 29,99 € (D)*



Shopping Queen - Stadt, Land, Fashion.
Du bist ein Fashion-Profi und bei deinen Freundinnen als ungekrönte Shopping Queen bekannt? Dann haben wir genau das richtige Accessoire für dich! Das Wortspiel zur bekannten TV-Serie „Shopping Queen“ heißt „Stadt, Land, Fashion“ und fordert sich zu einem kreativen und schlagfertigen Begriffe-Raten rund um die Modebranche heraus.
Von: Feldkötter, Michael. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 10 J. (Huch)
87 38 38 37 20,99 € (D)*



Denk Mich. Wer tickt so wie ich?
 Gibt es im eigenen Freundes- und Bekanntenkreis Gleichgesinnte, die so denken wie man selbst? Mit Hilfe dieses amüsanten Assoziationspiels lässt sich das schnell herausfinden und die eine oder andere Überraschung ist garantiert.

Von: Mair, David; Vadasz, Anthony, jr.
 Ab 3 Spielern. Spieldauer: 15 Min., ab 10 J. (Piatnik)

81 86 37 55 8,99 € (D)*



Make'n'Break.

In der kompakten Version von Make ,n' Break bauen die Spieler unter Zeitdruck Aufgaben nach. Der Baumeister, der an der Reihe ist, deckt die oberste Karte auf und bildet mit seinen Holzbausteinen die abgebildete Aufgabe nach. Hat er sie korrekt erstellt, bringt er alles sofort wieder zum Einsturz und beginnt mit der nächsten Aufgabe. Währenddessen würfelt der Zeitmeister. Er gibt an, wann die Bauzeit abgelaufen ist. Immer, wenn er eine Ziffer würfelt, addiert er sie zur vorherigen. Hat er die Summe 15 erreicht, ruft er „Stopp!“ und der Baumeister muss sein Spiel sofort unterbrechen..

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 15-20 Min., von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

67 04 24 33 8,99 € (D)*



SPIELE | REISESPIELE



Activity Club Edition Travel.
 Die schlüpfrige Erwachsenenausgabe mit Begriffen aus der Welt der Erotik und Schimpfwörter. Die Erwachsenenausgabe für unterwegs. Einfach einpacken und mitnehmen.

Ab 2 Spielern. Spieldauer: 60 Min., ab 18 J. (Piatnik)

77 31 56 05 12,69 € (D)*



Minecraft - Magnetic Travel Puzzle.

Der Enderdrache will deine Reise durch die Minecraft Welten behindern, in dem er dir 40 unterschiedliche, in der Schwierigkeit steigende, Herausforderungen stellt. Löse die Aufgaben um voran zu kommen und nutze dabei deine stärkste Waffe - dein Gehirn! Bei diesem gehirnverdrehenden Deduktionsspiel musst du die positiven und negativen bildhaften Hinweise befolgen, um die Minecraft Waffen und Rüstungen richtig auf das Raster zu legen. Wenn du beim legen des Musters alle Hinweise korrekt befolgt hast - hast du gewonnen!

Für 1 Spieler. Spieldauer: beliebig, ab 8 J. (Ravensburger Spieleverlag)

81 39 43 72 15,99 € (D)*

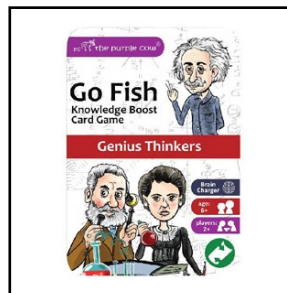


Activity, Travel.

Reiseausgabe des Klassikers Activity Original Der Spielspaß mit Hand und Fuß! Der klassische Partyspaß! Activity ist eine Kombination von kreativen Spielelementen. Es geht darum Begriffe zu umschreiben, darzustellen oder zu zeichnen und im Gegenzug die so übermittelten Wörter zu erraten. Der Kreativität der Spieler beim Darstellen sind keine Grenzen gesetzt, nur die Zeit drängt! Hände und Füße können gleichermaßen eingesetzt werden.

Für 3-16 Spieler, von 8-99 J. (Piatnik)

15 88 24 73 12,69 € (D)*



Quartett: Kluge Köpfe.

„Quartett“-Serie die spaßigen und lehrreichen Quartett-Kartenspiele. Stundenlanges Spaß für 2 und mehr Spieler - auch ohne Playstation, Computer oder Smartphone. Aufregende Quartett-Kartenspiele mit unterschiedlichen Themen. Für Zuhause und unterwegs. Mehr als nur ein lustiges Spiel - alle Quartett-Spiele vermitteln grundlegendes Allgemeinwissen, das in unserer digitalen, schnellebigen Welt so sehr fehlt. Durch das Spielen mit der Quartett-Serie erfahren Kinder aufregende Fakten über die größten Köpfe der Menschheitsgeschichte: Einstein, Darwin, Galileo und viele andere.

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel. 40 Quartettkarten, ab 6 J. (Invento)

78 78 30 13 9,99 € (D)*



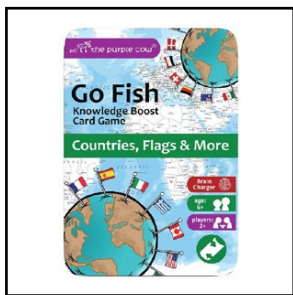
Magnetic Chess.

Schach - das königliche Spiel! Es gilt, den König seines Gegners schachmatt zu setzen, ohne dabei seinen eigenen König in Gefahr zu bringen.

Ab 2 Spielern. Spieldauer: variabel, von 8-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

68 76 75 06 6,99 € (D)*





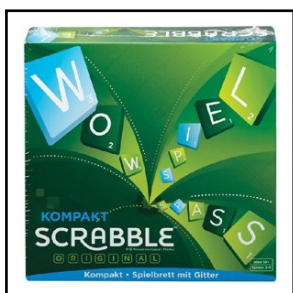
4 031169 289407

Quartett: Länder, Flaggen & mehr.

„Quartett“-Serie die spaßigen und lehrreichen Quartett-Kartenspiele. Stundenlanger Spaß für 2 und mehr Spieler - auch ohne Playstation, Computer oder Smartphone. Aufregende Quartett-Kartenspiele mit unterschiedlichen Themen. Für Zuhause und unterwegs. Mehr als nur ein lustiges Spiel - alle Quartett-Spiele vermitteln grundlegendes Allgemeinwissen, das in unserer digitalen, schnelllebigen Welt so sehr fehlt. Durch das Spielen mit der Quartett-Serie erfahren Kinder aufregende Fakten über die größten Köpfe der Menschheitsgeschichte: Einstein, Darwin, Galileo und viele andere.

Ab 2 Spieler. 40 Quartettkarten, ab 6 J. (Invento)

78 78 30 46 9,99 € (D)*



0 887961 104752

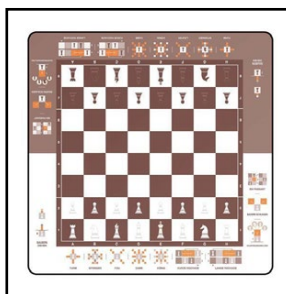
Scrabble, Kompakt.

Die Kompaktversion des Wortspiels Scrabble ist der perfekte Reisebegleiter! Ob im Zug, im Flugzeug oder auf dem Berggipfel, dieser weltweit beliebte Klassiker lässt sich überallhin mitnehmen. Das reguläre Spielbrett ist mit einem Gitter versehen, das die Buchstabensteine beim Spielen in ihrer Position hält. Ziel des Spiels ist es, durch Legen von Wörtern aus den eigenen Buchstabensteinen so viele Punkte wie möglich zu erlangen. Für noch mehr Spannung sorgen die Aktionsfelder, auf denen Spieler ihre Wort und Buchstabenwerte vervielfältigen können.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 10 Min., von 10-99 J. (Mattel)

51 20 24 42 19,99 € (D)*

SPIELE | SPIEL ZUBEHÖR



3 760169 098757

Spielmatte „Einfach Schach“ 40x40cm.

Mit der Spielmatte „EINFACH SCHACH“ wird Schachspielen zum Kinderspiel. Für das einfache Erlernen und Nachschauen der Zug- und Schlagmöglichkeiten der einzelnen Schachfiguren sind die Bewegungen direkt am Schachfeld aufgedruckt, da bleibt mehr Zeit für das Entwickeln gewinnbringender Strategien. Diese Spielmatte bietet dank hochwertigen Materialien unvergleichlichen Spielkomfort und die rutschfeste Unterseite sorgt dafür, dass die Spielmatte auf jeder Oberfläche sicher und fest liegen bleibt. Höchste Produktionsqualität garantiert ein makelloses Erscheinungsbild und lange Lebensdauer. Schachfiguren nicht enthalten. Wir empfehlen Schachfiguren mit Königshöhe 65mm.

ab 3 J. (Carletto Deutschland, Immersion)

90 36 42 57 17,99 € (D)*



3 760169 098856

Würfelteller ‚Calaveras Girl‘ (Spiel-Zubehör).

Dank diesem Würfelteller wird nicht nur das Würfeln leiser, sondern auch die Würfeldrehung wird durch die gebogenen Seiten verbessert. Hergestellt aus hochwertigem Neopren, genäht und mit rutschfester Rückseite. Hochauflösender Druck garantiert ein brillantes Erscheinungsbild & eine lange Nutzungsdauer. Mit den Druckknöpfen, lässt sich der Würfelteller flach oder aufgerollt aufbewahren. Der Würfelteller lässt sich sogar zur kleinen Tasche formen.

ab 6 J. (Carletto Deutschland, Immersion)

91 24 98 30 12,99 € (D)*

TOP-TITEL SPIELE FÜR 1 PERSON



Mondrian Blocks - White Edition.

Mondrian Blocks sind spannende Logik-Spiele/Lege-Puzzles aus bunten Formen mit 88 verschiedenen Puzzle Aufgaben in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden. Trainiert flexibles Denken: Die Puzzles können mit generischen Algorithmen nicht gelöst werden. Muster kann man sich kaum merken – jede Spielrunde ist eine neue Herausforderung!

11 Puzzle-Formen, 88 Puzzle-Karten, von 8-99 J. (Invento)
87 81 19 82



21,99 € (D)*



LogiCase Starter Set 4+

Das Kind entschlüsselt und löst verschiedenste Rätsel und überprüft die Antwort eigenständig via Holzstift. Mit den Extension Sets lassen sich die Starter Sets nach Themenschwerpunkt und Schwierigkeitsgrad ergänzen.

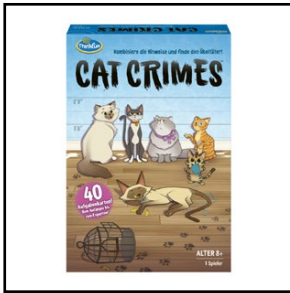
- 77 Rätsel pro Set: Knobelspaß für 1 Spieler
- fördert logisches Denken und Konzentration
- spannender Lösungsmechanismus: Kind kann Antwort selbst überprüfen
- perfekt als Reisespiel für unterwegs

Buche, Papier, Pappe, Polyester, Polypropylen, ab 4 J. (HABA)
91 24 22 42



12,99 € (D)*

SPIELE | SPIELE FÜR 1 PERSON



Cat Crimes. Kombiniere die Hinweise und finde den Übeltäter!

Mach's mit Köpfchen! ThinkFun® ist der weltweit führende Hersteller innovativer Logikspiele mit großem Spaßfaktor, die einen nicht mehr loslassen und den Verstand fordern und schärfen. Die Spiele von ThinkFun® bringen spannenden Spielspaß für junge Denker und die ganze Familie.

Für 1 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 8 J. (Ravensburger Spieleverlag)

75 76 24 34 17,99 € (D)*



Ghost Cube.

Der Ghost Cube besteht aus mehreren Ebenen mit Teilen in verschiedenen Formen und Größen. Verdrehe den Würfel, bis es seine Form völlig verloren hat. Das Ziel besteht im Zurückdrehen aller Teile in die ursprüngliche Würfel-Form.

Für 1 Spieler. Spieldauer: variabel, von 9-99 J. (Invento, Recent Toys)

69 31 05 83 19,99 € (D)*



LogiCase Starter Set 4+

Spannende Bilderrätsel warten auf kleine Knobelmeister. Das LogiCase Starter Set, 4+ ist ein handliches Logikspiel für Kinder ab 4 Jahren. Die 77 Rätselkarten stellen abwechslungsreiche Aufgaben. Mit dem Holzstift überprüfen die Kinder selbst ihre Antworten. Lässt sich die Karte herausziehen? Dann ist die Antwort richtig! So stärkt das clevere Lernspiel die Motivation und die Kompetenz, Probleme zu lösen. Das nächste Rätsel wartet schon! Die LogiCase Rätsel-Sets ziehen Kinder immer wieder aufs Neue in den Bann. Sie lassen sich altersgerecht und mit neuen Themen erweitern. Spielend lernen mit HABA.

Buche, Papier, Pappe, Polyester, Polypropylen, ab 4 J. (HABA)

91 24 22 42 12,99 € (D)*



Magnetic Solitaire.

DAS Solospiel schlechthin! Wer schafft die Königsdisziplin und platziert den letzten Stein nach genau 18 Spielzügen auf dem zentralen Feld?

Für 1 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 6 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

78 87 72 38 6,99 € (D)*



Magnetic Sudoku.

Alle Zahlen von 1 bis 9 müssen in jeder waagrechten und senkrechten Reihe sowie in jedem Block in beliebiger Reihenfolge einmal vorkommen. So einfach, wie es klingt, ist es aber nicht! Eine herausfordernde Denksportaufgabe.

Für 1 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 8 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

78 87 72 40 6,99 € (D)*



Mondrian Blocks - White Edition.

Mondrian Blocks sind spannende Logik-Spiele Lege-Puzzles aus bunten Formen mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden Serie mit 4 verschiedenen Farben: Red, Yellow, Blue und White Edition. Jedes Spiel (jede Farbe) beinhaltet: 1 Spiel- und Aufbewahrungsbox, 11 Puzzle-Formen, 88 Puzzle-Karten mit 88 Puzzle-Aufgaben (= insgesamt 352 verschiedene Puzzle-Aufgaben über alle 4 Farben) Die 88 Puzzle-Aufgaben in jedem Spiel haben unterschiedliche Schwierigkeitsstufen: 22 x Beginner, 22 x Fortgeschrittene, 22 x Köhner, 22 x Experten. Das Spielprinzip: 1. Ziehe eine Karte aus dem Kartenfach.

11 Puzzle-Formen, 88 Puzzle-Karten, von 8-99 J. (Invento)

87 81 19 82 21,99 € (D)*



Pyraminx.

Der Klassiker unter den Meffert-3D-Puzzles in Form eines Tetraeders. Bereits im Jahr 1970 entwickelt, hat dieses 3D-Puzzle bis heute nichts von seiner ursprünglichen Faszination verloren. Das Ziel besteht in der Gleichfärbigkeit einer jeden Seite. Der perfekte Logiktrainer für Kinder und Erwachsene.

Für 1 Spieler. Spieldauer: variabel, von 7-99 J. (Invento)

69 31 06 18 16,99 € (D)*



Rubik's Cube.

Verdrehe die 3x3x3 farbigen Felder des Würfels und versuche dann, die ursprünglichen Farbflächen wiederherzustellen. Mogelegen mit ablösbaren Aufklebern gehören der Vergangenheit an. Die Farbfelder sind bedruckt und der Mechanismus wurde verbessert. Hier hakt oder klemmt nichts mehr. Sammle deine ersten Erfahrungen im Speed Cuben mit dem Klassiker. Gerne darfst du dich auch am einhändigen Lösen des Zauberwürfels versuchen. Durch die Leichtgängigkeit des Cubes überhaupt kein Problem! Was ist deine Bestzeit mit dem original Rubik's Cube 3x3? Hast du schon an Wettbewerben teilgenommen?

Für 1 Spieler. Spieldauer: beliebig, ab 8 J. (Ravensburger Spieleverlag)

81 39 43 04 17,99 € (D)*



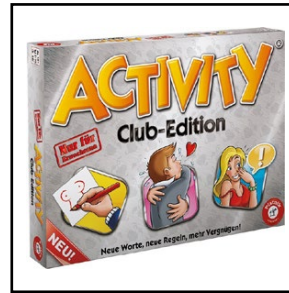


Skewb Xtreme.

Skewb Xtreme ist ein Rätselspaß der Superlative. Eine unglaubliche Herausforderung, aber keine unlösbare Aufgabe. Und es ist eine der wundervollsten geometrischen Formen, die die Welt je gesehen hat - perfekte Symmetrie aus jedem Blickwinkel. Mit seinen 10 Farben ist es außerdem eines der farbenreichsten Rätselsspiele, die es gibt. Die farblichen Segmente zunächst durcheinanderdrehen. Versuchen Sie dann, die Farben im X wieder in ihre geordnete Grundstellung zurückzudrehen.

Für 1 Spieler. Spieldauer: variabel, von 7-99 J. (Invento, Recent Toys)

69 31 05 94 16,99 € (D)*



Activity, Club-Edition.

Das beliebte Originalspiel wurde um das Element der Erwachsenenunterhaltung erweitert. Die Activity Club-Edition enthält die besten Begriffe aus „Activity Original 2“ und zusätzlich 275 Karten mit erotischen Ausdrücken. Wer an erotischen Themen Spaß hat, wer bereit ist, beim Spielen seine Hemmungen abzustreifen und witzige Beleidigungen nicht ernst nimmt, wird viel Vergnügen mit diesem Spiel haben.

Für 3-16 Spieler. Spieldauer: ca. 60 Min., (Piatnik)

12 06 59 57 61,49 € (D)*

SPIELE | SPIELE FÜR ERWACHSENE (PARTYSPIELE)

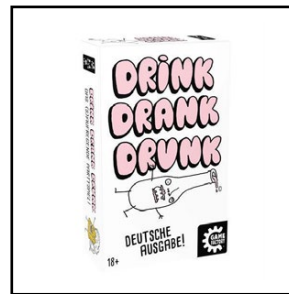


5 Seconds, Nicht Jugendfrei (18+).

Das hektische Spiel um Wort und Witz wird jetzt ein bisschen heißer! Wolltet ihr immer eure Freunde schon immer besser kennenlernen? Eine Frage, drei Antworten und nur 5 Sekunden Zeit! Z.B. „Nenne drei Fetische“, also antworte, bevor der Timer abgelaufen ist! Wenn die Fragen zu peinlich sind, kannst du auch schweigen und es bleibt am nächsten Spieler hängen. Und wenn er sich traut, sind Punkte und Lacher auf seiner Seite und alle kennen sich noch ein bisschen besser, als zuvor!

Ab 3 Spielern. Spieldauer: 25 Min., ab 18 J. (Huch, Megableu)

76 41 90 40 19,99 € (D)*



Drink Drank Drunk.

Das (s)aufregende Partyspiel! Drink Drank Drunk ist DAS Spiel für durstige. 200 Karten - jede anders und einzigartig illustriert - bringen jede Party zum Kochen und die eine oder andere Flasche zum Weinen! Packt eure Jammerlappen-Spielchen bei Seite - jetzt kommt Drink Drank Drunk!

Für 3-12 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 18 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

91 25 00 18 20,99 € (D)*



Ehrliche Meilensteine Baby.

Hier kommen 30 Meilensteinkarten, die weder süß noch kitschig sind. Sie sind ehrlich, authentisch und vor allem witzig. Ideal für kleine Stöpsel bis zu ca. 2 Jahren.

Ab 2 Spieler, von 16-99 J. (Carletto Deutschland, Simon & Jan)

87 95 53 21 14,99 € (D)*



Activity Hol den Horst.

Keine Party ohne Horst! 1,50 Meter groß, gut gebaut und verschwiegen: das ist Horst, der aufblasbare Gummikollege und Namesgeber der neuesten Activity-Ausgabe. Wer sich mit ihm einlässt, darf sich auf fantasievolle und Bewegungsreiche gemeinsame Zeit freuen. Zusammen mit Horst gilt es, möglichst viele Begriffe pantomimisch so darzustellen, dass sie von den Mitspielern rasch erraten werden.

Für 3-8 Spieler. Spieldauer: 35 Min., von 16-99 J. (Piatnik)

70 96 18 45 24,99 € (D)*



Erzählt euch mehr für Frauen.

Auf 80 inspirierenden Karten erhaltet ihr die Grundlage für einen intensiven und bedeutsamen Austausch. Die Kategorien „Frau sein“, „Sexualität“ und „Reflexion“ bieten Gesprächsstoff für brisante, aufklärende und spannende Unterhaltungen, die unterstützen, stärken und fesseln. Für alle Situationen, in denen Frauen zusammenkommen und ihre intimen Erlebnisse, Ansichten und Geschichten teilen möchten.

Ab 2 Spieler, von 16-99 J. (Carletto Deutschland, Simon & Jan)

87 95 53 76 15,99 € (D)*



8 719326 363271

Erzählt euch mehr Paare.

Dies ist kein typisches Kartenspiel: Es gibt keine starre Spielanleitung, kein klassisches Spielende, kein Punktesystem und auch keinen Gewinner. Die Karten in dieser Box haben ein Ziel: Gespräche fördern. Echte, tiefgründige bedeutsame Gespräche, die dich mit deinem Partner verbinden und euch (wieder) näher zusammenrücken lassen.

Für 2 Spieler, ab 16 J.
(Carletto Deutschland, Simon_Jan)

82 54 18 37 15,99 € (D)*



5 704339 004252

HINT.

Geben Sie Ihren Teamkollegen an, was Sie wissen. Sie können andeuten, indem Sie sprechen, zeichnen, nachahmen oder summen. Je besser Sie andeuten, desto schneller können Sie auf dem Spielbrett vorankommen. Aber seien Sie vorsichtig mit wilden Vermutungen, denn es gibt Dinge, die Sie nicht erraten dürfen! Die Teams wechseln sich ab und das erste Team, das es bis zum Ziel schafft, gewinnt.

Für 4 bis 15 Spieler. Spieldauer: 45 Min., (Asmodee, Bezzerwizzer)

84 41 43 20 47,99 € (D)*



3 558380 056133

Exploding Kittens NSFW Edition.

Ein Kartenspiel für Liebhaber von Katzen, Explosionen, Tittenmagiern ... und natürlich Ärschen.

Für 5 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 18 J.
(Asmodee)

70 96 86 60 22,99 € (D)*



8 719327 211991

Kuhmilchschafkäsefuß.

Das Kuhmilchschaf hat schwarze Flecken im weissen Fell und einen übelriechenden Käsefuß. Es müüüht, wenn es andere Käsefüsse riecht und versucht diese anzuknabbern. Lass dich nicht aus dem Konzept bringen: Verjage das Kuhmilchschaf, sobald es erscheint und versuche als erster Spieler alle Karten loszuwerden.

Für 3-6 Spieler, von 6-99 J.
(Carletto Deutschland, Simon & Jan)

87 95 53 65 15,99 € (D)*



7 640142 762799

Fiesta de los Muertos.

Es ist der 2. November, der Tag der Toten in Mexico. Heute kommen die Toten zu Besuch und feiern mit uns ein fröhliches Wiedersehen. Die Verstorbenen finden den Weg aus dem Jenseits allerdings nur dann, wenn wir uns an sie erinnern. Wird es euch in diesem unvergesslichen Partyspiel gelingen, euch an alle Verstorbenen zu erinnern, die heute da sind? Viel Glück oder ¡Buena suerte!, wie man in Mexiko sagt.

Für 4-8 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 12 J.
(Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

90 15 32 61 24,99 € (D)*



9 001890 638299

Let's Party. Tick Tack Bumm Activity.

Was das Partyherz begehrt: Activity® und Tick Tack Bumm, die beiden Partyknüller, in einem Spiel vereint! Erst muss erklärt, gezeichnet, pantomimisch dargestellt und erraten werden und dann soll man ganz schnell Wörter finden, um das tickende „Bumm“ los zu werden. Let's Party garantiert Partyspaß pur!

Für 4-16 Spieler. Spieldauer: 50 Min. Benötigt 2 AAA Batterien (nicht enthalten), von 12-99 J.
(Piatnik)

22 67 34 26 35,99 € (D)*



8 719326 363202

Harter Tobak ROAST. Die Mobbing Edition.

Eine Abmahnung am Arbeitsplatz, weil du die Kollegen mobbst? Der Buhmann in der Beziehung, weil du eventuell zwei- oder dreimal zu oft betont hast, wie füllig dein Partner geworden ist? Einsame Abende, weil du nicht müde wirst, deine Freunde auf ihre Schwächen und Defizite hinzuweisen? Das muss nicht sein. Harter Tobak ROAST gibt deinem verkannten Talent eine Plattform, um die Menschen, die dich umgeben, verbal zu erniedrigen. Es wird beleidigt, gedemütigt und nachgetreten. Und das Schönste: Wer es am besten kann, der gewinnt am Ende noch das Spiel.

Für 4-12 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 16 J.
(Carletto Deutschland, Simon_Jan)

82 54 19 42 25,99 € (D)*

Nicht Ja Nicht Nein - Nicht Jugendfrei.

Hier darfst du nicht mit „Ja“ oder „Nein“ antworten! Das kann nicht so schwer sein? Oh doch, das kann es! Die Fragen sind anzüglich, nicht falsch zu antworten ist schwer und wenn du nicht gut aufpasst, dann gibst am Ende noch Dinge von dir preis, die du lieber nicht erzählt hättest. Hattest du jemals Sex im Wald? oder Hast du schon mal im Aufzug gefurzt? oder Warst du schon mal in einen Kollegen verliebt? Heikle Themen, die du beantworten sollst. Deine Mitspieler werden also auf jeden Fall ihren Spaß haben und wenn du dann doch aus Versehen „Ja“ oder „Nein“ sagst, ist alles aus und die anderen sind dem Sieg einen Schritt näher.

Ab 2 Spielern. Spieldauer: 15 Min., ab 18 J. (Huch, Megableu)

91 08 34 52 19,99 € (D)*



3 760046 784742



Superlike.

Bei SUPERLIKE suchst du nach dem Partner, der alles übertrifft. Blöd nur, dass wir alle wissen, dass der perfekte Partner nur in Bollywood-Filmen existiert. In SUPERLIKE wählst du darum aus allen potentiellen Partnern manchmal einfach nur das kleinste Übel aus. Verkörpert werden die potentiellen Partner von deinen Mitspielern, die sich ins Zeug legen, um dich von sich zu überzeugen. Dabei werden sie nicht nur ihre eigenen positiven Eigenschaften hervorheben, sondern auch die negativen und bizarren Eigenarten ihrer Nebenbuhler ans Tageslicht befördern.

Für 3-8 Spieler, von 16-99 J. (Carletto Deutschland, Simon & Jan)

87 95 53 54 25,99 € (D)*



Tick Tack Bumm Vibrations. Das verbotene scharfe Wortspiel! Nur für Erwachsene.

Hauptakteur dieser Tick Tack Bumm Ausgabe ist eine tickende Bombe, die dieses Mal ganz besonders exklusiv ausfällt: In einem kräftigen Beerenrot gibt sie nicht nur den Takt vor, sondern vibriert auch noch in zufälligen Abständen. So müssen zu schlüpfrigen Kategorien passende Begriffe gefunden werden. Erst dann darf die Bombe weitergegeben werden. Bei wem sie allerdings vibriert, der darf die Bombe sofort einem beliebigen Sitznachbarn weiterreichen. Die „scharfe „ Version, nur für Erwachsene ab 18+

Ab 3 Spielern. Spieldauer: 30 Min., ab 18 J. (Piatnik)

81 86 36 96 32,49 € (D)*



Tick Tack Bumm, Party Edition. Das explosive Wortspiel!

Das in vielen Ländern mit Preisen ausgezeichnete Spiel ‚Tick Tack Bumm‘ begeistert Spieler bereits seit mehr als einem Jahrzehnt. In dieser speziellen Party Edition ist das Spiel noch explosiver! Mit vier zusätzlichen neuen Kategorien fordert es den Spielern alles ab, was diese an schnellem Denken, Schlagfertigkeit und Vorstellungsvermögen bieten können. Die ‚Tick Tack Bumm‘ Party Edition bringt Explosivität in jede Fete und garantiert eine Menge Spaß.

Ab 3 Spielern. Spieldauer: ab 30 Min. Benötigt 2 AAA Batterien (nicht enthalten), von 12-99 J. (Piatnik)

20 51 79 73 32,49 € (D)*



Drunk, Stoned or Stupid.

Je mehr Spieler Drunk, Stoned or Stupid spielen, desto besser. Im Ernst. Und je verrückter die Spieler sind, umso mehr Spaß werdet ihr haben. Aber Achtung, dieses Spiel ist nichts für Angsthhasen. Drunk Stoned or Stupid ist ein hochexplosives Partyspiel, bei dem ihr viel über die Macken eurer Mitspieler und so manch gut gehütetes Geheimnis erfährt

Von: Dennen, Paul. Für 4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., (Asmodee, Cojones Production)

91 94 55 33 19,99 € (D)*

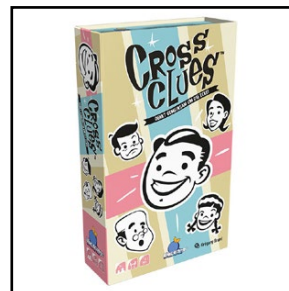


Flotter Dreier.

„Wer ist der intelligenteste Schauspieler?“, „Was ist das erotischste Möbelstück?“ und „Wer ist die trinkfesteste Moderatorin?“. Brennende Fragen, die die die Spieler so schnell wie möglich beantworten sollen. Wie geht's? Blaue Karte aufdecken, rote Karte aufdecken und die Kombination aus beiden laut vorlesen. „Was ist das kreativste Kleidungsstück?“ und los geht's. Jeder notiert 3 Antworten und vergleicht anschließend mit den anderen, wer alles auf seiner Wellenlänge liegt. Wer die anderen Spieler schnell und gut einschätzt, nennt die gängigsten Antworten und gewinnt.

Von: Die 7 Bazis. Ab 4 Spielern. Spieldauer: 30 Min., ab 16 J. (Huch)

81 96 38 38 19,99 € (D)*



Cross Clues.

Cross Clues ist ein kooperatives Partyspiel im 60s-Style. Arbeitet im Team zusammen, um das Wortraster mit Koordinatenkarten zu füllen! Ihr müsst euch Hinweise für immer genau zwei Wörter im Raster ausdenken. Wenn die anderen erraten können, welche zwei Wörter gemeint sind, dürft ihr die Koordinatenkarte an die entsprechende Stelle im Raster legen. Euer Ziel ist es, das Raster mit möglichst vielen Koordinatenkarten zu füllen, indem ihr so viele Wortkombinationen wie möglich erratet. Wählt eure Hinweise klug, um die beste Punktzahl zu erreichen

Von: Grard, Grégory. Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 7 J. (Asmodee, blue orange)

89 73 91 03 17,99 € (D)*



4 260071 881410

Make Fake News Great Again. Great Stories.
 Erzähl die einzig wahre Wahrheit - ebenso, wie du sie siehst - Du kennst die Wahrheit? Nichts als die Wahrheit? Du willst die Welt an deinen News teilhaben lassen? Dann raus damit und erfinde die geilsten Stories. Aber Achtung - es sind immer alle Spieler sind an deinen FAKE NEWS beteiligt und jeder hat ein Wörtchen mitzureden. Jeder wirft eine Karte in den Ring, doch du machst die News. Verwerfe die Infos der anderen. Aber Vorsicht, einer lügt: Du entscheidest wer. Lass die Karte aufliegen und verteile Minuspunkte. Wenn einer von euch 6 hat, ist das Spiel aus - Minuspunkte!

Von: HUCH!-Team. Ab 4 Spielern.
 Spieldauer: 15 Min., ab 16 J. (Huch)
81 96 38 27 25,99 € (D)*



4 260071 880581

What Do You Meme? Deutsche Ausgabe.
 In WHAT DO YOU MEME suchst du eins der zahlreichen Memes aus und zeigst es deinen Mitspielern. Diese wählen nun eine ihrer Textkarten aus und der Punktrichter liest alle laut vor. Die Karte, die am besten, lustigsten, oder einfach am verrücktesten zum ausliegenden Meme passt, wird prämiert. Der Spieler als Belohnung die Meme-Karte, der Punktrichter wischt sich die Lachtränen aus den Augen und alle spielen glücklich weiter.
 Von: WhatDoYouMeme LLC. Ab 3 Spieler.
 Spieldauer: variabel, ab 18 J. (Huch)
76 41 90 27 34,99 € (D)*

Exploding Kittens Party-Pack.

Ihr liebt Katzen mit spanischem Flair? Dann öffnet die ultimative Party-Box der Exploding Kittens und crasht ihre Party. Die Kittens veranstalten eine Riesen Sause! ARRRIBBBAA! Der erfolgreiche Kickstarter jetzt als Party Pack! Für jeden Exploding Kittens-Fan ein Must-have. Exploding Kittens Party Pack ist eine spezielle Box, die jedes Mal Party-Musik spielt und miaut, wenn sie geöffnet wird.

Von: Inman, Matthew; Lee, Elan. Für 2 bis 10 Spieler. Spieldauer: 15 Min., (Asmodee, Exploding Kittens)
91 94 56 14 29,99 € (D)*

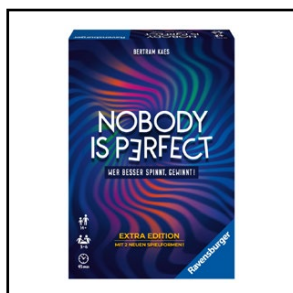
3 558380 079811

SPIELE | SPIELE FÜR ZWEI



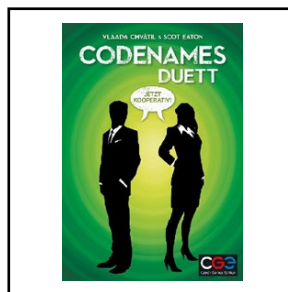
9 001890 719493

4mation. Kniffliges Legespiel.
 24 blaue Würfel, 24 pinke Würfel und ein in der Schachtel integrierter Einsatz, mehr braucht es nicht, um sich ein spannendes Duell zu liefern.
 Für 2 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 6 J. (Piatnik)
89 13 23 64 14,99 € (D)*



4 005556 268467

Nobody is perfect Extra Edition. Wer besser spinnt, gewinnt! Mit 2 neuen Spielformen!
 Das kommunikative Partyspiel, bei dem ihr mit frei erfundenen Antworten punktet! Wer weiß, was mit „Servitut“ gemeint ist? Keine Ahnung? Kein Problem! Denn wer sich die überzeugendsten Antworten aus dem Ärmel schüttelt und so die Mitspieler aufs Glatteis führt, hat gute Chancen auf den Sieg. Das Spiel beinhaltet neue Aufgaben zu den beliebten Kategorien „Fremdwörter“ und „Unglaubliche Geschichten“ sowie die beiden brandneuen Kategorien „schräge Zitate“ und „Fragen erfinden“.
 Von: Koes, Bertram. Für 3-6 Spieler.
 Spieldauer: 45 Min., von 14-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 80 38 41 19,99 € (D)*



4 015566 100398

Codenames Duett.
 Du und dein Partner sind auf geheimer Mission in einer Großstadt. Euer Ziel: Nehmt Kontakt mit 15 Agenten auf, aber geht den feindlichen Attentätern aus dem Weg. Du kennst die Agenten, die dein Partner gefahrlos kontaktieren kann. Dein Partner kennt die Agenten, die du gefahrlos kontaktieren kannst. Indem ihr euch aus einem einzigen Wort bestehende Hinweise gebt, die zu mehreren Wörtern auf dem Spieltisch passen, versucht ihr alle Agenten vor Ablauf der Zeit zu finden. Das Spiel ist eigenständig, man braucht dazu also keine weiteren Ausgaben von Codenames. Wer will kann die Wort- bzw. Bildkarten aus den anderen Spielen aber auch für Codenames: Duett benutzen.
 Für 2 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 11-99 J. (Asmodee, Czech Games Edition)
67 04 25 25 19,99 € (D)*



4 005556 268368

Krazy Pix. Mal's mir! Mit verrückten Symbolen!
 Punkt, Punkt, Komma, Strich, fertig ist ... tja, was bloß? Was könnte das sein? Ein Schneemann, Donald Trump vielleicht, oder gar der Papst? Nur zu einem der zahlreichen Begriffe passt das Fantasie-Gebilde! Wer kriert die lustigsten Bilder? Und wer errät die meisten davon? Der mega-witzige Spielspaß für Bilder-Hauer und Bild-Beschauer.
 Von: Wagner, Sophia. Für 3-8 Spieler.
 Spieldauer: 30-45 Min., von 10-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 80 37 60 19,99 € (D)*



7 640142 762812

Hero Hockey.

In diesem Geschicklichkeitsspiel wird scharf geschossen. Die Spielfigur, der Hero, wird mit dem Magneten unter der Spielfläche zum Leben erweckt und gesteuert. Die Magnet-Skills sind schnell erlernt und so entsteht schon beim ersten Spielen ein packendes, actiongeladenes Duell für alle Generationen. Wer bewahrt einen kühlen Kopf? Wer holt sich den Sieg und kürt sich zum Hockey-Hero?

Für 2 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 6 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

91 24 99 11 34,99 € (D)*



6 430031 713503

Klask.

Hast du den magnetischen Kick? Dann KLASKe mit! Klask wird dich mit seiner rasanten Mischung aus schneller Reaktion, Geschicklichkeit und Taktik sofort in seinen Bann ziehen! Bist du bereit für wahnsinnig viel Spaß und hast flinke Hände, aber auch taktisches und vorausschauendes Denken? Dann wirst du von diesem preisgekrönten, magnetischem Zwei-Personen-Action-Spiel nicht mehr die Hände lassen können. Wird dich deine Schnelligkeit, zusammen mit grandiosem Ballgefühl und Zielgenauigkeit, zum Sieger krönen?

Für 2 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 8 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

80 73 62 33 54,99 € (D)*



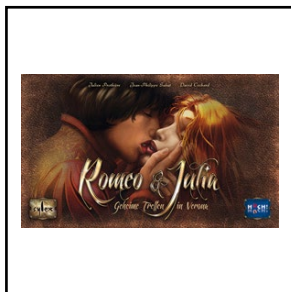
4 005556 763993

Rubik's Race.

Schüttelt den Scrambler (Zufallswürfel mit 9 farbigen Würfeln) für ein immer wieder neues Muster. Baut so schnell es geht das entstandene Muster mit den neun inneren Farbplättchen aus Kunststoff auf deiner Seite des Spielfeldes nach. Dafür verschiebst du die Plättchen, ohne sie anzuheben. Wer als Erster mit seinen farbigen Kacheln das Muster genau nachgebaut hat, schlägt schnell den Rahmen herunter und gewinnt! Original Rubik's Qualität mit den original Farben des Rubik's Zauberwürfels.

Für 2 Spieler. Spieldauer: beliebig, ab 8 J. (Ravensburger Spielverlag)

81 39 43 48 24,99 € (D)*



4 260071 881885

Romeo & Julia.

Geheime Treffen in Verona.

Zwei erbittert verfeindete Familien stehen im schönen Verona des 16. Jahrhunderts dem Liebesglück von Romeo und Julia entgegen. In der Spielszenarie wird der tief verwurzelte Hass stets aufs Neue geschürt. Mittendrin das tragische Paar, das sich nur zu heimlichen Treffen verabreden kann. In diesem Spiel schlüpfen zwei Spieler in die Rollen der Liebenden. Gemeinsam versuchen sie durch geschicktes Ausspielen von Karten dafür zu sorgen, dass am Ende die Liebe über den Hass triumphiert.

Von: Prothière, Julien; Sahut, Jean-Philippe; Cochar, David. Für 2 Spieler. Spieldauer: 40 Min., ab 14 J. (Huch, Sylex)

89 93 13 11 32,99 € (D)*

SPIELE | STRATEGISCHE SPIELE



7 640142 762171

13 Indizien.

London, 1899: Die Stadt wird von abscheulichen Verbrechen erschüttert, und die Aufklärung gestaltet sich schwierig. Scotland Yard tappt im Dunkeln und hat dich, seinen besten Detektiv, um Unterstützung gebeten. Jedem Ermittler wird ein Fall zugeteilt. Wer ihn lösen will, muss seine Instinkte einsetzen und herausfinden, welche der 13 Indizien zu seinem Fall passen bevor ein anderer Detektiv ihm zuvorkommt! 13 Indizien ist ein brillant einfaches Krimispiel.

Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 10-99 J.

(Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

70 33 19 86 22,99 € (D)*



5 425016 924235

7 Wonders Duell.

In 7 Wonders Duell stehen sich zwei Spieler direkt gegenüber, zwei Zivilisationen auf dem Weg an die Spitze. Ähnlich wie im großen Bruder 7 Wonders entwickeln die Spieler ihre Zivilisation über drei Zeitalter hinweg. Sie errichten Gebäude und Weltwunder, verstärken ihre Armeen und machen wissenschaftliche Entdeckungen. Dabei ist 7 Wonders Duell schneller und noch taktischer. Eine gemeinsame Kartenauslage und direkte Konfrontation entscheiden in diesem Spiel über Sieg und Niederlage.

Für 2 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 10-99 J. (Asmodee, Repos Production)

54 51 26 35 24,99 € (D)*



3 558380 047698

Abalone.

Ein Spieleklassiker. Seit mehr als 20 Jahren begeistert dieses abstrakte Spiel die Welt. Nur wer es schafft seinen Gegner durch logische und vorausschauende Planung seiner Spielzüge in die Enge zu treiben, kann dieses Spiel für sich entschieden. In seinem Spielzug darf ein Spieler eine oder mehrere Spielkugeln seiner Farbe in eine Richtung verschieben und kann so ggf. die Mehrheitsverhältnisse in einer Reihe verändern. Denn dadurch kann er es schaffen eine Kugel seines Mitspielers in einem späteren Spielzug vom Spielbrett hinunter zu schieben.

Für 2 Spieler. Spieldauer: 20 Min., ab 8 J. (Asmodee)

69 38 61 65 35,99 € (D)*

Azul. Ausgezeichnet mit Spiel des Jahres 2018.

Das Spiel des Jahres 2018 Azul ist ein taktisches Legespiel für die ganze Familie. Es vereint sehr einfache und elegante Regeln, haptisch schönes Material und einen überraschenden Tiefgang zu einer homogenen Einheit. Perfekt geeignet für Neueinsteiger, Taktikfische und Fliesenleger.

Für 2-4 Spieler, von 8-99 J. (Asmodee, Next Move Games)

91 94 07 98 45,99 € (D)*

4 015566 602687

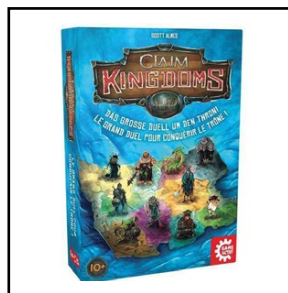


Backgammon.

Die Kombination aus Glücks- und Strategiespiel macht Backgammon einzigartig. Durch Würfeln werden die Spielsteine über das Spielbrett bewegt. Abwechslung, Unterhaltung und Spannung sind garantiert.

Für 2 Spieler. Spieldauer: 30 Min., ab 14 J. (Piatnik)

91 12 73 56 36,99 € (D)*



Claim Kingdoms.

Deine Zeit ist gekommen! Noch herrschst du nur über eine kleine Region des großen Königreichs, doch dein Einfluss bei den bedeutendsten Völkern des Landes wächst von Runde zu Runde. Aber nur wenn bei Spielende genügend Fraktionen auf deiner Seite sind, gewinnst du das Duell um den Thron.

Für 2 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 10-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

90 36 43 16 19,99 € (D)*



Blokus. Macht euch bereit und sichert euer Territorium!

Blokus - das Strategiespiel für die ganze Familie! Leicht verständlich für Anfänger, eine echte Herausforderung für Profis. Mit unzähligen Spielkombinationen. Jeder Spieler wählt eine Farbe und muss die Steine dieser Farbe von den Ecken des Spielbretts ausgehend ablegen. Alle gleichfarbigen Steine müssen dabei eine direkte Verbindung haben. Sie dürfen sich immer nur an den Ecken berühren - nie an den Seiten. Das Spiel ist zu Ende, wenn ein Spieler alle seine Steine abgelegt hat oder kein Spieler mehr ablegen kann. Wer die wenigsten Quadrate übrig hat, hat gewonnen!

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 7-99 J. (Mattel)

44 60 82 86 30,99 € (D)*



Cloud City.

In einem neuen aufregendem Projekt plant die Stadt Häuser zu errichten, die so hoch sind, dass sie nicht nur an den Wolken kratzen, sondern sie sogar überragen. Als konkurrierende Architekten arbeitet ihr gleichzeitig daran, dieses ehrgeizige Projekt zu verwirklichen. Schnappt euch eure Modelle und schaut euch an, wie euer Projekt über den Wolken erstrahlt. Am Ende wird der Stadtrat nur das beste Modell zum Sieger küren. In Cloud City treten die Spieler als Architekten gegeneinander an, um für den Stadtrat das beste Stadtplanungsprojekt zu erstellen.

Für 2 bis 4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., ab 10 J. (Asmodee, blue orange)

91 94 57 17 24,99 € (D)*



Mondrian Blocks - Blue Edition.

Mondrian Blocks sind spannende Logik-Spiele Lege-Puzzles aus bunten Formen mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Das Spielprinzip: 1. Ziehe eine Karte aus dem Kartenfach. 2. Stelle die Karte in den Kartenhalter und lege die auf der Karte gezeigten Formen auf das Spielfeld. 3. Finde Wege, alle anderen Formen in das Puzzle zu legen, bis es komplett gelöst ist. Spiele als Einzelspieler, im Team oder im Wettkampfmodus. Vielfach preisgekrönt.

11 Puzzle-Formen, 88 Puzzle-Karten, von 8-99 J. (Invento)

87 81 19 71 21,99 € (D)*

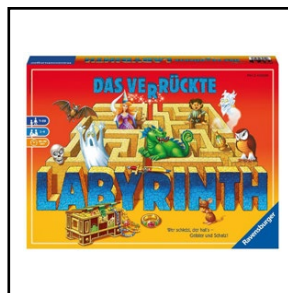


Das verrückte Labyrinth, 30 Jahre Jubiläumsedition. Was leuchtet des Nachts? Geister und Schatz!

Dank hochwertiger Leuchtfarbe können die Spieler das Labyrinth erstmals auch in vollkommener Dunkelheit spielen. Ein faszinierendes Spielerlebnis nicht nur für Kinder!

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 7-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

57 91 11 70 33,99 € (D)*

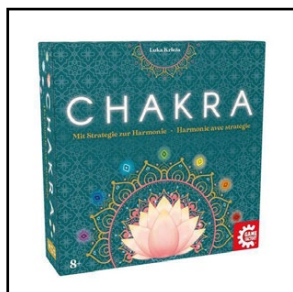


Das verrückte Labyrinth. Wer schiebt, der hat's - Geister und Schatz! Auf der Auswahlliste zu Spiel des Jahres 1986.

In diesem Irrgarten ist ständig was im Gange. Nicht nur, dass sich Schätze, Geister und allerlei Getier verbergen, hier hat jeder heimlich was zu suchen. Da verschiebt man Gänge, da verwandeln sich Wände. Wo eben noch ein Weg war, wird man glatt an die Wand gespielt. Und wo gerade eine Trennwand war, schiebt einer geschickt den Weg zum Ziel frei. : 1 Spielplan mit 16 festen Gängen, 34 lose Gänge-Karten, 24 Geheimniskarten, 4 detaillierte Kunststofffiguren (Hexe, Zauberer, Prinzessin und Zauberlehrling). Spielanleitung in deutsch.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 7-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

18 98 91 33 29,99 € (D)*



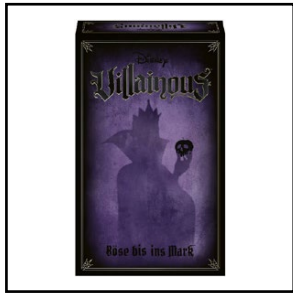
Chakra.

Mit Strategie zur Harmonie. Kanalisier deine Energien, harmonisier deine Chakren und erreiche die Höchste Stufe der Erfüllung. Die einfachen Regeln garantieren einen schnellen Einstieg, und die angenehme Mischung aus Spielfluss und Taktik sorgt für Entspannung und Spannung zugleich!

Für 1-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 8-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

90 15 24 40 22,99 € (D)*





Disney Villainous - Böse bis ins Mark (Spiel-Zubehör).

Zum Erfolgsspiel Villainous „Böse Miene zum guten Spiel!“ nun die 1. Erweiterung mit drei neuen Bösewichten. Ob Böse Königin, Hades oder Dr. Facilier, dem Zwielficht sind keine Grenzen gesetzt! Jeder Spieler verfolgt sein ganz eigenes, düsteres Ziel um am Ende als durchtriebenster Schurke die Partie zu gewinnen. Je nach Spieleranzahl kann das Spiel eigenständig oder in Verbindung mit dem Grundspiel gespielt werden.

Für 2-3 Spieler. Spieldauer: 40-60 Min.
Nur zusammen mit dem Originalspiel „Villainous“ spielbar! von 10-99 J.
(Ravensburger Spieleverlag)

81 39 38 40 34,99 € (D)*

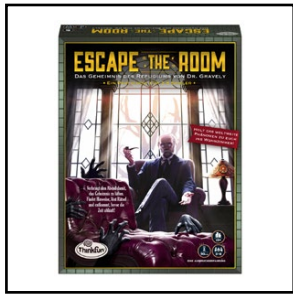
Economy Schach.

Ein Schachspiel, Spielbrett und Figuren sind aus Holz. Das zusammenklappbare Spielbrett, dient gleichzeitig als Verpackung.

Für 2 Spieler, ab 8 J. (Piatnik)

30 05 96 40

15,49 € (D)*

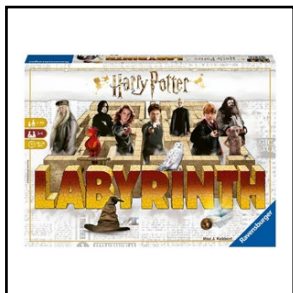


Escape the Room - Das Geheimnis des Refugiums von Dr. Gravely. Ein spannendes Partyspiel in dem nichts ist, wie es scheint.

Mach's mit Köpfchen! ThinkFun® ist der weltweit führende Hersteller innovativer Logikspiele mit großem Spaßfaktor, die einen nicht mehr loslassen und den Verstand fordern und schärfen. Die Spiele von ThinkFun® bringen spannenden Spielspaß für junge Denker und die ganze Familie.

Für 3-8 Spieler. Spieldauer: 90 Min. Inhalt: Szenariokarten, 4 versiegelte Umschläge mit geheimen Gegenständen, 1 Lösungsrad, ab 13 J. (Ravensburger Spieleverlag)

69 25 36 47 27,99 € (D)*



Harry Potter Labyrinth. Such-Schiebespiel.

Wer behält den Überblick im Harry Potter Labyrinth und findet Wege zu den bekannten Hogwarts-Bewohnern? Harry, Ron, Hermine,... aber auch Prof. Dumbledore, Hagrid und Harrys Eule Hedwig warten darauf, von den Spielern im Labyrinth gefunden zu werden. Dazu müssen die Wege-Karten im Labyrinth geschickt und vorausschauend verschoben werden. Nur so entstehen neue Wege, die zu den gesuchten Figuren führen. Labyrinth - der schlaue Schiebespaß.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20-30 Min., von 7-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

78 78 49 20 34,99 € (D)*



Mondrian Blocks - Red Edition.

Mondrian Blocks sind spannende Logik-Spiele Lege-Puzzles aus bunten Formen mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Das Spielprinzip: 1. Ziehe eine Karte aus dem Kartenfach. 2. Stelle die Karte in den Kartenhalter und lege die auf der Karte gezeigten Formen auf das Spielfeld. 3. Finde Wege, alle anderen Formen in das Puzzle zu legen, bis es komplett gelöst ist. Spiel als Einzelspieler, im Team oder im Wettkampfmodus.

11 Puzzle-Formen, 88 Puzzle-Karten, von 8-99 J. (Invento)

87 81 19 58 21,99 € (D)*



Rush Hour® 3 Erweiterungsset (Spiel-Zubehör). Nur mit Rush Hour® spielbar!

Mit zusätzlichen 40 neuen, kniffligen Aufgabekarten und einem neuen Fluchtauto (Limousine) für noch mehr Denk- und Logikspaß für alle Rush Hour® Fans. : 1 Limousine, 40 Aufgabekarten mit Lösungen (4 Schwierigkeitsstufen, vom Fortgeschrittenen bis zum Großmeister).

Für 1 Spieler. Spieldauer: variabel. Inhalt: 1 Limousine, 40 Aufgabekarten mit Lösungen (4 Schwierigkeitsstufen, vom Fortgeschrittenen bis zum Großmeister), ab 8 J. (Ravensburger Spieleverlag)

69 25 37 41 6,79 € (D)*

Scrabble Junior Draw N Learn (D).

Das klassische Strategiespiel Blokus erhält einen ganz neuen Twist. Blokus Shuffle: UNO Edition enthält Aktionskarten, die an das Kartenspiel UNO angelehnt sind und das Spiel ganz neu aufmischen. Es gelten weiterhin die bekannten Regeln von Blokus: Die Teile müssen an den Ecken immer ein Teil derselben Farbe berühren. Doch die UNO-Aktionskarten bringen diese Regeln ständig durcheinander! Durch Karten wie Aussetzen, Retour und Farbenwahl erhält das Spiel immer wieder eine neue Richtung! Das schwarze Spielbrett dieser Special Edition bildet einen tollen Kontrast zu den bunten Blokus-Steinen und gibt dem Spiel einen völlig neuen Look.

Enthält doppelseitiges Spielbrett, 84 Buchstabensteine, 2 Aufkleberbögen, Aktivitätsblätter mit 6 Mini-Spielen, 30 Punkte-Steine und 1 Buchstabenbeutel. Keine Batterien erforderlich, Für 2 bis 4 Spieler, von 7-99 J. (Mattel)

91 81 31 66

24,99 € (D)*

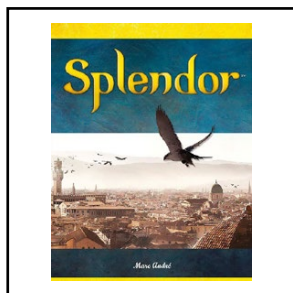


Spirits of the Wild.

Spirits of the Wild ist ein von der traditionellen Erzählkunst inspiriertes, spannendes und leicht zu erlernendes Strategiespiel, bei dem die Spieler machtvolle Spielsteine sammeln. Mit Aktionskarten können die Spieler fünf Tieren dabei helfen, die von ihnen bevorzugten Magiesteine auf dem Spielbrett und wertvolle Punkte zu sammeln. Achtung vor dem Kojoten! Mithilfe des hinterhältigen Kojoten können Spielzüge von Gegenspielern für eine gewisse Zeitlang blockiert werden.

Für 2 Spieler. Spieldauer: variabel, ab 10 J. (Mattel)

81 32 22 38 17,99 € (D)*



Splendor. Auf der Nominierungsliste zu Spiel des Jahres 2014.

Im Spiel Splendor treten Edelsteinhändler der Renaissance im Wettstreit um Ruhm und Reichtum gegeneinander an. Durch den geschickten Einsatz von Edelsteinen ist das Ziel, Prestige und die Gunst von Adligen zu bekommen.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 30 Min., von 10-99 J. (Asmodee, Space Cowboys)

45 86 38 27 34,99 € (D)*



3 558380 022244



Meeple Land.

Als Freizeitparkdirektoren wetteifert ihr darum, den beliebtesten Vergnügungspark aller Zeiten zu bauen. Sichert euch die schönsten Attraktionen, lockt Besucher mit Werbeanzeigen in eure Parks und bietet ihnen den besten Service. Sorgt für unvergessliche Erlebnisse und der Erfolg ist euch sicher! In Meeple Land müsst ihr dafür sorgen, dass die Besucher zufriedener sind, damit die Beliebtheit eures Parks steigt. Je mehr unterschiedliche Attraktionen euer Park bietet, desto beliebter wird er. Eine Partie verläuft über 4 Runden.

Von: Allard, Cyrille; Guérard, Frédéric.
Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 60 Min., ab 10 J. (Asmodee, blue orange)

88 28 65 58 47,99 € (D)*



4 015566 601772



The Castles of Burgundy. Würfel-/Strategiespiel.

Zentralfrankreich, Mitte des 15. Jahrhunderts. Als einflussreiche Fürsten setzen die Spieler alles daran, ihre verschiedenen Ländereien durch überlegten Handel und Wandel zu Wohlstand und Ansehen zu führen! Ob es sich dabei um Tierwirtschaft, Warenhandel oder Städtebau handelt, jeder Weg führt zu Erfolg. Zug um Zug müssen die Würfel geschickt genutzt, die Auslagen clever beachtet und die Mitspieler im Auge behalten werden, nur so kann der Spielsieg gelingen. Ein spannendes abendfüllendes Strategiespiel.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 60-100 Min., von 12-99 J. (Ravensburger Spieleverlag, alea)

78 78 49 75 46,99 € (D)*



4 005556 269259



Caylus 1303.

Als Baumeister in Caylus errichtet ihr Märkte, Minen, Höfe, Herrenhäuser und andere Gebäude entlang der Hauptstraße, die zum Schloss führt. Eure Arbeiter werden unter dem wachsamen Auge des Vogts Ressourcen sammeln und beim Ausbau des Schlosses helfen, auf dass ihr euren Ruhm mehren und die Gunst des Königs erlangen werdet. die neueste Version von Caylus basiert auf dem bekannten Brettspiel aus dem Jahr 2005. Die Neubearbeitung stammt aus der Feder desselben Teams wie das Original.

Von: Attia, William. Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 60-90 Min., ab 12 J. (Huch)

81 96 36 87 44,99 € (D)*



4 260071 881359



Mondrian Blocks - Yellow Edition.

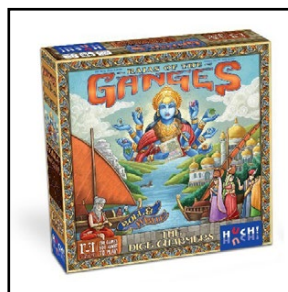
Mondrian Blocks sind spannende Logik-Spiele Lege-Puzzles aus bunten Formen mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Jedes Spiel (jede Farbe) beinhaltet: Das Spielprinzip: 1. Ziehe eine Karte aus dem Kartenfach. 2. Stelle die Karte in den Kartenhalter und lege die auf der Karte gezeigten Formen auf das Spielfeld. 3. Finde Wege, alle anderen Formen in das Puzzle zu legen, bis es komplett gelöst ist. Spiele als Einzelspieler, im Team oder im Wettkampfmodus.

11 Puzzle-Formen, 88 Puzzle-Karten, von 8-99 J. (Invento)

87 81 19 60 21,99 € (D)*



5 999109 410023



Rajas of the Ganges - Dice Charmers.

In der Roll&Write-Version von Rajas of the Ganges versuchen die Spieler, mit Hilfe von 8 Symbolwürfeln ihre Provinz auszubauen, Waren zu sammeln und auf dem Markt zu verkaufen, einflussreiche Persönlichkeiten im Palast für sich zu gewinnen und auf dem Ganges flussauf- und abzuschippern. Wie im Originalspiel gewinnt diesen Wettlauf um Reichtum und Ruhm derjenige, dem es zuerst gelingt, den Anschluss zwischen Ruhmespunkten und Geld auf den beiden gegenläufigen Leisten zu schaffen.

Von: Brand, Inka; Brand, Markus.
Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 30-45 Min., von 12-99 J. (Huch)

87 12 43 70 19,99 € (D)*



4 260071 881373

Zwergar.

Der Klang der Vorschlagshämmer dröhnt durch die Hallen der großen Zwergenminenstadt. Jede Gilde hervorragender Baumeister und Bergleute versucht, ihre Effizienz und ihr Können unter Beweis zu stellen. Sie sammeln reiche Erze und wertvolle Edelsteine und verwenden sie, um prächtige Bauwerke rund um die Zwergar-Minen zu errichten. Der Schacht dieser legendären Mine ist immer in Betrieb. Aber nur die Meister können sich das Privileg verdienen, hier zu arbeiten. Könnt ihr beweisen, dass ihr diese Ehre verdient?

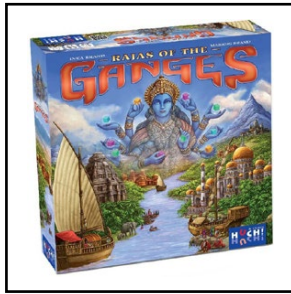
Für 2 bis 4 Spieler. Spieldauer: 50 Min., (Asmodee, Granna)

91 94 55 66

47,99 € (D)*

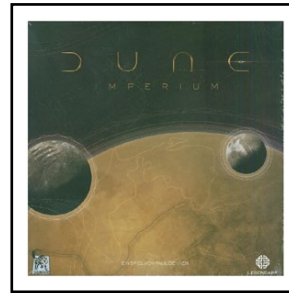


5 900221 453706



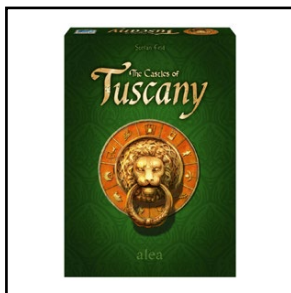
Rajas of the Ganges.
Indien in der Ära des Mogulreiches. Das Land entwickelt sich gerade zu einem der mächtigsten Reiche seiner Zeit. Der Großmogul beauftragt seine ehrwürdigsten Fürsten (die Rajas), neu erworbene Ländereien zu prächtigen und wohlhabenden Provinzen auszubauen. Ohne die Rolle des Karmas zu unterschätzen, versuchen die Spieler als Rajas, sich in einem anspruchsvollen Zusammenspiel von Ansehen und Reichtum am vortrefflichsten zu behaupten. Wer wird am Ende in den Legenden seines Volkes unsterblich werden?

Von: Brand, Inka; Brand, Markus. Für 2-4 Spieler.
Spieldauer: 45-75 Min., von 12-99 J. (Huch)
65 49 92 91 46,99 € (D)*



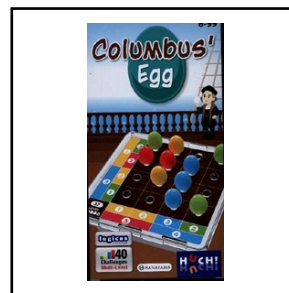
Dune Imperium.
Hisst euer Banner über der weiten Einöde vor euch. Die großen Häuser des Landsraad lassen ihre Streitkräfte aufmarschieren und setzen ihre Spione ein. Mit wem wollt ihr euch verbünden, wen wollt ihr verraten? Vor euch stehen ein tyrannischer Kaiser, die verschwiegenen Bene Gesserit, die gewiefte Raumfahrergilde und die wilden Fremden der tiefen Wüste. Die Macht des Imperiums kann euch gehören, doch Krieg ist dabei nicht der einzige Weg, um sie zu beanspruchen. Kontrolliert das Spice, kontrolliert das Imperium.

Von: Inman, Matthew; Lee, Elan. Für 1 bis 4 Spieler. Spieldauer: 60 Min., ab 14 J. (Asmodee, Dire Wolf Digital)
91 94 54 85 49,99 € (D)*



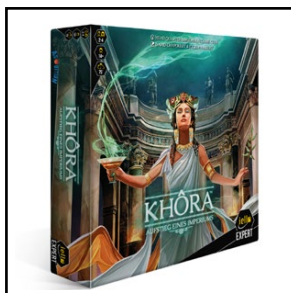
The Castles of Tuscany.
Die Spieler kreieren nicht nur ihren eigenen Machtbereich, sie müssen ihn anschließend auch sinnvoll ausbauen. Dafür errichten sie Castelli, legen ertragreiche Felder an und bauen ihre Städte aus. Wer in den drei Wertungen die meisten Siegpunkte erreicht, gewinnt diese kurzweilige Herausforderung.

Von: Feld, Stefan. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 45-60 Min., von 10-99 J. (Ravensburger Spielverlag, alea)
81 80 30 22 46,99 € (D)*



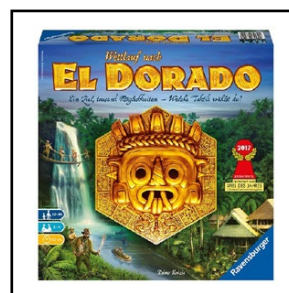
Columbus Egg.
Beim Ei des Kolumbus ist logisches Denken gefragt! Die Eier müssen gemäß den Legeregeln auf die richtigen Felder gesteckt werden. Die Angaben vor den Reihen und unter den Spalten geben Hinweise dazu, wie viele Eier in welcher Farbe in welchem Bereich des Spielplans zu platzieren sind. Doch die Aufgaben werden immer schwieriger! Insgesamt bietet das Logikspiel Das Ei des Kolumbus 40 verschiedene Aufgaben in 5 Schwierigkeitsstufen. Schaffst Du es, alle Aufgaben zu lösen? Fang am besten mit einem einfachen Rätsel an und arbeite dich weiter zu den schwierigeren vor. Kommst du gar nicht weiter, kannst du im Lösungsheft nachschauen.

Von: Jokitalo, Timo; Timonen, Vesa. 1 Spielbox mit Spielfläche, 20 Aufgabenkarten mit 40 Aufgaben, 16 Eier in 4 verschiedenen Farben, 1 Anleitungsheft inklusive Lösungen. Ab 1 Spieler, von 6-99 J. (Huch, Hutter Trade)
90 35 40 53 15,99 € (D)*



Khora.
Du bist der Herrscher einer prachtvollen Stadt im antiken Griechenland. Es liegt an dir deine Stadt schneller und besser zu entwickeln als deine Gegner! In jeder Runde gibt es große politische Entscheidungen zu treffen: Politik, Wirtschaft, Militär, Kultur. Jede einzelne Entscheidung wird die Zukunft deiner Stadt beeinflussen! Lenke die Geschicke deines Volkes, baue dein Militär aus, lasse deine Kultur erblühen, erhebe Steuern und entwickle wichtige Errungenschaften, auf das der Glanz deines Stadtstaates über die Grenzen hinaus das antike Griechenland erleuchten wird!

Von: Head Quarter; Simulation Game Club. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 75 Min., ab 12 J. (Huch, iello)
91 08 34 63 49,99 € (D)*



Wetlauf nach El Dorado.
Ein Ziel, tausend Möglichkeiten – Auf der Nominierungsliste zu Spiel des Jahres 2017.
Vier Expeditionen kämpfen sich durch den geheimnisvollen Dschungel auf der Suche nach dem El Dorado Südamerikas. Du leitest eine davon. Es liegt an dir, deine Crew zusammenzustellen, sie mit der richtigen Ausrüstung zu versorgen und einen Weg zu wählen, der zu ihr passt: Aber lass dir nicht zu viel Zeit, die anderen Teams sind schon auf dem Weg und nur der Erste kann gewinnen. Findest du eine gute Balance und wählst die richtige Taktik?

Von: Knizia, Reiner. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 60 Min., von 10-99 J. (Ravensburger Spielverlag)
62 86 94 33 40,99 € (D)*



Star Wars X-Wing 2. Edition.
Taktischer Raumkampf.
Bringe mit deinen Armeen deinen Widersacher im Star Wars Universum zur Strecke. Bei den ganzen Matches auf dem Schlachtfeld, verspürt man schnell den Drang, der Lage Herr sein zu wollen.

Von: Little, Jay. Für 2 Spieler. (Asmodee, Fantasy Flight Games)
74 81 25 36 51,99 € (D)*

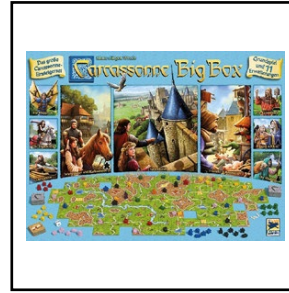


Unmatched Battle of Legends.

Unmatched, das sind rasante taktische Kämpfe höchst unwahrscheinlicher Gegner. Wählt euren Lieblingscharakter und ein Schlachtfeld und nutzt die einzigartigen Karten und Helden-Fähigkeiten, um den Sieg davon zu tragen. Ihr könnt Figuren und Spielpläne aus allen Unmatched-Sets frei kombinieren. Entdeckt mit jedem neuen Set neue Herausforderungen und irre Kombos.

Von: Rivière, Théo. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 20-40 Min., von 9-99 J. (Huch, iello)

87 12 43 57 44,99 € (D)*

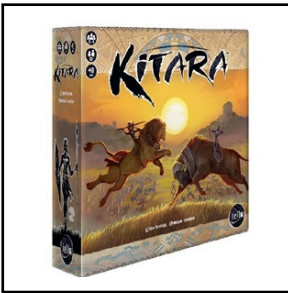


Carcassonne Big Box.

Lerne das Bestseller-Spiel in einer großen Vielfalt kennen. Kombiniere die Erweiterungen und Sorge für Abwechslung und Spannung am Spieltisch.

Von: Wrede, Klaus-Jürgen. Für 2-6 Spieler. Spieldauer: 35 Min., von 7-99 J. (Asmodee, Hans im Glück Verlag)

78 49 35 11 65,99 € (D)*

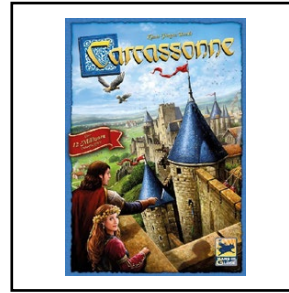


Kitara.

Stelle die Größe des Kitara-Reiches wieder her: Erweitere deine Gebiete um Savannen und antike Ruinen! Kitara ist ein Strategiespiel, das Bewegung, Kampf und Eroberung kombiniert. Nutze deine Karten zur Planung deiner Aktionen: Je mehr Gebiete du kontrollierst, desto mehr Optionen hast du! Verstärke deine Armee von Jägern, Gepard-Zentauren und Helden! Schütze dein Vieh und Getreide und führe dann deine Truppen in den Krieg. Kitara ist ein dynamisches Strategiespiel voller Spannung.

Von: Vogel, Eric B.. Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 40 Min., von 10-99 J. (Huch, iello)

87 12 43 81 34,99 € (D)*



Carcassonne, neue Edition.

Baue Landschaften auf und setze deine Meeple als Ritter Weglagerer, Mönche und Bauern ein. Ziel ist es, die meisten Punkte zu erreichen!

Von: Wrede, Klaus-Jürgen. Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 35 Min., von 7-99 J. (Asmodee, Hans im Glück Verlag)

78 49 35 55 30,99 € (D)*



Jumping Cups.

Wem gelingt es als Erstes, mit seinen Bechern die Zielfelder zu erreichen? Die Zielfelder sind jedoch gleichzeitig die Startfelder des Gegners. Auch wenn der Gegner blockiert ist und nicht mehr ziehen kann, hat der andere Spieler gewonnen. Ein taktisches Spiel mit einfachen Regeln, aber viel Tiefgang.

Von: Zeimet, Jacques; Brons, René. Für 2 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 8-99 J. (Huch)

87 12 42 43 18,99 € (D)*



Bellum Magica.

Rekrutiere atemberaubende Monster, um deine Macht zu stärken. Furchterregende Drachen schließen sich deiner Armee an und listige Kobolde sammeln Ressourcen für dich. Werde zum mächtigsten und reichsten Hexenfürsten aller Zeiten! Jede Partie Bellum Magica besteht aus mehreren Spielrunden und jede Spielrunde stellt einen Tag im Leben der Hexenfürsten dar. Ein Tag setzt sich aus mehreren Schritten zusammen, die nacheinander durchgeführt werden. Aktive Horde auswählen Selbst als Hexenfürst kannst du nicht alle Kreaturen zwingen, gleichzeitig für dich zu arbeiten! Der Würfel zeigt an, welche Horde heute arbeiten wird.

Von: Walker-Harding, Phil. Für 2 bis 5 Spieler. Spieldauer: 30 Min., ab 10 J. (Asmodee, blue orange)

91 94 56 36 24,99 € (D)*



TOP-TITEL

WORT- UND SPRACHSPIELE



Mein 100-Wörter-Buch.

Tierischer Lernspaß mit Mein 100-Wörter-Buch! Auf 12 bilingualen (Deutsch - Englisch) Seiten Spannendes entdecken, hören und lernen!

- Lerninhalte: u. a. Tiere, Nahrungsmittel, Körper, Umwelt, Fahrzeuge, Aktivitäten, Farben
- Spielmodi: Wörter, lustige Fakten und Geräusche
- Sprachschalter: Deutsch - Englisch
- Leuchtende Stern Taste
- Auge-Hand-Koordination
- Motorische Fertigkeiten
- Lautstärkeregl. Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik
- Demobatterien sind enthalten

von 2-5 J. (Vtech)
68 79 19 00 26,99 € (D)*



ABC Smile TV.

Herzlich willkommen im Schlaubeer-Königreich, einer Welt voller Wunder und Magie! TV-Lernkonsole für Kinder im Vorschul- und Grundschulalter, bestehend aus Controller und HDMI-Stick. Plug & Play: Den HDMI-Stick in den Fernseher einstecken und sofort losspielen; alle Inhalte sind bereits vorinstalliert. Schnurloser Controller (Pfeiltasten, A- und B-Taste, Hilfetaste, Menü-Taste). 5 aufregende Welten entdecken: Buchstabenland, Zahligen, Formenstadt, Farbhausen, das Schlaubeer-Schloss.

Baby-/Kleinkindalter (Vtech)
90 95 36 51 44,99 € (D)*



Interaktives Holz-Lerntablet.

Mit dem Interaktiven Holz-Lerntablet aus nachhaltigen Materialien lernt das Kind spielerisch viel Neues kennen! Mit dem lustigen Holztablet Tiere, Buchstaben, Zahlen und die Natur entdecken! Das Holz für dieses Produkt stammt zu 100 % aus vorbildlich bewirtschafteten, FSC®-zertifizierten Wäldern. Indem Sie zu diesem Produkt greifen, helfen Sie beim Schutz der Wälder der Erde mit.

Baby-/Kleinkindalter (Vtech)
90 95 37 32 30,99 € (D)*



Das Zeichen für verantwortungsvolle Waldwirtschaft

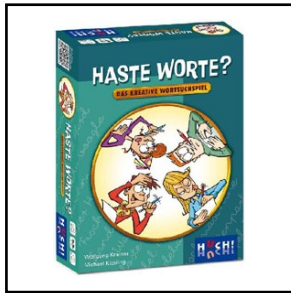
SPIELE | WORT- UND SPRACHSPIELE



ABC Smile TV.
 Mach dich auf die Suche nach Edelsteinen und lerne durch spannende Spiele Buchstaben, Buchstabenlaute, Wörter, Zahlen, Formen und Farben spielend kennen.
Baby-/Kleinkindalter (Vtech)
90 95 36 51 44,99 € (D)*



3 417766 132642



Haste Worte?. Das kreative Wortsuchspiel.
 Jede Runde wird den Spielern eine Aufgabe gestellt, eine Kategorie genannt, zu der sie so viele Wörter wie möglich finden und notieren sollen. Danach tippt jeder, wie viele der Wörter er vorlesen und mit ihnen punkten kann - doch dabei ist wichtig, dass von Mitspielern vorgelesene Wörter nicht noch einmal verwendet werden dürfen. Zudem werden führende Spieler auch hier und da mit einem Handicap belegt. Wer als erster eine bestimmte Punktzahl erreicht hat, gewinnt dieses kreative und kommunikative Spiel.

Für 3-8 Spieler. Spieldauer: 30-45 Min., von 10-99 J. (Huch)
22 20 47 96 15,99 € (D)*



4 260071 876676



Interaktives Holz-Lerntablet.
 Das Holztablet mit leuchtendem LED-Bildschirm für Babys, bringt spielend einfach die Natur, Buchstaben, Tiere und ihre Laute sowie Zahlen näher.
Baby-/Kleinkindalter (Vtech)
90 95 37 32 30,99 € (D)*



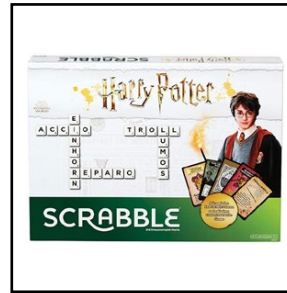
3 417766 135049



Mein 100-Wörter-Buch.
 Das interaktive bilinguale Bilderbuch ermutigt Kinder, mit lustigen Fakten und Geräuschen, die ersten englischen Wörter zu erlernen.
von 0-6 J. (Vtech)
68 79 19 00 26,99 € (D)*



3 417766 015044



Scrabble Harry Potter.
 Diese Sonderedition von Scrabble ist dem einzigartigen Vokabular von Harry Potter und seinen Freunden gewidmet! Wie das Original-Scrabble enthält auch diese Version ein Spielbrett, vier Buchstabenbänkchen, einen Buchstabenbeutel und Spielregeln. Doch die Harry Potter-Edition von Scrabble enthält darüber hinaus noch ein besonderes Glossar mit Zauberworten, die die Spieler mit ihren Buchstabensteinen legen können. Wenn ein Spieler ein Wort auf einem Hogwarts-Feld legt, darf er eine magische Karte ziehen, die ihm Zusatzpunkte einbringen kann!



0 887961 854190

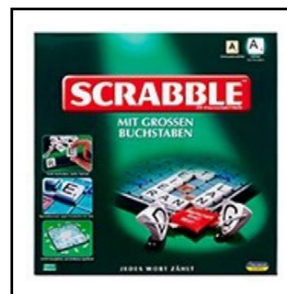
Für 2-4 Spieler, von 10-99 J. (Mattel)
79 42 41 35 34,99 € (D)*



Scrabble Jubiläumsausgabe.
 Spiele jetzt das weltweit beliebteste Wortspiel originalgetreu mit der Reproduktion jener klassischen Erstaussage.
Wortspiel für 2-4 Spieler, von 10-99 J. (Piatnik)
12 67 66 08 45,99 € (D)*



5 060058 550112



Scrabble mit großen Buchstaben. Jedes Wort zählt!
 Die großen Buchstabensteine sowie das große Spielbrett erleichtern die Suche nach neuen Wörtern.
Für 2-4 Spieler, von 10-99 J. (Piatnik, Tinderbox Games)
18 52 64 53 49,99 € (D)*



5 060058 550310



Scrabble Star Wars (D).
 Aufbruch in eine weit, weit entfernte Galaxie ... mit dem original Scrabble-Kreuzwortspiel in der Star Wars Edition. Der Spielspaß tritt jetzt in den Hyperspace ein! Es gibt zwei verschiedene Arten zu spielen: im klassischen Scrabble-Modus mit zusätzlichem Star-Wars-Vokabular oder im Galaxie-Modus für ein rundum stilechtes Spielerlebnis.
1 Scrabble Star Wars Spiel. Keine Batterien erforderlich, von 10-99 J. (Mattel)
91 81 32 25 34,99 € (D)*



0 887961 993776

Wortfabrik. Kreuzworträtsel mal anders.

Kreuzworträtsel mal anders! Würfel die richtigen Buchstaben zur Wörterfindung. Einfacher Einstieg - hoher Wiederspielreiz
Ab 1 Spieler. Spieldauer: 15 Min., ab 12 J. (Piatnik)
91 12 71 94 8,99 € (D)*



9 001890 665790



Haste Worte? - Das Kartenspiel.
Wortjongleure aufgepasst! Findet Wörter passend zur Kategorie - doch aufgepasst: diese müssen bestimmte Buchstaben enthalten! Hier ist Kreativität gefragt, denn wenn ein Mitspieler dasselbe Wort aufgeschrieben hat, muss es leider gestrichen werden und bringt keine Punkte mehr.

Von: Jakubik, Hartwig. Ab 2 Spielern.
Spieldauer: 15 Min., ab 8 J. (Huch)

81 96 36 08 8,99 € (D)*



Kribbeln. Kurz - Knackig - Knifflig.
Kurze Regeln, knackiges Spiel und knifflige Entscheidungen: Würfle die richtigen Farben - und zwar mit den höchsten Zahlen! Doch Vorsicht, Du hast nur drei Versuche! Kribbeln - der Würfelspaß mit Kniff! 6 Kribbel-Würfel, 1 Block, 1 Stift. Spieleranzahl: 2-5. Spieldauer: 20 Min. Spieleanleitung in deutsch.

von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

56 29 01 87 12,99 € (D)*



SPIELE | WÜRFELSPIELE



Auf die Nüsse.
In diesem knackigen Würfelspiel geht es um die Nuss! Sammle möglichst viele Nüsse, doch sei nicht zu gierig, sonst lassen die Mitspieler ihre Hunde los.

Für 2-4 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 8-99 J. (Carletto Deutschland, GAME FACTORY)

90 15 24 62 5,99 € (D)*



Rory's Story Cubes, actions. Geschichten-Würfel.

Noch mehr Action mit den Würfeln: Nach jedem Wurf zeigen die Würfel 9 von 54 Verben. Diese sollen möglichst fantasievoll zu einer Geschichte verknüpft werden. Story Cubes actions lässt sich alleine oder in Kombination mit dem Set Story Cubes spielen. Und dank der kompakten Box passen die Story Cubes actions auch ins kleinste Reisegepäck.

Für 1 und mehr Spieler, von 6-99 J. (Asmodee)

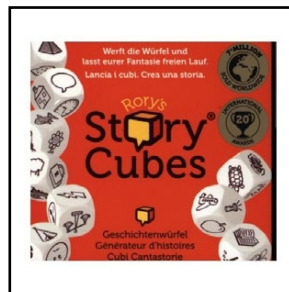
29 69 48 00 12,99 € (D)*



D-ICED. 80 Challenges Multi-Level.
Bis zu 8 Würfel sollen so angeordnet werden, dass jeder einzelne exakt an so viele benachbarte Würfel grenzt, wie sein Wert angibt. Das Knobeln kann beginnen!

Für 1 Spieler. Spieldauer: 10 Min., von 7-99 J. (Huch)

51 60 65 70 13,99 € (D)*



Rory's Story Cubes. Geschichten-Würfel.

Story Cubes, das ist ein handlicher visueller Geschichtengenerator der die Fantasie anregt. Einfach die neun Story Würfel werfen und jedes der gewürfelten Bilder in eine Geschichte einbauen. Stets neue Kombinationen der 54 Bilder ergeben immer neue Geschichten. Story Cubes lässt sich sowohl alleine spielen, als auch mit anderen Sets kombinieren. Dank der kompakten Verpackung passen die Story Cubes auch ins kleinste Reisegepäck.

Für 1 und mehr Spieler, von 6-99 J. (Asmodee)

29 69 47 96 13.4 € (D)*



Haste Worte - Das 2. wortreiche Würfelspiel.
Auch im 2. Set wird wieder wild gewürfelt und kombiniert! Das bewährte Spielprinzip mit 48 neuen Motiven. Bei diesem Spiel müssen Würfelsymbole geschickt passend zu einem Oberbegriff kombiniert werden. Zum Thema Freizeit kann so zum Beispiel aus der gewürfelten Würfelsymbol und der gewürfelten Glühbirne eine „Spielidee“ werden! Doch aufgepasst: Hat noch ein anderer Spieler dasselbe Wort notiert, gibt es hierfür leider keine Punkte. Hier ist also Kreativität gefragt!

8 Würfel mit 48 farbigen Motiven, 1 Spielregel.
Ab 2 Spieler. Spieldauer: 15 Min., von 8-99 J. (Huch, Hutter Trade)

90 35 40 07 91.92 € (D)*



Rory's Story Cubes - Fantasia. Lasst die Würfel rollen und eurer Fantasie freien Lauf.

Mit Rorys Story Cubes®: Fantasia könnt ihr Geschichten von spannenden Abenteuern und magischen Wesen erzählen. Lasst die StoryCubes rollen und nutzt die gewürfelten Symbole, um eine fantastische Fabel zu spinnen. Einzige Regel: Es gibt keine falschen Antworten. Diese Box beinhaltet die 3-Würfel-Sets verzaubert, mythen und mittelalter.

Von: O'Connor, Rory. Ab 1 Spieler.
Spieldauer: ab 5 Min., von 6-99 J. (Asmodee)

63 01 04 53 12,99 € (D)*

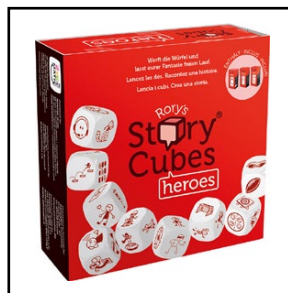




**Story Cubes Astro.
Geschichten-Würfel.**

Erzählt mit Rory's Story Cubes®: Astro Geschichten von epischen Abenteuern, erkundet das Weltall, reist zu fremden Planeten und trifft unterwegs Roboter und Außerirdische. Rory's Story Cubes® ist ein kreativer Geschichtengenerator im Taschenformat, der Kreativität und soziales Selbstvertrauen fördert, Sprachkenntnisse verbessert und Verbindungen und einzigartige Momente zwischen Jung und Alt schafft.

Von: O'Connor, Rory. Für 1 bis 12 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., von 6-99 J. (Asmodee)
90 41 43 32 12,99 € (D)*



**Story Cubes Heroes.
Geschichten-Würfel.**

Erzählt mit Rory's Story Cubes®: Heroes Geschichten von epischen Abenteuern, zieht euer Cape an, wachst über euch hinaus, rettet die Welt oder eure Stadt und zeigt den Schurken, was echte Helden drauf haben. Rory's Story Cubes® ist ein kreativer Geschichtengenerator im Taschenformat, der Kreativität und soziales Selbstvertrauen fördert, Sprachkenntnisse verbessert und Verbindungen und einzigartige Momente zwischen Jung und Alt schafft.

Von: O'Connor, Rory. Für 1 bis 12 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., von 6-99 J. (Asmodee)
90 41 43 54 12,99 € (D)*



**Story Cubes Emergency.
Geschichten-Würfel.**

Erzählt mit Rory's Story Cubes®: Emergency Geschichten von epischen Abenteuern, werdet Retterinnen und Retter, löscht Feuer, behandelt Kranke und sorgt dafür, dass alle gut über den Tag kommen. Rory's Story Cubes® ist ein kreativer Geschichtengenerator im Taschenformat, der Kreativität und soziales Selbstvertrauen fördert, Sprachkenntnisse verbessert und Verbindungen und einzigartige Momente zwischen Jung und Alt schafft.

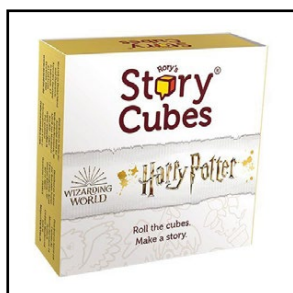
Von: O'Connor, Rory. Für 1 bis 12 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., von 6-99 J. (Asmodee)
90 41 43 43 12,99 € (D)*



**Story Cubes Mystery.
Geschichten-Würfel.**

Mit Rory's Story Cubes®: Mystery könnt ihr unwahrscheinliche Geschichten über das Bizarre und Unerklärliche untersuchen. Rory's Story Cubes®: Mystery ist das fünfte Story Cubes-Set, das zum Geschichten erzählen und zu mehr Kreativität auf der ganzen Welt inspirierte. Würfelt die Story Cubes und verwendet Sie die aufgedeckten Bilder, um eine Geschichte zu erzählen. Es gibt nur eine Regel: Es gibt keine falschen Antworten.

Von: O'Connor, Rory. Für 1 bis 12 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., von 6-99 J. (Asmodee)
90 41 43 65 12,99 € (D)*



**Story Cubes Harry Potter EINZEL.
Roll the cubes. Make a story..**

Rory's Story Cubes Harry Potter bringen euch und eure Geschichte in die magische Welt von Hogwarts. Wirf deine neun Story Cubes und lass dich durch die Welt der Zauberer und Hexen gleiten. Ihr seid abwechselnd als Erzähler an der Reihe, und nutzt die Inspiration aller neun Würfel, um eine ganz eigene, kreative Geschichte zu erzählen. Es gibt kein Richtig und kein Falsch in diesem Spiel.

Von: O'Connor, Rory. Für 1-12 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., (Asmodee)
88 28 67 00 16,99 € (D)*



**Story Cubes Primal.
Geschichten-Würfel.**

Mit Rory's Story Cubes®: Primal, könnt ihr Geschichten über längst verlorene Länder und ihre außergewöhnlichen Bewohner entdecken. Rory's Story Cubes®: Primal ist das sechste Story Cubes-Set, das zum Geschichten erzählen und zu mehr Kreativität auf der ganzen Welt inspirierte. Würfelt die Story Cubes und verwendet die aufgedeckten Bilder, um eine Geschichte zu erzählen. Es gibt nur eine Regel: Es gibt keine falschen Antworten.

Von: O'Connor, Rory. Für 1 bis 12 Spieler.
Spieldauer: 20 Min., von 6-99 J. (Asmodee)
90 41 43 76 12,99 € (D)*

TOP-TITEL PUZZLES

UNSERE
EMPFEHLUNGEN



Krimi Puzzle Die drei ??? Kids, T-Rex in Action. Lesen - Puzzeln - Lösen. Inklusive Ausgrabungs-Set.

Kriminalfall lesen, Leuchtpuzzle legen, Fall lösen!
Bei einem Filmdreh über Dinosaurier gerät der computergesteuerte Star des Films, ein T-Rex, außer Kontrolle - ist etwa ein Saboteur am Werk?
Die drei ??? übernehmen den Fall und müssen ihn lösen ... und die Spieler können ihnen helfen: Zuerst die spannende Kurzgeschichte lesen, dann den Tatort zusammenpuzzeln und die versteckten Hinweise zum Täter aufspüren und kombinieren. Das beiliegende geheime Indiz hilft den Kindern, den spannenden Fall zu lösen – aber dieser muss erst ausgegraben werden ... Ein kniffliger Rätselspaß für Nachwuchsdetektive!

200 Teile. Puzzleformat: 54 x 38 cm. Leuchtet im Dunkeln, ab 8 J. (Kosmos Spiele)

84 41 23 96

16,99 € (D)*



puzzleball, Nachtlicht Erde bei Nacht. Erlebe Puzzeln in der 3. Dimension.

Die farbenfrohe Kindererde wird mit einem Händeklatschen zum außergewöhnlichen Nachtlicht, wenn der Leuchtsockel den Ball von innen erstrahlen lässt. Dank unserer Easyclick Technology passen alle Kunststoff-Puzzleteile perfekt ineinander und formen eine stabile Kugel, ganz ohne Kleben. Die Nummerierung der Teile erleichtert das Vorsortieren und ermöglicht einfaches Puzzeln nach Zahlen.

Tipp: Mit dem beiliegenden Leuchtsockel lassen sich viele weitere Motive in ein tolles Nachtlicht verwandeln!

72 nummerierte Kunststoff-Puzzleteile + Aufstellfuß + Anleitung + Leuchtsockel inkl. LED. Puzzleformat: Durchmesser 15 cm. Benötigt 3 x AA LR6 Batterien, von 6-10 J. (Ravensburger Spieleverlag)

78 78 52 00

29,99 € (D)*



Story Puzzle – Das kleine Böse Puzzle.

Mithilfe dringend benötigt! Das kleine Böse Puzzle wurde im Labor des großen Zauberers Magnus Myst verflucht! Von wem? Daran kann es sich nicht mehr erinnern! Nur seine letzte Erinnerung liegt in 200 Teilen verstreut vor den Kindern. Diese müssen sie erst einmal zusammenpuzzeln! Und dann? Dann müssen knifflige Rätsel gelöst, gefährliche Geheimnisse aufgedeckt und das kleine Böse Puzzle vom Fluch befreit werden. Dieses interaktive Puzzleabenteuer mit Kurzgeschichte ist nichts für schwache Nerven! Trauen sich die Kinder, dem kleinen bösen Puzzle zu helfen? Für furchtlose Kinder ab 8 und Fans das perfekte Geburtstagsgeschenk!
Story lesen, Wimmelbild puzzeln und in die Welt des kleinen Bösen Puzzles eintauchen.

200 Teile, ab 8 J. (Kosmos Spiele)

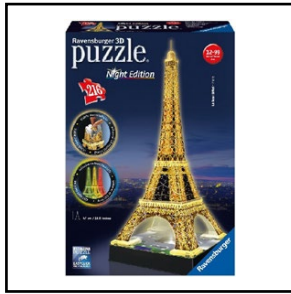
89 64 40 07

16,99 € (D)*



Ideal als
Geburtstags-
geschenk

PUZZLES | 3D-PUZZLES



Eiffelturm bei Nacht (Puzzle 3D). Erleben Sie Puzzeln in der 3. Dimension! Night Edition.

Bereits seit seiner Fertigstellung wird der Eiffelturm des Nachts beleuchtet. Zunächst verwendete man Gaslaternen, später Lichterketten, Lichtkegel oder auch Leuchtreklamen dazu. 1985 schließlich montierte der Lichtingenieur Pierre Bideau die weltberühmte Lichtinstallation die wir noch heute bewundern können. Sie lässt die Streben des Monuments golden leuchten und verwandelt so die Stahlkonstruktion in ein Sinnbild für Romantik und Lichtkunst.

216 Teile. Puzzleformat: 47 x 16,5 x 16,5 cm. Mit Leuchtssockel inkl. Farb-LED. Benötigt 3 Batterien AAA-LR03-4,5V, von 12-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

47 30 31 60 35,99 € (D)*



Lamborghini Huracán Evo.

3D Puzzle Lamborghini Huracán EVO. Lust auf sportliche Höchstleistungen? In einem Rennfahrzeug, das zu den absoluten Sportwagenikonen gehört? Dann gehen Sie mit diesem Modell am besten direkt auf die Rennstrecke und geben ordentlich Gas - denn hier kommt Ihr persönliches Rennauto in realitätsgetreuem Design!

108 Teile, von 8-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

81 80 32 28 35,99 € (D)*



Utensilo - FC Bayern München. Erlebe Puzzeln in der 3. Dimension.

3D Puzzle mit Wow-Effekt! Aus 54 Kunststoff-Puzzleteilen entsteht ein stabiles Utensilo mit FC Bayern Design, dem Hingucker schlechthin in jedem Fan-Zimmer! Einfach puzzeln, Zusatzteile anstecken und fertig ist dein superpraktisches Utensilo.

54 Teile. Puzzleformat: Durchm. 8 cm, von 7-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

64 83 11 34 10,99 € (D)*



Utensilo - Harry Potter. Erlebe Puzzeln in der 3. Dimension.

3D Puzzlespaß mit Wow-Effekt! Aus 54 Kunststoff-Puzzleteilen entsteht ein stabiles und superpraktisches Utensilo im angesagten Harry Potter-Design, das in jedem Zimmer ein echter Blickfang ist. Einfach puzzeln, Zusatzteile anstecken und fertig ist das Utensilo.

54 Kunststoff- Puzzleteile + Zubehör + Anleitung. Dekoration nicht im Produkt enthalten, von 6-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

78 78 52 11 10,99 € (D)*



JIGZLE - Doppeldecker.

Das Schaf gilt als treuer und kuscheliger Begleiter. Diese besondere Umsetzung dient nicht nur der Dekoration, sondern eignet sich auch als Memo-Halter für den Schreibtisch. Ob im Büro, im Homeoffice oder im Kinderzimmer diese 3D-Figur wird Ihnen gute und treue Dienste leisten.

Von: Team Green. 1 Holzpuzzle, 1 Anleitung. Ab 1 Spieler. Puzzleformat: 23 x 17 x 11,5 cm, ab 12 J. (Huch, Hutter Trade)

90 35 41 45 19,99 € (D)*

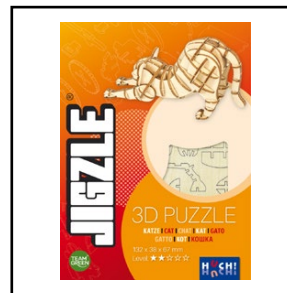


JIGZLE - Hund.

Der Dackel zählt zu den beliebtesten und treuen Hundefreunden des Menschen. Befreien Sie die Stanzteile und hauchen Sie ihnen Leben ein, indem Sie die Teile miteinander verbinden. In kürzester Zeit nimmt die Figur Form an! Puzzeln Sie sich mit zahlreichen Steckteilen zu einer formschönen und dekorativen 3D-Figur.

Von: Team Green. 1 Holzpuzzle, 1 Anleitung. Ab 1 Spieler. Puzzleformat: 36 x 13,5 x 7,5 cm, ab 10 J. (Huch, Hutter Trade)

90 35 41 01 10,99 € (D)*



JIGZLE - Katze.

Die Katzenfigur ist eine dekorative Figur, die Sie an Entspannung und Genuss erinnert und gerne auf dem Fenstersims oder Schreibtisch Platz nimmt. Nehmen Sie sich eine Auszeit und erwecken Sie die Holzteile zum Leben! Puzzeln Sie sich mit zahlreichen Steckteilen zu einer bezaubernden 3D-Figur für Liebhaber.

Von: Team Green. 1 Holzpuzzle, 1 Anleitung. Ab 1 Spieler. Puzzleformat: 13,2 x 3,8 x 6,7 cm, ab 10 J. (Huch, Hutter Trade)

90 35 40 42 10,99 € (D)*

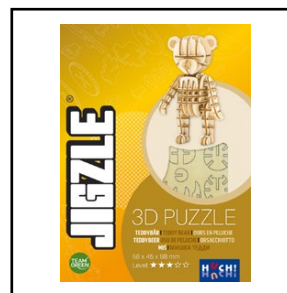


JIGZLE - Schaf.

Auf ins Abenteuer! Die Nase des Doppeldeckers zeigt bereits steil in den Himmel. Sie müssen nur noch die Richtung angeben! Puzzeln Sie sich Ihren Kopf frei und steigen Sie auf in neue Höhen mit Ihrem 3D-Puzzle Doppeldecker.

Von: Team Green. 1 Holzpuzzle, 1 Anleitung. Ab 1 Spieler. Puzzleformat: 10,5 x 7,3 x 7,8 cm, ab 8 J. (Huch, Hutter Trade)

90 35 40 64 17,99 € (D)*



JIGZLE - Teddy Bear.

Bären erfreuen sich großer Beliebtheit und symbolisieren sowohl Stärke als auch Wärme und Geborgenheit. Der Teddybär gilt als Tröster und Begleiter in allen Lebenslagen. Erinnern Sie sich noch an Ihr Lieblingskuscheltier? Der JIGZLE-Teddybär eignet sich zwar nicht zum Kuscheln, aber dekoriert das Fensterbrett, den Arbeitsplatz oder das Regal.

Von: Team Green. 1 Holzpuzzle, 1 Anleitung. Ab 1 Spieler. Puzzleformat: 5,8 x 4,5 x 9,8 cm, ab 12 J. (Huch, Hutter Trade)

90 35 41 23 10,99 € (D)*

PUZZLES | FANTASY-ART



Der Zauberschüler Harry Potter.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
 Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
79 77 19 31 13,99 € (D)*



Einhörner im Abendrot.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 150.
 Größe Puzzle: 49 x 36 cm.
 Mit einem Motiv.
 von 7-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
56 28 51 10 10,99 € (D)*



Harry Potter gegen Voldemort.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
 Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
78 78 54 17 13,99 € (D)*



Harry Potter in Hogwarts.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 500.
 Größe Puzzle: 36 x 49 cm. Mit Motiven.
 ab 10 J. (Ravensburger Spieleverlag)
78 78 52 77 11,99 € (D)*



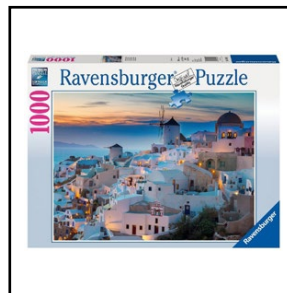
Harry Potter.
 Spieleranzahl: 1. Spieldauer: beliebig. Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
 Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
78 78 53 58 13,99 € (D)*



Sehnsucht.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
 Größe Puzzle: 50 x 70 cm.
 Von: Stokes, Anne. von 12-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
28 73 93 68 13,99 € (D)*



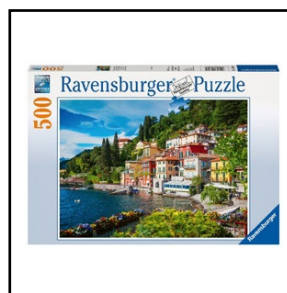
PUZZLES | FOTOPUZZLES



Abend über Santorini.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
 Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
 ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
56 28 46 33 13,99 € (D)*



Bildschöner Garten.
 1000 Teile. Puzzleformat: 680 x 480 mm, ab 8 J. (Carletto Deutschland, Educa Puzzle)
91 24 97 25 12,99 € (D)*

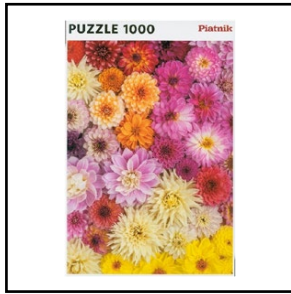


Comer See, Italien.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 500.
 Größe Puzzle: 49 x 36 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 10 J. (Ravensburger Spieleverlag)
65 70 04 94 11,99 € (D)*



Cottage in England.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1500.
 Größe Puzzle: 80 x 60 cm.
 Mit einem Motiv.
 von 14 - 99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
48 25 07 42 24,99 € (D)*





Dahlien.
1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J.
(Piatnik)
91 12 71 04 **13,49 € (D)***



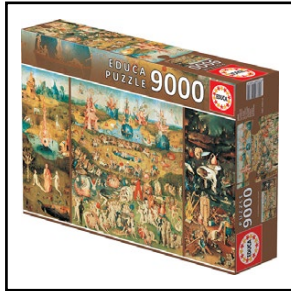
9 001890 551840



Jökulsárlón, Island.
Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
Größe Puzzle: 98 x 38 cm.
Mit einem Motiv.
ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
65 93 65 32 **13,99 € (D)***



4 005556 150755



Der Garten der Lüste.
Drachenzähnen leicht gemacht
9000 Teile. Puzzleformat: 2140 x 1185 mm, ab 8 J. (Carletto Deutschland, Educa Puzzle)
91 24 97 14 **129 € (D)***



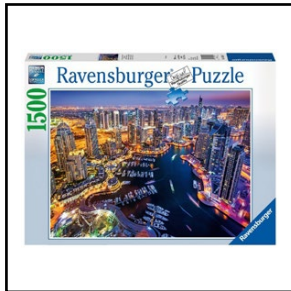
8 412668 148314



Karwendelgebirge, Österreich.
Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
von 12-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
24 50 72 13 **13,99 € (D)***



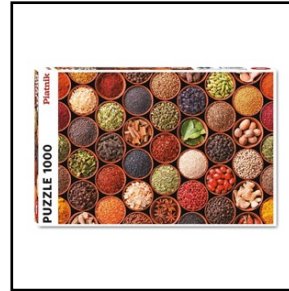
4 005556 192168



Dubai am Persischen Golf.
Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1500.
Größe Puzzle: 80 x 60 cm.
Mit einem Motiv.
ab 12 J. (Ravensburger Spieleverlag)
14 41 37 36 **24,99 € (D)***



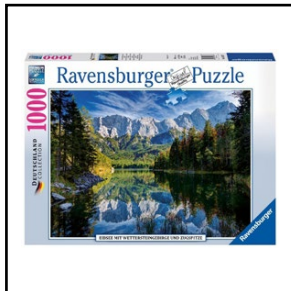
4 005556 163557



Kräuter und Gewürze.
1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J. (Piatnik)
91 12 72 18 **13,49 € (D)***



9 001890 553646



Eibsee mit Wettersteingebirge und Zugspitze. PhotoArk
1000 Teile. Puzzleformat: 50 x 70 cm, von 14-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
45 38 48 38 **13,99 € (D)***



4 005556 193677



Leuchtendes New York. Panorama-Puzzle.
Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
Größe Puzzle: 98 x 38 cm.
ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
34 02 32 47 **13,99 € (D)***



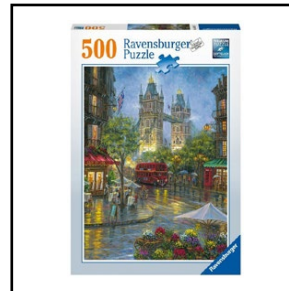
4 005556 150502



Fahrräder in Amsterdam.
Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
Mit einem Motiv.
ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
56 28 46 00 **13,99 € (D)***



4 005556 196067



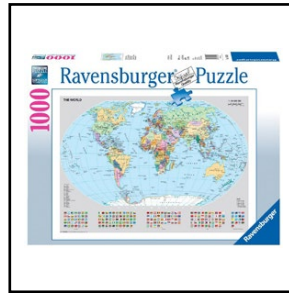
Malerisches London.
Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 500.
Größe Puzzle: 36 x 49 cm.
Mit einem Motiv.
ab 10 J. (Ravensburger Spieleverlag)
72 39 48 41 **11,99 € (D)***



4 005556 148127



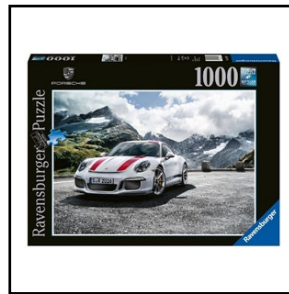
Midtown Manhattan, New York.
 1000 Teile. Puzzleformat: 48 x 68 cm,
 von 12-99 J.
 (Carletto Deutschland, Educa Puzzle)
30 95 76 83 **12,99 € (D)***



Politische Weltkarte.
 Spieleanleitung in deutsch,
 niederländisch, spanisch, französisch,
 italienisch, englisch. Anzahl
 Puzzleteile: 1000.
 Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
 Mit einem Motiv.
 von 12-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
14 40 82 96 **13,99 € (D)***



Mystisches Licht.
 Faszination Natur Unsere Welt ist voller
 wunderbarer Orte und Augenblicke,
 die unsere Sinne berühren und uns
 Freude schenken. Entdecken Sie mit
 den Puzzles der Nature Edition die
 facettenreiche Schönheit der Erde und
 lassen Sie sich von grandiosen Bildern
 einzigartiger Momente verzaubern.
 1000 Teile. Puzzleformat: 50 x 70 cm,
 von 14-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
51 27 10 47 **13,99 € (D)***



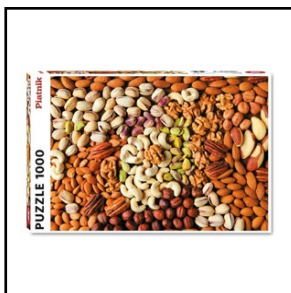
Porsche 911R.
 Spieleanleitung in deutsch,
 niederländisch, spanisch, französisch,
 italienisch, englisch. Anzahl
 Puzzleteile: 1000.
 Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
70 21 62 94 **13,99 € (D)***



Norwegischer Fjord.
 Anzahl Puzzleteile: 1000. Größe Puzzle:
 70 x 50 cm. Mit einem Motiv.
 von 12-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
22 18 87 32 **13,99 € (D)***



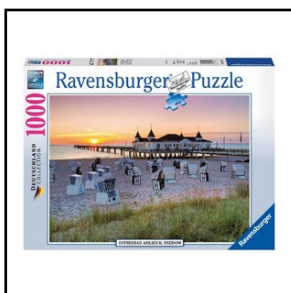
Rothenburg ob der Tauber.
 Die neuen Puzzles für Erwachsene mit
 größeren und weniger Teilen sorgen
 für ein noch angenehmeres Puzzle-
 Erlebnis. Denn die größeren Teile
 liegen besonders gut in der Hand und
 die Motive sind darauf gut zu erkennen.
 Durch die geringere Teilezahl sind
 sie die ideale Beschäftigung für
 zwischendurch.
 500 Teile. Puzzleformat: 46 x 61 cm,
 von 14-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
51 27 11 96 **11,99 € (D)***



Nussmix.
 1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J.
 (Piatnik)
91 12 71 37 **13,99 € (D)***



Salzburg / Österreich.
 Spieleanleitung in deutsch,
 niederländisch, spanisch, französisch,
 italienisch, englisch. Anzahl
 Puzzleteile: 500.
 Größe Puzzle: 61 x 46 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 10 J. (Ravensburger Spieleverlag)
79 85 42 18 **11,99 € (D)***

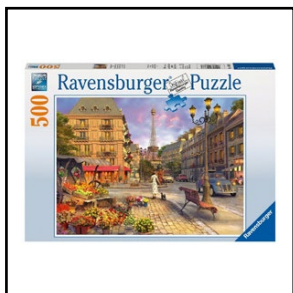


Ostseebad Ahlbeck, Usedom.
 Spieleanleitung in spanisch,
 italienisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
 Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
 ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 21 52 **13,99 € (D)***



Skandinavische Idylle.
 Spieleanleitung in deutsch,
 niederländisch, spanisch, französisch,
 italienisch, englisch. Anzahl
 Puzzleteile: 500.
 Größe Puzzle: 49 x 36 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 10 J. (Ravensburger Spieleverlag)
79 85 41 48 **11,99 € (D)***

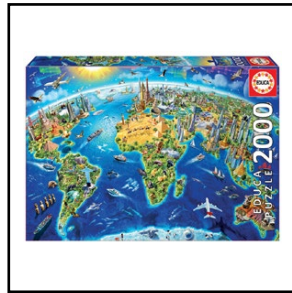




Spaziergang durch Paris.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 500.
 Größe Puzzle: 49 x 36 cm.
 von 9-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
56 28 47 82 11,99 € (D)*



4 005556 146833



World Landmarks Globe.
 2000 Teile. Puzzleformat: 96 x 68 cm, ab 8 J.
 (Carletto Deutschland, Educa Puzzle)
87 65 04 31 26,99 € (D)*



8 412668 171299



Sylt.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
 Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
75 76 21 78 13,99 € (D)*



4 005556 139675



Yosemite Park. 1000 Panorama
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
 Größe Puzzle: 98 x 38 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
65 70 05 53 13,99 € (D)*



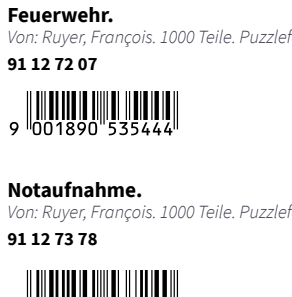
4 005556 150830



Wahrzeichen Europa.
 2000 Teile. Puzzleformat: 960 x 680 mm, ab 8 J.
 (Carletto Deutschland, Educa Puzzle)
91 24 96 66 26,99 € (D)*



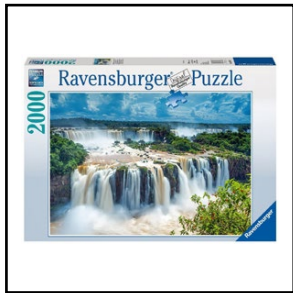
8 412668 176973



Feuerwehr.
 Von: Ruyer, François. 1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J. (Piatnik)
91 12 72 07 13,49 € (D)*



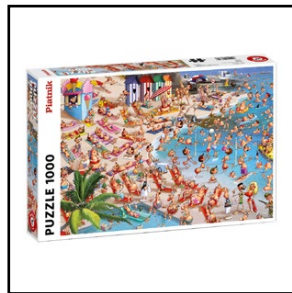
9 001890 535444



Wasserfälle von Iguazu, Brasilien.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 2000.
 Größe Puzzle: 98 x 75 cm.
 ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
56 28 49 00 32,99 € (D)*



4 005556 166077



Strand.
 Von: Ruyer, François. 1000 Teile.
 Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J. (Piatnik)
91 12 71 26 13,49 € (D)*



9 001890 536748



Weinregal.
 1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J.
 (Piatnik)
91 12 72 97 13,49 € (D)*



9 001890 535741

PUZZLES | HUMOR, CARTOONS, RÄTSEL- UND WIMMELPUZZLES



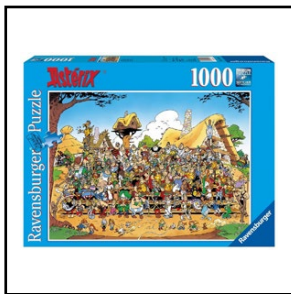
Arielle. 1989.
Die Disney-Stars in einer neuen Sammleredition: Auf Wunsch von Puzzelfans aus der ganzen Welt hat Ravensburger die beliebtesten Disney-Filmszenen als 1000 Teile Puzzle aufgelegt. Wer beim Puzzeln genau hinschaut, kann in jedem Motiv einen raffiniert versteckten Mickey-Kopf entdecken, der das Sammlerherz höherschlagen lässt.

1000 Teile. Puzzleformat: 70 x 50 cm, ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)

70 21 62 48 13,99 € (D)*



4 005556 197453



Asterix, Familienfoto.
1000 Teile. Puzzleformat: 50 x 70 cm, von 12-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

18 97 97 24 13,99 € (D)*



4 005556 154340



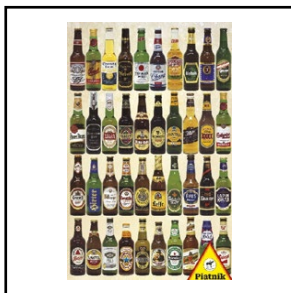
Bambi.
Die Disney-Stars in einer neuen Sammleredition: Auf Wunsch von Puzzelfans aus der ganzen Welt hat Ravensburger die beliebtesten Disney-Filmszenen als 1000 Teile Puzzle aufgelegt. Wer beim Puzzeln genau hinschaut, kann in jedem Motiv einen raffiniert versteckten Mickey-Kopf entdecken, der das Sammlerherz höherschlagen lässt.

1000 Teile. Puzzleformat: 70 x 50 cm, von 14-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

62 84 81 08 13,99 € (D)*



4 005556 196777



Bier.
1000 Teile. Puzzleformat: 67,5 x 44,1 cm, von 12-99 J. (Piatnik)

15 88 51 81 13,49 € (D)*



9 001890 562549

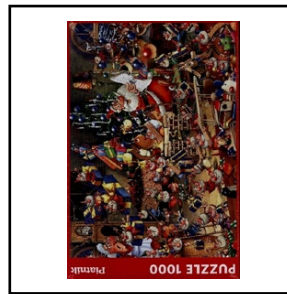


Bierdeckel.
1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J. (Piatnik)

91 12 73 45 13,49 € (D)*



9 001890 551741

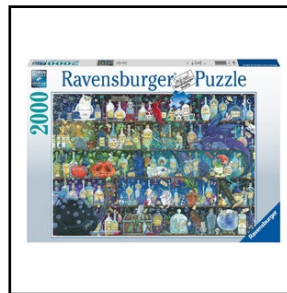


Christmas Chaos.
1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J. (Piatnik)

91 12 73 67 13,49 € (D)*



9 001890 537943



Der Giftschrank.
Spieleranzahl: 1. Spieldauer: beliebig. Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzle Teile: 2000. Größe Puzzle: 98 x 75 cm. Mit einem Motiv. ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)

81 39 34 46 32,99 € (D)*



4 005556 160105



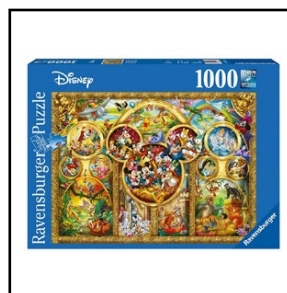
Der König der Löwen. 1994.
Die Disney-Stars in einer neuen Sammleredition: Auf Wunsch von Puzzelfans aus der ganzen Welt hat Ravensburger die beliebtesten Disney-Filmszenen als 1000 Teile Puzzle aufgelegt. Wer beim Puzzeln genau hinschaut, kann in jedem Motiv einen raffiniert versteckten Mickey-Kopf entdecken, der das Sammlerherz höherschlagen lässt.

1000 Teile. Puzzleformat: 70 x 50 cm, ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)

70 21 62 61 13,99 € (D)*



4 005556 197477

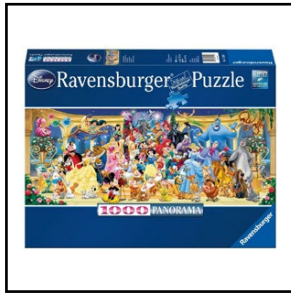


Die schönsten Disney Themen.
Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzle Teile: 1000. Größe Puzzle: 70 x 50 cm. ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)

81 39 20 47 13,99 € (D)*



4 005556 152667



Disney Gruppenfoto. Panorama-Puzzle.

Spieleranleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000. Größe Puzzle: 98 x 37 cm.

von 12-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

24 49 70 82 13,99 € (D)*



4 005556 151097



Dumbo.

Die Disney-Stars in einer neuen Sammleredition: Auf Wunsch von Puzzlefans aus der ganzen Welt hat Ravensburger die beliebtesten Disney-Filmszenen als 1000 Teile Puzzle aufgelegt. Wer beim Puzzeln genau hinschaut, kann in jedem Motiv einen raffiniert versteckten Mickey-Kopf entdecken, der das Sammlerherz höherschlagen lässt.

1000 Teile. Puzzleformat: 70 x 50 cm, von 14-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

62 84 81 21 13,99 € (D)*



4 005556 196760



Exit - Einhorn.

Jedes EXIT PUZZLE enthält ein detailreiches Puzzle-Motiv mit 759 Teilen, einen Lösungsumschlag und eine Anleitung. Spieleranleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 759. Größe Puzzle: 70 x 50 cm. Mit einem Motiv.

ab 12 J. (Ravensburger Spielverlag)

81 80 27 97 13,99 € (D)*



4 005556 150304



Exit - Hexenküche.

Exit Rooms sind der Live-Game-Trend und sorgen längst weltweit für Begeisterung. Die Idee: Mehrere Spieler lassen sich in einen Raum einsperren, um eine Mission zu erfüllen. Dafür müssen sie Rätsel lösen, die im Raum versteckt sind. Dieses Spielprinzip bildet die Grundlage für eine völlig neue Variante des Puzzles: das EXIT PUZZLE.

759 Teile, ab 12 J. (Ravensburger Spielverlag)

71 03 24 50 13,99 € (D)*



4 005556 199525



Exit - Im Drachenlabor. Puzzle meets Mystery.

Im Drachenlabor Seit deiner Kindheit begeisterst du dich für Drachen. Darum bist du schier überwältigt, als du das Forschungslabor deines Großonkels - eines berühmten Drachologen - mit eigenen Augen siehst.

759 Teile. Puzzleformat: 70 x 50 cm, ab 14 J. (Ravensburger Spielverlag)

75 76 11 27 13,99 € (D)*



4 005556 199549



Exit - Im Gewächshaus.

Jedes EXIT PUZZLE enthält ein detailreiches Puzzle-Motiv mit 368 Teilen, einen Lösungsumschlag und eine Anleitung.. Spieleranleitung in deutsch, französisch, italienisch. Anzahl Puzzleteile: 368. Größe Puzzle: 70 x 50 cm. Mit einem Motiv.

ab 12 J. (Ravensburger Spielverlag)

81 80 30 55 13,99 € (D)*



4 005556 164837



Exit - Im Gruselkeller.

Eines Morgens liegt ein seltsamer Brief für Dich im Briefkasten. Ein ferner, sehr vermöglicher Verwandter sei verstorben, heißt es in dem Brief. Du wirst aufgefordert seine Villa aufzusuchen, um Deinen Anspruch auf das Erbe zu klären. Voller Aufregung ziehst Du los und verlässt das Haus.

759 Teile. Puzzleformat: 70 x 50 cm, ab 12 J. (Ravensburger Spielverlag)

78 78 53 25 13,99 € (D)*



4 005556 150298



Exit - Im U-Boot. Puzzle meets Mystery.

Im U-Boot Du bist auf Kreuzfahrt in der Karibik. Im Hafen von Puerto Rico begegnest du einem alten Mann, der gerade an einem mysteriösen Wassergefährd herumschraubt. Wie sich herausstellt, handelt es sich um ein selbst gebautes U-Boot, mit dem er nach versunkenen Wracks tauchen will...

759 Teile. Puzzleformat: 70 x 50 cm, ab 14 J. (Ravensburger Spielverlag)

75 76 11 38 13,99 € (D)*



4 005556 199532



Exit - Im Vampirschloss. Puzzle meets Mystery.

Im Vampirschloss Du machst Sommerurlaub in Rumänien. Bei einer ausgedehnten Wanderung in die Berge stößt du mitten im Wald auf eine geheimnisvolle Schlossruine. Du wagst dich hinein, und die schwere Eingangstür fällt knarrend hinter dir zu...

759 Teile. Puzzleformat: 70 x 50 cm, ab 14 J. (Ravensburger Spielverlag)

75 76 11 40 13,99 € (D)*



4 005556 199556



Exit - In der Spielzeugfabrik.

Jedes EXIT PUZZLE enthält ein detailreiches Puzzle-Motiv mit 368 Teilen, einen Lösungsumschlag und eine Anleitung.. Spieleranleitung in deutsch, französisch, italienisch. Anzahl Puzzleteile: 368. Größe Puzzle: 70 x 50 cm. Mit einem Motiv.

ab 12 J. (Ravensburger Spielverlag)

81 80 30 44 13,99 € (D)*



4 005556 164844



Exit - Sternwarte.

Exit Rooms sind der Live-Game-Trend und sorgen längst weltweit für Begeisterung. Die Idee: Mehrere Spieler lassen sich in einen Raum einsperren, um eine Mission zu erfüllen. Dafür müssen sie Rätsel lösen, die im Raum versteckt sind. Dieses Spielprinzip bildet die Grundlage für eine völlig neue Variante des Puzzles: das EXIT PUZZLE.

759 Teile, ab 12 J. (Ravensburger Spieleverlag)

71 03 24 37 13,99 € (D)*



Krypt Black.

Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 736. Größe Puzzle: 70 x 50 cm. Mit einem Motiv.

ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)

75 76 20 75 13,99 € (D)*



Exit - Tempel in Ankor.

Exit Rooms sind der Live-Game-Trend und sorgen längst weltweit für Begeisterung. Die Idee: Mehrere Spieler lassen sich in einen Raum einsperren, um eine Mission zu erfüllen. Dafür müssen sie Rätsel lösen, die im Raum versteckt sind. Dieses Spielprinzip bildet die Grundlage für eine völlig neue Variante des Puzzles: das EXIT PUZZLE.

759 Teile, ab 12 J. (Ravensburger Spieleverlag)

71 03 24 48 13,99 € (D)*



Lippenbekenntnisse.

1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J. (Piatnik)

91 12 73 91 13,49 € (D)*

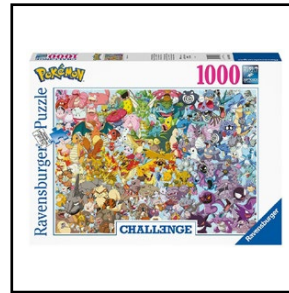


Exit - Wolfsgeschichten.

Du bist auf dem Flohmarkt und stößt auf ein altes Buch über Sagen und fantastische Geschichten. In einem nahegelegenen Wald soll vor langer Zeit ein Rudel Wölfe mit einem Zauberbann belegt worden sein. Eine handgezeichnete Karte beschreibt den Weg dorthin. Vom Abenteuer gepackt, machst Du Dich auf den Weg.

759 Teile. Puzzleformat: 70 x 50 cm, ab 12 J. (Ravensburger Spieleverlag)

78 78 53 14 13,99 € (D)*



Pokémon.

Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000. Größe Puzzle: 70 x 50 cm. Mit einem Motiv.

ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)

78 78 53 60 13,99 € (D)*

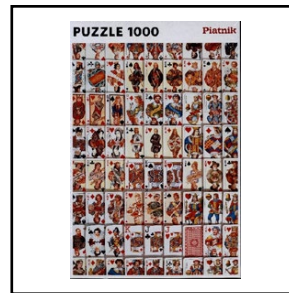


EXIT KIDS - Im Naturkundemuseum.

Jedes EXIT PUZZLE enthält ein detailreiches Puzzle-Motiv mit 368 Teilen, einen Lösungsumschlag und eine Anleitung.. Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 368. Größe Puzzle: 70 x 50 cm. Mit einem Motiv.

ab 9 J. (Ravensburger Spieleverlag)

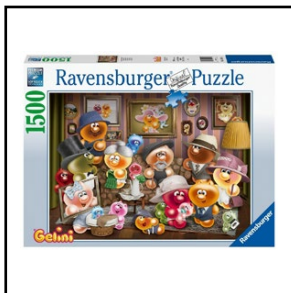
81 80 38 52 13,99 € (D)*



Spielkarten.

1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J. (Piatnik)

91 12 73 12 13,49 € (D)*



Gellini Familienporträt.

Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1500. Größe Puzzle: 80 x 60 cm. Mit einem Motiv.

ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)

79 85 38 02 24,99 € (D)*



Star Wars Universum.

Hier posiert (fast) das gesamte Star Wars Universum der Episoden I bis VI: Auf dem Puzzle mit 2000 Teilen entdeckt man neben den bekannten Star Wars Charakteren von Anakin Skywalker bis Darth Vader auch die kultigsten Raumschiffe, wie Millennium Falke und X-Wing Fighter, und natürlich auch den Todesstern.

2000 Teile. Puzzleformat: 75 x 98 cm, von 14-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

50 89 34 13 32,99 € (D)*





Super Mario.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
 Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)
79 85 37 54 13,99 € (D)*



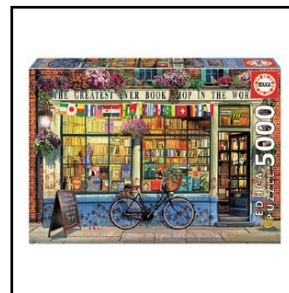
Christmas Ski.
 Von: Ruyer, François. 1000 Teile. Puzzleformat: 44,1 x 67,5 cm, von 8-99 J. (Piatnik)
33 06 06 63 13,49 € (D)*



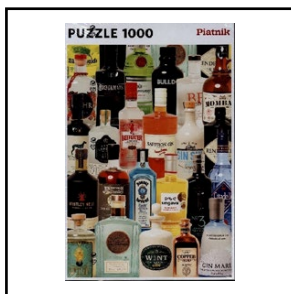
Susi und Strolch. Disney Collector's Edition.
 Die Disney-Stars in einer neuen Sammleredition: Auf Wunsch von Puzzelfans aus der ganzen Welt hat Ravensburger die beliebtesten Disney-Filmszenen als 1000 Teile Puzzle aufgelegt. Wer beim Puzzeln genau hinschaut, kann in jedem Motiv einen raffiniert versteckten Mickey-Kopf entdecken, der das Sammlerherz höherschlagen lässt.
 1000 Teile, ab 14 J.
 (Ravensburger Spieleverlag)
79 85 37 65 13,99 € (D)*



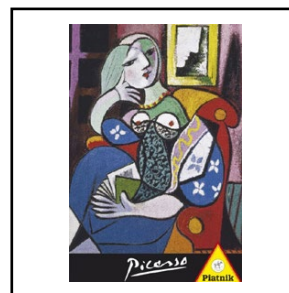
PUZZLES | KUNSTPUZZLES



Bookshop in the World.
 5000 Teile, ab 8 J. (Carletto Deutschland, Educa Puzzle)
87 65 11 82 49,99 € (D)*



Taste of Gin.
 1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J. (Piatnik)
91 12 72 64 13,49 € (D)*



Frau mit Buch.
 1000 Teile. Puzzleformat: 67,5 x 44,1 cm, von 8-99 J. (Piatnik)
33 06 05 71 13,49 € (D)*



Verschneite Weihnacht.
 1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J. (Piatnik)
91 12 71 61 13,49 € (D)*

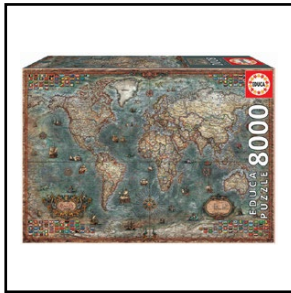


Hallstatt in Österreich.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 500.
 Größe Puzzle: 61 x 46 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 10 J. (Ravensburger Spieleverlag)
62 84 86 62 11,99 € (D)*

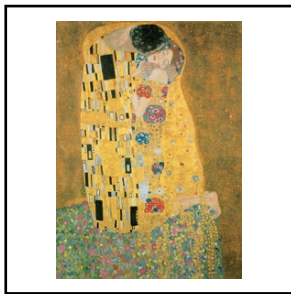


Weihnachtsschlitten.
 1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J. (Piatnik)
91 12 72 86 13,49 € (D)*





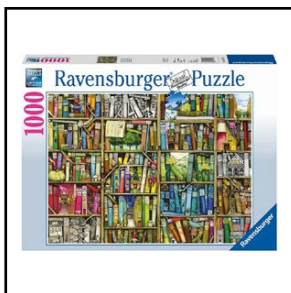
Historical World Map.
8000 Teile. Puzzleformat: 192 x 136 cm, ab 8 J.
(Carletto Deutschland, Educa Puzzle)
87 65 04 64 **109 € (D)***



Klimt - Der Kuss.
1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J.
(Platnik)
91 12 71 50 **13,49 € (D)***



Magischer Hirsch.
Spieldauer: beliebig. Spielanleitung
in deutsch, niederländisch, spanisch,
französisch, italienisch, englisch.
Anzahl Puzzleteile: 1000.
Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
Mit einem Motiv.
ab 14 J. (Ravensburger Spielverlag)
79 85 37 08 **13,99 € (D)***



Magisches Bücherregal.
Spielanleitung in deutsch,
niederländisch, spanisch, französisch,
italienisch, englisch. Anzahl
Puzzleteile: 1000.
Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
von 14-99 J. (Ravensburger Spielverlag)
34 02 29 80 **13,99 € (D)***



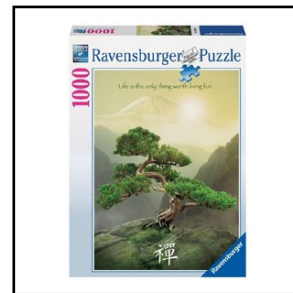
Opas Schuppen.
Spielanleitung in deutsch,
niederländisch, spanisch, französisch,
italienisch, englisch. Anzahl
Puzzleteile: 1000.
Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
ab 14 J. (Ravensburger Spielverlag)
65 70 06 12 **13,99 € (D)***



Van Gogh - Vase mit Sonnenblumen.
1000 Teile. Puzzleformat: 68 x 48 cm, ab 12 J. (Platnik)
91 12 72 31 **13,49 € (D)***



Verträumtes Cottage.
Spielanleitung in deutsch,
niederländisch, spanisch, französisch,
italienisch, englisch. Anzahl
Puzzleteile: 500.
Größe Puzzle: 36 x 49 cm.
ab 10 J. (Ravensburger Spielverlag)
56 28 45 30 **11,99 € (D)***



Zen Baum.
Anzahl Puzzleteile: 1000.
Größe Puzzle: 50 x 70 cm.
von 12-99 J. (Ravensburger Spielverlag)
45 38 47 46 **13,99 € (D)***



PUZZLES | PUZZLE ZUBEHÖR



Puzzle Glue 250 ml.
Inhalt: 250 ml, ab 8 J.
(Carletto Deutschland, Educa Puzzle)
87 65 08 23 **8,99 € (D)***



Ravensburger Puzzle-Conservier Permanent.
Der Puzzle-Conservier Permanent ist
ein Spezialkleber für Ravensburger
Puzzles. Mit Hilfe des Puzzle
Conserviers lassen sich Puzzles fixieren,
stellen und aufhängen. Das Puzzlebild
wird versiegelt und bewahrt damit
seine Farbbrillanz dauerhaft.
200 g, für 4 x 1000 Teile,
(Ravensburger Spielverlag)
18 94 02 92 **12,99 € (D)***





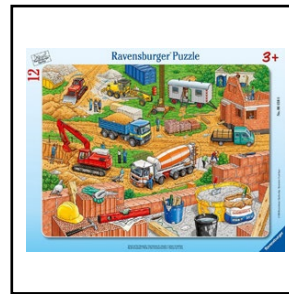
Roll your Puzzle XXL (Puzzle-Zubehör).
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch.
 Größe Puzzle: 100 x 150 cm.
 (Ravensburger Spieleverlag)
56 28 47 93 29,99 € (D)*



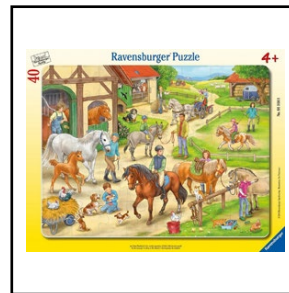
Anna und Elsa.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 40.
 Größe Puzzle: 32 x 24 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
62 84 84 54 7,99 € (D)*



Roll your Puzzle! (Puzzle-Zubehör).
 Jetzt noch stabiler - Roll your Puzzle! Mit diesem praktischen Aufbewahrungssystem können Sie Ihre angefangenen und fertigen Puzzles von 300 bis 1.500 Teilen sicher transportieren und platzsparend verstauen.
 300-1500 Teile. Rutschfester Filz (110 x 66 cm), stabile Kunststoff-Röhre zum Zusammenstecken, 2 Gummibänder, ab 14 J.
 (Ravensburger Spieleverlag)
50 89 36 32 16,99 € (D)*



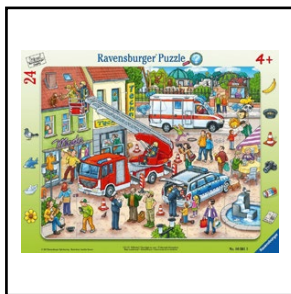
Arbeit auf der Baustelle.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 12.
 Größe Puzzle: 32 x 24 cm.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
65 93 70 53 7,99 € (D)*



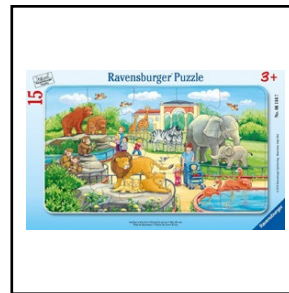
Auf dem Pferdehof.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 40.
 Größe Puzzle: 32 x 24 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
72 39 50 62 7,99 € (D)*



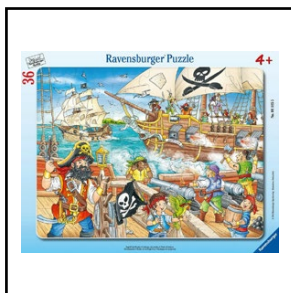
PUZZLES | PUZZLES FÜR KINDER



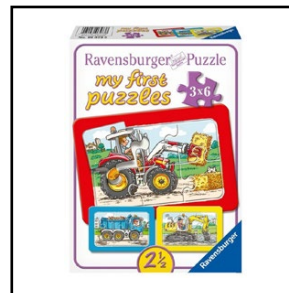
110, 112 - Eilt herbei!
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 24. Mit einem Motiv.
 ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
62 84 83 40 7,99 € (D)*



Ausflug in den Zoo.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 15.
 Größe Puzzle: 25 x 14 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
59 03 14 30 4,99 € (D)*

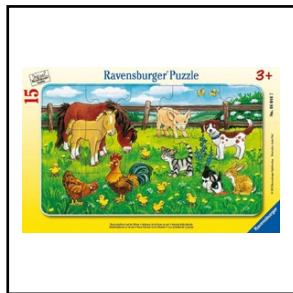


Angriff der Piraten.
 Spieldauer: beliebig. Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch.
 Anzahl Puzzleteile: 36.
 Größe Puzzle: 32 x 24 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
72 39 50 73 7,99 € (D)*



Bagger, Traktor und Kipplader.
 My First Puzzles, das sind erste Puzzles speziell für Kleinkinder ab 2 Jahren aus Pappe und mit den für Puzzles typischen Nasen und Nischen. Mit ihrer geringen Teilezahl sind sie optimal für den Einstieg in die große Welt der Puzzles geeignet. Die extra großen und dicken Teile sind auch für kleine Kinderhände gut zu greifen und darüber hinaus äußerst robust. Liebevoller Illustrationen im Stil von Pappbilderbüchern zeigen altersgerechte Motive und laden zum gemeinsamen Entdecken und Erzählen ein.
 ab 2 J. (Ravensburger Spieleverlag)
50 89 35 95 10,99 € (D)*

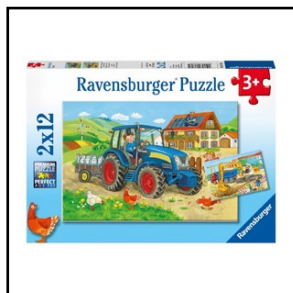




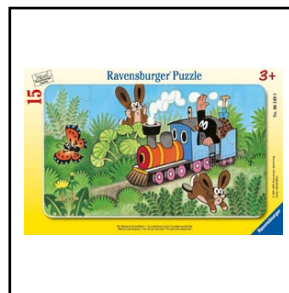
Bauernhoftiere.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 15. Größe Puzzle: 25 x 14 cm. Mit einem Motiv.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
38 18 41 57 **4,99 € (D)***



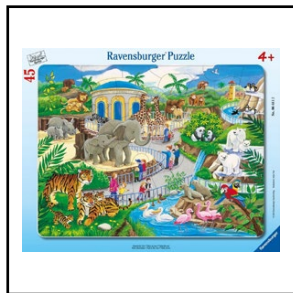
Delighted Dogs.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 300. Größe Puzzle: 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.
 ab 9 J. (Ravensburger Spieleverlag)
75 76 28 83 **10,99 € (D)***



Baustelle und Bauernhof.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, portugiesisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 12. Größe Puzzle: 26 x 18 cm. Mit 2 Motiven.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 26 03 **9,99 € (D)***



Der Maulwurf als Lokführer.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 15. Größe Puzzle: 25 x 14 cm.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
20 35 42 02 **4,99 € (D)***



Besuch im Zoo.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 45. Größe Puzzle: 32 x 24 cm. Mit einem Motiv.
 ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
65 93 70 07 **7,99 € (D)***



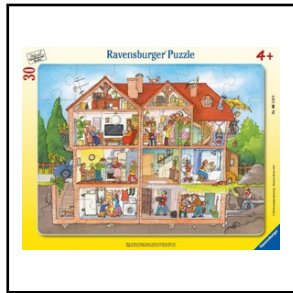
Der Maulwurf im Garten.
 Anzahl Puzzleteile: 24. Größe Puzzle: 26 x 18 cm. Mit 2 Motiven.
 ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
20 35 38 85 **9,99 € (D)***



Bibi & Tina, Puzzle-Box.
 2 x 100 u. 2 x 150 Teile.
 Puzzleformat: 24,3 x 36,1 cm, ab 6 J. (Schmidt Spiele)
50 02 54 34 **15,99 € (D)***



Die Eiskönigin - Völlig unverfroren, Abenteuer im Winterland.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 49. Größe Puzzle: 18 x 18 cm. Mit 3 Motiven.
 ab 5 J. (Ravensburger Spieleverlag)
46 29 57 18 **9,99 € (D)***

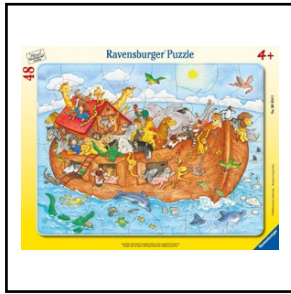


Blick ins Haus.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 30. Größe Puzzle: 32 x 24 cm. Mit einem Motiv.
 ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 25 55 **7,99 € (D)***



Die Eiskönigin - Völlig unverfroren, Arendelle im ewigen Eis. Panorama-Puzzle.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 200. Größe Puzzle: 58 x 25 cm.
 ab 8 J. (Ravensburger Spieleverlag)
46 29 56 04 **10,99 € (D)***





Die Große Arche Noah.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 48.
 Größe Puzzle: 32 x 24 cm.
 ab 4 J. (Ravensburger Spielverlag)
22 20 34 45 **7,99 € (D)***



4 005556 066049



Dragons, Drachenzähmen leicht gemacht. Drachenzähmen leicht gemacht
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 150.
 Größe Puzzle: 49 x 36 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 7 J. (Ravensburger Spielverlag)
46 29 56 94 **10,99 € (D)***



4 005556 100156



Die Maus, Puzzle-Box.
 2 x 26 u. 2 x 28 Teile, ab 3 J. (Schmidt Spiele)
23 71 44 00 **15,99 € (D)***



4 001504 555979



Dragons, Treue Freunde. Drachenzähmen leicht gemacht
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 300.
 Größe Puzzle: 49 x 36 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 9 J. (Ravensburger Spielverlag)
50 89 36 87 **10,99 € (D)***



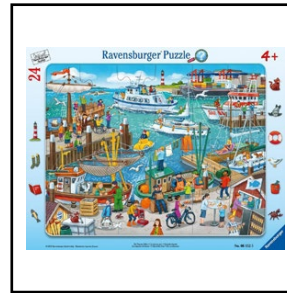
4 005556 131983



Die Reise beginnt.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 49. Größe Puzzle: 21 x 21 cm.
 Mit 3 Motiven.
 ab 5 J. (Ravensburger Spielverlag)
79 85 38 70 **9,99 € (D)***



4 005556 050116



Ein Tag am Hafen.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 24. Größe Puzzle: 32 x 24 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 4 J. (Ravensburger Spielverlag)
81 39 25 33 **7,99 € (D)***



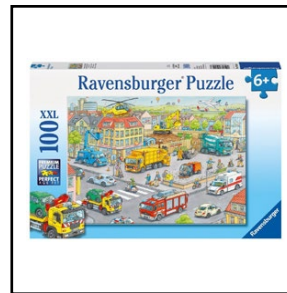
4 005556 061525



Disney Princess, Schneewittchen, Aschenputtel, Arielle.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 49.
 Größe Puzzle: 18 x 18 cm.
 Mit 3 Motiven.
 ab 5 J. (Ravensburger Spielverlag)
20 82 83 38 **9,99 € (D)***



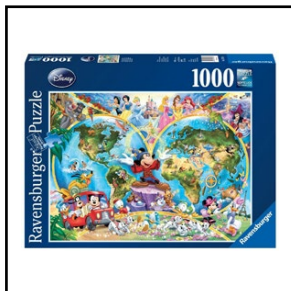
4 005556 093397



Fahrzeuge in der Stadt.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 100.
 Größe Puzzle: 49 x 36 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 6 J. (Ravensburger Spielverlag)
50 52 47 52 **10,99 € (D)***



4 005556 105588



Disney's Weltkarte.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000.
 Größe Puzzle: 70 x 50 cm.
 ab 12 J. (Ravensburger Spielverlag)
28 73 87 22 **13,99 € (D)***



4 005556 157853



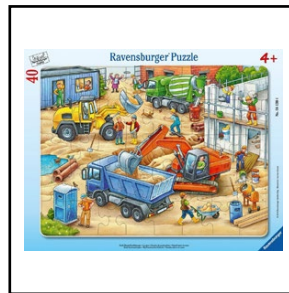
Familienfoto. Paw Patrol
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 37.
 Größe Puzzle: 32 x 24 cm. Mit einem Motiv.
 ab 4 J. (Ravensburger Spielverlag)
75 76 18 10 **7,99 € (D)***



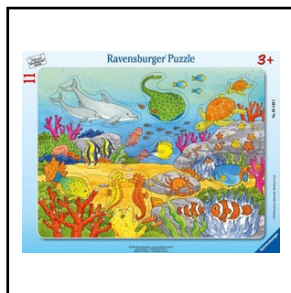
4 005556 061556



Faszination Dinosaurier.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 49. Größe Puzzle: 18 x 18 cm. Mit 3 Motiven.
 ab 5 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 21 85 9,99 € (D)*



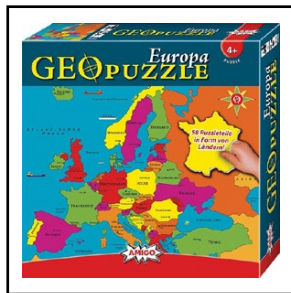
Große Baustellenfahrzeuge.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 40. Größe Puzzle: 32 x 24 cm. Mit einem Motiv.
 ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
56 28 53 73 7,99 € (D)*



Fröhliche Meeresbewohner.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 11. Größe Puzzle: 32 x 24 cm. Mit einem Motiv.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 25 00 7,99 € (D)*



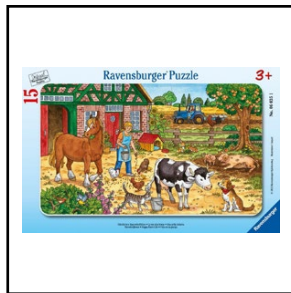
Große, weite Welt.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, portugiesisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 200. Größe Puzzle: 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.
 ab 8 J. (Ravensburger Spieleverlag)
65 70 04 48 10,99 € (D)*



Geo Puzzle, Europa.
 58 Teile in Form von Ländern. Puzzleformat: 40,5 x 48 cm, ab 4 J. (Amigo Verlag)
25 11 83 37 10,99 € (D)*



Helden mit Fell.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 49. Größe Puzzle: 18 x 18 cm. Mit 3 Motiven.
 ab 5 J. (Ravensburger Spieleverlag)
62 84 74 71 9,99 € (D)*



Glückliches Bauernhofleben.
 Spieldauer: beliebig. Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 15. Größe Puzzle: 25 x 14 cm. Mit einem Motiv.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
33 49 32 02 4,99 € (D)*



Heldenhafte Hunde.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 24. Größe Puzzle: 18 x 26 cm. Mit 2 Motiven.
 ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
62 84 74 82 9,99 € (D)*

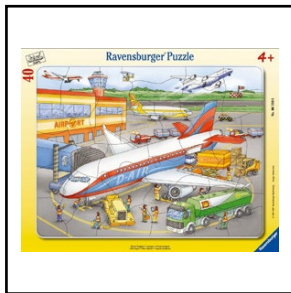


Große Baufahrzeuge.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 49. Größe Puzzle: 21 x 21 cm. Mit 3 Motiven.
 ab 5 J. (Ravensburger Spieleverlag)
52 96 49 57 9,99 € (D)*



Im Weltall.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 150. Größe Puzzle: 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.
 ab 7 J. (Ravensburger Spieleverlag)
52 96 48 08 10,99 € (D)*





Kleiner Flugplatz.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 40.
 Größe Puzzle: 32 x 24 cm.
 ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
96 37 88 1 7,99 € (D)*



4 005556 067008



Leuchtendes Unterwasserparadies.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 200.
 Größe Puzzle: 49 x 36 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 8 J. (Ravensburger Spieleverlag)
62 84 86 16 13,99 € (D)*



4 005556 136780



Krimi Puzzle Die drei ??? Kids, Achtung, Meeresungeheuer!
Lesen - Puzzeln - Lösen. Inklusive Schatzkarte und Stickerbogen.
 Kriminalfall lesen - Leuchtpuzzle legen - Rätsel lösen. Mit rätselhafter Schatzkarte. Puzzle leuchtet im Dunkeln. Zum Knobeln für alle Fans von Die drei ??? Kids Mit exklusiver Die drei ??? Kids-Kriminalgeschichte. Tolles Geburtstagsgeschenk.
 150 Teile. Puzzleformat: 48 x 36,5 cm.
 Leuchtet im Dunkeln, ab 7 J. (Kosmos Spiele)
84 41 23 63 16,99 € (D)*



4 002051 680664



Magie des Waldes.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 100.
 Größe Puzzle: 49 x 36 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 6 J. (Ravensburger Spieleverlag)
79 85 35 81 10,99 € (D)*



4 005556 128679



Krimi Puzzle Die drei ??? Kids, T-Rex in Action. Lesen - Puzzeln - Lösen. Inklusive Ausgrabungs-Set.
 200 Teile. Puzzleformat: 54 x 38 cm.
 Leuchtet im Dunkeln, ab 8 J. (Kosmos Spiele)
84 41 23 96 16,99 € (D)*



4 002051 680657



Magisches Einhorn.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 300.
 Größe Puzzle: 49 x 36 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 9 J. (Ravensburger Spieleverlag)
28 74 22 86 10,99 € (D)*



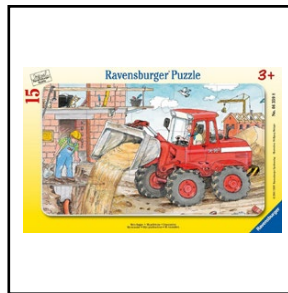
4 005556 130450



Krimipuzzle ??? - Die Villa der Rätsel. 1 Spieler oder im Team. Leuchtet im Dunkeln.
 Kriminalfall lesen - Leuchtpuzzle legen - Rätsel lösen. Mit UV-Lampe zum Aufspüren von versteckten Hinweisen. Zum Knobeln für alle Fans von Die drei ??? Tolles Geburtstagsgeschenk für Nachwuchs-Detektive. Nominiert für den ToyAward 2019.
 Für 1 Spieler oder im Team.
 Spieldauer: variabel. 300 Teile, ab 10 J. (Kosmos Spiele)
75 89 81 66 16,99 € (D)*



4 002051 697976



Mein Bagger.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 15.
 Größe Puzzle: 26 x 14 cm.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
10 34 35 44 4,99 € (D)*



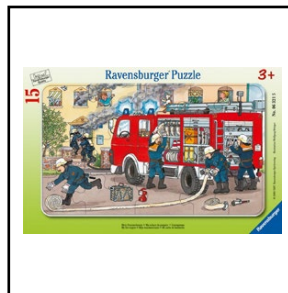
4 005556 063598



Krimipuzzle ??? Kids 150 Teile / Chaos im Zoo. 1 Spieler oder im Team.
 Kriminalfall lesen - Leuchtpuzzle legen - Rätsel lösen. Mit UV-Lampe zum Aufspüren von versteckten Hinweisen. Zum Knobeln für alle Fans von Die drei ??? Tolles Geburtstagsgeschenk für Nachwuchs-Detektive. Nominiert für den ToyAward 2019.
 Für 1 Spieler oder im Team. Spieldauer: variabel, ab 8 J. (Kosmos Spiele)
75 89 77 26 16,99 € (D)*



4 002051 697990



Mein Feuerwehrauto.
 Spielanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 15.
 Größe Puzzle: 25 x 14 cm.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
14 46 58 52 4,99 € (D)*



4 005556 063215



Mein kleiner Bauernhof.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 24. Mit einem Motiv.
 ab 4 J. (Ravensburger Spielverlag)
62 84 83 51 **7,99 € (D)***



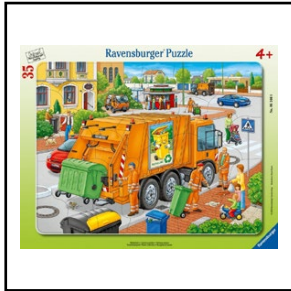
4 005556 065820



Paw Patrol, Team auf 4 Pfoten.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, portugiesisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 49. Größe Puzzle: 21 x 21 cm. Mit 3 Motiven.
 ab 5 J. (Ravensburger Spielverlag)
63 37 05 72 **9,99 € (D)***



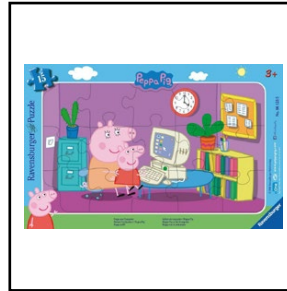
4 005556 092390



Müllabfuhr.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 35. Größe Puzzle: 24 x 32 cm. Mit einem Motiv.
 ab 4 J. (Ravensburger Spielverlag)
23 44 63 37 **7,99 € (D)***



4 005556 063468



Peppa Pig am Computer.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 15. Größe Puzzle: 25 x 145 cm. Mit einem Motiv.
 ab 3 J. (Ravensburger Spielverlag)
71 03 25 97 **4,99 € (D)***



4 005556 061235



Paw Patrol im Einsatz.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, portugiesisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 15. Größe Puzzle: 25 x 14 cm. Mit einem Motiv.
 ab 3 J. (Ravensburger Spielverlag)
63 37 05 37 **4,99 € (D)***



4 005556 061242



Peppa Pig in der Schule.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 24. Größe Puzzle: 26 x 18 cm. Mit 2 Motiven.
 ab 4 J. (Ravensburger Spielverlag)
71 03 24 94 **9,99 € (D)***



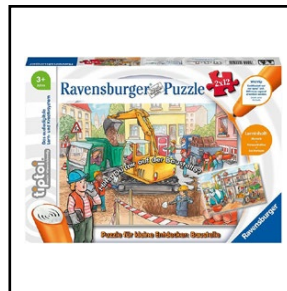
4 005556 090990



Paw Patrol, Bezaubernde Hundemädchen.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, portugiesisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 49. Größe Puzzle: 21 x 21 cm. Mit 3 Motiven.
 ab 5 J. (Ravensburger Spielverlag)
63 37 05 94 **9,99 € (D)***



4 005556 080083



Puzzle für kleine Entdecker: Baustelle. tiptoi®
 Ein Tag auf der Baustelle: Was gibt es dort für Fahrzeuge? Wer arbeitet auf einer Baustelle? Und wie steuert man einen Bagger? Wenn das Puzzle zusammengesetzt ist, gehen die Spieler mit tiptoi® auf Entdeckungsreise und erkunden die Baustelle. Dabei erfahren sie interessantes Wissen über die Fahrzeuge und Berufe auf dem Bau. Realistische Geräusche und lustige Spiele runden das Puzzle-Erlebnis ab.
 ab 3 J. (Ravensburger Spielverlag)
81 39 36 54 **12,99 € (D)***



4 005556 000494



Paw Patrol, Hilfsbereite Spürnasen.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 24. Größe Puzzle: 18 x 26 cm. Mit 2 Motiven.
 ab 4 J. (Ravensburger Spielverlag)
75 76 28 72 **9,99 € (D)***



4 005556 090853



Puzzle für kleine Entdecker: Die Biene Maja. tiptoi®
 Die Biene Maja Wo lebt die Biene Maja? Wie heißt ihr bester Freund? Und was für ein Abenteuer erlebt sie heute? Wenn das Puzzle zusammengesetzt ist, gehen die Spieler mit tiptoi® auf Entdeckungsreise und tauchen in die Welt von Biene Maja ein. Spannendes Wissen über die neugierige Biene und ihre Freunde, sowie lustige Spiele runden das Puzzle-Erlebnis ab.
 ab 4 J. (Ravensburger Spielverlag)
81 39 36 32 **12,99 € (D)***



4 005556 000470



Puzzle für kleine Entdecker: Feuerwehrmann Sam. tiptoi®
 tiptoi® Puzzle für kleine Entdecker: Feuerwehrmann Sam ist das Puzzle fertig gelegt, tauchen die Kinder mit dem tiptoi® Stift in die Welt von Feuerwehrmann Sam ein. Rund um die tapferen Retter aus Pontypandy und ihre Einsatzfahrzeuge gibt es jede Menge zu entdecken. Unzählige Geräusche machen die Szenerie lebendig und der pfiffige Sam gibt viele hilfreiche Tipps.

ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 35 62 12,99 € (D)*



4 005556 000463



Puzzle für kleine Entdecker: Zoo. tiptoi®
 Ausflug in den Zoo! Welche Tiere gibt es im Zoo? Wer arbeitet dort? Und was fressen die Tiere? Wenn das Puzzle zusammengesetzt ist, gehen die Spieler mit tiptoi® auf Entdeckungsreise und erkunden den Zoo. Dabei erfahren sie interessantes Wissen über die tierischen Bewohner.

ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 36 43 12,99 € (D)*



4 005556 000517

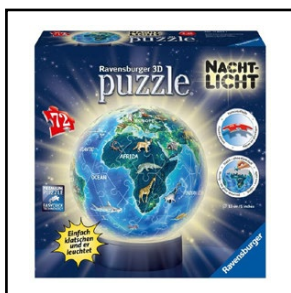


Puzzle XXL Weltkarte.
 Detailreiches Puzzle mit grossartigem Weltkarten-Design. Lege die Puzzleteile eins nach dem anderen an die richtige Stelle und beobachte, wie ein wunderschönes Bild zum Leben erwacht! Das Puzzle besteht aus 150 Teilen und ist für Puzzlegenies ab sechs Jahren geeignet.

ab 6 J. (Carletto Deutschland, Scratch)
80 20 01 32 16,99 € (D)*



5 414561 810766



puzzleball, Nachtlicht Erde bei Nacht. Erlebe Puzzeln in der 3. Dimension.
 72 nummerierte Kunststoff-Puzzleile + Aufstellfuß + Anleitung + Leuchtssockel inkl. LED. Puzzleformat: Durchmesser 15 cm. Benötigt 3 x AA LR6 Batterien, von 6-10 J. (Ravensburger Spieleverlag)

78 78 52 00 29,99 € (D)*



4 005556 118441

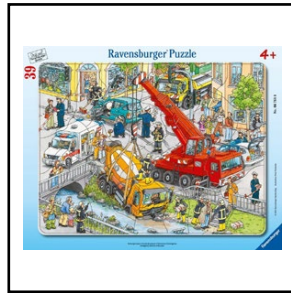


Puzzeln, Entdecken, Erleben, Im Einsatz. tiptoi®
 Aufgepasst, dort auf der Straße ist ein Unfall passiert. Gut, dass die Polizei schon vor Ort im Einsatz ist. Noch ist das Puzzle nicht fertig und man kann nur wenig erkennen. Also sorgsam fertig puzzeln, dann kann es losgehen. Beim Entdecken mit dem tiptoi® Stift erfahren die Kinder alles über die Welt der Einsatzkräfte.

100 Teile. Benötigt tiptoi-Stift (nicht enthalten). Stift muss separat erworben werden., von 5-8 J. (Ravensburger Spieleverlag)
35 88 01 46 18,99 € (D)*



4 005556 005543



Rettungseinsatz.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleile: 39. GröÙe Puzzle: 32 x 24 cm. ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
18 03 39 48 7,99 € (D)*



4 005556 067688



Schmusende Raubkatzen.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleile: 200. GröÙe Puzzle: 49 x 36 cm. Mit einem Motiv. ab 8 J. (Ravensburger Spieleverlag)
54 07 41 57 10,99 € (D)*



4 005556 127214



Solar System.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleile: 300. GröÙe Puzzle: 49 x 36 cm. Mit einem Motiv. ab 9 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 23 25 10,99 € (D)*



4 005556 132263



Story Puzzle - Das kleine Böse Puzzle.
 200 Teile, (Kosmos Spiele)
89 64 40 07 16,99 € (D)*



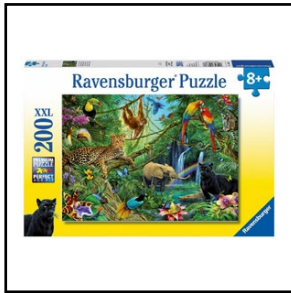
4 002051 680794



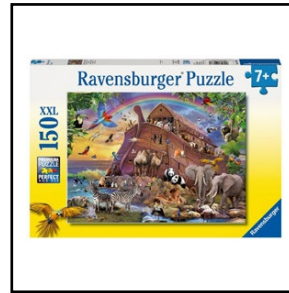
Tiere Afrikas.
 Anzahl Puzzleile: 15. GröÙe Puzzle: 25 x 14 cm. Mit einem Motiv. ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
62 84 84 21 4,99 € (D)*



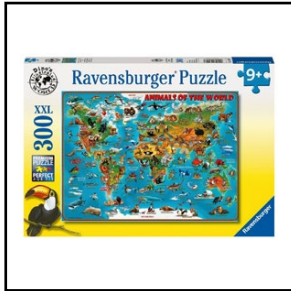
4 005556 061365



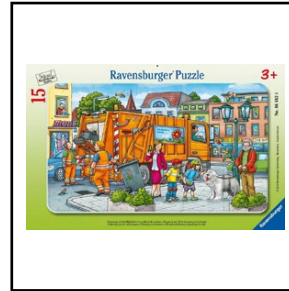
Tiere im Dschungel.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 200. Größe Puzzle: 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.
 ab 8 J. (Ravensburger Spieleverlag)
31 66 21 40 10,99 € (D)*



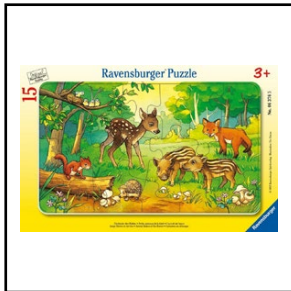
Unterwegs mit der Arche.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 150. Größe Puzzle: 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.
 ab 7 J. (Ravensburger Spieleverlag)
62 84 85 68 10,99 € (D)*



Tiere rund um die Welt. Animals of the world.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 300. Größe Puzzle: 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.
 ab 9 J. (Ravensburger Spieleverlag)
75 76 19 13 10,99 € (D)*



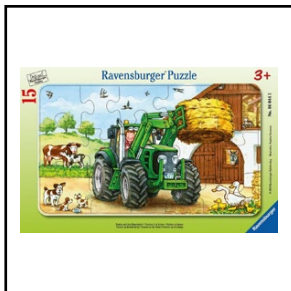
Unterwegs mit der Müllabfuhr.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 15. Größe Puzzle: 25 x 14 cm. Mit einem Motiv.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
72 39 50 40 4,99 € (D)*



Tierkinder des Waldes.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 15. Größe Puzzle: 25 x 14 cm.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 22 00 4,99 € (D)*



Utensilo Pferde.
 Cooler Aufbewahrungsbecher für Pferdefans - denn Pferde sind ihre große Liebe! Der perfekte Hingucker in jedem Kinderzimmer von Pferdeliebhaber/innen und deren Freund/innen. Einfach puzzeln, Zusatzteile anstecken und fertig ist der praktische Utensilo. Rein darf, was rein passt - Stifte, Schätze, Schnickschnack. : 54 nummerierte Kunststoff-Puzzleteile + 3 Zubehörteile + Anleitung. Dekoration nicht enthalten.. Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 54.
 von 6-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 39 87 10,99 € (D)*



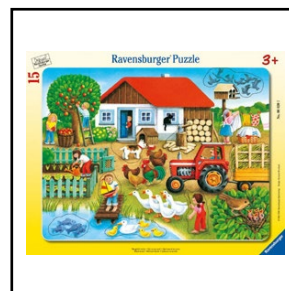
Traktor.
 Spieleanleitung in französisch. Anzahl Puzzleteile: 15. Größe Puzzle: 25 x 14 cm. Mit einem Motiv.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
38 18 41 46 4,99 € (D)*



Wald- / Zoo- / Haustiere.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 49. Größe Puzzle: 18 x 18 cm. Mit 3 Motiven.
 ab 5 J. (Ravensburger Spieleverlag)
31 66 24 40 9,99 € (D)*

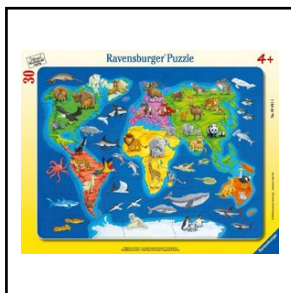


Unter Dinosauriern.
 Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 100. Größe Puzzle: 49 x 36 cm.
 ab 6 J. (Ravensburger Spieleverlag)
20 35 39 55 10,99 € (D)*



Was gehört wohin?.
 Anzahl Puzzleteile: 15. Größe Puzzle: 32 x 24 cm. Mit einem Motiv.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
96 37 75 4 7,99 € (D)*

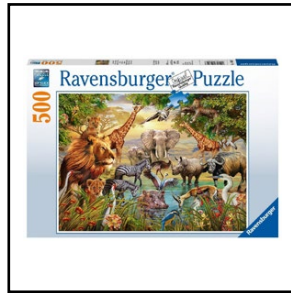




Weltkarte mit Tieren.
 Spielanleitung in französisch.
 Anzahl Puzzleteile: 30.
 Größe Puzzle: 32 x 24 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 4 J. (Ravensburger Spieleverlag)
57 90 95 70 **7,99 € (D)***



4 005556 066414



Am Wasserloch.
 Spielanleitung in deutsch,
 niederländisch, spanisch, französisch,
 italienisch, englisch. Anzahl
 Puzzleteile: 500. Größe Puzzle:
 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.
 von 10-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
75 76 28 61 **11,99 € (D)***



4 005556 148097



Yakari, der tapfere Indianer.
 Spielanleitung in deutsch,
 niederländisch, spanisch, französisch,
 italienisch, englisch. Anzahl
 Puzzleteile: 49. Größe Puzzle:
 21 x 21 cm. Mit 3 Motiven.
 ab 5 J. (Ravensburger Spieleverlag)
62 84 85 13 **9,99 € (D)***



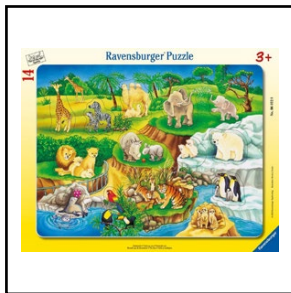
4 005556 080007



Ausflug ins Grüne.
 Spielanleitung in deutsch,
 niederländisch, spanisch, französisch,
 italienisch, englisch. Anzahl
 Puzzleteile: 500. Größe Puzzle:
 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.
 ab 10 J. (Ravensburger Spieleverlag)
81 39 32 62 **11,99 € (D)***



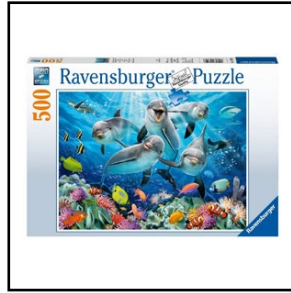
4 005556 150366



Zoobesuch.
 Anzahl Puzzleteile: 14. Größe Puzzle:
 32 x 24 cm. Mit einem Motiv.
 ab 3 J. (Ravensburger Spieleverlag)
41 55 35 82 **7,99 € (D)***



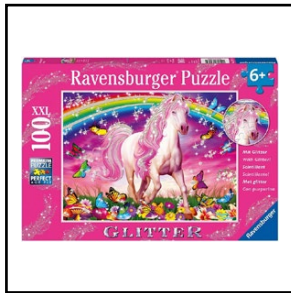
4 005556 060528



Delfine im Korallenriff.
 Spielanleitung in deutsch,
 niederländisch, spanisch, französisch,
 italienisch, englisch. Anzahl
 Puzzleteile: 500. Mit einem Motiv.
 ab 10 J. (Ravensburger Spieleverlag)
56 28 45 41 **11,99 € (D)***



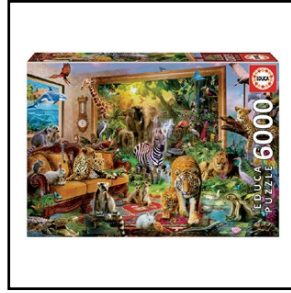
4 005556 147106



Pferdetraum. Mit Glitzer.
 Anzahl Puzzleteile: 100. Größe Puzzle:
 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.
 Von: Searle, Michael. ab 6 J. (Ravensburger
 Spieleverlag)
20 16 92 60 **13,99 € (D)***



4 005556 139279



Entering the Bedroom.
 6000 Teile. Puzzleformat: 156 x 107 cm.
 ab 8 J. (Carletto Deutschland, Educa Puzzle)
87 65 09 94 **59,99 € (D)***



8 412668 176799

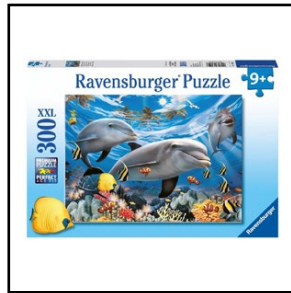
PUZZLES | TIERPUZZLES



Abendsonne am Wasserloch.
 Spielanleitung in deutsch,
 niederländisch, spanisch, französisch,
 italienisch, englisch. Anzahl
 Puzzleteile: 300.
 Größe Puzzle: 49 x 36 cm.
 Mit einem Motiv.
 ab 9 J. (Ravensburger Spieleverlag)
34 02 33 85 **10,99 € (D)***



4 005556 130733



Karibisches Lächeln.
 Spielanleitung in deutsch,
 niederländisch, spanisch, französisch,
 italienisch, englisch. Anzahl
 Puzzleteile: 300. Größe Puzzle:
 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.
 von 9-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)
65 93 75 50 **10,99 € (D)***



4 005556 130528



Katzen im Regal.

Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 500. Größe Puzzle: 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.

ab 10 J. (Ravensburger Spieleverlag)

75 76 20 53 **11,99 € (D)***



4 005556 148240



Süßer Golden Retriever.

Spieldauer: beliebig. Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 500. Größe Puzzle: 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.

ab 10 J. (Ravensburger Spieleverlag)

78 78 52 90 **11,99 € (D)***



4 005556 148295



Koalas im Baum.

Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 500. Größe Puzzle: 49 x 36 cm. Mit einem Motiv.

ab 10 J. (Ravensburger Spieleverlag)

75 76 20 64 **11,99 € (D)***



4 005556 148264



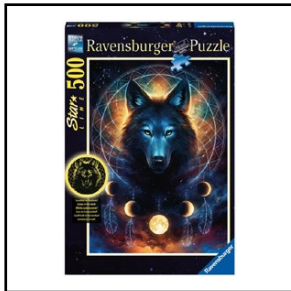
Tier- und Pflanzenwelt.

ab 8 J. (Carletto Deutschland, Educa Puzzle)

91 24 96 33 **409 € (D)***



8 412668 160668



Leuchtender Wolf.

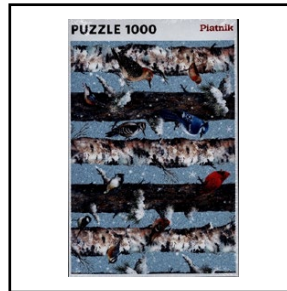
Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 500. Größe Puzzle: 36 x 49 cm. Mit einem Motiv.

ab 10 J. (Ravensburger Spieleverlag)

75 76 20 97 **15,99 € (D)***



4 005556 139705



Wintervögel.

ab 12 J. (Platznik)

91 12 71 83 **13,49 € (D)***



9 001890 551444



Shape Puzzle Eule. I am owl.

Einzigartiges Tier-Konturpuzzle inklusive doppelseitigem Poster mit Originalabbildung und Wissenswertem über das jeweilige Tier. Puzzlegröße von 60 cm bis zu 100 cm. Gelegte Größe: 63,5 x 76,2 cm.

von 10-99 J. (Carletto Deutschland, Madd Capp)

78 66 24 68 **19,99 € (D)***



0 040232 479731



Winterwölfe.

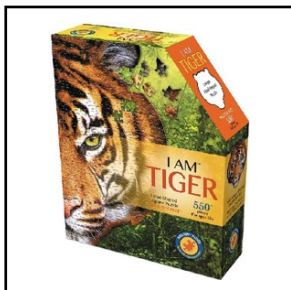
Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000. Größe Puzzle: 70 x 50 cm. Mit einem Motiv.

ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)

65 70 06 01 **13,99 € (D)***



4 005556 197040



Shape Puzzle Tiger. I am Tiger.

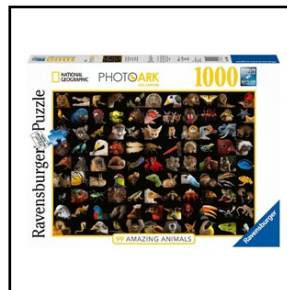
Einzigartiges Tier-Konturpuzzle inklusive doppelseitigem Poster mit Originalabbildung und Wissenswertem über das jeweilige Tier. Puzzlegröße von 60 cm bis zu 100 cm. Gelegte Größe: 71,1 x 68,6 cm.

von 10-99 J. (Carletto Deutschland, Madd Capp)

78 66 24 02 **19,99 € (D)***



0 040232 343216



99 atemberaubende Tiere.

99 Amazing Animals. PhotoArk

Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch. Anzahl Puzzleteile: 1000. Größe Puzzle: 70 x 50 cm. Mit einem Motiv.

Von: Sartore, Joel, ab 14 J. (Ravensburger Spieleverlag)

75 76 19 57 **13,99 € (D)***



4 005556 159833

TOP-TITEL

SPIELZEUG

UNSERE
EMPFEHLUNGEN



BRIO Eisenbahn Starter Set A.

Die perfekte Einführung in die Welt der BRIO Holzeisenbahn mit Schienen, Zug, Tunnel, Spielfiguren, Zubehör und einem Falblatt, das als Anregung Vorlagen für mögliche Streckenführungen zeigt, um die Phantasie zu beflügeln.

26 Teile. Material: Holz, Kunststoff, ab 3 J. (Brio)

56 83 33 87

39,99 € (D)*



BRIO Schienen Starter Pack B.

Zusätzliche Schienen, um deine erste BRIO Bahnanlage zu erweitern. In Kombination mit dem BRIO Bahn Starter Set erweitert dieses Pack die Möglichkeiten zum Bau von Strecken und beflügelt damit die Phantasie. Das beiliegende Falblatt gibt viele Anregungen für den Bau von Strecken.

13 Teile. Material: Holz, Kunststoff, ab 3 J. (Brio)

56 83 33 21

24,99 € (D)*



BRIO Rote Lola Batterielok.

Die große batteriebetriebene Lok hat zwei Vorderlichter und manuelle Tasten für „Vollampf voraus“, den Rückwärtsgang und den typischen „Choo-Choo“-Ton. Ein Schalter auf der Oberseite erlaubt die freie Bewegung des Rades ohne Batterie-Funktion. Für 2 x AAA 1,5 V Batterien (nicht enthalten). Länge: 130 mm.

Material: Holz und Kunststoff, ab 3 J. (Brio)

26 87 61 58

32,99 € (D)*



Krabbel mit mir - Bär.

- Der niedliche Plüschbär animiert zum Hinterherkrabbeln und fördert spielerisch die Motorik
- 2 Modi: Krabbeln & Zählen, Sprechen & Singen
- Inhalte: Formen, Farben & Lieder
- 3 interaktive Tasten und große Herztaaste
- Aufleuchtender Marienkäfer
- 5 gesungene Lieder & Sätze
- 10 Melodien
- Lautstärkeregler

Benötigt 3 x AA Batterien. Demobatterien sind enthalten.
Abwaschbar, von 0-3 J. (Vtech)

53 51 84 48

35,99 € (D)*



Marble Rush - Ultimate Set XL100 E.

Ultimate Set XL100 E mit 126 Bauteilen, 2 elektronischen Modulen und 10 MarBalls (Kugeln). Unzählige Aufbaumöglichkeiten und Wegführungen mit Kurven, Tunneln, Spiralen, Rampen und Geheimgängen. Das motorisierte Riesenrad nimmt die Kugeln automatisch auf und befördert sie auf die nächste Ebene. Das Sound- & Lichtmodul mit Trichter reagiert mit witzigen Sounds und Lichteffekten darauf, wenn die Kugeln in den Trichter rollen; zudem spielt es coole Musik während des Spielens.

Baby-/Kleinkindalter (Vtech)

90 95 33 38



3 417765 423499

52,99 € (D)*



Crayola Colour ,N' Wash - Spielset. Bemalbare und abwaschbare Haustiere.

Das Crayola Colour ,n' Wash - Spielset sorgt für unendlichen Malspaß. Die Hunde-, Katzen- und Hasenfigur sind ganz besondere Figuren. Durch ihre Beflockung sind sie ganz weich und sie wirken, als hätten sie ein richtiges „Fell“, wodurch sie besonders „lebensecht“ aussehen. Diese Beflockung nimmt die Farbe besonders gut auf, so kann man mit den enthaltenen super auswaschbaren Crayola Filzstiften das „Fell“ der Tiere individuell gestalten.

ab 3 J. (Goliath Toys)

80 94 66 51

29,99 € (D)*



0 071662 072490

Tinka, klein, 23,5 cm. Plüsch Sorgenfresser klein, Edition Angels.

Süßer die Glocken nie klingen, als wenn sie von mir, Tinka, deinem persönlichen Sorgenfresser, durcheinander geläutet werden.

ab 0 J. (Schmidt Spiele)

82 50 22 87

16,99 € (D)*



4 001504 425340



SPIELZEUG



2-in-1 Touch-Laptop.

Laptop und Tablet in einem! Der Laptop lässt sich kinderleicht in ein Tablet mit Touch-Screen verwandeln. 10 Zahlentasten und 26 Buchstaben, 1 Pfortentaste, Modus-Schalter, Spaß-Taste 5 Spielmodi, 10 Aktivitäten. Lerninhalte: Buchstaben, Buchstabenlaute, Zahlen, Wortschatz, Tiere, Feinmotorik, Schreiben. Personalisierbar: Name des Kindes kann gespeichert werden.

von 3-6 J. (Vtech)

79 34 54 34 **36,99 € (D)***



3 417766 009043



2-in-1-Schmetterling.

2-in-1-Schmetterling zum Ziehen, dessen Flügel gleichzeitig ein Buch sind. Wird der Schmetterling gezogen, wackelt er, seine Fühler bewegen sich und es werden lustige Sätze, Geräusche und Musik ausgelöst. Die Flügel des Schmetterlings sind gleichzeitig ein vierseitiges abnehmbares Buch mit leuchtender Taste und zum Entdecken von Farben, Tieren & Tiergeräuschen sowie der Entwicklung eines Schmetterlings

Baby-/Kleinkindalter (Vtech)

90 95 34 21 **21,99 € (D)***



3 417766 134042



ABC Smile TV pink.

Herzlich willkommen im Schlaubeer-Königreich, einer Welt voller Wunder und Magie! TV-Lernkonsole für Kinder im Vorschul- und Grundschulalter, bestehend aus Controller und HDMI-Stick. Plug & Play: Den HDMI-Stick in den Fernseher einstecken und sofort losspielen; alle Inhalte sind bereits vorinstalliert. 5 aufregende Welten entdecken: Buchstabenland, Zahligen, Formenstadt, Farbhausen, das Schlaubeer-Schloss.

Baby-/Kleinkindalter (Vtech)

90 95 37 21 **44,99 € (D)***



3 417766 132543



Animagic Destiny Einhorn.

Destiny mit der Leine mit drei verschiedenen Lichteffekten ist nominiert als Top 10 Spielzeug 2017 und wedelt beim Spazieren gehen freudig mit dem Schweif. Destiny ist ca. 22 cm groß und ein zauberhaft süßes Einhorn mit weißem Plüsch, rosa Mähne und Schweif, sowie einem rosaglitzerndem Horn.

Benötigt 3 AAA Batterien (enthalten), ab 3 J. (Goliath Toys)

80 94 68 13 **38,99 € (D)***



5 025123 356952



Animagic Mimi. Wackelt mit dem Hinterteil und wedelt mit dem Schwanz.

Mimi ist ca. 23 cm groß und besticht durch ihren kuschelig weichen Plüsch. Der besondere Clou: Ihr Hinterteil schwingt beim Laufen wie bei einer echten Katze geschmeidig hin und her. Auch ihr wedelnder Schwanz und ihr super süßer Gang machen sie zu einem echten Hingucker.

Benötigt 4 AA Batterien (enthalten), ab 3 J. (Goliath Toys)

80 94 68 35 **39,99 € (D)***



8 720077 201965



Babys Musik-Kuschelbuch.

Die Schildkröte führt durch das kuschelige Buch und lädt zum Entdecken ein. Weiches Kuschelbuch mit 8 Seiten und vielen lustigen Spielelementen. Praktische C-Halterung zum Transport oder zur Befestigung am Bett oder Kinderwagen. Auf jeder Seite gibt es Elemente, die die Sinne des Babys ansprechen: Spiegel, verschiedene Stoffe, Knisterpapier, Fingerpuppen, Beißelemente, bewegliches Stoffblatt, Lieder, Geräusche etc.

Maße: 187 x 185 x 45 mm. Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik, Demobatterien enthalten, (Vtech)

88 58 84 42 **20,99 € (D)***



3 417765 369049



Babys Regenbogen-Keybord.

Bunt leuchtendes Babyklavier zum Musizieren und Lernen! 8 kunterbunte Klaviertasten, um Musik zu machen und Farben & Zahlen zu entdecken. 4-seitiges Notenbuch mit 2 bekannten Liedern zum Nachspielen fördert die Hand-Auge-Koordination. Wolke leuchtet passend zu den Farben der Klaviertasten (insgesamt 7 verschiedene Farben) und im Rhythmus zur Musik; Position der Wolke verstellbar.

Maße: 233 x 327 x 77 mm. Benötigt Batterien. Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik, Demobatterien enthalten, (Vtech)

88 58 85 34 **25,99 € (D)***



3 417766 124043



Bibi Blocksberg, Hexenkugel.

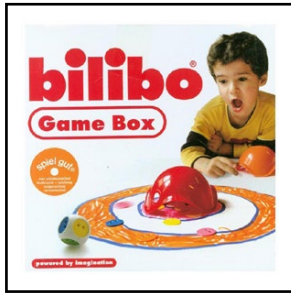
Bibi und ihre Freundinnen befragen heimlich Barbaras HEXENKUGEL. Da diese ihre HEXENKUGEL mit einem Sicherungshexspruch versehen hat, erleben die Junghexen eine Überraschung und lauter verrückte Dinge passieren.

Für 2-5 Spieler. Spieldauer: 10 Min., ab 5 J. (Schmidt Spiele)

24 44 29 41 **26,99 € (D)***



4 001504 404581



Bilibo Game Box.
6 Mini-Bilibo in verschiedenen Farben, dazu ein Pixel-Würfel, 36 Chips in entsprechenden Farben, ein Baumwoll-Säckchen zum Aufbewahren von Chips und Würfel und eine kleine Anleitung oder besser Ideen-Sammlung: Fertig ist die vielfältigste Spiele-Sammlung für die ganze Familie.

ab 3 J. (Carletto Deutschland, Moluk)
80 00 59 54 29,99 € (D)*



7 640153 430151



Bilibo light blue.
Ob drinnen oder draußen, im Sandkasten, am Wasser oder im Schnee Bilibo bringt Schwung ins Spiel der Kinder. 39 x 39 x 22 cm.

ab 2 J. (Carletto Deutschland, Moluk)
80 00 59 76 29,99 € (D)*



7 640153 430090



Bilibo Mini.
In den Händen der Kinder wird er flugs zum Käfer, zum Schiff in der Badewanne, oder zur Sandkasten- und Schneeform. 12 x 12 x 7 cm.

ab 2 J. (Carletto Deutschland, Moluk)
81 04 48 16 19,99 € (D)*



7 640153 430137



BRIO 1/4 Ausgleichsschienen Mix.
Hast du das schon erlebt? Du merkst, dass du die geplante Zugstrecke nicht fertig bauen kannst, weil einige Teile fehlen, und du brauchst nur wenige zusätzliche Teile, um es hinzubekommen. Hier sind die Teile, die dir fehlen – diese kleinen Holzschienen helfen dir, deine Zugstrecke jederzeit fertigzustellen.

4 Teile. Material: Holz, Kunststoff, ab 3 J. (Brio)
56 83 33 10 8,99 € (D)*



7 312350 333930



BRIO Ampel.
Mit dem oberen Knopf wird die Ampel aktiviert. Das Signal schaltet von Rot über Gelb auf Grün. Ein unverzichtbares Zubehör für die BRIO Bahn. Spieleranzahl: 1. Spieldauer: beliebig. Spielanleitung in englisch.

3 Teile. Material: Holz, Kunststoff. Benötigt Batterien, ab 3 J. (Brio)
51 59 23 45 9,99 € (D)*



7 312350 337433



BRIO Blinkendes Bahnsignal.
Blinkendes Bahnsignal mit Licht, das blinkt, wenn man auf den Knopf drückt. Passend zur ganzen BRIO World und eine ausgezeichnete Ergänzung zur BRIO Ampel.

Material: Holz, Kunststoff. Benötigt 2 x LR44 Batterie (enthalten), ab 3 J. (Brio)
63 05 70 48 9,99 € (D)*



7 312350 338621



BRIO Container-Verladekran.
Dieser multifunktionelle Verladekran hebt die magnetische Ladung durch Drehen an der Kurbel auf und ab. Die bewegliche Führerkabine sorgt für die richtige Position der magnetischen Ladung. Enthält eine Ladung, einen Container und ein Warnschild.

4 Teile. Material: Holz, Kunststoff. Maße: 181 x 90 x 158 mm, ab 3 J. (Brio)
45 43 69 82 27,99 € (D)*



7 312350 337327



BRIO Containerschiff mit Kranwagen.
Das beliebte Containerschiff transportiert Frachten sicher über alle Wasserwege. Mit dem Kranwagen kannst du das Schiff be- und entladen. Ausgezeichnet mit dem Kinderspielpreis ‚spiel gut‘.

4 Teile. Material: Holz/Kunststoff, mehrfarbig, ab 3 J. (Brio)
67 15 83 55 24,99 € (D)*



7 312350 335347



BRIO Eisenbahn Starter Set A.
Baue deine erste eigene Eisenbahnstrecke und steige ein in die BRIO World. Dieses Set kann auch als Erweiterung deiner BRIO World genutzt werden.

26 Teile. Material: Holz, Kunststoff, ab 3 J. (Brio)
56 83 33 87 39,99 € (D)*



7 312350 337730



BRIO Flexibler Tunnel.
Vielseitiges, dreiteiliges Tunnelset. Die Teile können hintereinander oder einzeln aufgestellt werden, bilden dadurch unterschiedliche Schienenverläufe und passen perfekt zu den Zügen und Schienen von BRIO.

3 Teile. Material: Holz, Kunststoff, ab 3 J. (Brio)
56 83 33 76 19,99 € (D)*



7 312350 337099



BRIO Groes Schienensortiment.
Die optimale Erganzung zum Ausbau der BRIO Bahn Anlage. Groes Schienenset mit insgesamt 50 Teilen.
Material: Holz, Kunststoff, ab 3 J. (Brio)
45 43 69 58 **69,99 € (D)***



BRIO Langholzwagen.
Stapeln, befestigen und abfahren. Ist das Holz erst einmal auf dem Wagen verladen, kann es losgehen! Mit seinen acht Radern liegt der Langholzwagen bei seiner Fahrt aus dem Wald sicher in der Spur, und nichts kann darauf verrutschen. Lasst sich mit der BRIO Bahn kombinieren.
4 Teile. Material: Holz, Kunststoff, ab 3 J. (Brio)
26 87 42 73 **11,99 € (D)***



BRIO Gruner Gustav. Big Green Action Locomotive.
Lass Deine Bahn zum Leben erwachen. Pass auf, dass Du im Scheinwerferlicht des Grunen Gustavs nicht erstarst. Geh ihm jedenfalls aus dem Weg, denn er ist kaum zu bremsen. Diese Lok verfugt uber 2 Scheinwerfer und Knopfe fur Vorwartsantrieb, Ruckwartsantrieb und Tuten.
Material: Holz und Kunststoff, ab 3 J. (Brio)
26 87 60 77 **32,99 € (D)***



BRIO Magnetische Holzbausteine.
Wenn doch nur alle Bauarbeiter so schnell waren. Mit Hilfe eingebauter Magnete fugen sich diese Bausteine ganz von allein zusammen. Das Stapeln dieser Steine trainiert das Greifen und die Hand-Augen-Koordination. Wenn der kleine Bauarbeiter dann zufrieden ist mit seinem Werk, kann er alles wieder umwerfen und von vorn beginnen. Gut gemacht!
ab 12 Mon. (Brio)
26 87 91 00 **19,99 € (D)***



BRIO Gruner Kranwagen mit Anhanger und Fracht.
Anheben, drehen und absetzen. Egal welche Guter der Kranwagen erledigt die Arbeit spielend. Nach rechts oder links, rauf oder runter dreh an der Kurbel und hol die Ladung vom Wagen. Lasst sich mit der BRIO Bahn kombinieren.
Material: Holz und Kunststoff, ab 3 J. (Brio)
26 87 42 16 **17,99 € (D)***



BRIO Magnetisches Glockensignal.
Glockensignal beim Vorbeifahren. Wenn das Glockensignal ertot, kannst Du sicher sein, dass ein Zug in der Nahe ist. Jedes Mal wenn ein Zug vorbeifahrt, wird das Klingelgerausch der Glocke durch Magnete in den Zugradern ausgelost. Die Glocke kann auch auf Knopfdruck gelautet werden. Keine Batterien erforderlich.
Material: Holz und Kunststoff, ab 3 J. (Brio)
26 87 41 24 **9,99 € (D)***



BRIO Hangebrucke.
1.134 mm Fahrspa! Die langste BRIO Brucke in neuer, stabiler Konstruktion mit breiten eingebauten Bruckenpfeilern. 2 Rampengleise N und 1 Gleis A2, das die beiden Bruckenmodule verbindet, sind enthalten.
Material: Holz und Kunststoff, ab 3 J. (Brio)
26 87 45 27 **29,99 € (D)***



BRIO Rote Lola Batterielok.
Bewege die batteriebetriebene rote Lok per Knopfdruck vorwarts oder ruckwarts. Fur das ganz besondere Lokfuhrer-Gefuhl verfugt sie uber 2 Scheinwerfer und Dampflok-Soundeffekte.
Material: Holz und Kunststoff, ab 3 J. (Brio)
26 87 61 58 **32,99 € (D)***



BRIO Labyrinth.
Ein BRIO Klassiker aus dem Jahre 1946. Balanciere die Kugel vom Start bis zum Ziel.
Material: Holz, ab 6 J. (Brio)
26 87 40 87 **34,99 € (D)***



BRIO Schienen Starter Pack B.
Erweitere deine Bahnanlage mit diesem Schienenset. In Kombination mit dem BRIO Bahn Starter Set 33773 kannst du ganz neue Streckenfuhrungen bauen.
13 Teile. Material: Holz, Kunststoff, ab 3 J. (Brio)
56 83 33 21 **24,99 € (D)***





BRIO Schnellzug mit Sound.
Dieses Holzspielzeug verbindet die Funktionen jedes klassischen BRIO Zuges mit der Form eines modernen Hochgeschwindigkeitszuges. Dreiteiliger Zug mit Soundeffekt auf Knopfdruck.
3 Teile. Material: Holz, Kunststoff, Metall, ab 3 J. (Brio)
51 59 23 12 **29,99 € (D)***



7 312350 337488



BRIO Schwarze Akku-Lok mit Mini-USB.
Jetzt rollt etwas vollkommen Neues über die BRIO Schienen: ein schwarzes, kraftvolles Meisterwerk mit der Anmutung einer klassischen Dampflok. Eine Frontleuchte erhell den Weg und warnt alle, die Schienen freizumachen. Einfach aufladbar mit Hilfe des USB-Kabels. Zum Aufladen kannst du einen stationären Computer, Laptop, Smartphone oder Tablet verwenden - alles, was einen USB-Anschluss hat!
Material: Holz, Kunststoff. Benötigt Batterien, ab 3 J. (Brio)
56 83 33 32 **37,99 € (D)***



7 312350 335996



Cory Flitzer.
Cory und seine Freunde als Tut Tut Flitzer! Spricht und singt mit der Originalstimme aus der TV-Serie. Spielt Melodien, Lieder und lustige Geräusche ab. 1 aufleuchtende Gesichtstaste zum Drücken. Zusätzliche Taste lässt die Scheinwerfer aufleuchten. Reagiert auf Bewegung der Räder. 4 gesungene Lieder. 6 Kindermelodien.
Artikelgröße: 73 x 84 x 56 mm. Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik, Demobatterien enthalten, (Vtech)
84 41 65 05 **9,99 € (D)***



3 417765 232046



Crayola Colour 'n' Wash - Spielset. Bemalbare und abwaschbare Haustiere.
ab 3 J. (Goliath Toys)
80 94 66 51 **29,99 € (D)***



0 071662 072490



Daisys Cabrio.
Flitzerspaß mit bekannten Disney Figuren! Spricht fröhliche Sätze und macht lustigeGeräusche mit der original Disney Stimme Spielt Melodien und Lieder Eine Taste zum Drücken Reagiert auf Bewegung der Räder Reagiert auf die magischen Sensoren der Tut TutBaby Flitzer Spiel-Sets (separat erhältlich) 3 gesungene Lieder 6 Kindermelodien Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik.
von 0-6 J. (Vtech)
68 79 19 88 **9,99 € (D)***



3 417765 112041



Entdecker-Laptop.
Bunter Laptop zum Lernen, Spielen und Entdecken. Inhalte: Tiere, Formen, Farben, Zahlen, Buchstaben und Musik. Bewegliche Maus kann in acht Richtungen bewegt werden. Praktischer Tragegriff.
Benötigt 2 x AA Batterien. Demobatterien sind enthalten, von 1-3 J. (Vtech)
56 80 58 47 **20,99 € (D)***



3 417761 912041



Fernglas schwarz - Special 50.
Fernglas aus ABS Kunststoff mit Umhängeband und Aufbewahrungsbehälter. Technische Daten: Objektivdurchmesser 45 mm, 4 optische Elemente, 4-fache Vergrößerung, Fokus und Augenabstand regulierbar. Farbe schwarz. Masse: 16.5 x 18 x 7 cm.
ab 5 J. (Carletto Deutschland, Navir)
80 00 55 16 **14,99 € (D)***



8 006944 102000



Feuerwache Tut-Tut-Hausen.
Die Feuerwache aus der TV-Serie Tut Tut Cory Flitzer Inkl. 2 nicht elektronischer Minifahrzeuge. PlayZone für Erkennung der Minifahrzeuge und magischer Sensor für die großen Tut Tut Baby/Cory Flitzer.
Maße: 290 x 430 x 280 mm, (Vtech)
89 81 31 41 **20,99 € (D)***



3 417765 240041



Freddie Feuerwehr.
Cory und seine Freunde als Tut Tut Flitzer! Spricht und singt mit der Originalstimme aus der TV-Serie. Spielt Melodien, Lieder und lustige Geräusche ab. 1 aufleuchtende Gesichtstaste zum Drücken. Zusätzliche Taste lässt die Scheinwerfer aufleuchten. Reagiert auf Bewegung der Räder. 4 gesungene Lieder, 6 Kindermelodien.
Artikelgröße: 73 x 94 x 56 mm. Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik, Demobatterien enthalten, (Vtech)
84 41 65 16 **9,99 € (D)***



3 417765 233043



Funny Sunny, die interaktive Lampen-Freundin pink.
Mit Sunny spielen, lernen und Geschichten hören! Sunny ist eine interaktive Lampenfreundin, die die Kinder durch den Tag begleitet, Spiele spielt, mit ihnen lernt, Geschichten erzählt, Lieder singt, zur Bewegung animiert, beim Einschlafen und Aufstehen hilft.
Baby-/Kleinkindalter (Vtech)
90 95 35 13 **59,99 € (D)***



3 417765 462542



Funny Sunny, die interaktive Lampen-Freundin.

Spielen, lernen und Geschichten hören! Sunny ist eine interaktive Lampenfreundin, die die Kinder durch den Tag begleitet, Spiele spielt, mit ihnen lernt, Geschichten erzählt, Lieder singt, zur Bewegung animiert, beim Einschlafen und Aufstehen hilft. Leuchtender Lampenschirm.

Baby-/Kleinkindalter (Vtech)

90 95 34 32

59,99 € (D)*



3 417765 462047



GraviTrax Flip, Erweiterung. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Schleudere die Kugel nach oben! Befördere mit dem Flip deine Kugel spektakulär um 180° nach oben und gewinne neue Energie für deinen Track! Kombiniere den Flip mit dem GraviTrax Starter-Set und bringe noch mehr Action in deine Streckenverläufe.

Benötigt das GraviTrax Starterset, von 8-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

75 70 66 03

11,99 € (D)*



4 005556 276165



Glamour, die Glitzerkatze.

Sich um das süße Kätzchen kümmern und mit glitzernden Pfotenabdrücken überrascht werden! Wenn Glamour glücklich ist, hinterlässt sie einen magischen Pfotenabdruck auf der Hand. Das Kätzchen bewegt die Pfote und überträgt somit den Stempel von allein. Reagiert auf das Fläschchen, wenn es gefüttert wird. Das Kätzchen drückt seine Stimmung durch magische Licht- und Geräuscheffekte aus.

Baby-/Kleinkindalter (Vtech)

90 95 36 62

51,99 € (D)*



3 417765 424045



GraviTrax Gauß-Kanone, Erweiterung. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Schieß deine Kugeln auf die nächst höhere Ebene und lass sie dadurch noch länger rollen. Mit der Gauß-Kanone überwindest du spektakulär Höhenunterschiede, wenn du sie geschickt einsetzt. Kombiniere die Gauß-Kanone mit deinem GraviTrax Starter-Set und bringe noch mehr Action in deine Streckenverläufe.

Benötigt das GraviTrax Starterset, von 8-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

65 44 16 80

11,99 € (D)*



4 005556 275946



Goofys Polizeiauto.

Flitzerspaß mit Goofy! - Spricht fröhliche Sätze und macht lustige Geräusche - Mit der Originalstimme von Goofy - Ausgestattet mit Blinklichtern und Polizeisirene - Spielt Melodien und Lieder - Reagiert auf Drücken der Goofy Figur und auf - Bewegung der Räder - Reagiert auf die magischen Sensoren der Tut Tut Baby Flitzer Spielsets (separat erhältlich) - 3 gesungene Lieder - 6 Kindermelodien - Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik - Kompatibel mit den Produkten der Tut Tut Baby Flitzer Welt

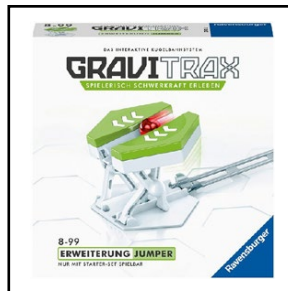
Artikelgröße: 86 x 95 x 56 mm. Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik, (Vtech)

84 41 64 81

10,49 € (D)*



3 417765 216046



GraviTrax Jumper. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Hebe die Kugel auf ein neues Level! Der Jumper hebt deine Kugel auf ein höheres Level und erzeugt dabei gleichzeitig einen Durchfahrtstunnel. Wie teilst du die Wege deiner Kugeln mit dem Jumper auf?

Nur mit Starter-Set spielbar! von 8-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

79 85 45 75

11,99 € (D)*



4 005556 276172



GraviTrax Bauen, Erweiterung. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Mit diesem Set erweiterst du dein Kugelbahnsystem, indem du die zusätzlichen Bauelemente mit deinem GraviTrax Starter-Set kombinierst. So kannst du immer größere Kugelbahnwelten errichten. Wie lange schaffst du es, die Kugeln rollen zu lassen?

Benötigt das GraviTrax Starterset, von 8-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

65 44 16 56

22,99 € (D)*



4 005556 275960



GraviTrax Kaskade, Erweiterung. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Hebe deine Kugel mit der Kaskade auf ein höheres Level und lege noch mehr Strecke auf deiner Bahn zurück! Kombiniere die Kaskade mit dem GraviTrax Starter-Set und bringe noch mehr Action in deine Streckenverläufe. Wie lange rollt deine Kugel mit der Kaskade auf der Bahn?

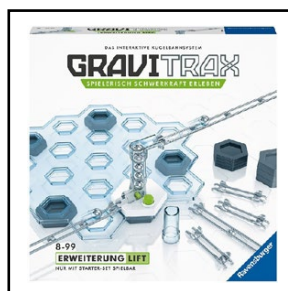
Benötigt das GraviTrax Starterset, von 8-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

69 30 03 00

11,99 € (D)*



4 005556 276127



GraviTrax Lift, Erweiterung. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Mit diesem Set hebst du dein Kugelbahnerlebnis auf ein neues Level, indem du deine Kugeln per manuellem Knopfdruck zurück nach oben transportierst. Kombiniere den Lift und die zusätzlichen Bauelemente mit deinem GraviTrax Starter-Set für noch mehr Kugelbahn-Action. Wie viele Kugeln beförderst du mit dem Lift wieder nach oben?

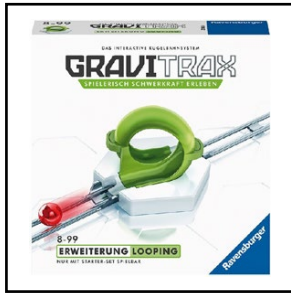
Benötigt das GraviTrax Starterset, von 8-99 J. (Ravensburger Spielverlag)

69 30 02 85

22,99 € (D)*



4 005556 276110

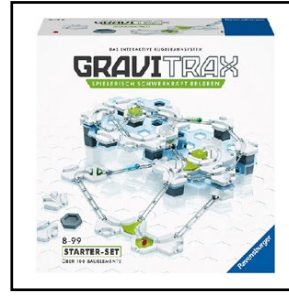


GraviTrax Looping, Erweiterung. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Mit dem Looping stellst du die Welt für einen kurzen Augenblick auf den Kopf. Finde heraus, wie viel Schwung deine Kugel braucht, um es durch den Looping zu schaffen. Kombiniere den Looping mit dem GraviTrax Starter-Set und bringe noch mehr Action in deine Streckenverläufe.

Benötigt das GraviTrax Starterset, von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

65 44 16 78 11,99 € (D)*



GraviTrax Starterset. Das innovative Bausystem.

Bei diesem Kugelbahnsystem baust du kreativ nach den Gesetzen der Schwerkraft eigene Kugelbahnwelten. Entwickle mit den Bauelementen einen Action-reichen Parcours, auf dem die Kugeln mit Hilfe von Magnetismus, Kinetik und Gravitation ins Ziel rollen.

von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

64 08 65 47 57,99 € (D)*



GraviTrax Mixer (Spiel-Zubehör). Das interaktive Kugelbahnsystem. Extension.

Mixe die Wege der Kugel! Lasse die Kugel von bis zu drei Seiten in den Mixer eintauchen und beobachte gespannt zu welcher Seite sie den Action-Stein wieder verlässt. Wie mixt du die Wege deiner Kugel?

Ab 1 Spieler. Spieldauer: variabel. Nur zusammen mit dem Originalspiel „GraviTrax Starter-Set“ spielbar! von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

81 80 27 75 11,99 € (D)*



GraviTrax Trampoline, Erweiterung. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Trotze der Schwerkraft und lasse deine Kugel mit dem Trampolin imposant durch die Bahn hüpfen. Kombiniere das Trampolin mit dem GraviTrax Starter-Set und bringe noch mehr Action in deine Streckenverläufe. Wie weit und hoch springt deine Kugel auf dem Trampolin durch die Bahn?

Benötigt das GraviTrax Starterset, von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

69 30 02 96 11,99 € (D)*



GraviTrax PRO Splitter (Spiel-Zubehör). Das interaktive Kugelbahnsystem.

Teile den Weg deiner Kugel auf! Lasse die Kugeln von bis zu vier Seiten auf den Splitter zufahren! Je nach Geschwindigkeit und Klappenstellung wird die Kugel entweder über den Action-Stein herüber sausen oder durch die Klappe fallen! Kombiniere den Splitter mit deinem GraviTrax Starter-Set und bringe noch mehr Action in deine Streckenverläufe! Ist deine Kugel schnell genug oder fällt sie durch die Klappe?

Ab 1 Spieler. Spieldauer: variabel. Nur zusammen mit dem Originalspiel „GraviTrax Starter-Set“ spielbar! von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

81 80 27 64 11,99 € (D)*

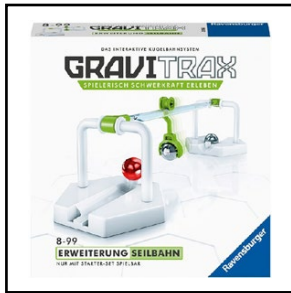


GraviTrax Transfer. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Befördere deine Kugeln spektakulär! Der Transfer transportiert deine Kugel durch die Strecke und entwickelt sich dabei zu einem echten Hingucker in deiner Bahn! Wie phänomenal transportierst du deine Kugeln mit dem Transfer durch die Bahn?

Nur mit Starter-Set spielbar! von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

79 85 45 97 11,99 € (D)*



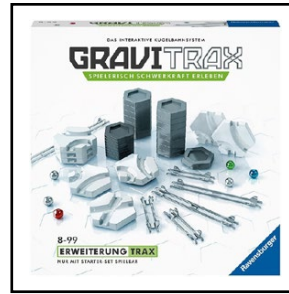
GraviTrax Seilbahn. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Lasse die Kugel mit der Seilbahn fahren! Die Seilbahn überwindet weite Distanzen und große Höhenunterschiede. Welche Streckenabschnitte kannst du durch die Seilbahn spektakulär miteinander verbinden?

1 Seilbahn-Set, 1 Kunststoffschiene lang, 2 Kunststoffschienen mittel, 3 Kunststoffschienen kurz, 1 Anleitung. Spieleanleitung in deutsch, niederländisch, spanisch, französisch, italienisch, englisch.

Nur mit Starter-Set spielbar! von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

79 85 45 86 11,99 € (D)*



GraviTrax Trax, Erweiterung. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Mit dieser Erweiterung hebst du deine Kugelbahnwelt auf ein neues Level. Kombiniere die Höhensteine, Kurven und Schienen mit deinem GraviTrax Starter-Set für noch mehr Kugelbahn-Action. Wie lange schaffst du es, die Kugeln rollen zu lassen?

Benötigt das GraviTrax Starterset, von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

65 44 16 45 22,99 € (D)*



GraviTrax Tunnel, Erweiterung. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Mit diesem Set krierst du das Überraschungsmoment deiner Bahn. Kombiniere die Tunneln, Schienen und Bodenplatten mit deinem GraviTrax Starter-Set für noch mehr Kombinations- und Beschleunigungsmöglichkeiten. Schaffst du es die Kugel im Blick zu behalten, wenn sie durch die Tunneln rollt?

Benötigt das GraviTrax Starterset, von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

69 30 02 74 22,99 € (D)*



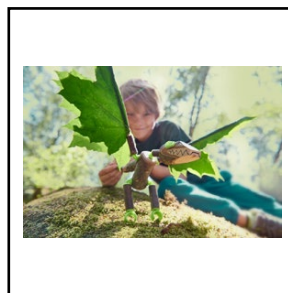
4 005556 268320

GraviTrax Vertical Starter-Set. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Noch mehr neue Elemente - noch mehr Möglichkeiten! Das neue Starter-Set beinhaltet alles, was du brauchst, um eine im wahrsten Sinne hervorragende Bahn zu bauen. Die zusätzlichen Elemente dieses Sets ermöglichen ein noch flexibleres Bauen. Entdecke weitere spannende Teile, die das neue vertikale Bauerlebnis optimal ergänzen, ebenso wie die optimierte Zusammensetzung dieses Starter-Sets.

von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

81 80 31 36 79,99 € (D)*



4 010168 249346

HABA Terra Kids Connectors Starter-Konstruktions-Set. 1 Handbohrer Durchmesser 6 mm, 15 Holzteile, 6 Rundstäbe, 6 Korke, 59 Connectors, 1 Anleitung..

Sammeln, sägen, bohren, stecken. Mit den Terra Kids-Connectors lassen sich viele spannende Tiere, Fahrzeuge und Figuren bauen. Das Prinzip ist einfach und genial: Holzteile mit Bohrlöchern versehen, Connectors einstecken und mit einem weiteren Holzteil verbinden schon erwachen die Konstruktionen zum Leben.

ab 8 J. (HABA)

83 51 53 34 24,95 € (D)*



4 005556 276196

GraviTrax Vulkan, Erweiterung. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Lasse die Kugeln ausbrechen! Mit dem Vulkan kannst du deine Kugeln in die Bahn schießen und neue Impulse in deiner Strecke setzen! Kombiniere den Vulkan mit dem GraviTrax Starter-Set und bringe noch mehr Action in deine Streckenverläufe.

Benötigt das GraviTrax Starterset, von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

75 70 66 25 11,99 € (D)*



3 417765 168048

Helikopter.

Ich bin ein hilfreicher Helikopter! Spricht fröhliche Sätze und macht lustige Geräusche Spielt Melodien und Lieder Eine leuchtende Taste zum Drücken Reagiert auf Bewegung der Räder Reagiert auf die magischen Sensoren der Tut Tut Baby Flitzer Sp

von 1-5 J. (Vtech)

75 36 35 12 9,49 € (D)*



4 005556 268115

GraviTrax, Erweiterung Spirale. Das interaktive Kugelbahnsystem.

Lasse die Kugel durchdrehen! Baue deine Spirale individuell zusammen und verbinde so unterschiedliche Höhen schwindelerregend miteinander. Kombiniere die Spirale mit dem GraviTrax Starter-Set und bringe noch mehr Action in deine Streckenverläufe. Welche neuen Möglichkeiten eröffnet die Spirale in deiner Bahn?

von 8-99 J. (Ravensburger Spieleverlag)

81 39 40 37 11,99 € (D)*



0 807648 065923

HEXBUG Scorpion. Geliefert wird eine Farbe, keine Auswahl möglich.

Der HEXBUG Scorpion ist ein schnell krabbelndes Robotertierchen mit außergewöhnlicher Optik, das mit seinem schwingenden Schwanz und beweglichen Vorderklauen einem lebendigen Skorpion nachempfunden ist. Auf seinen 6 Beinen huscht er lebensecht über alle glatten Oberflächen. Von Hindernissen, die auf seinem Weg liegen, stößt er sich intelligent ab, wechselt dabei die Laufrichtung und krabbelt anschließend munter weiter. Erhältlich in 5 verschiedenen Farben zum Sammeln: Rot, blau, grün, orange, lila. Lieferung erfolgt zufällig.

Benötigt 3 x AG13/LR44 (enthalten), ab 8 J. (Invento)

79 00 85 60 12,99 € (D)*



4 010168 234762

HABA Kuschelpuppe Roya.

Wer möchte kuscheln? Dank der weichen Füllung und dem kuscheligen Stoff ist Roya perfekt zum Liebhaben und Schmusen. Sie ist ein idealer Begleiter für die ganze Baby- und Kleinkindzeit und ein schönes Geschenk für alle Puppenmamas und -papas.

Material: Polyester, ab 18 Mon. (HABA)

69 63 32 47 14,95 € (D)*



3 417766 054043

Interaktiver Videoglobus.

Mit dem Interaktiven Videoglobus um die Welt reisen und die Länder unserer Erde erkunden: Auf dem in die Globusbasis integrierten 2,4-Farbdisplay werden dem auf der Karte ausgewählten Ort entsprechend 600 Videos mit einer Gesamtlänge von insgesamt über fünf Stunden abgespielt. Alle Videoinhalte stammen von den bekannten Aufnahmen der BBC und geben Einblicke in die faszinierendsten Orte, Tiere, Kulturen etc. der Welt.

Kindergarten- u. Vorschulalter (Vtech)

78 78 25 71 109,99 € (D)*



Interaktives Holz-Tierpuzzle.
 Mit dem interaktiven Holzpuzzle schulen die Kinder ihre feinmotorischen Fähigkeiten, lernen Tiere sowie ihre Lebensräume kennen und lernen ganz nebenbei erste englische Wörter. Das Holz für dieses Produkt stammt zu 100 % aus vorbildlich bewirtschafteten, FSC®-zertifizierten Wäldern.

Baby-/Kleinkindalter (Vtech)

90 95 31 65 **20,99 € (D)***



3 417766 136442



Kidizoom Print Cam.

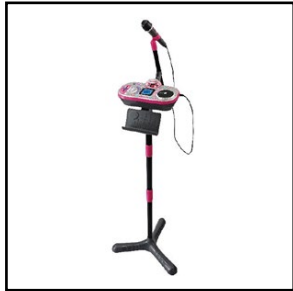
Fotos aufnehmen, Effekte hinzufügen, ausdrucken - Mit der Kidizoom Print Cam ist alles möglich! Kamera mit eingebautem Thermodrucker (keine Tinte erforderlich). Über 60 Druckvorlagen: Coole Karten, Spiele, Ausmalbilder, Spielgeld etc. ausdrucken. Foto- und Videokamera mit Selfie-Funktion und Gesichtserkennung. Kinderfreundliche Foto- und Videobearbeitung mit über 40 Effekten.

Baby-/Kleinkindalter (Vtech)

90 95 31 87 **74,99 € (D)***



3 417765 491849



Kidi Super Star DJ Studio.

Mit dem Kidi Super Star DJ Studio zum Superstar werden. Stimmreduktionsfunktion: Gesang kann von allen vorinstallierten und den meisten externen Liedern reduziert oder entfernt werden. DJ-Pult: Zum DJ werden und selbst Musik mischen, Geräuscheffekte oder Gesang hinzufügen.

Artikelgröße: 130 x 400 x 143 mm.
 Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik, Demobatterien enthalten, (Vtech)

84 41 66 10 **52,99 € (D)***



3 417765 317040



Kidizoom Touch 5.0.

Ein stylisches neues Design und verbesserte Funktionen! Robuste Digitalkamera mit Touch-Display, Auflösung Frontkamera 5.0 MP, Rückkamera 2.0MP, JPG-Format. 3,5-LCD-Farb-Touchdisplay (Capacitive TouchPanel) mit personalisierbarem Hintergrundintegriertem Musik-Player, Filmfunktion, Bildbearbeitung und Spielen. Zahlreiche neue Fotoeffekte.

von 0-6 J. (Vtech)

68 79 17 93 **104,99 € (D)***



3 417761 635049



KidiSmart Glow Art.

Cooler 8-in-1 Bluetooth-Lautsprecher mit Sprachsteuerung, beleuchtetem Rahmen, Musikwecker, vorinstallierter Musik, Spielen, Witzen und Rätseln! Sprachsteuerung 10+ Sprachbefehle werden erkannt. Leuchtet in 9 verschiedenen Farben. Der beleuchtete Rahmen kann die Farbe wechseln und mit den Neon-Markern individuell verziert werden.

Artikelgröße: 200 x 180 x 178 mm.
 Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik, Demobatterien enthalten, (Vtech)

84 41 66 43 **51,99 € (D)***



3 417765 319044



Lern- und Geschichtentablet.

2 Spielmodi: Lernen und Geschichten. Lernseiten greifen Begriffe und Charaktere aus der jeweiligen Geschichte auf. Lerninhalte: Wörter, Lesen, Natur, Farben, Formen u.v.m.

Maße: 216 x 275 x 29 mm, (Vtech)

89 81 32 55 **30,99 € (D)***



3 417766 112040



KidiTalkie.

Mit dem coolen KidiTalkie zuhause und draußen viel Spaß haben! Das Set aus zwei Walkie-Talkies ist mit vier Funktionen ausgestattet: Neben der normalen Walkie-Talkie-Funktion können auch Nachrichten verschickt, verschiedene Spiele gespielt werden und ein Stimmverzerrer sorgt in vier Modi für noch mehr Spaß. Mit einer Reichweite von rund 200 Metern können Freunde sich gegenseitig austauschen. Auf dem LCD-Bildschirm lassen sich auch vorinstallierte Nachrichten und Emojis verschicken.

Kindergarten- u. Vorschulalter (Vtech)

78 78 25 60 **41,99 € (D)***



3 417765 185649



Marble Rush - Rocket Set M100 E.

Interaktive Kugelbahnen. Interaktives Kugelbahn-Set Marble Rush - Rocket Set M100 E mit 74 Bauteilen, 1 Sound- & Lichtmodul (elektronisch) und 10 MarBalls (Kugeln). Unzählige Aufbaumöglichkeiten und Wegführungen mit Kurven, Tunneln, Spiralen, Rampen, Geheimgängen (Bausteine mit Loch) etc.

Baby-/Kleinkindalter (Vtech)

90 95 32 57 **35,99 € (D)***



3 417765 422492



Maus, Plüschfigur. Die Sendung mit der Maus

So kennt die Maus jeder: 25 cm groß und mausgesprochen kuschelig - die Lieblingsmaus aller Kinder zum Knuddeln und Liebhaben!
Für Kinder u. Jugendliche (Schmidt Spiele)
28 48 23 62 14,79 € (D)*



Moluk Bilibo purple.

Ob drinnen oder draussen, im Sandkasten, am Wasser oder im Schnee Bilibo bringt Schwung ins Spiel der Kinder. 39 x 39 x 22 cm.
ab 2 J. (Carletto Deutschland, Moluk)
81 04 47 81 29,99 € (D)*



Mein erstes Liederbuch.

Mit dem „Mein erstes Liederbuch“ singen, spielen und lernen. Die verschiedenen Spielelemente schieben und drehen oder die Seiten umblättern und dabei Lieder und Melodien entdecken. Die fünf bunten Klaviertasten spielen Noten und benennen Farben sowie Instrumente.
Benötigt 2 x AAA Batterien. Demobatterien sind enthalten, von 0-3 J. (Vtech)
53 51 84 26 19,99 € (D)*



Parkgarage.

Mit der Tut Tut Baby Flitzer Parkgarage spielen, lernen und parken. Die interaktive Parkgarage bietet spannenden Spielspaß auf drei Etagen mit Waschstraße, Tankstelle und vielem mehr!
Benötigt 2 x AAA + 2 x AA Batterien (nicht enthalten), von 1-5 J. (Vtech)
53 51 85 20 51,99 € (D)*



Mein Lernlaptop, Lerncomputer.

Der Lernspaß ist immer mit dabei! Mein Lernlaptop bietet mit 30 interaktiven Lernspielen zu Buchstaben, Lauten und Wörtern, Zahlen und Formen, Tieren und Nahrungsmitteln, Logik und Musik viele altersgerechte Lerninhalte mit ansteigendem Schwierigkeitsgrad. Mit dem eigenem Namen, Alter, Avatar und vielem mehr wird Mein Lernlaptop zudem personalisiert und macht noch mehr Spaß.
Benötigt 2 x AA Batterien. Demobatterien sind enthalten., von 3-5 J. (Vtech)
47 05 49 20 20,99 € (D)*



Polizei.

Hallo! Ich bin ein pflichtbewusstes Polizeiauto! Spricht fröhliche Sätze und macht lustige Geräusche
Zusätzliche Taste löst tolle Effekte aus Spielt Melodien und Lieder
Eine leuchtende Taste zum Drücken
Reagiert auf Bewegung der Räder
Reagiert auf die magischen Sensoren der Tut Tut Baby Flitzer Welt Spielsets (separat erhältlich) 3 gesungene Lieder
6 Kindermelodien Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik.
von 1-5 J. (Vtech)
79 34 55 61 9,49 € (D)*



MJC Megalodon 1:24.

Die High-End Sammeledition aus Metall-Spritzguss Wahnsinnig coole Details wie das Original! Und ganz neu: Eine voll-funktionsfähige Federung!
ab 3 J. (Amigo Verlag)
76 62 19 36 22,99 € (D)*



Power XL Laptop E/R, Lerncomputer.

Lernlaptop mit 240 Lernprogrammen für Deutsch, Mathematik, Laute, Naturwissenschaften, Fremdsprachen, Allgemeinwissen, Kreativität u.v.m. Der zweisprachige Laptop fördert zudem in 20 speziellen Lernprogrammen erste Englisch- und Französischkenntnisse. Die Sprachaufnahmefunktion ermöglicht die Erstellung von Wortlisten zum Buchstabieren üben. Systematisches Lernen durch individuelle Lernstufen und das integrierte Lern-Erfolgs-System.
Benötigt 3 AA Batterien. Demo-Batterien sind enthalten, von 7-9 J. (Vtech)
37 47 24 38 67,99 € (D)*





Press & Go Monstertruck.
 Fährt eigenständig los, wenn auf das Fahrzeug gedrückt wird. Singt und spricht. Leuchtende Gesichtstaste und zweite Taste, die den Motor bewegt und passende Geräusche auslöst.
 Maße: 75 x 85 mm, (Vtech)
89 81 32 00 9,99 € (D)*



Smart Kidsphone.
 Mit dem Smart Kidsphone wird Lernen schnell zum Erlebnis. So können sich die Kleinen ganz groß fühlen und mit ihrem eigenen Smartphone telefonieren. In 8 spannenden Aktivitäten kann Ihr Kind Buchstaben, Zahlen, Uhrzeiten und vieles mehr entdecken. Das integrierte Mikrophon erkennt Geräusche und macht den interaktiven Spielspaß perfekt!
 Benötigt 2 AAA Batterien. Demobatterien sind enthalten, von 3-6 J. (Vtech)
42 99 32 07 17,99 € (D)*



Press & Go Rennauto.
 von 1-5 J. (Vtech)
60 74 44 05 9,99 € (D)*



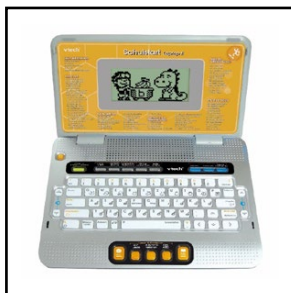
Sorgenfresser Pomm, klein, 22 cm, Plüschfigur.
 Hallo, ich bin POMM. Mit meinen Ohren hör ich das Gras wachsen. Blöd ist nur, dass ich mir dauernd drauf trete.
 Material: Polyester. Handwäsche, Für Kinder u. Jugendliche (Schmidt Spiele)
55 23 77 28 16,99 € (D)*



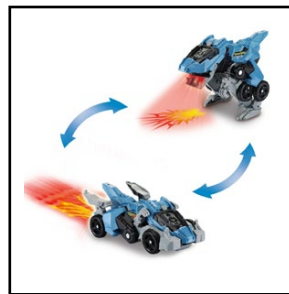
RC Roboter-T-Rex.
 Den coolen Switch & Go T-Rex mit nur einem Tastendruck in einen starken Roboter verwandeln! Mit Fernsteuerung und LCD-Bildschirm, auf dem die Augen des Dinos bzw. passende Roboteranimationen gezeigt werden. Beim Drücken der zwei Spezialtasten führt der Dino bzw. der Roboter Stunts aus oder spricht coole Sätze.
 Artikelgröße: 220 x 264 x 265 mm.
 Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik, Demobatterien enthalten, (Vtech)
84 41 64 68 74,99 € (D)*



Switch & Go Dinos - Fire-Jet-Therizinosaurus.
 Verwandle den Therizinosaurus in wenigen Sekunden in einen coolen Jet mit fliegenden Propellern! Cooler feuerspuckender Dino, der mit wenigen Handgriffen in einen Jet mit fliegenden Propellern verwandelt werden kann. Mit LCD-Bildschirm, auf dem die Augen des Dinos bzw. der Pilot animiert gezeigt werden. Mit einer coolen Dinosaurierstimme, Geräusch- und Lichteffekten, die durch das Drücken verschiedener Tasten aktiviert werden.
 Baby-/Kleinkindalter (Vtech)
90 95 33 73 36,99 € (D)*



Schulstart Laptop E, Lerncomputer.
 Insgesamt 160 Lernspiele in Deutsch und Englisch: 5 x Sprach-Tools, 23 x Buchstaben & Wörter, 16 x Mathematik, 12 x Natur & Wissenschaft, 12 x Kreativität, 12 x Logik & Spiele. Mit 28 speziellen Sprachprogrammen zum Englisch lernen. Mit Übungen zur Aussprache der Buchstaben und zum Lesen lernen.
 Demo-Batterien sind enthalten., ab 6 J. (Vtech)
26 69 61 83 41,99 € (D)*



Switch & Go Dinos - Fire-Velociraptor.
 Der feuerspuckende Velociraptor, der sich im Handumdrehen in ein cooles Rennauto verwandeln lässt! Cooler Dino, der feuerspucken und mit wenigen Handgriffen in ein Fahrzeug verwandelt werden kann. Mit LCD-Bildschirm mit Dino- oder Fahreranimationen. Mit einer coolen Dinosaurierstimme, Geräusch- und Lichteffekten, die durch das Drücken einer Taste aktiviert werden.
 Baby-/Kleinkindalter (Vtech)
90 95 36 84 23,99 € (D)*



Schutzengel Finja.
 Der niedliche Schutzengel Finja beschützt Kinder vom ersten Tag an und begleitet sie beim Großwerden.
 Farbe: rosa, ab 1. Lebensjahr (HABA)
83 51 51 04 19,95 € (D)*





T-Rex.
Der Dinosaurier lässt sich in wenigen Sekunden in ein cooles Monsterfahrzeug verwandeln! Mit einer coolen Dinosaurierstimme, Geräusch- und Lichteffekten Dino- und Fahrzeugmodus (im Fahrzeugmodus werden die Räder in die Fahrposition gebracht). Mit LCD-Bildschirm-Lautstärkereger, kindersicheres Batteriefach, Abschaltautomatik.
von 5-12 J. (Vtech)
68 79 22 35 **23,99 € (D)***



3 417761 972045



Taschenlampenprojektor - Diashow Meerjungfrauen.
Die Taschenlampen-Projektoren von Brainstorm holen faszinierende Bilder ins Kinderzimmer. Natur, Weltraum, Märchenwelt die vielseitigen Themen sorgen für kurzweilige Unterhaltung. Jeder Taschenlampen-Projektor kommt mit 3 Themen-Bildscheiben und insgesamt 24 Bildern.
ab 3 J. (Invento, Brainstorm)
82 09 91 25 **7,99 € (D)***



5 060122 733588



Tankwagen silber.
Mit diesem glänzenden Tankwagen kannst du verschiedenste Güter in deiner BRIO World transportieren. Wunderschön gestaltet mit zweiteiligem Fahrgestell aus Holz, realistischer Farbgebung in Hochglanzmetallic, acht Rädern und Magnetkupplungen, an die beliebige andere Züge oder Fahrzeuge aus der BRIO World ankoppeln können. Mit diesem schönen, realistischen Güterwaggon ist ausgedehnter Spielspaß auf den Schienen garantiert.
ab 3 J. (Brio)
78 88 63 23 **12,99 € (D)***



7 312350 334722



Taschenlampenprojektor - Diashow Weltraum.
Die Taschenlampen-Projektoren von Brainstorm holen faszinierende Bilder ins Kinderzimmer. Natur, Weltraum, Märchenwelt die vielseitigen Themen sorgen für kurzweilige Unterhaltung. Jeder Taschenlampen-Projektor kommt mit 3 Themen-Bildscheiben und insgesamt 24 Bildern.
ab 3 J. (Invento, Brainstorm)
82 09 91 03 **7,99 € (D)***



5 060122 731171



Taschenlampenprojektor - Diashow Dinosaurier.
Die Taschenlampen-Projektoren von Brainstorm holen faszinierende Bilder ins Kinderzimmer. Natur, Weltraum, Märchenwelt - die vielseitigen Themen sorgen für kurzweilige Unterhaltung. Jeder Taschenlampen-Projektor kommt mit 3 Themen-Bildscheiben und insgesamt 24 Bildern.
ab 3 J. (Invento, Brainstorm)
82 09 90 90 **7,99 € (D)***



5 060122 731997



Taschenlampenprojektor - Diashow Wilde Tiere.
Die Taschenlampen-Projektoren von Brainstorm holen faszinierende Bilder ins Kinderzimmer. Natur, Weltraum, Märchenwelt die vielseitigen Themen sorgen für kurzweilige Unterhaltung. Jeder Taschenlampen-Projektor kommt mit 3 Themen-Bildscheiben und insgesamt 24 Bildern.
ab 3 J. (Invento, Brainstorm)
82 09 91 47 **7,99 € (D)***



5 060122 731379



Taschenlampenprojektor - Diashow Feen & Einhörner.
Die Taschenlampen-Projektoren von Brainstorm holen faszinierende Bilder ins Kinderzimmer. Natur, Weltraum, Märchenwelt die vielseitigen Themen sorgen für kurzweilige Unterhaltung. Jeder Taschenlampen-Projektor kommt mit 3 Themen-Bildscheiben und insgesamt 24 Bildern.
ab 3 J. (Invento, Brainstorm)
82 09 91 14 **7,99 € (D)***



5 060122 732499



TED Tech Deck Bonus Sk8 Shop. Lieferumfang: 1 von 3 möglichen Varianten.
Bei diesem Set gibt es jede Menge Möglichkeiten, die Boards individuell mit verschiedenen Rollen in deinem Style zu gestalten! 3 fertige Boards und 3 Boards zum Zusammenbauen enthalten
Geliefert wird 1 von 3 möglichen Varianten. Keine Auswahl möglich., ab 6 J. (Amigo Verlag)
76 64 49 16 **19,99 € (D)***



0 778988 238158



Taschenlampenprojektor - Diashow Haie
Die Taschenlampen-Projektoren von Brainstorm holen faszinierende Bilder ins Kinderzimmer. Natur, Weltraum, Märchenwelt die vielseitigen Themen sorgen für kurzweilige Unterhaltung. Jeder Taschenlampen-Projektor kommt mit 3 Themen-Bildscheiben und insgesamt 24 Bildern.
ab 3 J. (Invento, Brainstorm)
82 09 91 36 **7,99 € (D)***



5 060122 732093



Tut Tut Baby Flitzer - Feuerwehr (aus bio-basiertem Kunststoff).
Hallo! Ich bin ein flinkes Feuerwehrauto! Nachhaltige, ressourcenschonende Tut Tut Baby Spricht fröhliche Sätze, spielt kindgerechte Melodien und Lieder und macht lustige Geräusche. Eine leuchtende Taste zum Drücken. Bewegliche Feuerwehrlinier. Reagiert auf Bewegung der Räder.
Baby-/Kleinkindalter (Vtech)
90 95 35 57 **10,49 € (D)***



3 417765 431043



Tut Tut Baby Flitzer - Mickys Polizeiwache.

Tatü Tata, Polizeimaus Micky ist da! Große Polizeistation mit vielen beweglichen Elementen zur Förderung der Motorik und des Rollenspiels. Inklusive Mickys Polizeiauto. 3 magische Sensoren lösen bei den Tut Tut Baby Flitzern mit magischer Erkennung lustige Sätze, Geräusche und Melodien aus. Mit Aufzug und Hubschrauberlandeplatz.

Baby-/Kleinkindalter (Vtech)

90 95 32 81

39,99 € (D)*



Tut Tut Baby Flitzer - Minnies Hubschrauber.

Tolle Flugabenteuer mit Minnie und ihrem Hubschrauber erleben! Spricht fröhliche Sätze, spielt kindgerechte Melodien und Lieder und macht lustige Geräusche. Mit der Originalstimme von Minnie Maus. Auf Minnie Maus drücken und tolle Sätze, Melodien und Lieder hören. Reagiert auf Bewegung der Räder und auf die magischen Sensoren der Tut Tut.

Maße: 95 x 111 x 56 mm. Kindersicheres

Batteriefach und Abschaltautomatik,

Demobatterien enthalten, (Vtech)

88 58 85 23

10,49 € (D)*



Tut Tut Baby Flitzer - Müllwagen (aus bio-basiertem Kunststoff).

Hallo! Ich bin ein motiviertes Müllauto! Nachhaltige, ressourcenschonende Tut Tut Baby. Flitzer: bestehen zu über 90 % aus bio-basiertem. Plastik (aus Pflanzen und damit einem nachwachsenden Rohstoff hergestelltes Plastik). Spricht fröhliche Sätze, spielt kindgerechte Melodien und Lieder und macht lustige Geräusche. Eine leuchtende Taste zum Drücken. Reagiert auf Bewegung der Räder. Reagiert auf die magischen Sensoren der Tut Tut Baby Flitzer Spielsets (separat erhältlich). 3 gesungene Lieder. 6 Kindermelodien. Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik. Demobatterien sind enthalten

Baby-/Kleinkindalter (Vtech)

90 95 33 62

10,49 € (D)*



V-Story Pocket pink.

Spannende Geschichten und Lieder überallhin mitnehmen! Geschichtenerzähler mit mehr als 3 Stunden vorinstallierten Hörspielen. 35+ integrierte Hörspielinhalte in 3 Kategorien: Geschichten/ Märchen/Gedichte, Lieder, Gutenachtgeschichten. Dank der Aufnahmefunktion können eigene Geschichten aufgenommen werden. Mit lustigen Witzen und Scherzfragen.

Maße: 85 x 130 x 92 mm. Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik, Demobatterien enthalten. Mit USB-Anschluss für den Datentransfer (USB-Kabel nicht inklusive). Mit Kopfhöreranschluss (Kopfhörer nicht inklusive), (Vtech)

88 58 84 20

30,99 € (D)*



V-Story Pocket.

Spannende Geschichten und Lieder überallhin mitnehmen! Geschichtenerzähler mit mehr als 3 Stunden vorinstallierten Hörspielen. 35+ integrierte Hörspielinhalte in 3 Kategorien: Geschichten/ Märchen/Gedichte, Lieder, Gutenachtgeschichten. Dank der Aufnahmefunktion können eigene Geschichten aufgenommen werden. Mit lustigen Witzen und Scherzfragen.

Maße: 85 x 130 x 92 mm. Kindersicheres Batteriefach und Abschaltautomatik, Demobatterien enthalten. Mit USB-Anschluss für den Datentransfer (USB-Kabel nicht inklusive). Mit Kopfhöreranschluss (Kopfhörer nicht inklusive), (Vtech)

88 58 85 12

30,99 € (D)*



HEXBUG Mouse Cat Toy Grey.

Dieses Robotertierchen ist das ideale Katzenspielzeug. Der pelzige Katzenfreund ist mit süßen, pinken Öhrchen und Schnurrhaaren ausgestattet. Angeschaltet wackelt ihr kleiner Schwanz hin und her, während Sie nach vorne krabbelt. So zieht sie jede Aufmerksamkeit der Katzen in der Nähe auf sich. Angetrieben durch eine interaktive, intelligente Spieltechnik, läuft und stoppt oder pausiert sie - ganz wie eine richtige Maus!

Von: Hexbug. Material: Plastik; Metall; Gummi; Elektronik. Benötigt 2 X AG13/LR44 Batterien (enthalten), (Invento)

64 74 62 97

9,99 € (D)*



HEXBUG nano.

Ideal zum Sammeln: Der flinke HEXBUG® nano. Das kleine Robotertierchen bewegt sich durch Vibratoren vorwärts. Durch den kleinen Motor und den 12 Beinen navigiert sich der kleine Krabblers schnell und gekonnt durch das komplizierteste Labyrinth. Und falls er mal auf dem Rücken liegt: Durch seine unglaubliche Balance schafft er es sogar, sich immer wieder auf die Beine zu stellen. Falls er auf ein Objekt in seinem Weg stößt, ändert er sofort die Richtung und krabbelt in eine zufällige Richtung davon.

Von: Hexbug. Material: Plastik; Metall; Gummi; Elektronik. Benötigt 1 X AG13/LR44 Batterien (enthalten), ab 3 J., Geliefert wird eine Farbe, keine Auswahl möglich. (Invento)

64 74 78 82

4,99 € (D)*

NEUHEITEN

89132 318



89132 294



89132 272



Let's play Piatnik!

89132 364



89132 397



89132 294



UNLOCK!

MEHR ALS EIN ESCAPE-GAME



- ▶ Mitreißende Geschichten und spannende Rätsel
- ▶ Verschiedene Schwierigkeitsgrade 🔒🔓
- ▶ Beliebig oft spielbar für bis zu 6 Personen
- ▶ Erweckt jeden Fall zum Leben: Die Unlock!-App

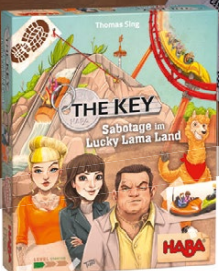
Mehr als ein Escape-Game – ein echtes Abenteuer!



THE KEY

HABA

WER FINDET DEN TÄTER?



Sabotage im Lucky Lama Land
Zeitfracht-Nr. 88 11 43 10



Raub in der Cliffrock-Villa
Zeitfracht-Nr. 83 51 47 65



Mord im Oakdale Club
Zeitfracht-Nr. 83 51 47 98

8-99 Jahre
1-4 Spieler
15-20 Min.

je 19,99 €



1	10 Malstifte für die Badewanne. S. 70	Aquarellum GM Blumen. S. 70	Canvas. S. 29
	110, 112 - Eilt herbei!. S. 109	Arbeit auf der Baustelle. S. 109	Carcassonne Big Box. S. 93
	13 Indizien. S. 88	Arielle. S. 104	Carcassonne, neue Edition. S. 93
2		Artbox. S. 31	Cat Crimes. S. 83
	2-in-1 Touch-Laptop. S. 121	Asterix, Familienfoto. S. 104	Caylus 1303. S. 91
	2-in-1-Schmetterling. S. 121	Auf dem Bauernhof. S. 50	Chakra. S. 89
	20 Questions. S. 79	Auf dem Pferdehof. S. 109	Christmas Chaos. S. 104
3		Auf die Nüsse. S. 96	Christmas Ski. S. 107
	3x4=Klatsch. S. 50	Ausflug in den Zoo. S. 109	Claim - Verstärkung Magie (Spiel-Zubehör). S. 42
4		Ausflug ins Grüne. S. 117	Claim 1. S. 42
	4 erste Spiele. S. 50	Ausgerechnet Buxtehude. S. 30	Claim 2. S. 42
	4mation. S. 87	Avocado Smash. S. 17	Claim Kingdoms. S. 89
5		Azul. S. 88	Claim Pocket. S. 42
	5 seconds JUNIOR. S. 50	B	Cloud City. S. 89
	5 Seconds, Nicht Jugendfrei (18+). S. 84	Babys Musik-Kuschelbuch. S. 121	Clown. S. 51
	5-Minuten Dungeon. S. 68	Babys Regenbogen-Keybord. S. 121	Cobra Paw. S. 17
	50 Clues - Das Pendel der Toten. S. 16	Backgammon. S. 89	Codenames Disney Familienedition. S. 17
	50 Clues - Leopolds Schicksal. S. 16	Bagger, Traktor und Kiplader. S. 109	Codenames Duett. S. 87
	50 Clues - Weißer Schlaf. S. 16	Bambi. S. 104	Codenames. S. 17
7		Bananagrammes Duel Einzel. S. 17	Color Brain. S. 17
	7 Wonders Duell. S. 88	Bananagrammes Einzel. S. 17	Colorizy Löwe & Giraffe. S. 71
	7 Wonders, neues Design. S. 27	Bastelbox Knoten Abenteuer-Box. S. 70	Columbus Egg. S. 92
8		Bastelbox Pferde Kreativbox. S. 70	Comer See, Italien. S. 100
	8 Jumbo Malstifte. S. 70	Bauernhoftiere. S. 110	Concept. S. 18
9		Baukasten 4 Figuren - 555 Teile. S. 71	Cory Flitzer. S. 124
	9 Glitter-Glue Stifte Tonic. S. 70	Baustelle und Bauernhof. S. 110	Cottage in England. S. 100
	99 atemberaubende Tiere. S. 118	Bellum Magica. S. 93	Crayola Colour, N' Wash - Spielset. S. 120, 124
A		Besuch im Zoo. S. 110	CREATE Starter-Set: Stift und Weltreise-Buch. S. 51
	A Song of Ice & Fire Miniaturespiel, Starterset. S. 9	Bezzerrizzer. S. 29	Crime Zoom Fall 1: Sein letztes Blatt. S. 35
	Abalone. S. 88	Bibi & Tina, Puzzle-Box. S. 110	Crime Zoom Fall 2: Vögel des Unheils. S. 35
	ABC Smile TV pink. S. 121	Bibi Blocksberg, Hexenkugel. S. 121	Crime Zoom Fall 3: Ein tödlicher Autor. S. 42
	ABC Smile TV. S. 94, 95	Bier. S. 104	Cross Clues. S. 86
	Abend über Santorini. S. 100	Bierdeckel. S. 104	Crossed Signals (D). S. 51
	Abendsonne am Wasserloch. S. 117	Big Fun Chemistry (Experimentierkasten). S. 50	Cup of Therapy - Zeit für Emotionen. S. 18
	Activity Casino. S. 16	Bildschöner Garten. S. 100	D
	Activity Club Edition Travel. S. 80	Bilibo Game Box. S. 122	D-ICED. S. 96
	Activity Crime. S. 16	Bilibo light blue. S. 122	Dahlien. S. 101
	Activity Hol den Horst. S. 84	Bilibo Mini. S. 122	Daisys Cabrio. S. 124
	Activity, Club-Edition. S. 84	Blick ins Haus. S. 110	Das kleine Gespenst. S. 67
	Activity, Junior. S. 50	Blinde Kuh. S. 51	Das Original Malefiz®-Spiel. S. 18
	Activity, Kindergarten. S. 50	Blokus Shuffle: UNO Edition. S. 35	Das verrückte Labyrinth, 30 Jahre Jubiläumsedition. S. 89
	Activity, Original. S. 16	Blokus. S. 89	Das verrückte Labyrinth. S. 89
	Activity, Travel. S. 80	Blue Edition. S. 89	Delfine im Korallenriff. S. 117
	Addict A Ball 14cm S. S. 50	Bluff. S. 17	Delighted Dogs. S. 110
	Addict A Ball 20cm L. S. 11, 12	Blumenstrauss Bastelspass. S. 71	Denk Mich. S. 80
	Agent Undercover 2. S. 16	Bonk. S. 12	Der 90. Geburtstag oder Dinner for one. S. 27
	Agent Undercover. S. 16	Bookshop in the World. S. 107	Der Garten der Lüste. S. 101
	Alien on board. S. 16	BRIO 1/4 Ausgleichsschienen Mix. S. 122	Der Giftschränk. S. 104
	Am Wasserloch. S. 117	BRIO Ampel. S. 122	Der hungrige Zahlen-Roboter. S. 51
	Andor Junior. S. 66	BRIO Blinkendes Bahnsignal. S. 122	Der interaktive Globus. S. 51
	Angelspiel Enten bunt. S. 50	BRIO Container-Verladekran. S. 122	Der König der Löwen. S. 104
	Angriff der Piraten. S. 109	BRIO Containerschiff mit Kranwagen. S. 122	Der König der Löwen. S. 71
	Animagic Destiny Einhorn. S. 121	BRIO Eisenbahn Starter Set A. S. 119, 122	Der König der Löwen. S. 110
	Animagic Mimi. S. 121	BRIO Flexibler Tunnel. S. 122	Der Maulwurf als Lokführer. S. 110
	Anna und Elsa. S. 109	BRIO Großes Schienensortiment 50-teilig. S. 123	Der Maulwurf im Garten. S. 110
	Anti-Monopoly. S. 17	BRIO Grüner Gustav. S. 123	Der Maulwurf Quartett. S. 51
	Apfelkompott. S. 17	BRIO Grüner Kranwagen mit Anhänger und Fracht. S. 123	Der Maulwurf und sein Lieblingsspiel. S. 51
	Aquarell-Malerei - Aquarellum Junior Drachen. S. 70	BRIO Hängebrücke. S. 123	Der Räuber Hotzenplotz - Wer findet den Räuber?. S. 67
	Aquarell-Malerei - Aquarellum Junior Einhörner. S. 70	BRIO Labyrinth. S. 123	Der Stift - WLAN-Edition. S. 52
	Aquarellum Einhorn & Pegasus. S. 70	BRIO Labyrinth. S. 123	Der Stift. S. 52
		BRIO Langholzwagen. S. 123	Der verdrehrte Sprach-Zoo. S. 52
		BRIO Magnetische Holzbausteine. S. 123	Der Zauberschüler Harry Potter. S. 100
		BRIO Magnetisches Glockensignal. S. 123	Detective Charlie. S. 31
		BRIO Rote Lola Batterielok. S. 119, 123	Deutschland. S. 52
		BRIO Schienen Starter Pack B. S. 119, 123	Deutschland memory®. S. 18
		BRIO Schnellzug mit Sound. S. 124	Die drei ??? Detektiv-Koffer. S. 18
		BRIO Schwarze Akku-Lok mit Mini-USB. S. 124	Die dümmsten Verbrecher - D. S. 18
		Bunte Einhornwelt. S. 69, 71	Die Eiskönigin - Völlig unverfroren, Abenteuer im Winterland. S. 110
C		C	Die Eiskönigin - Völlig unverfroren, Arendelle im ewigen Eis. S. 110
	Café. S. 32	Café. S. 32	
	Call to Adventure. S. 10	Call to Adventure. S. 10	

Die Eiskönigin völlig unverfroren -
Das verdrehte WettlaufspielS. 52

Die Eiskönigin.S. 71

Die Formel.S. 28

Die freche Sprech-HexeS. 52

Die Große Arche Noah.S. 111

Die Lese-RatteS. 52

Die Maus, Puzzle-Box.S. 111

Die Reise beginnt.S. 111

Die Schule der magischen Tiere - Nicht zu
fassenS. 52

Die schönsten Disney Themen.S. 104

Die Siebte Vorstellungen (Einzel) Box7A.S. 18

Die Zauberschule Magic, Gold Edition.S. 9

Differix.S. 53

Disney Frozen 2 memory®.S. 53

Disney Gruppenfoto.S. 105

Disney Princess, Schneewittchen,
Aschenputtel, Arielle.S. 111

Disney Villainous -
Böse bis ins Mark (Spiel-Zubehör).S. 90

Disney's Weltkarte.S. 111

Dixit, Neues Design.S. 18

DKT Europa.S. 19

DKT Junior.S. 53

DKT Smart.S. 19

DKT Österreich.S. 19

Dobble Disney Frozen II.S. 42

Dobble Harry Potter.S. 35

Dobble Paw Patrol.S. 35

Dobble.S. 35

Dodelido.S. 34, 43

Dog.S. 14, 19

Dogman.S. 19

Doktor Du - Wo drückt der Schuh?S. 66

Dollars Wanted.S. 31

Doppelkopf, Französisches Bild (Spielkarten).S. 35

DOS Kartenspiel.S. 35

Drache - 481 Teile.S. 71

Drachenland.S. 19

Dragons, Drachenzähmen leicht gemacht.S. 111

Dragons, Treue Freunde.S. 111

Dragonwood.S. 8

Drink Drank Drunk.S. 84

Drunk, Stoned or Stupid.S. 86

Dubai am Persischen Golf.S. 101

Dumbo.S. 105

Dumm gelaufen.S. 35

Dune Imperium.S. 92

E

Economy Schach.S. 90

Ehrliche Meilensteine Baby.S. 84

Eibsee mit Wettersteingebirge und Zugspitze.S. 101

Eiffelturm bei Nacht (Puzzle 3D).S. 99

Ein Tag am Hafen.S. 111

Eindeutig Zweideutig.S. 32

Einhorn.S. 71

Einhörner im Abendrot.S. 100

Einhörner.S. 72

Elfer raus!, Junior.S. 53

Elfer raus!, Master.S. 36

Elfer raus.S. 36

Entdecke die Welt.S. 53

Entdecker-Laptop.S. 124

Entering the Bedroom.S. 117

Erfindungen.S. 53

Erster Obstgarten.S. 53

Erzählt euch mehr für Frauen.S. 84

Erzählt euch mehr für Kids.S. 53

Erzählt euch mehr Paare.S. 85

Erzählt euch mehr.S. 33

Escape Adventures.S. 28

Escape Adventures.S. 28

Escape Room in a Box
The Werewolf Experiment.S. 19

Escape the Room - Das Geheimnis
des Refugiums von Dr. Gravely.S. 90

Espresso Doppio.S. 31

Eugy: Unicorn.S. 72

EXIT - Das Spiel: Das Tor zwischen den Welten.S. 10

Exit - Einhorn.S. 105

Exit - Hexenküche.S. 105

Exit - Im Drachenlabor.S. 105

Exit - Im Gewächshaus.S. 105

Exit - Im Gruselkeller.S. 105

Exit - Im U-Boot.S. 105

Exit - Im Vampirschloss.S. 105

Exit - In der Spielzeugfabrik.S. 105

Exit - Sternwarte.S. 106

Exit - Tempel in Ankor.S. 106

Exit - Wolfsgeschichten.S. 106

EXIT Das Spiel + Puzzle -
Der einsame Leuchtturm.S. 19

EXIT KIDS - Im Naturkundemuseum.S. 106

Exploding Kittens NSFw Edition.S. 85

Exploding Kittens Party-Pack.S. 87

Exploding Kittens.S. 36

F

Fabelwelten.S. 66

Fabula Rasa Crime.S. 27

Fabula Rasa Seemannsgarn.S. 27

Fabulus Elexus.S. 29

Fahrräder in Amsterdam.S. 101

Fahrzeuge in der Stadt.S. 111

Familienfoto.S. 111

Family Inc.S. 20

Fang den Hut!®.S. 20

Farmer Jones.S. 68

Faszination Dinosaurier.S. 112

Fauna.S. 79

Fernglas schwarz - Special 50.S. 124

Feuerwache Tut-Tut-Hausen.S. 124

Feuerwehr.S. 103

Fiesta de los Muertos.S. 85

Fiesta Mexicana.S. 29

Figure it.S. 12

Fisch - 249 Teile.S. 72

Fische angeln.S. 46, 54

Flotter Dreier.S. 86

Flying Kiwis.S. 67

Fohlen mit Kätzchen.S. 72

Frantic, Supercharge (Spiel-Zubehör).S. 36

Frantic, Troublemaker (Spiel-Zubehör).S. 43

Frantic.S. 36

Frau mit Buch.S. 107

Frechster Frechdachs.S. 54

Freddie Feuerwehr.S. 124

Freeze Factory.S. 20

Fröhliche Meeresebewohner.S. 112

Funky Monkey.S. 65

Funny Sunny,
die interaktive Lampen-Freundin pink.S. 124

Funny Sunny,
die interaktive Lampen-Freundin.S. 125

Fädelspiel Auf dem Land.S. 54

G

Gaigel / Binokel,
Württembergisches Bild (Spielkarten).S. 36

Gamefactory Pumpkin Punch.S. 20

Geister, Geister, Schatzsuchmeister.S. 20

Gelini Familienporträt.S. 106

Geo Puzzle, Europa.S. 112

Ghost Cube.S. 83

Glamour, die Glitzerkatze.S. 125

Glitzer Fee.S. 72

Glitzer Prinzessin.S. 72

Glowing Twinkle Stars.S. 72

Glückliches Bauernhofleben.S. 112

Go away monster!S. 66

Go, Doggy, Go!S. 54

GOLD.S. 54

Goofys Polizeiauto.S. 125

GraviTrax Bauen, Erweiterung.S. 125

GraviTrax Flip, Erweiterung.S. 125

GraviTrax Gauß-Kanone, Erweiterung.S. 125

GraviTrax Jumper.S. 125

GraviTrax Kaskade, Erweiterung.S. 125

GraviTrax Lift, Erweiterung.S. 125

GraviTrax Looping, Erweiterung.S. 126

GraviTrax Mixer (Spiel-Zubehör).S. 126

GraviTrax PRO Splitter (Spiel-Zubehör).S. 126

GraviTrax Seilbahn.S. 126

GraviTrax Starterset.S. 126

GraviTrax Trampolin, Erweiterung.S. 126

GraviTrax Transfer.S. 126

GraviTrax Trax, Erweiterung.S. 126

GraviTrax Tunnel, Erweiterung.S. 126

GraviTrax Vertical Starter-Set.S. 127

GraviTrax Vulkan, Erweiterung.S. 127

GraviTrax, Erweiterung Spirale.S. 127

Greek Salad.S. 32

Große Baufahrzeuge.S. 112

Große Baustellenfahrzeuge.S. 112

Große, weite Welt.S. 112

Gruselino.S. 36

H

HABA Ab auf die Arche.S. 46, 66

HABA Kuschelpuppe Roya.S. 127

HABA Monza Jubiläumsausgabe 20 Jahre in
der Dose (Kindeerspiel).S. 4767

HABA Terra Kids Connectors Starter-Kons-
truktions-Set.S. 127

HABA The Key Sabotage im Lucky Lama Land
.....S. 14, 32

Halli Galli Junior.S. 54

Hallstatt in Österreich.S. 107

Harry Potter - Der Aufstieg der Todesser.S. 28

Harry Potter gegen Voldemort.S. 100

Harry Potter in Hogwarts.S. 100

Harry Potter Labyrinth.S. 90

Harry Potter Sagaland.S. 9

Harry Potter.S. 100

Harry Potter: Ein Jahr in Hogwarts.S. 26

Harter Tobak ROAST.S. 85

Hase Hüpf.S. 54

Hashi.S. 15, 26

Haste Worte - Das 2. wortreiche Würfelspiel.S. 96

Haste Worte? - Das Kartenspiel.S. 96

Haste Worte?.S. 95

Hau den Maulwurf!S. 54

Helden mit Fell.S. 112

Heldenhafte Hunde.S. 112

Helikopter.S. 127

Hero Hockey.S. 88

Herr der Ringe, Reise durch Mitteleerde.S. 9

Heul doch! Mau Mau.S. 43

HEXBUG Mouse Cat Toy Grey.S. 132

HEXBUG nano.S. 132

HEXBUG Scorpion.S. 127

HINT.S. 85

Historical World Map.S. 108

Honeycombs.S. 20

Hör genau.S. 54

I

Ice Cream Scoops.S. 55

Im Weltall.S. 112

Imagenius.	S. 20
Inspektor Nase.	S. 33
Interaktiver Videoglobus.	S. 127
Interaktives Holz-Lerntablet.	S. 94, 95
Interaktives Holz-Tierpuzzle.	S. 128

J

Jamaica.	S. 27
JIGZLE - Doppeldecker.	S. 99
JIGZLE - Hund.	S. 99
JIGZLE - Katze.	S. 99
JIGZLE - Schaf.	S. 99
JIGZLE - Teddy Bear.	S. 99
Jinx.	S. 36
Jumping Cups.	S. 93
Jumpkins.	S. 66
Junior Labyrinth.	S. 55
Junior memory.	S. 55
Just One.	S. 32
Jökulsárlón, Island.	S. 101

K

Kacka-Alarm.	S. 55
Kacka-Alarm! voll verstopft.	S. 55
Kakerlakak.	S. 55
Karibisches Lächeln.	S. 117
Kartenhalter (Spiel-Zubehör).	S. 36
Kartenspiel-Klassiker in Metalldose (Spielesammlung).	S. 37
Karuba.	S. 14, 20
Karwendelgebirge, Österreich.	S. 101
Katze - 632 Teile.	S. 72
Katze mit Schmetterling.	S. 73
Katzen im Regal.	S. 118
Khora.	S. 92
Kidi Super Star DJ Studio.	S. 128
KidiSmart Glow Art.	S. 128
KidiTalkie.	S. 128
KidiZoom Print Cam.	S. 128
Kidizoom Touch 5.0.	S. 128
Kinder memory.	S. 55
Kinder-Globus.	S. 56
Kinderpost.	S. 56
Kinderspielesammlung (Spielesammlung).	S. 56
Kitara.	S. 93
Klack!.	S. 56
Klask 4.	S. 12
Klask.	S. 88
Klassisches Skatspiel, Französisches Bild (Spielkarten).	S. 37
Kleiner Flugplatz.	S. 113
Klimt - Der Kuss.	S. 108
KNS Kinetic Sand - Braun (2,5 kg).	S. 73
Koalas im Baum.	S. 118
Kosmopolit.	S. 33
Krabbel mit mir - Bär.	S. 119
Krazy Pix.	S. 87
Kreativ Kit Duftkerzen.	S. 73
Kreativ-Kit Badebomben.	S. 73
Kreativ-Kit Seifenkreationen.	S. 73
Kreativ-Kit Spa Lab.	S. 73
Kribbeln.	S. 96
Krimi Puzzle Die drei ??? Kids, Achtung, Meeresungeheuer!.	S. 113
Krimi Puzzle Die drei ??? Kids, T-Rex in Action.	S. 98, 113
Krimipuzzle ??? - Die Villa der Rätsel.	S. 113
Krimipuzzle ??? Kids 150 Teile / Chaos im Zoo.	S. 113
Kro-ko-dil-Spiel.	S. 56
Krypt Black.	S. 106
Kräuter und Gewürze.	S. 101
Kuh & Co.	S. 56
Kuhhandel, Master.	S. 37

Kuhhandel.	S. 21
Kuhle Kühe.	S. 37
Kuhmilchschafkäsefuss.	S. 85
Kuschelkatzen.	S. 73
Kuschelnde Kätzchen.	S. 73
Kwatro.	S. 67
Können Schweine fliegen? Jubiläumsedition.	S. 56

L

Lama Express.	S. 67
LAMA.	S. 34, 43
Lamborghini Huracán Evo.	S. 99
Last Message.	S. 30
Leolino.	S. 67
Lern- und Geschichtentablet.	S. 128
Let's Learn English.	S. 56
Let's Party.	S. 85
Leuchtender Wolf.	S. 118
Leuchtendes New York.	S. 101
Leuchtendes Unterwasserparadies.	S. 113
Level 8 Master.	S. 37
Level 8.	S. 37
Lichterkeite, Bastelbox.	S. 74
Lightning McQueen.	S. 74
Ligretto, Kids.	S. 57
Lippenbekenntnisse.	S. 106
Little Händs Kartenhalter (Spiel-Zubehör).	S. 37
Little Town.	S. 33
Logi-Geister.	S. 57
Logic Cards Kids.	S. 57
LogiCase Starter Set 4+.	S. 82
Lotti Karotti.	S. 57
Lotti Karotti, Das Hasenrennen.	S. 57

M

Machi Koro.	S. 34
MAGIC - Zauberhut (Zauberkasten).	S. 57
Magic Market.	S. 21
Magie des Waldes.	S. 113
Magischer Hirsch.	S. 108
Magisches Bücherregal.	S. 108
Magisches Einhorn.	S. 113
Magnetic Backgammon.	S. 57
Magnetic Chess.	S. 80
Magnetic Solitaire.	S. 83
Magnetic Sudoku.	S. 83
Magnetspiel Stadtlabyrinth.	S. 57
Majestätischer Tiger.	S. 74
Make Fake News Great Again.	S. 87
Make'n'Break.	S. 80
Malerisches London.	S. 101
Mampfender Max.	S. 47, 57
Mankomania.	S. 27
Marble Rush - Rocket Set M100 E.	S. 128
Marble Rush - Ultimate Set XL100 E.	S. 120
Marienkäfer - 113 Teile.	S. 74
Masters of the Night.	S. 9
Mathe für Kids.	S. 57
Maus und Mystik.	S. 21
Maus, Plüschfigur.	S. 129
Mauseschlau & Bärenstark - Wissen, Lachen, Sachen machen.	S. 58
Mauseschlau & Bärenstark Bewegungs-Mau Mau.	S. 58
Max Mümmelmann.	S. 58
Maß Aller Dinge.	S. 21
Meeple Land.	S. 91
Meilensteinkarten Hunde.	S. 74
Mein 100-Wörter-Buch.	S. 94, 95
Mein Bagger.	S. 113
Mein erstes ABC.	S. 58
Mein erstes Liederbuch.	S. 129
Mein erstes Memory, Fahrzeuge.	S. 58

Mein erstes memory®.	S. 58
Mein Feuerwehrauto.	S. 113
Mein interaktiver Junior Globus.	S. 58
Mein kleiner Bauernhof.	S. 114
Mein Lernlaptop, Lerncomputer.	S. 129
Meine ersten Bilder.	S. 58
Meine ersten Spiele, Hanni Honigbiene.	S. 58
Meine große Bastelbox.	S. 69, 74
Memo + Domino Traktoren.	S. 59
memo cards - Formen.	S. 30
memo cards - Zeiten.	S. 30
Memo-Spiel.	S. 59
Mensch ärgere Dich nicht Kids.	S. 59
Midtown Manhattan, New York.	S. 102
Minecraft - Magnetic Travel Puzzle.	S. 80
Minecraft: Builders & Biomes.	S. 21
Mister Pups Versteckspiel (D).	S. 59
Mister Pups.	S. 37
MJC Megalodon 1:24.	S. 129
Moluk Bilibo purple.	S. 129
Mondrian Blocks - White Edition.	S. 82, 83
Monsterjäger.	S. 47, 59
Mosaikbild Pfau.	S. 74
Mozzaroller.	S. 21
Mullewapp - Das große Wettrennen.	S. 66
my first Bananagrammes Einzel.	S. 27
Mysterium.	S. 21
Mystisches Licht.	S. 102
Müllabfuhr.	S. 114

N

Nanu?.	S. 59
Natur memory®.	S. 21
Neon Retro Armbänder.	S. 74
NexCube 3x3 Classic.	S. 11
Nicht Ja Nicht Nein - Nicht Jugendfrei.	S. 85
Nobody is perfect Extra Edition.	S. 87
Nope.	S. 37
Norwegischer Fjord.	S. 102
Notaufnahme.	S. 103
Nussmix.	S. 102

O

Old & New.	S. 32
Opas Schuppen.	S. 108
Origami-Biene.	S. 74
Origami-Eiffelturm.	S. 75
Origami-Panda.	S. 75
Origami-Schildkröte.	S. 75
Origami-T-Rex.	S. 75
Origami-Turm von Pisa.	S. 75
Ostseebad Ahlbeck, Usedom.	S. 102

P

Paillettenkunst Einhorn.	S. 75
Paleo.	S. 32
Panda Fun.	S. 59
Pandemic Legacy Season 0.	S. 30
Pandemic Legacy, Blau.	S. 22
Pandemic.	S. 30
Pantolino.	S. 67
Papagei - 243 Teile.	S. 75
Parkgarage.	S. 129
Patty-Pillar.	S. 59
Paw Patrol im Einsatz.	S. 114
Paw Patrol, Bezaubernde Hundemädchen.	S. 114
Paw Patrol, Hilfsbereite Spürnasen.	S. 114
Paw Patrol, Team auf 4 Pfoten.	S. 114
Pencil Nose.	S. 22
Peppa Pig am Computer.	S. 114
Peppa Pig in der Schule.	S. 114
Peppa Pig memory®.	S. 60

Pferd im StallS. 75
Pferde im SonnenuntergangS. 75
PferdeS. 76
Pferdetraum S. 117
Phase 10 Masters KartenspielS. 38
Phase 10, BasisS. 38
PhotosyntheseS. 22
Pic FlipS. 38
Pictionary Air Extension Pack Activities
(Spiel-Zubehör)S. 22
Pictionary Air Extension Pack Planet Erde
(Spiel-Zubehör)S. 22
Pictionary Air Harry Potter (D) S. 15, 22
Pictionary Air Klein gegen GroßS. 22
Pictionary AirS. 22
Picto Rush S. 14, 23
Piff Paff & FriendsS. 68
Piggy PearlsS. 60
Pinguin - 463 TeileS. 76
Plitsch Platsch PinguinS. 60
Poker - Rommé, Internationales Bild
(Spielkarten)S. 38
Poker / Rommé, Französisches Bild
(Spielkarten)S. 38
Pokémon S. 106
Politische Weltkarte S. 102
Polizei S. 129
PolynesiaS. 23
Porsche 911R S. 102
Poule PouleS. 42
Power XL Laptop E/R, Lerncomputer S. 129
Press & Go Monstertruck S. 130
Press & Go Rennauto S. 130
PrickelnS. 76
Project LS. 28
Psychiatrie des SchreckensS. 26
punto im Display (FIX12)S. 38
puntoS. 38
PUSHS. 38
Putzige HäschenS. 76
Puzzle für kleine Entdecker: Baustelle S. 114
Puzzle für kleine Entdecker: Die Biene Maja S. 114
Puzzle für kleine Entdecker:
Feuerwehrmann Sam S. 115
Puzzle für kleine Entdecker: Zoo S. 115
Puzzle Glue 250 ml S. 108
Puzzle XXL Weltkarte S. 115
puzzleball, Nachtlicht Erde bei Nacht S. 98, 115
Puzzlen, Entdecken, Erleben, Im Einsatz S. 115
PyraminxS. 83

Q

Quartett: Kluge KöpfeS. 80
Quartett: Länder, Flaggen & mehrS. 81

R

RainbowS. 38
RaiseS. 39
Rajas of the Ganges - Dice CharmersS. 91
Rajas of the GangesS. 92
RambazambaS. 39
Ravensburger Familienspiele
(Spiellesammlung)S. 23
Ravensburger Puzzle-Conserven Permanent S. 108
RC Roboter-T-Rex S. 130
Reaxion XplodeS. 11
RechenstarS. 60
Red EditionS. 90
Res Arcana - Lux et TenebraeS. 10
Res ArcanaS. 9
Rettungseinsatz S. 115
Rock'n'Block ArmbänderS. 76
Roll on!S. 33
Roll your Puzzle XXL (Puzzle-Zubehör) S. 109

Roll your Puzzle! (Puzzle-Zubehör) S. 109
Romeo & JuliaS. 88
Rommé, Canasta, Bridge (Spielkarten)S. 39
Rommé, Canasta, Bridge, Französisches Bild
(Spielkarten)S. 39
Rory's Story Cubes - FantasiaS. 96
Rory's Story Cubes, actionsS. 96
Rory's Story CubesS. 96
Rothenburg ob der Tauber S. 102
Rubik's CubeS. 83
Rubik's RaceS. 88
Rund um die WeltS. 60
Rush Hour® 3 Erweiterungsset (Spiel-Zubehör)S. 90
Rush Hour® JuniorS. 60
Rush Hour®S. 79

S

S. O. S. AffenalarmS. 60
SafariS. 60
SagalandS. 23
Salzburg / ÖsterreichS. 102
Sandbilder EinhörnerS. 76
Sandbilder MeerjungfrauenS. 76
Sandbilder SchmetterlingeS. 76
Schafkopf / Tarock, Bayerisches Bild
(Spielkarten)S. 39
Schafkopf/Tarock, Bayerisches Bild
(Spielkarten)S. 39
Schildkröte - 134 TeileS. 76
Schmetterling - 114 TeileS. 77
Schmuckkästchen „Herz“S. 77
Schmuckkästchen „Pferd“S. 77
Schmusende Raubkatzen S. 115
Schnappt Hubil!S. 61
Schoko-HexeS. 61
Schulstart Laptop E, Lerncomputer S. 130
Schutzengel Finja S. 130
Schwarzer Peter, SchafS. 61
Schwarzer PeterS. 61
Schüler-Labor Grundschule, Experimente der
1. + 2. Klasse (Experimentierkasten)S. 61
Scotland YardS. 23
Scrabble Harry PotterS. 95
Scrabble JubiläumsausgabeS. 95
Scrabble Junior Draw N Learn (D)S. 90
Scrabble mit großen BuchstabenS. 95
Scrabble Star Wars (D)S. 95
Scrabble, KompaktS. 81
Scrabble, OriginalS. 13, 23
SehnsuchtS. 100
Sequence Harry PotterS. 13, 23
Sequence OriginalS. 13, 23
Shape Puzzle EuleS. 118
Shape Puzzle TigerS. 118
Sherlock Holmes: Themse-Morde & a. F.S. 29
Shopping Queen - Stadt, Land, FashionS. 79
Shopping Queen, Das KartenspielS. 39
Skandinavische IdylleS. 102
Skat, Französisches Bild (Spielkarten)S. 39
Skewb ExtremeS. 84
Skip-Bo JuniorS. 61
Skip-BoS. 39
Sleeping QueensS. 61
Small World of WarcraftS. 10
Smart 10 - Das revolutionäre QuizspielS. 79
Smart 10 Family - DS. 23
Smart 10 Zusatzfragen (Spiel-Zubehör)S. 79
Smart KidsphoneS. 130
Snack Attack - Wer hat die schnellste GabelS. 39
SockenmonsterS. 65
Solar SystemS. 115
Sorgenfresser Pomm, klein, 22 cm, PlüschfigurS. 130
Spaziergang durch ParisS. 103
Speed ColorsS. 61

Speedy AntsS. 32
Speedy Roll & FriendsS. 61
Speedy RollS. 68
SpielesammlungS. 46, 62
SpielkartenS. 106
Spielmatte „Einfach Schach“ 40x40cmS. 81
Spiral-DesignerS. 77
Spirit Hoppin' HorsesS. 62
Spirits of the WildS. 90
Splendor MarvelS. 27
SplendorS. 91
Spring in eine Pfütze - Das BrettspielS. 30
Stadt Land FlipS. 24
Stampo Easy SmileyS. 77
Star Wars UniversumS. 106
Star Wars X-Wing 2. EditionS. 92
Starter-Set Stift und Buch „Erste Zahlen“S. 62
StellaS. 24
Sticky Mosaics Glitzer EinhornS. 69, 77
Stift und Bauernhof-BuchS. 62
Stift und Buchstaben-Spiel (Spiel-Zubehör)S. 62
Stift und Wörter-BilderbuchS. 62
Stifthülle zum Wechseln (in grün) für den
tiptoi® Stift mit AufnahmefunktionS. 63
Stifthülle zum Wechseln (in lila) für den
tiptoi® Stift mit AufnahmefunktionS. 63
Stop the Robots!S. 66
Story Cubes AstroS. 97
Story Cubes EmergencyS. 97
Story Cubes Harry Potter EINZELS. 97
Story Cubes HeroesS. 97
Story Cubes MysteryS. 97
Story Cubes PrimalS. 97
Story Cubes Star Wars EINZELS. 31
Story Puzzle - Das kleine Böse PuzzleS. 98, 115
StrandS. 103
Strassstein-Bild EinhornS. 77
Strassstein-Bild EuleS. 77
Strassstein-Bild PferdS. 77
Strassstein-Schatulle TiereS. 77
Stupid DeathsS. 79
Städte der WeltS. 63
Super MarioS. 107
SuperlikeS. 86
Susi und StrolchS. 107
Switch & Go Dinos - Fire-Jet-TherizinosaurusS. 130
Switch & Go Dinos - Fire-VelociraptorS. 130
SyltS. 103
Süße HundewelpenS. 78
Süße WelpenS. 78
Süßer Golden RetrieverS. 118
Süßer TigerS. 78
Süßes SchlappohrS. 78

T

T-RexS. 131
Taco Katze Ziege Käse PizzaS. 40
Take it easy!S. 24
Tankwagen silberS. 131
Taschenlampenprojektor -
Diashow DinosaurierS. 131
Taschenlampenprojektor -
Diashow Feen & EinhörnerS. 131
Taschenlampenprojektor - Diashow HaieS. 131
Taschenlampenprojektor -
Diashow MeerjungfrauenS. 131
Taschenlampenprojektor - Diashow WeltraumS. 131
Taschenlampenprojektor - Diashow Wilde
TiereS. 131
Taste of GinS. 107
Team StoryS. 24
TED Tech Deck Bonus Sk8 ShopS. 131
Tempo, kleine Fische!S. 63
Tempo, kleine SchneckeS. 63

Terra Deutschland	S. 29
Terra	S. 29
The Castles of Burgundy	S. 91
The Castles of Tuscany	S. 92
Tick Tack Bumm Family	S. 24
Tick Tack Bumm Vibrations	S. 86
Tick Tack Bumm! Junior	S. 63
Tick Tack Bumm!	S. 24
Tick Tack Bumm, Party Edition	S. 86
Tier- und Pflanzenwelt	S. 118
Tierbaby memory	S. 63
Tiere Afrikas	S. 115
Tiere im Dschungel	S. 116
Tiere rund um die Welt	S. 116
Tiere zum Selbernähen - Nähset - Sewing Koala	S. 78
Tiere zum Selbernähen - Nähset - Sewing Unicorn	S. 78
Tierkinder des Waldes	S. 116
Tierkinder memory	S. 63
Tierkinder	S. 64
Time Stories - Corse Set+ Asylum	S. 24
TIME Stories Revolution - Das Hadal-Projekt	S. 24
TIME Stories Revolution - Ein Sommernachts- traum	S. 32
TIME Stories Revolution - Experience	S. 24
Tinka, klein, 23,5 cm, Edition Angels	S. 120
Tinty's Schatz	S. 64
tiptoi® Wir spielen Schule (Spiel-Zubehör)	S. 64
Tomato	S. 64
Traktor	S. 116
Triominos XL	S. 15, 25
Trivia Stakes Brettspiel	S. 79
Tschakka, Alpaka!	S. 64
tumple!	S. 68
Tut Tut Baby Flitzer - Feuerwehr (aus bio-basiertem Kunststoff)	S. 131
Tut Tut Baby Flitzer - Mickys Polizeiwache	S. 132
Tut Tut Baby Flitzer - Minnies Hubschrauber	S. 132
Tut Tut Baby Flitzer - Müllwagen (aus bio-basiertem Kunststoff)	S. 132
U	
Ubongo Junior	S. 64
Ultimate Railroads	S. 25
Unlock! - Arsene Lupin + Diamant (Einzelsz.) Box6B	S. 25
Unlock! - Die sieben Prüfungen des Drachen Box7B	S. 25
Unlock! - Expedition: Challenger (Einzelszenario)	S. 25
Unlock! - Haus auf dem Hügel (Einzelszenario)	S. 31
Unlock! - Hinunter i.d. Kaninch. (Einzelsz.) Box5C	S. 25
Unlock! - Mission #07 (Einzel) Box7C	S. 25
Unlock! - Schatz aus Tonipal (Einzelszenario)	S. 31
Unlock! - Star Wars Flucht von Hoth BoxA	S. 28
Unlock! - Star Wars Geheim. Miss. J. BoxC	S. 28
Unlock! - Star Wars unerw. Verzöger. BoxB	S. 29
Unlock! - Verloren i Zeitstrudel (Einzelsz.) Box6C	S. 25
Unlock! - Wrack der Nautilus (Einzelszenario)	S. 30
Unmatched Battle of Legends	S. 93
UNO 100% Papier Kartenspiel	S. 40
UNO 50th Premium Jubiläumsedition	S. 40
UNO Extreme	S. 40
UNO Harry Potter	S. 40
UNO Iconic Series 1970's Premium Jubiläumsedition	S. 40
UNO Iconic Series 1980's Premium Jubiläumsedition	S. 40
UNO Iconic Series 1990's Premium Jubiläumsedition	S. 41
UNO Iconic Series 2000's Premium Jubiläumsedition	S. 41
UNO Junior Feuerwehrmann Sam	S. 64
UNO Mario Kart	S. 41
UNO Minimalista	S. 41
UNO Showdown	S. 41
UNO Super Mario	S. 41
UNO Triple Play	S. 34, 41
UNO	S. 40
Unstable Unicorns	S. 26
Unter Dinosauriern	S. 116
Unterwasserwelt	S. 65
Unterwegs mit der Arche	S. 116
Unterwegs mit der Müllabfuhr	S. 116
Urlaub an der Ostsee	S. 78
Utensilo - FC Bayern München	S. 99
Utensilo - Harry Potter	S. 99
Utensilo Pferde	S. 116
V	
V-Story Pocket pink	S. 132
V-Story Pocket	S. 132
Van Gogh - Vase mit Sonnenblumen	S. 108
Verfuxt!	S. 68
Verkopft	S. 26
Verschneite Weihnacht	S. 107
Verträumtes Cottage	S. 108
Villen des Wahnsinns 2. Edition	S. 30
Virus!	S. 42
W	
Wahrzeichen Europa	S. 103
Wald- / Zoo- / Haustiere	S. 116
Was gehört wohin?	S. 116
Wasserfälle von Iguazu, Brasilien	S. 103
Weihnachtsschlitten	S. 107
Weinregal	S. 103
Weltkarte mit Tieren	S. 117
Weltreise	S. 65
Werwölfe Vampirdämmerung	S. 9
Werwölfe, Vollmondnacht	S. 9
Werwörter	S. 26
Wettlauf nach El Dorado	S. 92
What Do You Meme? Deutsche Ausgabe	S. 87
Wintervögel	S. 118
Winterwölfe	S. 118
Wir lernen die Uhr (Spiel-Zubehör)	S. 65
Wir spielen Baustelle	S. 65
Witchstone	S. 28
Wonder Stars Super Kit	S. 78
Word Fever	S. 26
Word on the street	S. 26
World Landmarks Globe	S. 103
Wort für Wort	S. 42
Wortfabrik	S. 95
Würfelfönig	S. 15, 31
Würfelmonster Spiel (Kinderpiel)	S. 65
Würfelteller ‚Calaveras Girl‘ (Spiel-Zubehör)	S. 81
Y	
Yakari, der tapfere Indianer	S. 117
Yellow Edition	S. 91
Yokai	S. 26
Yosemite Park	S. 103
Z	
Zeitreise	S. 65
Zen Baum	S. 108
Zombie Teenz Evolution	S. 67
Zoobesuch	S. 117
Zwergar	S. 91

Amigo Verlag

Geo Puzzle, Europa. S. 112
 Halli Galli Junior S. 54
 Klack! S. 56
 KNS Kinetic Sand - Braun (2,5 kg). S. 73
 LAMA. S. 34, 43
 MJC Megalodon 1:24. S. 129
 TED Tech Deck Bonus Sk8 Shop. S. 131

Asmodee

7 Wonders Duell. S. 88
 7 Wonders, neues Design. S. 27
 A Song of Ice & Fire Miniaturespiel, Starterset. S. 9
 Azul. S. 88
 Bananagrammes Duel Einzel. S. 17
 Bananagrammes Einzel. S. 17
 Bellum Magica. S. 93
 Bezzerwizzer. S. 29
 Call to Adventure. S. 10
 Canvas. S. 29
 Carcassonne Big Box. S. 93
 Carcassonne, neue Edition. S. 93
 Cloud City. S. 89
 Cobra Paw. S. 17
 Codenames Disney Familienedition. S. 17
 Codenames Duett. S. 87
 Codenames. S. 17
 Concept. S. 18
 Crime Zoom Fall 1: Sein letztes Blatt. S. 35
 Crime Zoom Fall 2: Vögel des Unheils. S. 35
 Crime Zoom Fall 3: Ein tödlicher Autor. S. 42
 Cross Clues. S. 86
 Die Formel. S. 28
 Die Siebte Vorstellungen (Einzel) Box7A. S. 18
 Dixit, Neues Design. S. 18
 Dobble Disney Frozen II. S. 42
 Dobble Harry Potter. S. 35
 Dobble Paw Patrol. S. 35
 Dobble. S. 35
 Drunk, Stoned or Stupid. S. 86
 Dune Imperium. S. 92
 Escape Adventures. S. 28
 Escape Adventures. S. 28
 Exploding Kittens NSFW Edition. S. 85
 Exploding Kittens Party-Pack. S. 87
 Exploding Kittens. S. 36
 Fabelwelten. S. 66
 Harry Potter: Ein Jahr in Hogwarts. S. 26
 Herr der Ringe, Reise durch Mitteleerde. S. 9
 HINT. S. 85
 Jamaica. S. 27
 Just One. S. 32
 Masters of the Night. S. 9
 Masters of the Night. S. 9
 Maus und Mystik. S. 21
 Meeple Land. S. 91
 My first Bananagrammes Einzel. S. 27
 Mysterium. S. 21
 Paleo. S. 32
 Pandemic Legacy Season 0. S. 30
 Pandemic Legacy, Blau. S. 22
 Pandemic. S.
 Photosynthese. S. 22
 Polynesia. S. 23
 Project L. S. 28
 Res Arcana - Lux et Tenebrae. S. 10
 Res Arcana. S. 9
 Rory's Story Cubes - Fantasia. S. 96
 Rory's Story Cubes, actions. S. 96
 Rory's Story Cubes. S. 96
 Sherlock Holmes: Themse-Morde & a. F. S. 29
 Small World of Warcraft. S. 10
 Sockenmonster. S. 65

Splendor Marvel. S. 27
 Splendor. S. 91
 Star Wars X-Wing 2. Edition. S. 92
 Stella. S. 24
 Story Cubes Astro. S. 97
 Story Cubes Emergency. S. 97
 Story Cubes Harry Potter EINZEL. S. 97
 Story Cubes Heroes. S. 97
 Story Cubes Mystery. S. 97
 Story Cubes Primal. S. 97
 Story Cubes Star Wars EINZEL. S. 31
 Taco Katze Ziege Käse Pizza. S. 40
 Time Stories - Corse Set+ Asylum. S. 24
 TIME Stories Revolution - Das Hadal-Projekt. S. 24
 TIME Stories Revolution - Ein Sommernachtstraum. S. 32
 TIME Stories Revolution - Experience. S. 24
 Ultimate Railroads. S. 25
 Unlock! - Arsene Lupin + Diamant (Einzel) Box6B. S. 25
 Unlock! - Die sieben Prüfungen des Drachen Box7B. S. 25
 Unlock! - Expedition: Challenger (Einzel) Szenario. S. 25
 Unlock! - Haus auf dem Hügel (Einzel) Szenario. S. 31
 Unlock! - Hinunter i.d. Kaninchen. (Einzel) Box5C. S. 25
 Unlock! - Mission #07 (Einzel) Box7C. S. 25
 Unlock! - Schatz aus Tonipal (Einzel) Szenario. S. 31
 Unlock! - Star Wars Flucht von Hoth BoxA. S. 28
 Unlock! - Star Wars Geheim. Miss. J. BoxC. S. 28
 Unlock! - Star Wars unerw. Verzöger. BoxB. S. 29
 Unlock! - Verloren i Zeitstrudel (Einzel) Szenario Box6C. S. 25
 Unlock! - Wrack der Nautilus (Einzel) Szenario. S. 30
 Unstable Unicorns. S. 26
 Villen des Wahnsinns 2. Edition. S. 30
 Zombie Teenz Evolution. S. 67
 Zwergar. S. 91

Brio

BRIO 1/4 Ausgleichsschienen Mix. S. 122
 BRIO Ampel. S. 122
 BRIO Blinkendes Bahnsignal. S. 122
 BRIO Container-Verladekran. S. 122
 BRIO Containerschiff mit Kranwagen. S. 122
 BRIO Eisenbahn Starter Set A. S. 119, 122
 BRIO Flexibler Tunnel. S. 122
 BRIO Großes Schienensortiment 50-teilig. S. 123
 BRIO Grüner Gustav. S. 123
 BRIO Grüner Kranwagen mit Anhänger und Fracht. S. 123
 BRIO Hängebrücke. S. 123
 BRIO Labyrinth. S. 123
 BRIO Langholzwagen. S. 123
 BRIO Magnetische Holzbausteine. S. 123
 BRIO Magnetisches Glockensignal. S. 123
 BRIO Rote Lola Batterielok. S. 119, 123
 BRIO Schienen Starter Pack B. S. 119, 123
 BRIO Schnellzug mit Sound. S. 124
 BRIO Schwarze Akku-Lok mit Mini-USB. S. 124
 Tankwagen silber. S. 131

Carletto Deutschland

10 Malstifte für die Badewanne. S. 70
 13 Indizien. S. 88
 50 Clues - Das Pendel der Toten. S. 16
 50 Clues - Leopolds Schicksal. S. 16
 50 Clues - Weißer Schlaf. S. 16
 8 Jumbo Malstifte. S. 70
 9 Glitter-Glue Stifte Tonic. S. 70
 Angelspiel Enten bunt. S. 50
 Aquarell-Malerei - Aquarellum Junior Drachen. S. 70
 Aquarell-Malerei - Aquarellum Junior Einhörner. S. 70

Aquarellum Einhorn & Pegasus. S. 70
 Aquarellum GM Blumen. S. 70
 Auf die Nüsse. S. 96
 Avocado Smash. S. 17
 Bildschöner Garten. S. 100
 Bilibo Game Box. S. 122
 Bilibo light blue. S. 122
 Bilibo Mini. S. 122
 Blumenstraus Bastelspass. S. 71
 Bonk. S. 12
 Bookshop in the World. S. 107
 Chakra. S. 89
 Claim - Verstärkung Magie (Spiel-Zubehör). S. 42
 Claim 1. S. 42
 Claim 2. S. 42
 Claim Kingdoms. S. 89
 Claim Pocket. S. 42
 Color Brain. S. 17
 Colorizy Löwe & Giraffe. S. 71
 Der Garten der Lüste. S. 101
 Drachenland. S. 19
 Dragonwood. S. 8
 Drink Drank Drunk. S. 84
 Ehrliche Meilensteine Baby. S. 84
 Entering the Bedroom. S. 117
 Erzählt euch mehr für Frauen. S. 84
 Erzählt euch mehr für Kids. S. 53
 Erzählt euch mehr Paare. S. 85
 Erzählt euch mehr. S. 33
 Fernglas schwarz - Special 50. S. 124
 Fiesta de los Muertos. S. 85
 Frantic, Supercharge (Spiel-Zubehör). S. 36
 Frantic, Troublemaker (Spiel-Zubehör). S. 43
 Frantic. S. 36
 Frechster Frechdachs. S. 54
 Gamefactory Pumpkin Punch. S. 20
 GOLD. S. 54
 Harter Tobak ROAST. S. 85
 Hero Hockey. S. 88
 Historical World Map. S. 108
 Kartenhalter (Spiel-Zubehör). S. 36
 Klask 4. S. 12
 Klask. S. 88
 Kreativ Kit Duftkerzen. S. 73
 Kreativ-Kit Badebomben. S. 73
 Kreativ-Kit Seifenkreationen. S. 73
 Kreativ-Kit Spa Lab. S. 73
 Kuhle Kühe. S. 37
 Kuhmilchschafkäsefuss. S. 85
 Kwatro. S. 67
 Little Händs Kartenhalter (Spiel-Zubehör). S. 37
 Logic Cards Kids. S. 57
 Magnetic Backgammon. S. 57
 Magnetic Chess. S. 80
 Magnetic Solitaire. S. 83
 Magnetic Sudoku. S. 83
 Maß Aller Dinge. S. 21
 Meilensteinkarten Hunde. S. 74
 Midtown Manhattan, New York. S. 102
 Moluk Bilibo purple. S. 129
 Mosaikbild Pfau. S. 74
 Neon Retro Armbänder. S. 74
 Nope. S. 37
 Paillettenkunst Einhorn. S. 75
 Poule Poule. S. 42
 punto im Display (FIX12). S. 38
 punto. S. 38
 Puzzle Glue 250 ml. S. 108
 Puzzle XXL Weltkarte. S. 115
 Rambazamba. S. 39
 Rock'n'Block Armbänder. S. 76
 Safari. S. 60
 Sandbilder Einhörner. S. 76
 Sandbilder Meerjungfrauen. S. 76

Sandbilder Schmetterlinge S. 76
 Shape Puzzle Eule S. 118
 Shape Puzzle Tiger S. 118
 Sleeping Queens S. 61
 Speed Colors S. 61
 Spielmatte „Einfach Schach“ 40x40cm S. 81
 Stadt Land Flip S. 24
 Stampo Easy Smiley S. 77
 Strassstein-Bild Einhorn S. 77
 Strassstein-Bild Eule S. 77
 Strassstein-Bild Pferd S. 77
 Strassstein-Schatulle Tiere S. 77
 Superlike S. 86
 Tier- und Pflanzenwelt S. 118
 Tiere zum Selbernähen - Nähset - Sewing Koala S. 78
 Tiere zum Selbernähen - Nähset - Sewing Unicorn S. 78
 tumple! S. 68
 Verfüxt! S. 68
 Verkopft S. 26
 Virus! S. 42
 Wahrzeichen Europa S. 103
 World Landmarks Globe S. 103
 Würfelteller ‚Calaveras Girl‘ (Spiel-Zubehör) S. 81
 Yokai S. 26

Goliath Toys

Animagic Destiny Einhorn S. 121
 Animagic Mimi S. 121
 Crayola Colour ‚N‘ Wash - Spielsset S. 120, 124
 Mampfender Max S. 47, 49, 57
 NexCube 3x3 Classic S. 11
 Picto Rush S. 14, 23
 Reaxion Xplode S. 11
 Sequence Harry Potter S. 13, 23
 Sequence Original S. 13, 23
 Triominos XL S. 15, 25

HABA

3x4=Klatsch S. 50
 Erster Obstgarten S. 53
 Fische angeln S. 46, 54
 Fädelspiel Auf dem Land S. 54
 HABA Ab auf die Arche S. 46, 66
 HABA Kuschelpuppe Roya S. 127
 HABA Monza Jubiläumsausgabe
 20 Jahre in der Dose (Kindeerspiel) S. 47, 67
 HABA Terra Kids Connectors
 Starter-Konstruktions-Set S. 127
 HABA The Key Sabotage im Lucky Lama Land
 S. 14, 32
 Karuba S. 14, 20
 LogiCase Starter Set 4+ S. 82
 Magnetspiel Stadtlabyrinth S. 57
 Meine ersten Spiele, Hanni Honigbiene S. 58
 Schutzengel Finja S. 130
 Spielesammlung S. 46, 62
 Würfelnkönig S. 15, 31

Huch

5 seconds JUNIOR S. 50
 5 Seconds, Nicht Jugendfrei (18+) S. 84
 Artbox S. 31
 Ausgerechnet Buxtehude S. 30
 Café S. 32
 Caylus 1303 S. 91
 Columbus Egg S. 92
 Cup of Therapy - Zeit für Emotionen S. 18
 D-ICED S. 96
 Das kleine Gespenst S. 67
 Der Räuber Hotzenplotz -
 Wer findet den Räuber? S. 67
 Detective Charlie S. 31

Dogman S. 19
 Doktor Du - Wo drückt der Schuh? S. 66
 Dollars Wanted S. 31
 Espresso Doppio S. 31
 Fabula Rasa Crime S. 27
 Fabula Rasa Seemannsgarn S. 27
 Fabulus Elexus S. 29
 Fauna S. 79
 Fiesta Mexicana S. 29
 Figure it S. 12
 Flotter Dreier S. 86
 Flying Kiwis S. 67
 Funky Monkey S. 65
 Go away monster! S. 66
 Greek Salad S. 32
 Haste Worte - Das 2.wortreiche Würfelspiel S. 96
 Haste Worte? - Das Kartenspiel S. 96
 Haste Worte? S. 95
 JIGZLE - Doppeldecker S. 99
 JIGZLE - Hund S. 99
 JIGZLE - Katze S. 99
 JIGZLE - Schaf S. 99
 JIGZLE - Teddy Bear S. 99
 Jumping Cups S. 93
 Jumpkins S. 66
 Khora S. 92
 Kitara S. 93
 Kosmopolit S. 33
 Last Message S. 30
 Leolino S. 67
 Little Town S. 33
 Magic Market S. 21
 Make Fake News Great Again S. 87
 Mankomania S. 27
 memo cards - Formen S. 30
 memo cards - Zeiten S. 30
 Memo-Spiel S. 59
 Mullewapp - Das große Wettrennen S. 66
 Nicht Ja Nicht Nein - Nicht Jugendfrei S. 85
 Panda Fun S. 59
 Pantolino S. 67
 Psychiatrie des Schreckens S. 26
 Rajas of the Ganges - Dice Charmers S. 91
 Rajas of the Ganges S. 92
 Roll on! S. 33
 Romeo & Julia S. 88
 Shopping Queen - Stadt, Land, Fashion S. 79
 Shopping Queen, Das Kartenspiel S. 39
 Speedy Ants S. 32
 Stop the Robots! S. 66
 Team Story S. 24
 Terra Deutschland S. 29
 Terra S. 29
 Tomato S. 64
 Unmatched Battle of Legends S. 93
 What Do You Meme? Deutsche Ausgabe S. 87
 Witchstone S. 28
 Word Fever S. 26

InVento

Addict A Ball 14cm S S. 50
 Addict A Ball 20cm L S. 11, 12
 Blue Edition S. 89
 Einhorn S. 72
 Eugy: Unicorn S. 72
 Ghost Cube S. 83
 Glitzer Fee S. 72
 Glitzer Prinzessin S. 72
 HEXBUG Mouse Cat Toy Grey S. 132
 HEXBUG nano S. 132, 134, 137
 HEXBUG Scorpion S. 127
 Mondrian Blocks - White Edition S. 8283
 Pferde S. 76

Pyraminx S. 83
 Quartett: Kluge Köpfe S. 80
 Quartett: Länder, Flaggen & mehr S. 81
 Red Edition S. 90
 Schmuckkästchen „Herz“ S. 77
 Schmuckkästchen „Pferd“ S. 77
 Skewb Extreme S. 84
 Sticky Mosaics Glitzer Einhorn S. 69, 77
 Taschenlampenprojektor -
 Diashow Dinosaurier S. 131
 Taschenlampenprojektor -
 Diashow Feen & Einhörner S. 131
 Taschenlampenprojektor - Diashow Haie S. 131
 Taschenlampenprojektor -
 Diashow Meerjungfrauen S. 131
 Taschenlampenprojektor - Diashow Weltraum S. 131
 Taschenlampenprojektor -
 Diashow Wilde Tiere S. 131
 Yellow Edition S. 91

Kosmos Spiele

5-Minuten Dungeon S. 68
 Andor Junior S. 66
 Bastelbox Knoten Abenteuer-Box S. 70
 Bastelbox Pferde Kreativbox S. 70
 Big Fun Chemistry (Experimentierkasten) S. 50
 Die drei ??? Detektiv-Koffer S. 18
 Die Schule der magischen Tiere -
 Nicht zu fassen S. 52
 Die Zauberschule Magic, Gold Edition S. 9
 EXIT - Das Spiel: Das Tor zwischen den Welten S. 10
 EXIT Das Spiel + Puzzle -
 Der einsame Leuchtturm S. 19
 Harry Potter - Der Aufstieg der Todesser S. 28
 Kinder-Globus S. 56
 Krimi Puzzle Die drei ??? Kids, Achtung,
 Meeresungeheuer! S. 113
 Krimi Puzzle Die drei ??? Kids,
 T-Rex in Action S. 98, 113
 Krimipuzzle ??? - Die Villa der Rätsel S. 113
 Krimipuzzle ??? Kids 150 Teile / Chaos im Zoo S. 113
 Können Schweine fliegen? Jubiläumsedition S. 56
 Lichterkette, Bastelbox S. 74
 Machi Koro S. 34
 MAGIC - Zauberkasten (Zauberbox) S. 57
 Meine große Bastelbox S. 69, 74
 Schüler-Labor Grundschule, Experimente der
 1. + 2. Klasse (Experimentierkasten) S. 61
 Story Puzzle - Das kleine Böse Puzzle S. 98, 115
 Ubongo Junior S. 64

Mattel

Apfelkompott S. 17
 Blokus Shuffle: UNO Edition S. 35
 Blokus S. 89
 Crossed Signals (D) S. 51
 DOS Kartenspiel S. 35
 Escape Room in a Box The Werewolf Experiment
 S. 19
 Geister, Geister, Schatzsuchmeister S. 20
 Hau den Maulwurf! S. 54
 Ice Cream Scoops S. 55
 Kacka-Alarm S. 55
 Kacka-Alarm! voll verstopft S. 55
 Kartenspiel-Klassiker in Metalldose
 (Spielesammlung) S. 37
 Mister Pups Versteckspiel (D) S. 59
 Mister Pups S. 37
 Patty-Pillar S. 59
 Phase 10 Masters Kartenspiel S. 38
 Phase 10, Basis S. 38
 Pic Flip S. 38
 Pictionary Air Extension Pack Activities
 (Spiel-Zubehör) S. 22

Pictionary Air Extension Pack Planet Erde (Spiel-Zubehör)S. 22
 Pictionary Air Harry Potter (D) S. 15, 22
 Pictionary Air Klein gegen GroßS. 22
 Pictionary AirS. 22
 S. O. S. AffenalarmS. 60
 Scrabble Harry PotterS. 95
 Scrabble Junior Draw N Learn (D)S. 90
 Scrabble Star Wars (D)S. 95
 Scrabble, KompaktS. 81
 Scrabble, Original S. 13, 23
 Skip-Bo JuniorS. 61
 Skip-BoS. 39
 Spirit Hoppin' HorsesS. 62
 Spirits of the WildS. 90
 Tinty's SchatzS. 64
 Trivia Stakes BrettspielS. 79
 Tschakka, Alpaka!S. 64
 UNO 100% Papier KartenspielS. 40
 UNO 50th Premium JubiläumseditionS. 40
 UNO ExtremeS. 40
 UNO Harry PotterS. 40
 UNO Iconic Series 1970's
 Premium JubiläumseditionS. 40
 UNO Iconic Series 1980's
 Premium JubiläumseditionS. 40
 UNO Iconic Series 1990's
 Premium JubiläumseditionS. 41
 UNO Iconic Series 2000's
 Premium JubiläumseditionS. 41
 UNO Junior Feuerwehrmann SamS. 64
 UNO Mario KartS. 41
 UNO MinimalistaS. 41
 UNO ShowdownS. 41
 UNO Super MarioS. 41
 UNO Triple PlayS. 34, 41
 UNOS. 40
 Würfelmonster Spiel (Kinderpiel)S. 65

NSV Nürnberger Spielkarten Verlag

Hashi S. 1526
 Inspektor NaseS. 33

Piatnik

20 QuestionsS. 79
 4mationS. 87
 Activity CasinoS. 16
 Activity Club Edition TravelS. 80
 Activity CrimeS. 16
 Activity Hol den HorstS. 84
 Activity, Club-EditionS. 84
 Activity, JuniorS. 50
 Activity, KindergartenS. 50
 Activity, OriginalS. 16
 Activity, TravelS. 80
 Agent Undercover 2S. 16
 Agent UndercoverS. 16
 Alien on boardS. 16
 Anti-MonopolyS. 17
 BackgammonS. 89
 Baukasten 4 Figuren - 555 TeileS. 71
 BierS. 104
 BierdeckelS. 104
 Christmas ChaosS. 104
 Christmas SkiS. 107
 DahlienS. 101
 Denk MichS. 80
 Die dümmsten Verbrecher - DS. 18
 DKT EuropaS. 19
 DKT JuniorS. 53
 DKT ÖsterreichS. 19
 DKT SmartS. 19

Drache - 481 TeileS. 71
 Economy SchwachS. 90
 Eindeutig ZweideutigS. 32
 Family Inc.S. 20
 Farmer JonesS. 68
 FeuerwehrS. 103
 Fisch - 249 TeileS. 72
 Frau mit BuchS. 107
 Freeze FactoryS. 20
 Glowing Twinkle StarsS. 72
 Go, Doggy, Go!S. 54
 HoneycombsS. 20
 Hör genauS. 54
 ImageniusS. 20
 JinxS. 36
 Katze - 632 TeileS. 72
 Kinderspielesammlung (Spielesammlung)S. 56
 Klimt - Der KussS. 108
 Kräuter und GewürzeS. 101
 Kro-ko-dil-SpielS. 56
 Lama ExpressS. 67
 Let's PartyS. 85
 LippenbekenntnisseS. 106
 Marienkäfer - 113 TeileS. 74
 Memo + Domino TraktorenS. 59
 MozzarollerS. 21
 NotaufnahmeS. 103
 NussmixS. 102
 Old & NewS. 32
 Origami-BieneS. 74
 Origami-EiffelturmS. 75
 Origami-PandaS. 75
 Origami-SchildkröteS. 75
 Origami-T-RexS. 75
 Origami-Turm von PisaS. 75
 Papagei - 243 TeileS. 75
 Pencil NoseS. 22
 Piff Paff & FriendsS. 68
 Piggy PearlsS. 60
 Pinguin - 463 TeileS. 76
 RainbowS. 38
 RaiseS. 39
 RechenstarS. 60
 Schildkröte - 134 TeileS. 76
 Schmetterling - 114 TeileS. 77
 Scrabble JubiläumsausgabeS. 95
 Scrabble mit großen BuchstabenS. 95
 Smart 10 - Das revolutionäre QuizspielS. 79
 Smart 10 Family - DS. 23
 Smart 10 Zusatzfragen (Spiel-Zubehör)S. 79
 Snack Attack - Wer hat die schnellste GabelS. 39
 Speedy Roll & FriendsS. 61
 Speedy RollS. 68
 SpielkartenS. 106
 StrandS. 103
 Stupid DeathsS. 79
 Taste of GinS. 107
 Tick Tack Bumm FamilyS. 24
 Tick Tack Bumm VibrationsS. 86
 Tick Tack Bumm! JuniorS. 63
 Tick Tack Bumm!S. 24
 Tick Tack Bumm, Party EditionS. 86
 Van Gogh - Vase mit SonnenblumenS. 108
 Verschnittene WeihnachtS. 107
 WeihnachtsschlittenS. 107
 WeinregalS. 103
 WintervögelS. 118
 Wonder Stars Super KitS. 78
 Word on the streetS. 26
 WortfabrikS. 95

Ravensburger Spieleverlag

110, 112 - Eilt herbei!S. 109

4 erste SpieleS. 50
 99 atemberaubende TiereS. 118
 Abend über SantoriniS. 100
 Abendsonne am WasserlochS. 117
 Am WasserlochS. 117
 Angriff der PiratenS. 109
 Anna und ElsaS. 109
 Arbeit auf der BaustelleS. 109
 ArielleS. 104
 Asterix, FamilienfotoS. 104
 Auf dem PferdehofS. 109
 Ausflug in den ZooS. 109
 Ausflug ins GrüneS. 117
 Bagger, Traktor und KippladerS. 109
 BambiS. 104
 BauernhoftiereS. 110
 Baustelle und BauernhofS. 110
 Besuch im ZooS. 110
 Blick ins HausS. 110
 Blinde KuhS. 51
 BluffS. 17
 Bunte EinhornweltS. 69, 71
 Cat CrimesS. 83
 ClownS. 51
 Comer See, ItalienS. 100
 Cottage in EnglandS. 100
 CREATE Starter-Set: Stift und Weltreise-BuchS. 51
 Das Original Malefiz®-SpielS. 18
 Das verrückte Labyrinth, 30 Jahre JubiläumseditionS. 89
 Das verrückte LabyrinthS. 89
 Delfine im KorallenriffS. 117
 Delighted DogsS. 110
 Der 90. Geburtstag oder Dinner for oneS. 27
 Der GiftschränkS. 104
 Der hungrige Zahlen-RoboterS. 51
 Der interaktive GlobusS. 51
 Der König der LöwenS. 104
 Der König der LöwenS. 71
 Der Maulwurf als LokführerS. 110
 Der Maulwurf im GartenS. 110
 Der Maulwurf QuartettS. 51
 Der Maulwurf und sein LieblingsspielS. 51
 Der Stift - WLAN-EditionS. 52
 Der StiftS. 52
 Der verdrehte Sprach-ZooS. 52
 Der Zauberschüler Harry PotterS. 100
 Deutschland memory®S. 18
 Die Eiskönigin - Völlig unverfroren, Abenteuer im WinterlandS. 110
 Die Eiskönigin - Völlig unverfroren, Arendelle im ewigen EisS. 110
 Die Eiskönigin völlig unverfroren - Das verdrehte WettlaufspielS. 52
 Die EisköniginS. 71
 Die freche Sprech-HexeS. 52
 Die Große Arche NoahS. 111
 Die Lese-RatteS. 52
 Die Reise beginntS. 111
 Die schönsten Disney ThemenS. 104
 DifferixS. 53
 Disney Frozen 2 memory®S. 53
 Disney GruppenfotoS. 105
 Disney Princess, Schneewittchen, Aschenputtel, ArielleS. 111
 Disney Villainous - Böse bis ins Mark (Spiel-Zubehör)S. 90
 Disney's WeltkarteS. 111
 Doppelkopf, Französisches Bild (Spielkarten)S. 35
 Dragons, Drachenzähne leicht gemachtS. 111
 Dragons, Treue FreundeS. 111
 Dubai am Persischen GolfS. 101
 DumboS. 105
 Dumm gelaufenS. 35
 Eibsee mit Wettersteingebirge und ZugspitzeS. 101

Eiffelturm bei Nacht (Puzzle 3D)	S. 99	Kinder memory	S. 55	Puzzle für kleine Entdecker: Feuerwehrmann Sam.	S. 115
Ein Tag am Hafen.	S. 111	Klassisches Skatspiel, Französisches Bild (Spielkarten).	S. 37	Puzzle für kleine Entdecker: Zoo.	S. 115
Einhorn.	S. 71	Kleiner Flugplatz.	S. 113	puzzleball, Nachtlicht Erde bei Nacht.	S. 98, 115
Einhörner im Abendrot.	S. 100	Koalas im Baum.	S. 118	Puzzlen, Entdecken, Erleben, Im Einsatz.	S. 115
Elfer raus!, Junior	S. 53	Krazy Pix.	S. 87	Ravensburger Familienspiele (Spielesammlung).	S. 23
Elfer raus!, Master.	S. 36	Kribbeln.	S. 96	Ravensburger Puzzle-Conservier Permanent.	S. 108
Elfer raus.	S. 36	Krypt Black.	S. 106	Rettungseinsatz.	S. 115
Entdecke die Welt	S. 53	Kuh & Co	S. 56	Roll your Puzzle XXL (Puzzle-Zubehör).	S. 109
Escape the Room - Das Geheimnis des Refugiums von Dr. Gravelly.	S. 90	Kuhhandel.	S. 37	Roll your Puzzle! (Puzzle-Zubehör).	S. 109
Exit - Einhorn.	S. 105	Kuhhandel.	S. 21	Rommé, Canasta, Bridge (Spielkarten).	S. 39
Exit - Hexenküche.	S. 105	Kuschelkatzen.	S. 73	Rommé, Canasta, Bridge, Französisches Bild (Spielkarten).	S. 39
Exit - Im Drachenlabor.	S. 105	Kuschelnde Kätzchen.	S. 73	Rothenburg ob der Tauber.	S. 102
Exit - Im Gewächshaus.	S. 105	Lamborghini Huracán Evo.	S. 99	Rubik's Cube.	S. 83
Exit - Im Gruselkeller.	S. 105	Leuchtender Wolf.	S. 118	Rubik's Race.	S. 88
Exit - Im U-Boot.	S. 105	Leuchtendes New York.	S. 101	Rush Hour® 3 Erweiterungsset (Spiel-Zubehör).	S. 90
Exit - Im Vampirschloss.	S. 105	Leuchtendes Unterwasserparadies.	S. 113	Rush Hour® Junior	S. 60
Exit - In der Spielzeugfabrik.	S. 105	Level 8 Master.	S. 37	Rush Hour®	S. 79
Exit - Sternwarte.	S. 106	Level 8.	S. 37	Sagaland.	S. 23
Exit - Tempel in Ankor.	S. 106	Lightning McQueen.	S. 74	Salzburg / Österreich.	S. 102
Exit - Wolfsgeschichten.	S. 106	Logi-Geister	S. 57	Schafkopf / Tarock, Bayerisches Bild (Spielkarten).	S. 39
EXIT KIDS - Im Naturkundemuseum.	S. 106	Lotti Karotti	S. 57	Schafkopf/Tarock, Bayerisches Bild (Spielkarten).	S. 39
Fahrräder in Amsterdam.	S. 101	Lotti Karotti, Das Hasenrennen	S. 57	Schmusende Raubkatzen.	S. 115
Fahrzeuge in der Stadt.	S. 111	Magie des Waldes.	S. 113	Schnappt Hubil!	S. 61
Familienfoto.	S. 111	Magischer Hirsch.	S. 108	Schoko-Hexe.	S. 61
Fang den Hut!®	S. 20	Magisches Bücherregal.	S. 108	Schwarzer Peter, Schaf	S. 61
Faszination Dinosaurier.	S. 112	Magisches Einhorn.	S. 113	Schwarzer Peter.	S. 61
Fohlen mit Kätzchen.	S. 72	Majestätischer Tiger.	S. 74	Scotland Yard.	S. 23
Fröhliche Meeresbewohner.	S. 112	Make'n'Break.	S. 80	Sehnsucht.	S. 100
Gaigel / Binokel, Württembergisches Bild (Spielkarten).	S. 36	Malerisches London.	S. 101	Skandinavische Idylle.	S. 102
Gelini Familienporträt.	S. 106	Mauseschlau & Bärenstark - Wissen, Lachen, Sachen machen	S. 58	Skat, Französisches Bild (Spielkarten).	S. 39
Glückliches Bauernhofleben.	S. 112	Mauseschlau & Bärenstark Bewegungs-Mau Mau	S. 58	Solar System.	S. 115
GraviTrax Bauen, Erweiterung.	S. 125	Max Mümmelmann	S. 58	Spaziergang durch Paris.	S. 103
GraviTrax Flip, Erweiterung.	S. 125	Mein Bagger.	S. 113	Spiral-Designer.	S. 77
GraviTrax Gauß-Kanone, Erweiterung.	S. 125	Mein erstes Memory, Fahrzeuge	S. 58	Spring in eine Pfütze - Das Brettspiel.	S. 30
GraviTrax Jumper.	S. 125	Mein erstes memory®	S. 58	Star Wars Universum.	S. 106
GraviTrax Kaskade, Erweiterung.	S. 125	Mein Feuerwehrauto.	S. 113	Starter-Set Stift und Buch „Erste Zahlen“.	S. 62
GraviTrax Lift, Erweiterung.	S. 125	Mein interaktiver Junior Globus.	S. 58	Stift und Bauernhof-Buch.	S. 62
GraviTrax Looping, Erweiterung.	S. 126	Mein kleiner Bauernhof.	S. 114	Stift und Buchstaben-Spiel (Spiel-Zubehör).	S. 62
GraviTrax Mixer (Spiel-Zubehör).	S. 126	Minecraft - Magnetic Travel Puzzle.	S. 80	Stift und Wörter-Bilderbuch.	S. 62
GraviTrax PRO Splitter (Spiel-Zubehör).	S. 126	Minecraft: Builders & Biomes.	S. 21	Stifthülle zum Wechseln (in grün) für den tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion.	S. 63
GraviTrax Seilbahn.	S. 126	Müllabfuhr.	S. 114	Stifthülle zum Wechseln (in lila) für den tiptoi® Stift mit Aufnahmefunktion.	S. 63
GraviTrax Starterset.	S. 126	Mystisches Licht.	S. 102	Super Mario.	S. 107
GraviTrax Trampolin, Erweiterung.	S. 126	Nanu?	S. 59	Süße Hundewelpen.	S. 78
GraviTrax Transfer.	S. 126	Natur memory®	S. 21	Süße Welpen.	S. 78
GraviTrax Trax, Erweiterung.	S. 126	Nobody is perfect Extra Edition.	S. 87	Süßer Golden Retriever.	S. 118
GraviTrax Tunnel, Erweiterung.	S. 126	Norwegischer Fjord.	S. 102	Süßer Tiger.	S. 78
GraviTrax Vertical Starter-Set.	S. 127	Opas Schuppen.	S. 108	Süßes Schlappohr.	S. 78
GraviTrax Vulkan, Erweiterung.	S. 127	Ostseebad Ahlbeck, Usedom.	S. 102	Susi und Strolch.	S. 107
GraviTrax, Erweiterung Spirale.	S. 127	Paw Patrol im Einsatz.	S. 114	Sylt.	S. 103
Große Baufahrzeuge.	S. 112	Paw Patrol, Bezaubernde Hundemädchen.	S. 114	Take it easy!.	S. 24
Große Baustellenfahrzeuge.	S. 112	Paw Patrol, Hilfsbereite Spürnasen.	S. 114	Tempo, kleine Fische!	S. 63
Gruselino.	S. 36	Paw Patrol, Team auf 4 Pfoten.	S. 114	Tempo, kleine Schnecke	S. 63
Hallstatt in Österreich.	S. 107	Peppa Pig am Computer.	S. 114	The Castles of Burgundy.	S. 91
Harry Potter gegen Voldemort.	S. 100	Peppa Pig in der Schule.	S. 114	The Castles of Tuscany.	S. 92
Harry Potter in Hogwarts.	S. 100	Peppa Pig memory®	S. 60	Tierbaby memory	S. 63
Harry Potter Labyrinth.	S. 90	Pferd im Stall.	S. 75	Tiere Afrikas.	S. 115
Harry Potter Sagaland	S. 9	Pferde im Sonnenuntergang.	S. 75	Tiere im Dschungel.	S. 116
Harry Potter.	S. 100	Pferdetraum.	S. 117	Tiere rund um die Welt.	S. 116
Hase Hüpf	S. 54	Plitsch Platsch Pinguin	S. 60	Tierkinder des Waldes.	S. 116
Helden mit Fell.	S. 112	Pokémon.	S. 106	Tierkinder memory	S. 63
Heldenhafte Hunde.	S. 112	Poker - Rommé, Internationales Bild (Spielkarten).	S. 38	tiptoi® Wir spielen Schule (Spiel-Zubehör).	S. 64
Heul doch! Mau Mau.	S. 43	Poker / Rommé, Französisches Bild (Spielkarten).	S. 38	Traktor.	S. 116
Im Weltall.	S. 112	Politische Weltkarte.	S. 102	Unter Dinosauriern.	S. 116
Jökulsárlón, Island.	S. 101	Porsche 911R.	S. 102	Unterwegs mit der Arche.	S. 116
Junior Labyrinth	S. 55	Prickeln.	S. 76	Unterwegs mit der Müllabfuhr.	S. 116
Junior memory	S. 55	PUSH.	S. 38	Urlaub an der Ostsee.	S. 78
Kakerlakak	S. 55	Putzige Häschen.	S. 76	Utensilo - FC Bayern München.	S. 99
Karibisches Lächeln.	S. 117	Puzzle für kleine Entdecker: Baustelle.	S. 114	Utensilo - Harry Potter.	S. 99
Karwendelgebirge, Österreich.	S. 101	Puzzle für kleine Entdecker: Die Biene Maja.	S. 114		
Katze mit Schmetterling.	S. 73				
Katzen im Regal.	S. 118				

Utensilo Pferde.	S. 116	Schulstart Laptop E, Lerncomputer.	S. 130
Verträumtes Cottage.	S. 108	Smart Kidsphone.	S. 130
Wald- / Zoo- / Haustiere.	S. 116	Switch & Go Dinos - Fire-Jet-Therizinosaurus. .	S. 130
Was gehört wohin?.	S. 116	Switch & Go Dinos - Fire-Velociraptor.	S. 130
Wasserfälle von Iguazu, Brasilien.	S. 103	T-Rex.	S. 131
Weltkarte mit Tieren.	S. 117	Tut Tut Baby Flitzer - Feuerwehr (aus bio-basiertem Kunststoff).	S. 131
Werwölfe Vampirdämmerung.	S. 9	Tut Tut Baby Flitzer - Mickys Polizeiwache. ...	S. 132
Werwölfe, Vollmondnacht.	S. 9	Tut Tut Baby Flitzer - Minnies Hubschrauber. .	S. 132
Werwörter.	S. 26	Tut Tut Baby Flitzer - Müllwagen (aus bio-basiertem Kunststoff).	S. 132
Wettlauf nach El Dorado.	S. 92	V-Story Pocket pink.	S. 132
Winterwölfe.	S. 118	V-Story Pocket.	S. 132
Wir lernen die Uhr (Spiel-Zubehör).	S. 65		
Wir spielen Baustelle.	S. 65		
Wort für Wort.	S. 42		
Yakari, der tapfere Indianer.	S. 117		
Yosemite Park.	S. 103		
Zen Baum.	S. 108		
Zoobesuch.	S. 117		

Schmidt Spiele

Bibi & Tina, Puzzle-Box.	S. 110
Bibi Blocksberg, Hexenkugel.	S. 121
Die Maus, Puzzle-Box.	S. 111
Dodelido.	S. 34, 43, 45
Dog.	S. 1419
Kinderpost.	S. 56
Ligretto, Kids.	S. 57
Maus, Plüschfigur.	S. 129
Mensch ärgere Dich nicht Kids.	S. 59
Monsterjäger.	S. 47, 59
Sorgenfresser Pomm, klein, 22 cm, Plüschfigur. S.	130
Tinka, klein, 23,5 cm, Edition Angels.	S. 120

Vtech

2-in-1 Touch-Laptop.	S. 121
2-in-1-Schmetterling.	S. 121
ABC Smile TV pink.	S. 121
ABC Smile TV.	S. 94, 95
Babys Musik-Kuschelbuch.	S. 121
Babys Regenbogen-Keyboard.	S. 121
Cory Flitzer.	S. 124
Daisys Cabrio.	S. 124
Entdecker-Laptop.	S. 124
Feuerwache Tut-Tut-Hausen.	S. 124
Freddie Feuerwehr.	S. 124
Funny Sunny, die interaktive Lampen-Freundin pink.	S. 124
Funny Sunny, die interaktive Lampen-Freundin.	S. 125
Glamour, die Glitzerkatze.	S. 125
Goofys Polizeiauto.	S. 125
Helikopter.	S. 127
Interaktiver Videoglobus.	S. 127
Interaktives Holz-Lerntablet.	S. 94, 95
Interaktives Holz-Tierpuzzle.	S. 128
Kidi Super Star DJ Studio.	S. 128
KidiSmart Glow Art.	S. 128
KidiTalkie.	S. 128
KidiZoom Print Cam.	S. 128
Kidizoom Touch 5.0.	S. 128
Krabbel mit mir - Bär.	S. 119
Lern- und Geschichtentablet.	S. 128
Marble Rush - Rocket Set M100 E.	S. 128
Marble Rush - Ultimate Set XL100 E.	S. 120
Mein 100-Wörter-Buch.	S. 94, 95
Mein erstes Liederbuch.	S. 129
Mein Lernlaptop, Lerncomputer.	S. 129
Parkgarage.	S. 129
Polizei.	S. 129
Power XL Laptop E/R, Lerncomputer.	S. 129
Press & Go Monstertruck.	S. 130
Press & Go Rennauto.	S. 130
RC Roboter-T-Rex.	S. 130

echoes

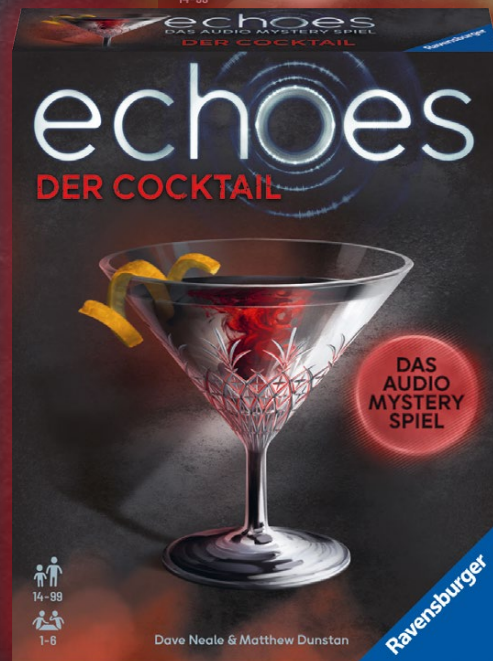
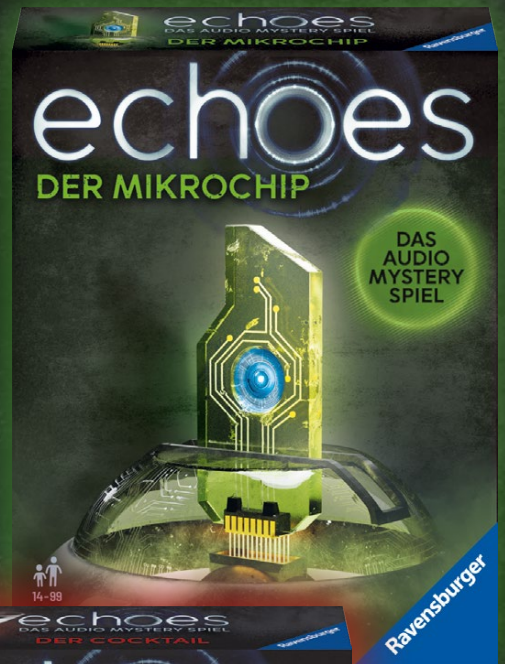
DAS AUDIO MYSTERY SPIEL

Gemeinsam hören,
rätseln und lösen!



echoes
Die Tänzerin
92264587
9/2021

echoes
Der Mikrochip
92264751
9/2021



echoes
Der Cocktail
92264668
9/2021



Ravensburger